### SECOMP UFSCar



Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

# **EDITAL CTF**

#### 1. SOBRE O CTF

Na área da computação, CTF (Capture the Flag) são competições que envolvem a resolução de desafios relacionados a segurança da informação, tendo como principal objetivo a captura da bandeira (um código) para a obtenção de pontos.

Existem dois tipos de CTFs, a Jeopardy-style que são apresentadas diversas questões e desafios de diferentes categorias, níveis de dificuldade e pontuações, e os Attack/Defense, no qual as equipes obtém uma VM com diversos serviços e o seu objetivo é capturar as bandeiras dos adversários e proteger as do seu time.

## 2. SOBRE A COMPETIÇÃO

A competição ocorrerá do dia 09 de setembro de 2019 às 20h00 até dia 12 de setembro de 2019 às 19h59 e terá como formato o Jeopardy-style. Durante a competição as equipes deverão resolver os desafios propostos com a finalidade de obter pontos e também uma melhor classificação. Além dos desafios, haverá flags espalhados durante o evento que também poderão ser utilizados para se obter os pontos.

#### 2.1 Equipes

Os participantes poderão competir em equipes formadas por até 4 pessoas, sendo que cada competidor pode participar apenas de uma única equipe durante toda a competição.

#### 2.2 Inscrições

As inscrições para o evento serão realizadas por meio de um formulário disponibilizado no site (https://pombodemandsyour.faith) a partir do dia 01 de setembro e estarão abertas até o fim da competição. Para cada equipe, somente um dos membros deverá fazer a inscrição da equipe completa no formulário, no qual deverá ser preenchido de acordo com as instruções contidas mesmo.

#### 2.3 Premiação

• A premiação para a equipe com maior pontuação será ingressos para todos os integrantes (da equipe ganhadora) para o evento H2HC.

#### 2.4 Regras

É expressamente proibido, acarretando a desclassificação da equipe, os seguintes items:

- Compartilhamento de flags.
- Ataques à infraestrutura.
- Divulgar write-ups/resoluções antes do término da competição.



## **SECOMP UFSCar**

Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

## 3. DISPOSIÇÕES LEGAIS

Os participantes inscritos na competição concordam com este edital em sua integridade.

Quaisquer descumprimentos em relação ao estabelecido neste edital acarretará nas devidas providências legais, que serão tomadas pela AASECOMP UFSCar. As equipes inscritas permitem o uso e divulgação de suas imagens, para eventuais registros na semana, e programas submetidos pela AASECOMP UFSCar.

São Carlos, 28 de agosto de 2019