

Тут может быть надо моё имя указать, но я стесняюсь

# Почему мы пошли в IT

Недоделанный сборник эссе  
студентов групп 37-1, 37-2

Орфография и пунктуация авторов сохранены

Наверное 2018 г.



# Оглавление

<b>1</b>	<b>Группа 37-1</b>	<b>5</b>
	Подгруппа 1 . . . . .	5
	Аяс Боргояков . . . . .	5
	Андрей Кот . . . . .	8
	Иван Гриднев . . . . .	10
	Борис Палаш . . . . .	12
	Александр Шаматурич . . . . .	15
	Никита Грузин . . . . .	17
	Подгруппа 2 . . . . .	18
	Виктор Чехлатов . . . . .	18
	Андрей Эрмансон . . . . .	19
	Вячеслав Сазанак . . . . .	21
	Степан Мелёхин . . . . .	24
<b>2</b>	<b>Группа 37-2</b>	<b>27</b>
	Подгруппа 1 . . . . .	27
	Подгруппа 2 . . . . .	27



# Глава 1

## Группа 37-1

### Подгруппа 1

**Аяс Боргояков**

<http://github.com/Anoque>

#### **Почему я выбрал IT?**

Компьютер появился в 2009 году, до этого «шарился» в ноутбуке брата, когда он приезжал из Красноярска. Интернет появился через полгода после покупки компьютера. В то время меня увлекали игры, возможно уже тогда сериалы и документальные фильмы, конечно иногда что-то читал в интернете полезное. Когда-то посмотрел документальный фильм о программистах, хакерах (о них отдельные фильмы). Мне очень понравилось то, что они делали. В принципе я также удивляюсь и каким-либо электронным устройствам. Тогда ещё не думал о том, что хоть как-то буду изучать эту сферу.

Однажды одноклассник попросил меня сделать сайт. Тогда мне было 13 или 14 лет. Конечно я тогда не думал о том, чтобы писать всё самому (даже не представлял как). Самым подходящим вариантом на то момент оказалась CMS под названием DLE (Data life engine). Ну я как и все скачал какой-то шаблон, с очень базовыми знаниями HTML и CSS поправил шаблон под сайт. Функционал конечно не трогал. В целом всё было норм. Только этот школьник оказался

ленивым, и ничего не выкладывал на нём. Вот он и загнулся. Даже не помню на каком хостинге покупал домен.

После этого в IT я особо не лез. В школе были базовые задачки на паскале, типа переписать какую-нибудь математическую формулу на паскале и поиграться с входными данными. Иногда лазил по исходникам стандартных проектов, менял какие-то мелочи, конечно особо не понимая что и для чего. Примерно тогда же я достаточно много играл, и делал мини-модификации для игр серии Stalker. У меня был репак, где файлы хранятся не в архиве, а все скрипты находятся просто в своих папках. Я менял эти скрипты и получалась в основном дичь. Но мне это нравилось, и делал мелкие штучки «по приколу».

Момент, когда начал думать об IT в качестве профессии — в 9 классе. Тогда был выбор уходить после 9 или учиться до 11. Тогда выбрал в качестве дополнительных экзаменов физику и информатику. Планировал идти в 10-11 классы на физмат. Не помню почему, но я решил окончательно поступать после 9 класса куда-нибудь. Единственный для меня вариант был Политехнический колледж на специальности «Информационные системы». На тот момент я знал паскаль, чуть чуть PHP, возможно JavaScript (не помню когда начал на нём что-нибудь писать), ну и HTML и CSS. Ну и всякие плюшки в системе Windows 7, из-за чего родственники просили помочь с компом (через это все проходят). Ну и в полите сначала учился на 4 и 5. Первый год — школьная программа. Из IT мало чего изучил. А вот на 2 курсе понеслось. Тогда узнал про базы данных, delphi. Совершенно без напряжения всё сдавал на 5. Где-то на 3 курсе вспомнил веб технологии немного, написал первый курсач на делфях с базой данных (данные о студентах, наверно около 7 таблицы с несколькими связями). Тут самостоятельно начал изучать ООП в языке Java по видеоурокам и некоторым статьям. Было тяжело понять, не знаю почему у преподавателей не спрашивал. Пошёл на первую практику в компанию «Вебтолк». Там познакомился с ООП (уже более менее нормально) и такой прекрасной технологией, как менеджер пакетов. В случае с PHP это Composer. Там было стандартное задание — сделать парсер сайта `habrahabr.ru` (тогда он ещё так назывался), и

записывать в базу данных последние 10 постов (и перезаписывать, т.е. всегда не больше 10 записей). Это делалось с мини-фреймворком Slim, ORM для работы с БД (названия не помню какие именно, начало было таким

```
ORM::for_table('table')->.....)
```

