1. Запознайте се с решето на Ерастотен:

https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/b9/Sieve of Eratosthenes animation.gif

Напишете програма, която имитира този алгоритъм с едномерен статичен масив.

2. Напишете програма, в която въвеждате статичен масив  $n \times k$  ( $n \times k \le 30$ ) и извеждате на екрана всички елементи, които имат свойството a[i][j]==AVG(neighbors).

