

Dokumentacija

Razvoj programski rjesenja

Zadaca 2

Apoteka

Student: Palalic Semin

Grupa : G6

2015/16

Klasa Lijek:

Atributi:

- String naziv
- String formaLijeka
- String tipLijeka
- Double cijena
- Int32 doza
- Int32 dostupnaKolicina
- Int pokrivenost osiguranja
- Bool kategorija
- Int maksUnosZaDjecu
- List<Sastojak> sastojci

Apstraktna klasa Kupac:

Atributi:

- Int ID
- String ime
- String prezime
- DateTime datumRodjenja
- List<string> listaAlergija

Ova klasa je naslijedila interface ICijena, koji ima samo jednu metodu

Double cijenaLijeka(bool recept, Lijek lijek)

Klasa Dijete:

Nasljedena je iz klase Kupac.

Posjeduje konstruktor Dijete(int,string,string,DateTime,list<string>)

Implementira interface ICijena.

Klasa Obicni:

Nasljedena je iz klase Kupac.

Posjeduje konstruktor Obicni(int,string,string,DateTime,list<string>)

Implementira interface ICijena

Klasa Penzioner:

Nasljedena je iz klase Kupac.

Posjeduje konstruktor Penzioner(int,string,string,DateTime,list<string>)

Implementira interface ICijena.

Klasa Prodavac:

Nije nasljedena iz klase Kupac (ima iste attribute kao i klasa Kupac) zbog interface i zbog atributa list<string>listaAlergija. Da sam je naslijedio onda bi morao u klase Dijete, Obicni i Penzioner posebno dodavati listu alergija kao i u svaku klasu posebno nasljeđivati isti interface.

Klasa EvidencijaLijekova:

Atributi:

- String naziv
- Int32 kolicinaKupljenogLijeka
- DateTime datumIVrijemeKupovine
- Int32 IDKupca
- String podaciOReceptu
- Int32 IDProdavaca

Klasa GlobalneVariable:

Ova klasa mi služi za čuvanje globalnih varijabli.

Atributi:

- Double ukupnaCijena(iskoristena kod ispisa Racuna)
- List<Lijek> lijekovi
- List<Kupac> kupci
- List<Prodavac> prodavaci
- List<RegulacijaPravila> regulacijaPravila (sadrži pravila koji lijekovi se zajedno ne mogu uzeti)
- List<string>preporukaZaPenzinere (sadrži imena lijekova koji su preporučeni)

- List<EvidencijaLijekova> pomocnaEvidencijaLijekova (sadrzi trenutnu evidenciju dodanih lijekova koje zelimo kupiti, kada se pritisne button Kupi , svi elementi se prebacuju u evidencijaLijekova (ispod napisana))
- List<EvidencijaLijekova> evidencijaLijekova

Klasa RegulacijaPravila:

Sadrzi imena lijekova koji se ne mogu uzeti zajedno

Atributi:

- String prviLijek
- String drugiLijek

Forma UnosOsobe:

U zakruženom pravougaoniku imam 4 izbora: Dijete , Obicni , Penzioner i Prodavac. Ukoliko odaberete Prodavac, na formi ce se umjesto liste alergija i “Unesi Kupca” pojaviti samo dugme “Unesi prodavaca”.

Forma UnosLijeka:

UnosLijeka

Lijek

Naziv:

Forma lijeka:

Tip lijeka:

Cijena(KM) :

Doza:

Dostupna kolicina:

Max unos za djecu:

Pokrivenost osiguranja:

☐ 10% ☐ 20%

Kategorija(recept):

☐ DA ☐ NE

Sastojak i kolicina sastojka:

Forma Racun:

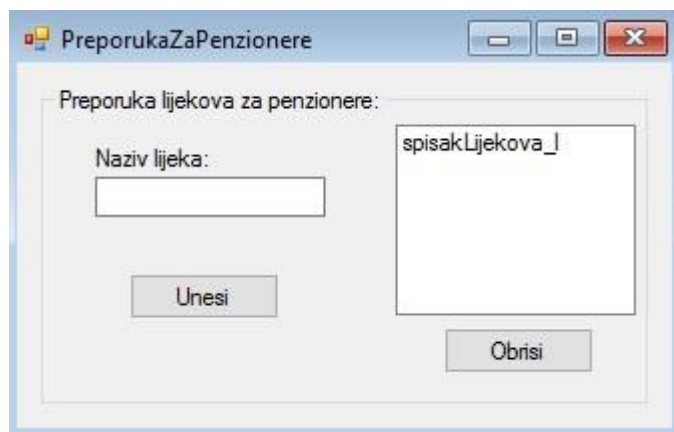
Racun

Naziv:	Kolicina:	Cijena:	Iznos:
<input type="text" value="naziv_1"/>	<input type="text" value="kolicina_1"/>	<input type="text" value="cijena_1"/>	<input type="text" value="iznos_1"/>