и парсер (ещё пару дополнений, типа curl, и для вывода объектов в удобном формате). За всё это время я ещё ничего клёвого не делал (хоть в какой-то нормальной степени клёвости). Вот на 4 курсе мы начали изучать C# и 1С. C# мне нравился, 1С не очень. На парах занимался фигней. Что-то верстал (адаптивный дизайн), изучал jQuery. Так вот. Можно сказать, что здесь уже реально переломный момент, когда я начал что-то изучать целенаправленно, почти самостоятельно и вроде как более менее получилось. Меня направили в Томск на WorldSkills по направлению веб-разработки. Я из всех групп вроде как больше всех шарил в вебе (ага, по сути толком ничего не умел). За 3 дня до отъезда сообщили об этом. Я вообще не был готов. Хоть Аjax в jQuery успел узнать, и некоторые плюшки в Php. Съездил, было клёво, но конечно ничего не занял (хотя всё равно был вне конкурса). Зато понял какие задания и какая атмосфера. После приезда начал изучать js, jQuery, php в целом, фреймворк Yii2 и всякие клёвые штуки в CSS (мощная вещь, если уметь пользоваться Для многих вещей и js не нужен, надо быть хитрым и сообразительным :)) Ну и за пару месяцев уже более менее знал эти языки и фреймворки. По Хакасии занял 1 место. Поехал ещё через месяц в Казань. Там толком ничего не сделал (да и не пытался «затащить», т.к. опыта практически и не было, а там чувак всё это уже давно изучил и был реальный опыт). К тому же там был косяк с сервером, из-за чего аjax запросы работали криво (точнее чаще всего просто не выполнялись).

Ну и после этого в основном занимаюсь веб-технологиями. Возможно всегда буду заниматься в этой области. Хотя я иногда пробую что-нибудь новое. я уже понимаю, что нельзя останавливаться и лениться. Всё постоянно совершенствуется, улучшается, появляются

куча всего интересного и мощного. И хочется сделать что-то действительно классное. Возможно участие в опен-сорс проектах, возможно уникальные сервисы, может даже стартап (хотя я ленивый, чтобы что-то самому создавать). Надеюсь, что я буду полезным разработчиком. Нельзя стоять на одном месте, на одной технологии. Конечно мой опыт маленький, разнообразия почти нет, но думаю успею много чего изучить. Иногда мне кажется, что нифига не могу. Хотя вроде как и получается. Бывают дни, когда совсем лень что-либо изучать, как будто мозг не хочет принимать информацию, хотя сериальчики — пожалуйста. В некоторые дни на столько прёт, что смотришь на время и удивляешься — куда это несколько часов так быстро улетели? :D Сейчас я стараюсь часто писать всякую фигню и заливать на github. Пробую всякое. Конечно там далеко не всё, т.к. начал заливать что-то около месяца назад. (Можете глянуть, там же видно когда я и что пушил). По сути там безделушки. Но стараюсь писать каждый день. Сейчас главное закончить один проект и уже можно заняться ещё чем-нибудь. Человеческий мозг — странная штука, в один день тебя прёт, в другой ты — бесполезная биомасса.

## Андрей Кот

<http://github.com/cotheq>

### Зачем я пошел в IT

*Спойлер: 1) потому что мне это было интересно с детства; 2) потому что я уже кое-что знал в этой области*

Всё началось с того, когда у нас появился первый компьютер. Я играл в различные игры (в основном Герои Меча и Магии 3), копался в системных файлах и настройках Windows, рисовал паттерны для рабочего стола... К тому же мне нравилось ходить на работу к отцу, в свободное время мы писали музыку в FL Studio 5. Моё время за компьютером было строго регламентировано (изначально было так, что после того, как я выполню домашнее задание, мне разрешалось не более 30 минут в день), и я всё время тянулся к неизведанному.

Когда мне было около 10 лет, наш домашний компьютер сломался (при включении экран монитора не показывал картинку). И нам



пришлось вызывать мастера. Впоследствии оказалось, что слетели настройки BIOS, и надо было всего лишь его обнулить. Тогда я в первый раз заглянул внутрь компьютера. И я стал интересоваться такими темами, как компьютерное железо и установка Windows. В то время у нас ещё не было интернета (он появился только в 2010), поэтому прогресс шёл медленно, а новые знания я получал из разговоров одноклассников и рассматривания характеристик на ценниках в компьютерных магазинах. В 2009 году я записался на курсы «Операционные системы и архитектура ПК». Там мы познакомились с компонентами и интерфейсами компьютера, устанавливали различные версии Windows и дистрибутивы Linux, собирали и разбирали компьютеры, собирали конфигурации под определенный бюджет. Помню, как я разобрал компьютер дома, затем собрал его, подсоединив всё кроме USB портов на корпусе. И мне потом приходилось довольно долгое время залезать под стол, чтобы вставить или извлечь какое-нибудь USB-устройство.

