## Задачи:

- 1. Да се напише рекурсивна функция, която представя число от десетична в двоична бройна система.
- 2. Въведете числата х от тип double и n от тип int. Да се напише програма, която намира стойността на израза чрез рекурсия:

```
sum = (...(((x + 2)x + 3)x + 4)x + ... + (n-1))x + n;
```

3. Дадени са естествените числа n и k, където  $1 \le k \le n$ . Да се дефинира рекурсивна функция, която намира сумата на естествените числа от 1 до n със стъпка k.

Пример: при n = 15 и k = 3:

$$1 + 4 + 7 + 10 + 13 = 35$$

4

Да се напише функция, която пресмята 1 + 1/2 + 1/3 + ... + 1/n.

5.

Да се напише рекурсивна функция, която намира най-малката цифра в число.

6.

Да се напише рекурсивна функция, която намира сумата на цифрите в дадено число.

7.

Да се напише рекурсивна функция, която пресмята и връща п-тото число на Фибоначи.

8.

Да се напише рекурсивна функция, която пресмята сумата  $1 + 1 / (1 + 1 / (1 + 1 / \dots 1 + 1 / n)))$ ......)).

9.

Да се напише рекурсивна функция, която проверява дали едно число е палиндром.

10. Даден е израз, формулиран чрез числа, знаци за събиране и умножение и скоби. Да се напише функция, която пресмята стойността му.

Пример:

Вхол:

Изход:

98

Забележка: нямаме приоритет на действията, т.е. горния израз е равен на 2+3\*(5\*5)+7=2+3\*25+7=2+3\*32=2+96=98

Пример 2:

Вход:

2+(3\*2)+7

Изход:

15

- 11. Двоичното търсене (САМО В СОРТИРАН МАСИВ!!!) работи по следния начин:
- а. намира лява и дясна граница на редица
- b. намира средата
- с. ако елементът точно в средата е търсеният от нас, връща индекса
- d. ако елементът в средата е по-голям от търсения от нас, повтаря алгоритъма
- в лявата част
- е. ако елементът в средата е по-малък от търсения от нас, повтаря алгоритъма
- в дясната част
- f. ако границите се срещнат и елементът не е открит, връща -1.

Напишете функция, реализираща двоично търсене (масивът от числа, който се подава на функцията трябва да е предварително сортиран!).

12. Да се напише функция, която чрез рекурсивен метод намира НОД на две числа. //Евклид

bonus backtracking task

 $13^*$ . Даден е лабиринт под формата на матрица NxM, където свободно квадратче се отбелязва с '.', а стена – с '-'. Намерете има ли път от квадратче 0x0 до квадратче (N-1)x(M-1), движейки се в четирите основни посоки.

Пример:

Вход:

44

. - - .

. . - -

. <del>-</del> . .

Изход:

Yes

Вход:

3 5

. - - . .

-.---

. . . . .

Изход:

No