# Binbloom v2 Ceci est une (r)évolution

Damien Cauquil

#### /me





- ► Security researcher @Quarkslab
- ► Sécurité des systèmes embarqués

#### /me





- ► Security researcher @Quarkslab
- Sécurité des systèmes embarqués
- ► Non, ceci n'est pas un talk sur BLE.

#### Plan



Les adresses de base des firmwares et comment les trouver

Comment ça fonctionne Les points d'intérêts Les pointeurs

Testez binbloom v2 Télécharger, tester, contribuer

# Les adresses de base des firmwares et comment les trouver

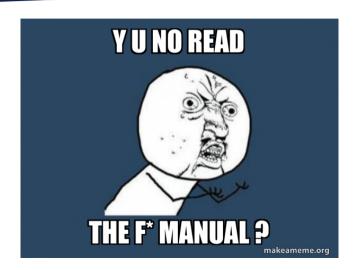


## C'est quoi une adresse de base?

0x20000000	RAM
	reserved
0x10001000	UICR
	reserved
0x10000000	FICR
	reserved
0x00000000	Code

**RTFM** 





# Pourquoi la chercher?



► **Absence** de documentation technique ;

# Pourquoi la chercher?



- ► **Absence** de documentation technique ;
- ▶ Portion de code d'un firmware.



## **Usual Suspects**



### Q

# basefind.cpp & basefind.py

- ► Bruteforce de l'adresse de base ;
- ▶ 32-bit seulement;
- ne se basent que sur les chaînes de caractères.

https://github.com/mncoppola/ws30/blob/master/basefind.cpp https://github.com/mncoppola/ws30/blob/master/basefind.py

### rbasefind



- Portage en Rust de basefind.cpp;
- ► 32-bit seulement (encore);
- ▶ ne se base que sur les chaînes de caractères;
- ► Multi-threadé et très performant!

https://github.com/sgayou/rbasefind

#### basefind2



- ▶ Pas de bruteforce, tente de déduire les candidats des différences d'offsets des chaînes de caractères;
- ▶ 32-bit seulement (encore);
- ne se base que sur les chaînes de caractères;

https://github.com/soyersoyer/basefind2

#### Binbloom v1





- Première version développée par Guillaume "PapaZours" Heilles;
- ► Implémentation en **C** relativement performante;
- Dépendante d'une liste de fonctions identifiées par un outil externe (IDA);
- Implémente la détection d'endianness et la recherche de structures UDS



# Comment ça fonctionne

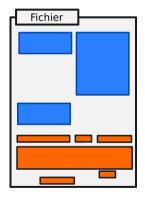


## Comment ça fonctionne

- ► On identifie des points d'intérêts ;
- ▶ On cherche des **pointeurs** qui pointent sur **un maximum** de points d'intérêt.

#### Q

## Les points d'intérêts



- ► Chaînes de caractères remarquables ;
- Tableaux d'entiers relativement proches ;
- Une portion de code clairement identifée (fonction);
- Un point d'intérêt a grande chance d'être référencé dans le code, via un ou plusieurs pointeurs.

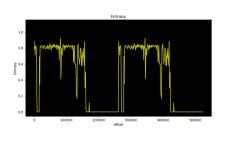
# Les pointeurs



- Généralement une adresse pointant sur un point d'intérêt ;
- ▶ Impossible à identifier sans connaître l'adresse de base!
- ▶ Quelquefois **présents dans des tableaux**, assimilés à des tableaux d'entiers.



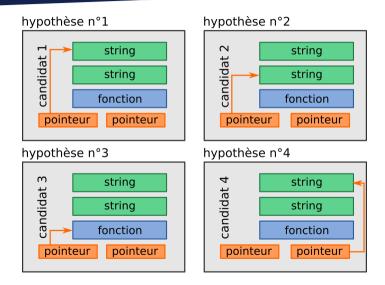
## Phase 1: mesure d'entropie et classification



- Classification: code ou données :
- Seuils génériques déterminés par expérimentation;
- ► Loin d'être idéal!
- Permet de cibler la recherche de points d'intérêts (dans les données).



## Phase 2: génération des candidats





#### Phase 3: Evaluation des candidats

Pour chaque adresse candidate:

- ▶ On compte le nombre de pointeurs qui mènent à des points d'intérêts ;
- On pondère si nécessaire (tableau de pointeurs valides);

On retourne enfin les adresses ayant les meilleurs scores.

## Q

#### Fonctionnalités additionnelles

- Détection de l'endianness;
- Détection de base de données UDS ;
- ▶ Possibilité de renseigner une liste d'adresses de fonctions connues.

## Q

## Améliorations possibles

- ► Détection automatique de l'architecture
  - amélioration de la classification code/données
  - détection de prologues de fonctions
- ▶ Annotation automatique des structures dans les désassembleurs habituels

#### En résumé



- ► Supporte les architectures **32 et 64 bits** ;
- ▶ Pas de bruteforce de l'adresse de base mais une **déduction** ;
- Permet de trouver une liste d'adresses de base probables ;
- ► Peut détecter l'endianness

# Testez binbloom v2!



# Télécharger, tester, contribuer

# github.com/quarkslab/binbloom

```
https://blog.quarkslab.com/binbloom-blooms-introducing-v2.html
```

# Thank you!











quarkslab.com