Честно говоря, я совсем не помню, когда и откуда я узнал про программирование, но я захотел его изучить. На следующий год я записался на курсы по программированию на языке Pascal ABC. Ничего особенного, мы просто изучали эту среду. Больше всего мне понравилось работать с графикой. Мы рисовали с помощью графических примитивов статичные картинки и анимацию. Тогда я написал две довольно простых игры: космический шутер и арканойд. Мне это очень понравилось, и я захотел продолжать развиваться в этом направлении. В 8 и 9 классах школы (2010–2012 годы) моя успеваемость стремительно катилась вниз (у меня по большинству предметов были тройки, реже — четверки; пятерки были только по информатике и английскому языку), и поэтому я решил, что надо валить из школы. В итоге поступил в колледж на специальность «Информационные системы».

В колледже ничего особенного — изучил несколько языков программирования, чуть-чуть выучил математику. Защитил диплом по теме, связанной с веб-программированием, и ушел в армию. Спустя год вернулся и захотел вспомнить мой любимый JavaScript. И оказалось, что забыл, как пишется оператор возврата! Но я восстановился

буквально за пару дней.

После возвращения из армии у меня было 10 дней, чтобы подать документы. Времени на раздумья совсем не было, а на «вышку» поступить всё-таки хотелось. Поэтому я пошел в самый ближайший вуз как в географическом плане (вижу наш корпус из окна), так и по душе. К тому же, выбрал такую специальность, которая стала мне близка за время обучения в школе и колледже. На первом курсе я неоднократно хотел всё бросить и уйти работать, потому что, как мне казалось, не давали никаких новых знаний, но только недавно я действительно осознал, что моё профессиональное развитие зависит только от меня самого.

За 7 лет, что я знаком с программированием, я не стал каким-нибудь очень крутым разработчиком или чемпионом каких-нибудь турниров по программированию. Я вообще не стал гиком в этой области. Из моих достижений в 21 год могу назвать следующие: участие в четвертьфинале АСМ в 2017 году, второе место на 11 Открытом турнире по программированию в Абакане. К тому же, какое-то время успел поработать веб-разработчиком.

Мне очень нравится IT в целом и программирование в частности, но я не знаю, действительно ли это то, с чем я бы хотел связать свою жизнь.

## Иван Гриднев

<http://github.com/GitHubUser228>

### Эссе почему я выбрал IT

В моей семье компьютер был с самого моего рождения. Вообще вся моя семья очень близка к айти, хотя это совсем не их профессиональный профиль. Мои родители играли в примитивные текстовые онлайн игры, но в отличие от матери отец всегда самостоятельно улучшал эту игру путем написания скриптов, все это видел я, тем самым пассивно подогревая свой интерес к айти сфере. Позже в школе на уроках информатики у нас было очень плохое обучение, наш преподаватель просто показывал код на турбопаскале на проекторе и говорил переписывать его 1v1, при этом ничего не объясняя.

К примеру...

```
program Hello;  
begin  
  writeln ('Hello, world.')
```

end.

Как раз из-за школы конкретно программирование мне было не интересно, но сама айти сфера была для меня очень близка. Поэтому я поступил в пед колледж на компьютерного техника, а не на программиста. Но тут мое мнение о программировании очень сильно изменилось, когда на парах по программированию нам начали все очень хорошо объяснять, отвечать на наши вопросы и так далее. Можно сказать, что тут во мне радилось желание писать свои собственные программы и вообще изучать эту сферу. Все получалось настолько хорошо, что преподаватель хвалил меня, хотя я этого точно не ожидал и считал себя очень далеким от непосредственно программирования.

Позже выяснилось, что на курсовую работу что нам что программистам надо написать базу данных. Для меня это не особо составило труда. Главной проблемой было то, что мой профиль обучения был ориентирован на железо, а не на software. Как раз поэтому в колледже я выучил только Delphi и слегка подступился к Arduino. Да, конечно, я изучал сам программирование, но на слишком примитивном уровне, к примеру писал макросы для игр и т.п.

Позже в армии из-за своей профессии меня отправили сидеть целый год за компьютером. Здесь мои знания пригодился только для того, чтобы написать простенький макрос в экселе или отредактировать MySQL БД. Тут я забросил свое обучение, можно назвать это застоем.

И вот я поступил в университет на программирование, потому что лично мне бы хотелось бы изучить айти сферу с другой стороны. За 1.5 года я чувствую как сильно я вырос в плане программирования. Часто ловлю себя на мысли, что если бы я раньше начал учить программирование, то к 22 годам, я бы уже набрался опыта и смог бы лучше использовать свое обучение в университете для того чтобы

найти свое место в будущем. Я говорю о участие в олимпиадах и вообще показывал бы себя как программист для того чтобы меня заметили. Я надеюсь, что к концу обучения я сомогу сделать из себя проофессинала и найти то, чем я хочу заниматься и чему хочу посвятить все свое время.

