

## Задачи:

1. Направете реализация на TopoSort, като създадете клас TopoSort със следните методи:
  - a. Конструктор, който приема Graph
  - b. printAnswer() – принтира топологическото сортиране на графа
2. Направете реализация на алгоритъма на Dijkstra, като създадете клас Dijkstra със следните методи:
  - a. Конструктор, който приема Graph и номер на начален връх
  - b. Предикат hasPathTo(int v) – казва дали има път от началният до връх v
  - c. Метод getDistanceTo(int v) – връща дължината на най-късия път от началният до връх v, ако такъв няма може да връща INF или -1
  - d. Метод printPathTo(int v) – принтира пътя от началният връх до връх v на конзолата
3. Задачата за Царство на бирата
4. Задача от НОИ 2016