

2 结果和相关说明

```
ans1
(0, 2)
(2, 8)
(4, 9)
(9, 4)
(8, 0)
(3, 1)
ans2
(0, 2)
(2, 8)
(4, 9)
(9, 4)
(8, 0)
(3, 1)
ans3
(0, 2)
(2, 8)
(4, 9)
(9, 4)
(8, 0)
(3, 1)
```

3个ans分别对应3种算法输出的凸包答案。

需要解释的是：

一开始使用了自己的框架，所以前两个函数定义如下：

```
vector insert_hull(int index)
```

```
vector merge_hull(int left,int right)
```

使用了一个全局数组Points存放相关点,

index代表计算Points[0-index]的元素的凸包

left和right代表计算Points[left-right]的元素的凸包

第三个函数使用了原本的框架

因为写完前两个函数才发现这个问题，且这不影响代码实现逻辑，只影响了元素的访问和存取（实际上后来我才发现用list可以很方便的访问前后元素，相关代码就可以简化），所以并没有修改。