**Ссылки для того чтобы занять место в эссе**

<https://github.com/githubuser228>

<https://trello.com/user92149803>

## **Борис Палаш**

<http://github.com/lokokoha>

### **Why did I come in IT?**

Мое увлечение персональными компьютерами было довольно длинным и увлекательным путешествием что в конце концов предопределило мою судьбу в бедующей профессиональной деятельности. И так начнем...

Зимой далекого 2005 года, компьютеризация добралась до и до нашего отдаленного города. Вернувшись с работы отец принес домой наш первый домашний компьютер который был установлен на рабочий стол буквально в считанные минуты. Характеристики данного персонального компьютера повергнут в шок неподготовленного слушателя по этой причине я не буду их озвучивать, скажу только что он был очень большой и громоздкий и имел на борту виндовс 95. Тогда данного аппарата хватило чтоб увлечь меня всего лишь на какие нить пару часов после чего он был успешно забыт и использовался лишь отцом для рабочих манипуляций. Шло время и данный компьютер совершенно распоясался, баги и вирусы буквально выскакивали из него, их можно было потрогать руками и данный компьютер был отправлен в подвал для дальнейшего хранения в течении ближайших 10 лет.

Следующие полгода прошли под эгидой «учиться учиться и еще раз учиться» как завещал великий Ленин и про компьютер не кто не вспоминал но настало лето вместе с ними и долгожданные канику-

лы. В один из теплых летних деньков моими родственниками было принято решения совершить тактическую вылазку к ближайшему магазину компьютерной техники где за не мыслимые по тем временам 50.000 рублей был выбран и куплен персональный компьютер который радовал нас вплоть до 2014 года, данный компьютер уже умел что то большее чем запускать пайнт он уже шел на виндовс хр и спокойно тянул различные игры которые были куплены в том же магазине вместе с кучей внешнего оборудования. Среди разного что было куплено нами была и большая книга в 400 страниц которая рассказывала об устройстве персонального компьютера о том как с ним надо работать, она была проштудирована вдоль и поперек и следом за ней еще пара мелких брошюр на данную тематику. Можно сказать что с данной книги и началась моя любовь к персональному компьютеру. Шло время и в 2010 году нам пришлось переехать в другой город куда вместе с нами и перекочевал компьютер. Так как после переезда мелкому школьнику довольно сложно пройти адаптацию компьютер стал одним из главных моих увлечений на ближайший год благо мою путешествие скрашивал появившийся чуть ранее интернет который позволил мне установить первую и самую мою любимую игру по сей день это World of Warcraft. Вечера проведенные в данной игре были не забываемыми но так как к 10 году я играл в нее уже довольно долго стали появляться сообщения от членов моей гильдии о создании своего пиратского сервера так плавно я и подошел к необходимости изучения программирования и к переломному моменту моей жизни. Свое введение в программирование я начал с ядра Trinity кор когда оно только набирало популярность, изначально все сервера стояли на домашнем компьютере и доступ к ним шел только через популярную в то время программу «Хамач». Но так как большой конкуренции в плане пиратских серверов в то время не наблюдалось спрос даже на такую возможность бесплатно поиграть в заманивал большое количество игроков с разных концов мира. Через небольшой промежуток времени я уже спокойно разбирался в чужом коде и мог писать свой, создание простых сайтов и регистраций далось тоже без больших проблем и тогда настало время одного из первых крупных проектов над которыми мне удалось

поработать будучи еще даже школьником.

В один день мне пришло сообщение в скайпе с предложением заняться разработкой и работой на одном из игровых миров пиратского сервера *rivgas* сказать, что я был рад это нечего не сказать, даже не думая я согласился на данную работу так как онлайн данного сервера насчитывал в то время гигантские 5000 + человек. Мне дали возможность поработать на одном из малых риалмов но по прошествии чуть более чем полу года данный сервер был выкуплен более крупным сервером который начинал свой путь с большого финансового спонсирования это *WOWCIRCLE* после этого большинство энтузиастов разработчиков было уволено так как они не имели желания работать с мало известным им и не совершеннолетним персоналом (

Таким образом я снова попал в свободное плавание но уже тогда я понял, что создание игр и разработка контента который приносит и мне и другим людям столько радости это мое. Не описать восторга разработчика когда ты можешь повторить создание своих кумиров) а твоих игроков от реализации какого-либо контента стоит еще дороже с этого момента настал период когда языки программирования новые наработки стали поглощаться мной в гигантских объемах. Попав в свободное плавание я не бросил дело и продолжал реализацию на благо других проектов. В конечном итоге после не долгого скитания я смог найти один из лучших коллективов в пиратских серверах это людей которые решили основать <https://uwow.biz/> данных сервер стал моим домом на долгие года да и до сих пор я продолжаю заниматься разработкой для него.

