

Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

# TERMO E CONDIÇÕES DE INSCRIÇÃO

#### 1. Características

- **1.1** A X Semana Acadêmica da Computação da UFSCar (SECOMP) ocorrerá nos dias 09 a 13 de setembro de 2019.
- **1.2** A SECOMP é uma semana de atividades que incluem palestras, minicursos, workshops e diversas outras atividades, organizada por discentes dos cursos de Bacharelado em Ciência da Computação e Engenharia de Computação da Universidade Federal de São Carlos, Campus São Carlos. O evento será realizado nas dependências do campus São Carlos da UFSCar.

## 2. Inscrições

- **2.1** As inscrições para a X SECOMP UFSCar deverão ser realizadas apenas pelo site: <a href="https://secompufscar.com.br/">https://secompufscar.com.br/</a>.
- **2.2** Todas as inscrições deverão ser realizadas no período de 26 de agosto de 2019 até 08 de setembro de 2019, às 23:59.
- **2.3** Todos os participantes deverão selecionar durante o processo de inscrição se gostariam de adquirir o kit SECOMP. A opção pelo kit poderá ser alterada pelo participante enquanto o mesmo não tiver realizado nenhum pagamento. Após a realização de qualquer pagamento ou aplicação de cupons de desconto, o pacote não poderá mais ser alterado pelo participante diretamente pelo sistema de inscrições.
- **2.4** As especificações do kit e seu valor está disponível para consulta no site e redes sociais do evento.
- **2.4.1** O tamanho da camiseta do kit de participantes deverá ser definido durante o ato de inscrição.
- **2.4.2** Uma vez realizado o pagamento do kit, NÃO HAVERÁ REEMBOLSO do valor pago.
- **2.4.3** O pagamento da compra do kit poderá ser realizado até o dia 08 de setembro de 2019 por transferência bancária, via PayPal ou presencialmente em dinheiro com os membros da Diretoria Jurídico-Financeira da SECOMP. Os dias e horários em que serão recebidos pagamentos presenciais serão divulgados em nosso site e redes sociais.



Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

- **2.4.4** Todas as inscrições que não forem efetivadas serão canceladas após o término do período de inscrições.
- **2.4.5** Para os pagamentos realizados por transferência bancária ou depósito, o participante deverá fazer upload do comprovante de pagamento no site do evento. As informações de contas bancárias estarão disponíveis no sistema de inscrições no site do evento. O participante receberá um e-mail de confirmação de pagamento em até dois dias úteis. Caso não o receba, o mesmo deverá entrar em contato com a equipe através do e-mail contato@secompufscar.com.br.
- **2.4.6** A SECOMP não se responsabiliza por pagamentos feitos em outras contas bancárias que não sejam as informadas no ato da inscrição.

## 3. Credenciamento, registro de presenças e certificado

- **3.1** O credenciamento dos participantes será realizado a partir do primeiro dia do evento em horário definido no cronograma a ser apresentado no site da SECOMP.
- **3.2** Durante o credenciamento serão entregues crachás de identificação para os participantes. O credenciamento poderá ser realizado em qualquer dia do evento, entretanto o crachá será necessário para registro das presenças no evento, então se o credenciamento não for realizado, a presença do participante em palestras que este entre sem o crachá não será contabilizada.
- **3.3** O participante que tenha presença contabilizada em pelo menos 75% de todas as atividades do evento (excluindo-se minicursos, workshops, churrasco de integração, Game Night e CTF), terá direito a certificado de participação do evento.
- **3.4** O horário máximo para registro da presença nas atividades será de 15 minutos após o início da atividade.

#### 4. Minicursos

- **4.1** As inscrições para os minicursos só poderão ser realizadas pelos participantes que tiverem a inscrição no evento efetivada.
- **4.2** As inscrições para os minicursos serão realizadas em data a ser divulgada no site do evento, no perfil das redes sociais do evento e/ou através de envio de e-mail aos participantes inscritos.



Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

- **4.3** Cada participante poderá escolher apenas UM minicurso dentre os disponibilizados.
- **4.4** Os minicursos têm vagas limitadas, que serão preenchidas por ordem de inscrição. Ou seja, quando o link para inscrição em minicursos for disponibilizado, os participantes que se inscreverem primeiro no minicurso terão suas vagas garantidas.
- **4.5** O número de vagas de cada minicurso pode sofrer alterações conforme disponibilidade.
- **4.6** O controle de presença dos minicursos será realizado pelo crachá de identificação, portanto é necessária a utilização deste.
- **4.7** O participante só receberá o certificado de participação do minicurso se tiver cumprido 75% do tempo de minicurso.

### 5. Workshops

- **5.1** As inscrições em workshops também serão realizadas em data a ser divulgada tal como a inscrição em minicursos.
- **5.2** As inscrições em workshops podem ser feitas por pessoas que possuem a inscrição efetivada. As vagas são limitadas e serão preenchidas por ordem de inscrição.
- **5.3** Cada participante pode participar de quantos workshops tiver interesse.
- **5.4** Para participar dos workshops será necessário levar um 1 kg de alimento não perecível PARA CADA WORKSHOP EM QUE SE INSCREVER. Os alimentos arrecadados serão doados a organizações beneficentes de São Carlos.

### 6. Observações finais

- **6.1** A SECOMP preza pelo respeito com seus participantes durante o evento. Por isso, qualquer ato de desrespeito ou discriminação com qualquer participante, palestrante ou membro organizador será penalizado. Tais atos poderão resultar na exclusão do participante do evento sem nenhuma forma de reembolso.
- **6.2** O evento acontecerá nas instalações da Universidade Federal de São Carlos, sendo assim, é necessário que haja total cuidado dos participantes durante o uso destas. Caso haja algum caso de vandalismo identificado dentro das instalações da universidade, o participante será automaticamente excluído do evento e responderá à universidade pelo dano causado.



Semana da Computação Universidade Federal de São Carlos Departamento de Computação

- **6.3** A SECOMP não se responsabiliza por objetos esquecidos nas instalações utilizadas, durante a realização do evento.
- **6.4** O uso da internet durante o evento deverá ser feito de forma responsável, sendo assim, o acesso a sites, transferência de dados e qualquer outro uso que fere de alguma forma as regras de conduta da universidade não serão tolerados. Caso houver o descumprimento dessa regra, o participante estará sujeito às medidas legais adotadas pela universidade. Ademais, nestes casos, serão aplicadas as medidas legais previstas da Legislação Brasileira.
- **6.5** Ao realizar sua inscrição no evento, o participante cede todos os direitos de imagem durante o evento para a SECOMP, de forma gratuita. A SECOMP poderá fazer uso dessas imagens apenas para fins de divulgação do evento.
- **6.6** Ao efetivar a inscrição, o participante concorda com todos os termos aqui especificados.