Ukupno KM (bez popusta):

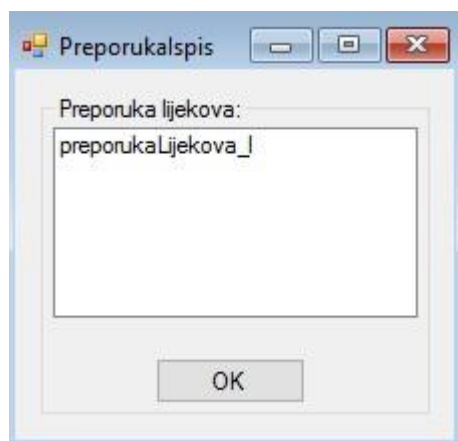
Ukupno KM (sa popustom):

Forma PreporukaZaPenzionere:



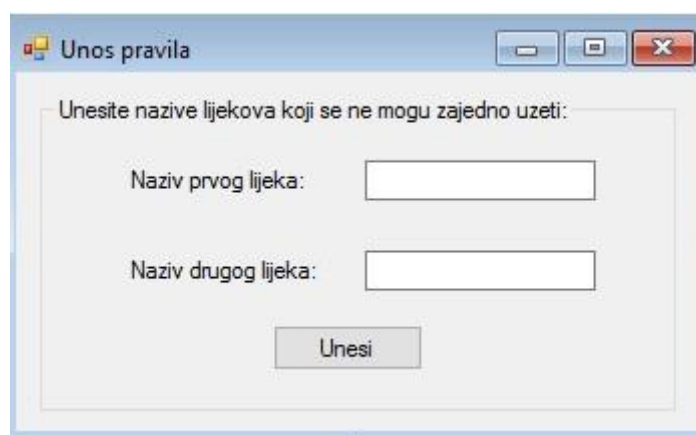
The screenshot shows a Windows-style window titled "PreporukaZaPenzionere". Inside the window, there is a label "Preporuka lijekova za penzionere:". Below this label, on the left, is a text input field labeled "Naziv lijeka:". To the right of the input field is a list box labeled "spisakLijekova_I". Below the input field is a button labeled "Unesi". Below the list box is a button labeled "Obrisi".

Forma PreporukaIspis:



The screenshot shows a Windows-style window titled "PreporukaIspis". Inside the window, there is a label "Preporuka lijekova:". Below this label is a list box labeled "preporukaLijekova_I". At the bottom center of the window is a button labeled "OK".

Forma Pravila(upisuju se lijekovi koji se ne mogu uzeti zajedno):



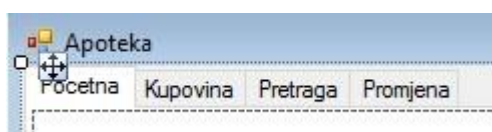
The screenshot shows a Windows-style window titled "Unos pravila". Inside the window, there is a label "Unesite nazive lijekova koji se ne mogu zajedno uzeti:". Below this label, there are two text input fields. The first is labeled "Naziv prvog lijeka:" and the second is labeled "Naziv drugog lijeka:". Below these two input fields is a button labeled "Unesi".

Forma KupovinaLijeka:

The screenshot shows a window titled "Kupovina lijeka" with standard Windows window controls. Inside the window, there are five input fields and one button:

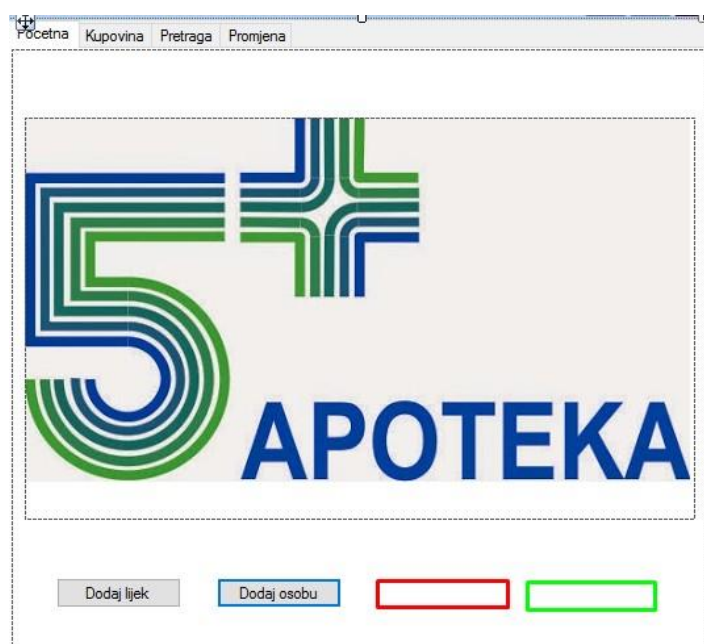
- Naziv:** A text input field with a dropdown arrow on the right.
- ID prodavaca:** A numeric input field with a value of "0" and up/down arrow controls.
- ID kupca:** A numeric input field with a value of "0" and up/down arrow controls.
- Podaci o receptu:** A text input field.
- Kolicina:** A numeric input field with a value of "1" and up/down arrow controls.
- Dodaj lijek:** A button with a dashed border, indicating it is being edited or is a placeholder.

