

Requerimientos para generar el proyecto final de la materia de Computación Gráfica e interacción humano computadora

En este documento se presentan los requerimientos solicitados para la realización del proyecto final.

Se deberá realizar un recorrido virtual de un área residencial ó comercial donde se incluirán elementos generados por cada alumno en específico.

Además de una ambientación tridimensional para simular lo mejor posible el ambiente virtual.

El proyecto se puede realizar de forma individual o en equipo de máximo 3 personas.



A continuación se muestran algunas imágenes de referencia:





Se deberá realizar el ambiente virtual lo más completo posible contemplando únicamente el exterior, colocando diversos elementos como: edificios, áreas comerciales, áreas verdes, personas, casas, ambientación, etc.

Especificaciones:

El alumno o equipo propondrá el exterior a representar.

La propuesta deberá ser entregada con anticipación para obtener su visto bueno antes de ser construida mediante un documento de propuesta de proyecto.

El documento deberá incluir una descripción general del proyecto a entregar, imágenes de referencia del proyecto a proponer, esquemas de la propuesta de la distribución de cada área a representar, propuesta de animaciones a realizar y planeación tentativa de la realización del proyecto.

Como por ejemplo:



Para todos los elementos, el alumno podrá utilizar las técnicas de modelado geométrico, modelado jerárquico, importación de modelos y texturizado para elaborar el escenario.

Podrá utilizar modelos descargados de internet siempre que se respeten las licencias que manejan y en la documentación que se entrega se den los créditos correspondientes.

El alumno o equipo agregará al menos cinco (5) elementos con animaciones complejas diferentes, las cuales deberán estar aprobadas previamente en el documento de propuesta de proyecto. Al menos una de esas animaciones deberá ser por la técnica de KeyFrames. Queda a criterio del alumno los objetos a animar, pero deben tener relación con el escenario que se está construyendo. **PROHIBIDO** ocupar las animaciones creadas durante las sesiones de laboratorio.

El proyecto deberá ser entregado en formato digital, donde se colocará el proyecto de visual studio, al menos 3 videos diferentes del proyecto, mostrando su correcto funcionamiento, un manual de usuario y cronograma de actividades realizadas para la conclusión del mismo.

El manual de usuario deberá estar en formato .pdf y debe contener capturas de pantalla que ejemplifiquen cada elemento que describen en el manual y al final capturas de pantalla del proyecto.

El cronograma de actividades deberá estar lo más detallado posible en función del trabajo individual y del equipo. Se otorgarán puntos adicionales si se entrega evidencias de haber utilizado herramientas colaborativas para el desarrollo del software pudiendo ser Jira, Trello, Git, GitHub, entre otros.

Además el proyecto deberá estar en un repositorio exclusivo donde se evaluará cada avance que se vaya realizando en él.

Estos son los elementos **mínimos** que debe haber en el escenario, no significa que sean los únicos, cada equipo deberá ambientar el escenario lo mejor posible, se evaluará además la creatividad y originalidad.

Es responsabilidad del alumno la selección de integrantes del equipo, por lo que las acciones de alguno de los miembros del equipo repercuten en todos los integrantes.

Cualquier uso no autorizado de proyectos de semestres anteriores, o contenido generado por otro equipo llevará a, dependiendo la gravedad de la falta, una calificación de cero en el rubro de proyecto o a tener una calificación reprobatoria en la materia.

Cualquier otro punto no previsto en este documento será tratado entre el profesor y las personas involucradas.

Criterios de evaluación

Criterios de evaluación		puntuación obtenida	Detalles	máximo posible	
Presentación			El alumno está entregando un proyecto para su evaluación. Por lo cual la presentación del proyecto es algo implícito (-5 a 10 puntos)	10	
Modelado	Geometría exterior		modelado desde cero (-5 a 20 puntos)	20	
	Texturizado exterior		Texturizado por completo (-5 a 10 puntos)	10	

Animaciones	Animación 1		Animación del ciclo completo del juego (-5 a 20 puntos)	20	
	Animación 2		Animación del ciclo completo del juego (-5 a 20 puntos)	20	
	Animación 3		Se evalúa dificultad y creatividad (-5 a 10 puntos)	10	
	Animación 4		Se evalúa dificultad y creatividad (-5 a 10 puntos)	10	
	Animación 5		Se evalúa dificultad y creatividad (-5 a 10 puntos)	10	
Manual de usuario	Existe		Está en el proyecto (-15 a 10 puntos)	10	
	Descripción		Está claro y con imágenes de ejemplo (-5 a 10 puntos)	10	
	Contiene capturas de pantalla		(-5 a 10 puntos)	10	
	Ambientación adicional		Originalidad y creatividad (-15 a 100 puntos)	100	
Elementos adicionales	Efectos visuales adicionales		Originalidad y creatividad (0 a 100 puntos)		
	Animaciones adicionales		Originalidad y creatividad (0 a 50 puntos)		
	Extra (Como se explicó en clase cualquier elemento extra que aporte significativamente al proyecto)		Originalidad y creatividad (0 a 100 puntos)		
				240	calificación máxima