И так заканчивая свой рассказ — компьютерную биографию я могу сказать, что я нашел то чем я хочу заниматься возможно всю свою жизнь ведь радость от реализации конечного программного продукта сравнима возможно только с прыжком на парашюте (Я не пробывал!) надеюсь хоть один человек дочитал данный текст до победного конца).

## Александр Шаматурин

<http://github.com/ashamaturin>

### Эссе «Почему я пошел в IT?»

Моё эссе о том, «почему я пошел в IT?». Честно скажу, где-то лет 5 назад, я еще не думал, что я пойду в IT. Я учился в техникуме 4 года, на вентиляционщика. В течении всего обучения в своем колледже, я понял, что на ту специальность которую я учусь, это не совсем мое. То есть, это не в том смысле, что у меня не получалось выполнить какую то работу. А дело в том, что я не чувствовал от этой работы какое-то удовольствие, моя бывшая специальность, является так-же востребовательная, и каждый работодатель нуждается в таком рабочем. Но все равно, как бы наверное это странно не звучало, это не мое, и я не почувствовал ничего, что меня могло бы привлечь туда. А на втором курсе, когда у меня сломался компьютер по не понятным причинам, я решил разобрать и посмотреть в чем там дело, скажу кратко, дело было не системном блоке, а именно проблема с системой. После чего я стал искать много информации в интернете по моей проблеме, и пытался разобраться. Когда нашел все таки подходящую информацию по моей теме, я и приступил к своей работе. И мне пришлось, работать, с командной строкой, и прочими функциями, чтобы после выполнения некоторых операций, компьютер ожил, и я смог дальше восстановить его работу. И после этого момента, я понял, что то что я делал, это было очень интересно, и возможно полезно, я получил от этого удовольствие. Это оказалось, то что мне нужно.

В дальнейшем пока я обучался в техникуме, дополнительно, учил для себя программирование искал информацию о компьютерах, и системах. Искал на чём вообще разрабатывались те или иные программы. И это было очень интересно, потому что программист изучающий языки программирования может:

- создавать какую-либо программу
- решать математические, и логические задачи

и т.д. После не большого ознакомления, решил сам изучить какой-нибудь простой для начинающего человека язык программирования. Мои первым языком стал PascalABC.net, на нем я писал математические примеры, выводя решение на экран. После попробовал создать какую-нибудь программу, и по сколько я люблю поиграть иногда в игры, написал игру «Змейку» используя обучающее видео по созданию игр на Pascal, и статьи. Не скажу что это очень легко, потому что если сильно не всматриваться в общую структуру разработки игр или решению какой-нибудь задачи, то это с виду кажется очень легко и просто. Например, я чуть-ли не откаждого третьего человека слышал такие слова:

*«Да, это все легко, просто взял нарисовал рисунок, создал персонажа(как змейка), написал движение, нарисовал стенку, и нарисовал фрук, чтобы он появлялся в разных местах всегда, и все.»*

Это с виду снова повторюсь кажется легко, но это не так, надо работать над написанием кодом и изучать. Чтобы например создать графическое окно, и создать в этом окне клетки по которым будет двигаться змейка, создать сам вид змейки, и т.д.

В общем написание программы это не легкое задание. И тут надо трудиться, чтобы все получилось. Скажу честно, мне не дается все это легко и просто, но это занятие мене все равно очень нравится.

И после обучения в техникуме, я сразу подавал документы на поступление в университет.

Мой выбор — IT-специалист.

IT-специалист — профессия очень востребовательная и нужная. Такие специалисты нужны в любой компании, независимо от масштаба деятельности, так как в России появляется много зарубежных фирм.

Многие привыкли к тому, что выпускники школ выбирают довольно типичные профессии, такие как:

- врач
- парикмахер
- риэлтор



- адвокат
- учитель
- бухгалтер

и другие... Более того, многие и не подозревают о существовании более интересных профессий, связанных с различными сферами деятельности. Конечно, все перечисленные мной профессии незаменимы в нашей жизни, но, если человек не плохо разбирается допустим в программировании, почему бы не попытаться попробовать свои силы в профессиях более тяжелых умственных?

Так я и поступил. Мои родители довольны моим выбором профессии. Я считаю, что каждый должен выбирать то, что ему близко, и интересно.

Мне близка работа с компьютером.

Во-первых компьютеры в современном мире стали — незаменимой вещью, без которой уже трудно жить. Во вторых, сейчас не много людей, которые могут работать с компьютером. И если очень стараться то можно многого добиться в жизни.