Forma Form1(apoteka):



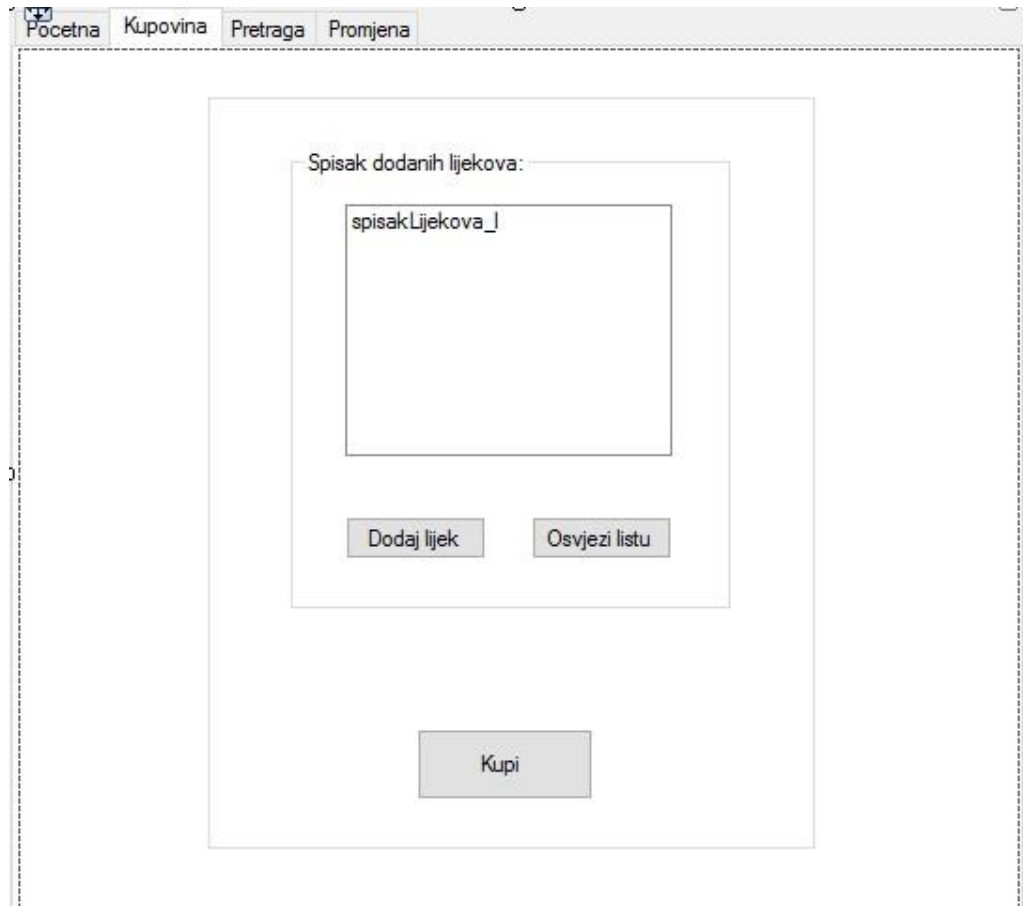
Sastoji se od 4 TabPage kao sto je prikazano na slici.

Pocetna:



U crvenom pravougaoniku je ručno dodano dugme “Unos pravila”, a u zelenom dugme “Preporuka”

Kupovina:



U listbox dodajemo lijekove tako što se pritisne “Dodaj lijek”. Otvori se nova forma, odaberemo lijek i klikne se “Unesi”. Da bi vidjeli taj lijek u listbox moramo osvježiti listu tako što kliknemo na “Osvjezi listu”.

Pretraga:

“Obrisi lijek” i “Obrisi osobu” u početku nisu vidljivi. Tek nakon što nademo traženo lijek ili osobu, oni postaju i vidljivi i ukoliko želimo obrisati traženi lijek ili osobu kliknemo na “Obrisi lijek” ili “Obrisi osobu”.

(slika na sljedećoj stranici)

Pocetna Kupovina Pretraga Promjena

Pretraga

Lijek

Naziv lijeka:

Pretrazi

Obrisi lijek

Osoba

ID osobe:

Pretrazi

Obrisi osobu

Promjena:

Pocetna Kupovina Pretraga Promjena

Promjena

Lijek

Naziv lijeka:

Promjeni

Osoba

ID osobe:

Promjeni