

# Trabalho Prático: Desenvolvimento do Jogo da Velha em HTML5, CSS e JavaScript

Heder Dorneles Soares

22 de novembro de 2023

## 1 Introdução

Este trabalho tem como objetivo proporcionar a prática e o aprofundamento dos conhecimentos em HTML5, CSS e JavaScript, por meio do desenvolvimento do jogo da velha. O código base está disponível<sup>1</sup> e servirá como ponto de partida para as implementações adicionais.

## 2 Descrição do Jogo da Velha

O jogo da velha é um jogo de tabuleiro para dois jogadores, X e O, que alternam turnos. O tabuleiro é uma grade 3x3 e o vencedor é o primeiro a conseguir formar uma linha horizontal, vertical ou diagonal com suas marcações.

## 3 Objetivos

O objetivo deste trabalho é:

- Completar a implementação do jogo da velha com base no código fornecido.
- Adicionar funcionalidades extras ao jogo para torná-lo mais interessante e desafiador.
- Garantir a separação adequada de HTML, CSS e JavaScript em arquivos distintos, evitando o uso de códigos inline.
- Disponibilizar o jogo no seu github, em um repositório próprio apenas do jogo.

## 4 Funcionalidades Adicionais

Além da implementação básica do jogo, considere adicionar as seguintes funcionalidades:

1. **Controle de Jogadores:** Permitir que os jogadores se identifiquem antes de começar o jogo, e exibir seus nomes durante a partida.

---

<sup>1</sup><https://gist.github.com/hederdorneles/184efa9a01123d2dd6071016211074ae>

2. **Sistema de Pontuação:** Implementar um sistema de pontuação para contar as vitórias de cada jogador.
3. **Modo de Dois Jogadores:** Adicionar a opção de jogar contra um amigo em um mesmo dispositivo.
4. **Modo de Jogador vs Computador:** Permitir jogar contra o computador (o computador escolherá randomicamente sua jogada).
5. **Animações e Estilo:** Adicionar animações e estilos para melhorar a experiência do usuário.
6. **Reset:** Permitir o usuário reiniciar o jogo, zerando todos os registros e pontuações.

## 5 Conclusão

Este trabalho visa não apenas a implementação do jogo da velha, mas também o desenvolvimento de habilidades de programação em HTML5, CSS e JavaScript. Espera-se que, ao final, o aluno tenha um entendimento mais profundo dessas tecnologias e seja capaz de criar aplicações interativas.