Окончательный ответ на вопрос «Почему я пошел в IT?»

Ко всему написанном, я бы хотел дать окончательный и уже короткий ответ на вопрос «Почему я пошел в IT?», а ответ очень прост. Мне очень нравится заниматься за компьютером, я получаю от этого во-первых удовольствие, во-вторых получаю знания, навыки и умения, которые я могу применять в будущем. И именно по этому я пошел в IT.

Мини цитата «*Ну как то так!*»

**Никита Грузин**

<http://github.com/xDololow>

**Why did I come in IT?**

Just 'cause

## Подгруппа 2

### Виктор Чехлатов

<http://github.com/chekhlatov>

#### Почему ты пришел в IT?

Почему я выбрал данную специальность? Я всегда хотел связать свою жизнь с информационными технологиями, и я очень рад, что мне удалось сделать первый шаг.

В старших классах, когда нужно было срочно решать, куда поступать, я никак не мог определиться, перебирал возможные места учебы. По натуре я человек творческий, всегда хорошо рисовал, поэтому и выбрал профессию строителя. В то же время я не типичный гуманитарий: не витаю в облаках, точное мышление и логика у меня также хорошо развиты. На втором курсе я стал понимать, что строительство и архитектура — это совсем не мое. Многие друзья и знакомые уже работали в сфере IT. Я видел, чем они занимаются, и это было мне намного ближе. В конце концов, зачем выполнять рутинную и повторяющуюся работу, когда компьютер может делать эту работу за вас? Программисты написали множество простых в использовании инструментов, которые облегчают жизнь для них.

Перед тем, как остановить свой выбор на информационных технологиях я читал много статей о том, что меня может ждать. Увидев приставку IT ко множеству разных дисциплин, я решил, что это именно то, что мне нужно. Информационные технологии - это перспективная, бурно развивающаяся отрасль, и с каждым днём она всё больше и больше охватывает все сферы нашей жизни. Для меня одним из преимуществ этой специальности было большое количество практики. Теория - это, конечно, хорошее подспорье, но решение практических задач — все же важнее.

Я также люблю играть в разные компьютерные игры. Меня всегда интересует, кто их создатели, как их создавали, какая работа этому предшествовала и сколько это заняло времени. Еще я часто смотрю фильмы или клипы в которых используется компьютерная графика. Именно она помогает сотворить некий магический эффект,

который является главным акцентом. Например, если это фантастические герои, то с помощью компьютерной графики можно воплотить самые невероятные идеи и образы. Поэтому в будущем я хочу работать не только программистом, но и быть создателем интересных компьютерных игр для детей и взрослых.

Я выбрал эту специальность, поставив себе цель, что за эти четыре года я получу как можно больше знаний, приму участие в интересных проектах, займусь научной деятельностью и обязательно найду свой путь в IT-сфере, которая мне так интересна.

## Андрей Эрмансон

<http://github.com/ErmansonAndrey>

### Почему я пошел в IT

Информационные технологии это приёмы, способы и методы применения средств вычислительной техники при выполнении функций сбора, хранения, обработки, передачи и использования данных.

Это определение, термину «информационные технологии», является верным, кратким и точным, но оно ничего не значит для парня 13 лет, который толком никогда не сидел за компьютером. Любой ребенок этого возраста любит игры. Я был не исключением, но ко всему прочему, я обожал их придумывать сам. Придумывать игры меня научил мой старший брат. С малых лет он открыл для меня необъятный мир собственных фантазий. Придумывание собственных игр не только оказалось веселым занятием, но так же очень хорошо развивало логическое мышление. Как правило, я придумывал настольные игры, как простые, так и сложные. Но у данного направления мысли был существенный минус: в настольные игры скучно играть одному. Потому компьютерные игры как цунами захватило ум школьника. У многих не было денег на компьютер, потому родители покупали своим детям игровые приставки. Но деньги это еще пол беды. Самое главное, никто не знал зачем нужен компьютер. В восприятии детей это была игрушка, в восприятии взрослых это была печатная машинка. В то время интернет был только у избранных. Кроме всего прочего этот сложный, дорогой, вычислительный аппарат нужно

