

Задача

Да се създаде структура **Jedi** със следните полета:

- Име
- Възраст
- Сила
- LightSaber

Да се създаде структура **LightSaber** със следните полета:

- Цвят
- Тип

В света на Jedi има следните видове light saber-и:

- SINGLEBLADED
- DOUBLE_BLADED_LIGHTSABER
- CROSSGUARD_LIGHTSABER

Направете реализация на следните **функции**:

- 1) void **initializeSaber**(Jedi& jedi) – инициализира light saber-а на подадения като параметър Jedi
- 2) void **initializeJedi**(Jedi& jedi) – инициализира полетата на подадения Jedi
- 3) void **printSaber**(LightSaber* lightSaber) – принтира на конзолата информация за light saber-а, подаден като параметър
- 4) void **printJedi**(Jedi& jedi) – принтира на конзолата информация за jedi
- 5) void **killJedi**(Jedi &jedi) – освобождава заетата от jedi динамична памет (**hint:** lightsaber-а на jedi също може да има динамична памет 😊)