

1. Да се напише програма, която въвежда три числа и извежда най-голямото от тях.
2. Да се напише програма, която въвежда две числа n и m (n е трицифрено, а m е едноцифрено). Да се изведе на конзолата `true`, ако m се съдържа в n и `false` в противен случай.
3. Да се напише програма, която проверява дали трицифрено число има повтарящи се цифри или не и извежда подходящо съобщение.
- 3*. Да се изведат позициите на повтарящите се цифри (примерно в 131 1ва и 3та цифра).
4. Да се напише програма, която извежда `true`, ако цифрите на трицифрено число са подредени във възходящ ред и `false` – в противен случай.
5. Да се напише програма, която въвежда четирицифрено число. Да се намерят и отпечатаат цифрите му и да се намери тяхната сумата.
6. Да се напише програма, която въвежда две страни на правоъгълник. Да се провери дали е квадрат и ако е квадрат да се изпише като съобщение на конзолата. След това да се намерят и отпечатаат периметърът и лицето на въведеният правоъгълник/квадрат.
7. Да се напише програма, която въвежда число. Ако то не е в интервала 1001 и 8888 да се отпечата съобщение за грешка. Ако е в този интервал, да се въведе едноцифреното число m и да се изведе колко пъти m се съдържа във въведеното число.
8. Да се напише програма, която въвежда трицифрено число. Подредете цифрите му във възходящ ред и ги изведете на конзолата.
9. Да се напише програма, която въвежда петцифрено число и да проверява дали то е палиндром.
- 9*. А за n -цифрено число?
10. Да се напише програма, която въвежда две цели числа и да се провери дали второто е делител на първото.
11. Да се напише програма, която въвежда число. Ако то не е в интервала 1075 и 8001 да се отпечата съобщение за грешка. Ако е в този интервал, да се провери дали се дели на 2 и на 5. Дали се дели на 6? Дали се дели на 21?
Пример: 1260
12. Дадени са ви три числа. Определете дали те могат да са страни на триъгълник.
13. Да се напише програма, която въвежда символ и извежда съобщение на екрана дали символът е малка буква, главна буква, цифра или друг символ.
14. Да се напише програма, която въвежда символ от конзолата и отпечата ASCII кодът му.
15. Да се напише програма, която въвежда буква и извежда съответната ѝ главна буква и кода ѝ от ASCII таблицата. (да се направи проверка дали буквата е главна)