было обслуживать. Родители купили персональный компьютер, когда мне было 13 лет. Счастью моему не было придела. Вот только что дальше? Как сейчас, помню передо мной была клавиатура, с большим количеством кнопок. Из них я знал, что делают при нажатии, только кнопки с буквами, стрелки и пробел. Заметив, что Word подчеркивает ошибки в словах я смекнул, как можно быстро делать домашнюю работу по русскому языку. Спустя какое-то время, я нашел программу переводчик с английского. Ну и конечно взял пару дисков с играми у друга. Вот и весь потенциал который я мог выжать из компьютера на то время. Это никуда не годилось, было решено отправить меня на курсы пользования компьютером. Я был этому только рад, ведь я чувствовал, что эта машина способна на большее. Проблема была не в ней, а во мне. Я не знал что хочу получить от компьютера. И во время обучения на пользователя ПК, где нас учили пользоваться Word, интернетом и другими базовыми программами, я понял, что я смог ответить на поставленный вопрос. Я хотел заниматься видео-монтажом, рисованием и созданием компьютерных игр. Я практиковался в видео-монтаже большую часть времени. Я так же пытался пользоваться PhotoShop, но мышкой толком ничего не нарисуешь, а на обводку одного карандашного рисунка уходило слишком много времени. Насчет создания компьютерных игр я начал читать статьи в появившемся недавно интернете, заказывать книги. Вскоре, курс пользователя ПК не мог меня научить ничему новому. Однако я хотел продолжить обучение, но уже в определенной направленности. И из трех направлений, которыми хотел заниматься, я выбрал программирование. Видео-монтаж я изучил самостоятельно, все что мне оставалось это оттачивать мастерство. Фотошоп, я вообще невзлюбил из-за мороки с мышкой, и так как на бумаге получалось лучше и быстрее, благополучно забросил это дело. Оставалось создание компьютерных игр, которое требовало навыка программирования. Что такое программирование, я даже представления не имел, но для меня это было нечто таким, что могло открыть огромное количество новых возможностей. На то время мне было 14, а на курсы программирования набирали только с 15. Не помню подробностей, но меня все-таки приняли на этот

курс, и я был самый младший в группе. Это было действительно сложно, но очень интересно. На моих глазах из ничего зарождался алгоритм, который заставлял машину выполнять только то, что ты от нее требуешь. В процессе программирования не было ничего лишнего. Только команды, только логика. Сложность нарастала постепенно, печатать приходилось быстрее, вникать в реализацию таких структур как циклы и массивы, труднее. Чтобы не отставать, от товарищей, я старался выполнять все домашние задания. Даже, если я не понимал как выполнить задание с использованием той или иной структуры, я применял, те в которых разбирался. Мы программировали на Turbo Pascal, моей любимой альтернативой for был оператор условий и go-to. Я считаю, что сложные по своей структуре программы, из простых элементов, развили мое видение расчета операций, поиск способа достижения решения. Оставалась маленькая деталь — теоретические знания. К концу учебного года, в навыках программирования я шел с товарищами на равне. Все вместе, мы перешли на следующий курс программирования, где нас учили Delphi. На этом этапе обучения я начал понимать практическую значимость программирования, и уже разрабатывал маленькие приложения под собственные нужды.

Ответ на вопрос, почему я пошел в IT; я знаю, что я хочу получить от компьютера, а так как компьютер охотно выполняет мои желания я получаю настоящее удовольствие во время работы за ним.

## Вячеслав Сазанков

<http://github.com/G4M3R-X>

### Эссе на тему «Почему я пошел в IT»

Все зародилось в школьные годы, родители купили компьютер, который уж очень сильно меня заинтересовал. У меня был знакомый на то время студент-программист, который показал много интересного, после чего и я сам начал использовать доступные программы и лазить в файлах игр, приложений и прочего изменять их и смотреть на получаемый результат, хоть и почти совсем ничего не понимал в этом. В самой школе все было не так гладко: во первых «древние»

компьютерные ну очень слабые по характеристике и с шариковыми мышками. . . , во вторых молодой учитель информатики, который по итогу вообще ничему не учил, хотя и пытался. Помню, что были попытки обучить Turbo Pascal, давались простенькие задания, которые без труда мне давались, но продвижения не было.

Я был хорош в учебе и сразу был нацелен на окончание 11 классов. В год окончания учёбы я рассматривал места поступления в ВУЗ, для дальнейшего обучения. Естественно я хотел попасть в то же место и ту же специальность на которой учился мой ранее упомянутый знакомый. Но проблема заключилась в том, что в ХТИ на привлекательную мне специальность на тот момент, а может быть и сейчас, не было бюджетной формы обучения. Тогда я не мог себе такого позволить, но на случай, если никуда не смогу поступить, подал туда копии документов. Выбора особо и не было, я подал документы в ХГУ на почти такую же специальность, подстраховавшись, также подал копии документов и КПОИиП. Тут надо остановиться поподробней, дело в том, что в колледже на информационную специальность не было набора тех кто закончил 11 классов, только тех кто после 9го класса. Пришлось подать копии документов на не особо привлекательную на тот момент мне специальность тех.обслуживания, на тот момент начинка системного корпуса меня не особо интересовала. Хотя я и был первым по результатам ЕГЭ в своей школе, в ХГУ по общему конкурсу я не прошел, зато без проблем попал в колледж. Также я прошел по конкурсу и в ХТИ, но по понятным причинам пришлось отказаться.

