

1. Изведете името си на конзолата.
2. Въведете две цели числа. Изведете на конзолата (всяка подточка на нов ред):
 - А) Тяхната сума.
 - Б) Тяхната разлика.
 - В) Лицето на правоъгълник със страни тези числа.
 - Г) Остатъка при деление на първото с второто.
 - Д) Частното на двете числа.
3. Въведете две цели числа. Разменете техните стойности и ги изведете на екрана.
//използвайте само 2 променливи и побитови операции
4. Да се напише програма, която въвежда радиуса на окръжност и намира и извежда дължината на окръжността и лицето на кръга с дадения радиус.
5. Въведете десетично число и изведете неговата цяла част на конзолата.
6. Въведете две десетични числа. Изведете тяхното частно с точност до 7-мия знак след десетичната запетая.
//използвайте setprecision
7. Въведете едно цяло четирицифрено число. Изведете цифрите му разделени с по един интервал.
- 8*. Дадени са 5 числа. Всяко число се среща четен брой пъти с изключение на едно. Да се изведе това число, което се среща нечетен брой пъти.
Примерен вход: 1 1 3 5 3
Примерен изход: 5
//използвайте побитови операции
9. Дадено е цяло положително число. Да се провери дали то е точна степен на двойката.
Примерен вход: 32
Примерен изход: true
//използвайте побитови операции
10. Напишете програма, която проверява дали едно число е четно или нечетно.
//използвайте побитови операции
- 11*. Напишете програма, която преобразува едно число от десетична в двоична бройна система.
//използвайте цикъл, не използвайте масив