### SECOMP UFSCar



Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

## **EDITAL COMP CASES**

#### 1. SOBRE A COMP CASES

A Comp Cases é um evento realizado pela AASECOMP UFSCar, em que os inscritos da X SECOMP poderão ganhar diversos prêmios durante a semana do evento, através de acúmulo de pontos.

### 2. REGRAS

Durante a semana, algumas atividades atribuirão pontos aos inscritos. A pessoa com a maior pontuação diária e as três pessoas com a maior pontuação total no último dia do evento (sexta-feira, 13/09/2019) receberão prêmios, que variarão de acordo com o dia.

As atividades e os pontos dados são:

- Doar no mínimo 1kg de alimento não perecível POR PALESTRA = 50 pontos
- Quiz diário sobre as palestras do dia:
  - -> 1° Lugar = 200 pontos
  - -> 2° Lugar = 190 pontos
  - -> 3° Lugar = 180 pontos
  - -> 4° Lugar = 170 pontos
  - **->** 5° Lugar = 160 pontos
  - -> 6° Lugar = 150 pontos
  - -> 7° Lugar = 140 pontos
  - **->** 8° Lugar = 130 pontos
  - **->** 9° Lugar = 120 pontos
  - -> 10° Lugar = 110 pontos
  - **->** 11° Lugar = 100 pontos
  - -> 12° Lugar = 90 pontos
  - -> 13° Lugar = 80 pontos
  - -> 14° Lugar = 70 pontos
  - -> 15° Lugar = 60 pontos
  - -> 16° Lugar = 50 pontos
  - -> 17° Lugar = 50 pontos
  - -> 18° Lugar = 40 pontos
  - -> 19° Lugar = 30 pontos
  - -> Todos os outros participantes = 20 pontos

# **SECOMP UFSCar**



Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

Cada inscrito só poderá ganhar um dos prêmios diários durante a semana, porém o prêmio semanal ainda poderá ser ganho.

Em caso de empate de pontuação no primeiro lugar, o prêmio será sorteado entre os inscritos empatados.

Caso a pessoa com a maior pontuação diária já tenha ganho um prêmio diário antes, o prêmio passará para a pessoa com a segunda maior pontuação e assim por diante, caso isso se repita.

Os ganhadores diários deverão retirar suas premiações junto ao credenciamento, portando um documento de identificação com foto, até o final da semana. Os ganhadores semanais serão premiados posteriormente e deverão entrar em contato com a organização. Para mais informações, acompanhe as publicações da página e leia nosso edital disponível na página da atividade no site da SECOMP.

# 3. PREMIAÇÃO

#### 3.1 SEMANAL

1º Lugar - 1 Código Alura, 1 Livro de Programação, 1 Combo de 30 Peças de Comida Japonesa, 1 Combo de Lanche

2º Lugar - 1 Código Alura, 1 Livro de Programação, 1 Refeição no Restaurante São Carlos

3º Lugar - 1 Código Alura, 1 Cofre, 1 Kit Empresa

#### 3.2 DIÁRIO

Segunda-feira (dia 09/03/2019) - 2 Camisetas, 1 Combo de Seu Burguer, 1 Kit Empresa

Terça-feira (dia 10/09/2019) - 2 Camisetas, 1 Combo de 30 Peças de Comida Japonesa, 1 Kit Empresa

Quarta-feira (dia 11/09/2019) - 2 Camisetas, 1 Refeição no Restaurante São Carlos, 1 Lanche do Come To Burgers

Quinta-feira (dia 12/09/2019) - 2 Camisetas, 1 Lanche do Come To Burgers, 1 Cofre

# 4. DISPOSIÇÕES LEGAIS

Quaisquer descumprimentos em relação ao estabelecido neste edital acarretará nas devidas providências legais, que serão tomadas pela AASECOMP UFSCar.



# **SECOMP UFSCar**

Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

São Carlos, 28 de agosto de 2019