И вот в 2009 году я стал студентом и был очень заинтересован в обучении, сразу поставил цель продолжить обучение в ХГУ. Но под конец учебного года мне пришлось уйти в академический отпуск, по причине того что надо было «отдать долг родине!», оказалось что тем кто поступил в колледж на базе 11ти классов отсрочка от армии не давалась, что было для меня новостью. Спустя год я без проблем восстановился и продолжил учебу. Скажем так, в 2013 году, успешно закончив учебу, и получив диплом с единственной тройкой. Я прямо nasledующий день побежал подавать документы в ХГУ. Спокойно прошел тестирование и поступил. Удачно отучившись год, неожи-

данно начались проблемы со здоровьем. Далее бег по больницам, от которых по итогу не было толку. Было много пропусков занятий с последствием накоплением долгов, это затянулось аж на год, после чего было принято тяжелое решение забрать документы. После чего пошла чередой бесполезных бегов по всяким лекарям и знахарям, а также попытки заработать на перепродаже угля и водителем такси. Руки у меня опустились, стал агрессивным, начал набирать вес, каким-то образом заработал остеохондроз. Помочь мне смогли лишь молодые специалисты, на тот момент я много чего нацеплял и куда они только меня не отправляли и что только не прописывали, но в итоге этого мне помогло, на что я очень сильно им благодарен. После чего я захотел восстановиться и продолжить своё обучение в ХГУ, но на что мне сказали что той специальности, на которой я учился уже нет, и что мне придется опять поступать на 1 курс, и что предметы которые я уже сдавал ранее просто перезачтут. Что я и собирался сделать, но так как я в 2016 году удачно «прощелкал» момент пройти тестирование на поступлении и пришел подавать документы слишком поздно, то пришлось ждать еще год. Я начал готовиться к тестированию, но тут появилась проблема, я стал очень ленив к обучению, что и сильно мешало к подготовке. Лишь в последние дни перед вступительными испытаниями я все-таки сумел взять себя в руки заставить готовиться к ним, боясь их провалить. Я был очень не уверен в себе в тот момент, но на моё удивление, все прошло гладко, и я даже был среди первых в списке из тех, кто проходил тестирование. Естественно, я вновь смог поступить. Обучение в самом ВУЗе стало в разы лучше, чем это было несколько лет назад, никакого программирования на листочках, работа за нормальными компьютерами. Видимо это и повлияло на мою мотивацию, хоть меня часто охватывает лень, несмотря на это я смог обучиться программированию намного больше всего за один учебный год, нежели за все те года ранее вместе взятые.

Исходя из всей моей исповеди изложенной выше, если сказать вкратце, то еще в школьные годы работа с компьютером и желание создания чего-то своего и повлияло на то, что я пошел в IT-сферу. Также очень сильно повлиял на это мой знакомый, который является

для меня примером и по сей день, правда жизнь его занесла и теперь он занимается как раз техническим обслуживанием, к которой почему-то у меня тяги нет.

## Степан Мелёхин

<http://github.com/StepanMelehin>

### Моё Эссе

Компьютер появился у меня где-то в восьмом классе, до этого он был только у мои друзей или в компьютерном клубе где иногда, когда были свободные карманные деньги ходил поиграть в компьютерные игры. Большую часть проводимого времени за компьютером занимали компьютерные игры, просмотр фильмов, скачивания из интернета интересных для себя компьютерного софта.

Момент, когда начал думать о том какую профессию (в какой сфере) выбрать относится к 10 классу. Выбор мой сводился к двум сферам, это биология и связанная с программированием (ИТ). Я выбрал ИТ из-за большой актуальности в данный момент. Из-за того, что информационные технологии все глубже входят в жизнь человека, их влияние можно заметить практически во всех сферах деятельности.

После 11 класса сдав экзамены следя которых была физика, и информатика поступил в Хакасский политехнический колледж на специальности «Информационные системы» на 2 курс. В моей школе в предмет информатики не входило изучение Паскаля только основы HTML из-за чего первое время было трудно делать практические задания. Проще стало после начала изучения Delphi. За время обучения в колледже были изучены такие из языков программирования как Pascal, C#, HTML, 1C, Java script. После четвёртого курса сдав дипломную работу на пять я начал поиски работы, но из-за отсутствия опыта и не уверенности в своих силах и знаниях это у меня плохо получалось. В результате через какое-то время встал вопрос продолжить поиски работы или продолжить обучение. Я решил продолжить обучение и для этого выбрал ХГУ. Я расщипываю что после конца обучения у меня появится достаточно знаний и опыта чтобы в



дальнейшем быть квалифицированным специалистом в своей области.



Глава 2

Группа 37-2

Подгруппа 1

Подгруппа 2