

НАЗВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЯ, В КОТОРОМ ВЫПОЛНЯЛАСЬ ДАННАЯ  
ДИССЕРТАЦИОННАЯ РАБОТА

На правах рукописи

УДК **xxx.xxx**

Фамилия Имя Отчество автора

НАЗВАНИЕ ДИССЕРТАЦИОННОЙ РАБОТЫ

Специальность **XX.XX.XX** —  
«Название специальности»

Диссертация на соискание учёной степени  
кандидата физико-математических наук

Научный руководитель:

уч. степень, уч. звание

Фамилия Имя Отчество

Город — 20XX

## Оглавление

<b>Введение</b>	<b>4</b>
<b>1 Оформление различных элементов</b>	<b>6</b>
1.1 Форматирование текста	6
1.2 Ссылки	6
1.3 Формулы	6
1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы	6
1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы	7
1.3.3 Нумерованные формулы	8
<b>2 Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки</b>	<b>10</b>
2.1 Одиночное изображение	10
2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием	10
2.3 Пример вёрстки списков	11
2.4 Пробелы	12
2.5 Математика	12
2.6 Кавычки	12
2.7 Тире	13
2.8 Дефисы и переносы слов	13
2.9 Текст из панграмм и формул	14
<b>3 Вёрстка таблиц</b>	<b>18</b>
3.1 Таблица обыкновенная	18
3.2 Таблица с многострочными ячейками и примечанием	19
3.3 Параграф - два	19
3.4 Параграф с подпараграфами	19
3.4.1 Подпараграф - один	19
3.4.2 Подпараграф - два	19
<b>Заключение</b>	<b>22</b>

Список литературы . . . . .	23
Список рисунков . . . . .	27
Список таблиц . . . . .	28
Приложение А Примеры вставки листингов программного кода	29
Приложение Б Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами . . . . .	35
Б.1 Подраздел приложения . . . . .	35
Б.2 Ещё один подраздел приложения . . . . .	37
Б.3 Очередной подраздел приложения . . . . .	41
Б.4 И ещё один подраздел приложения . . . . .	41

## Введение

Обзор, введение в тему, обозначение места данной работы в мировых исследованиях и т. п.

**Целью** данной работы является ...

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

1. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
2. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
3. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
4. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.

**Основные положения, выносимые на защиту:**

1. Первое положение
2. Второе положение
3. Третье положение
4. Четвертое положение

**Научная новизна:**

1. Впервые ...
2. Впервые ...
3. Было выполнено оригинальное исследование ...

**Научная и практическая значимость ...**

**Степень достоверности** полученных результатов обеспечивается ... Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

**Апробация работы.** Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т. п.

**Личный вклад.** Автор принимал активное участие ...

**Публикации.** Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [1–4], X из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК [1; 2], XX — в тезисах докладов [3; 4].

**Объем и структура работы.** Диссертация состоит из введения, четырёх глав, заключения и двух приложений. Полный объём диссертации состав-

ляет 41 страницу с 3 рисунками и 7 таблицами. Список литературы содержит 41 наименование.

## 1 Оформление различных элементов

### 1.1 Форматирование текста

Мы можем сделать **жирный текст** и *курсив*.

### 1.2 Ссылки

Сошлёмся на библиографию. Одна ссылка: [1, с. 54] [2, с. 36]. Две ссылки: [1; 2]. Много ссылок: [3–5, с. 54] [3–19]. И ещё немного ссылок: [20–32]. [33–41]

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение Б.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.1).

Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

### 1.3 Формулы

Благодаря пакету *isotta*, ЛАТ<sub>Ε</sub>X одинаково хорошо воспринимает в качестве десятичного разделителя и запятую (3,1415), и точку (3.1415).

#### 1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту:  $x \approx \sin x$  при  $x \rightarrow 0$ .

А вот так выглядит ненумерованная отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt{(2)} + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \dots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

$\alpha\beta\gamma\delta\epsilon\zeta\eta\theta\iota\kappa\lambda\mu\nu\xi\pi\rho\sigma\tau\upsilon\phi\varphi\chi\psi\omega\Gamma\Delta\Theta\Lambda\Xi\P\Sigma\Upsilon\Phi\Psi\Omega$

### 1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$\begin{aligned} f_W &= \min \left( 1, \max \left( 0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}} \right) \right), \\ f_T &= \min \left( 1, \max \left( 0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}} \right) \right), \end{aligned}$$

Выровнять систему ещё и по переменной  $x$  можно, используя окружение `alignedat` из пакета `amsmath`. Вот так:

$$|x| = \left\{ \begin{array}{ll} x, & \text{если } x \geq 0 \\ -x, & \text{если } x < 0 \end{array} \right.$$

Здесь первый амперсанд означает выравнивание по левому краю, второй — по  $x$ , а третий — по слову «если». Команда `\quad` делает большой горизонтальный пробел.

Ещё вариант:

$$|x| = \left\{ \begin{array}{ll} x, & \text{если } x \geq 0 \\ -x, & \text{если } x < 0 \end{array} \right.$$

Можно использовать разные математические алфавиты:

*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ*  
*abcdefghijklmnopqrstuvwxyz*  
*ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ*

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

### 1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованная формула:

$$e = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n \quad (1.1)$$

Нумерованных формул может быть несколько:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \quad (1.2)$$

Впоследствии на формулы (1.1) и (1.2) можно ссылаться.

Сделать так, чтобы номер формулы стоял напротив средней строки, можно, используя окружение `multlined` (пакет `mathtools`) вместо `multline` внутри



окружения `equation`. Вот так:

$$\begin{aligned}
 &1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + \cdots + \\
 &+ 50 + 51 + 52 + 53 + 54 + 55 + 56 + 57 + \cdots + \\
 &+ 96 + 97 + 98 + 99 + 100 = 5050
 \end{aligned} \tag{1.3}$$

## 2 Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки

### 2.1 Одиночное изображение



Рисунок 2.1 — TeX.

### 2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:



а)



б)

Рисунок 2.2 — Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

Те же две картинки под общим номером и названием, но с автоматизированной нумерацей подрисунков посредством пакета `subcaption`:

На рисунке 2.3а показан Дональд Кнут без головного убора. На рисунке 2.3б показан Дональд Кнут в головном уборе.



а) Первый  
подрисунок



б) Второй  
подрисунок

Подрисуночный текст, описывающий обозначения, например. Согласно ГОСТ 2.105, пункт 4.3.1, располагается перед наименованием рисунка.

Рисунок 2.3 — Очень длинная подпись к второму изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

## 2.3 Пример вёрстки списков

Нумерованный список:

1. Первый пункт.
2. Второй пункт.
3. Третий пункт.

Маркированный список:

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
  1. В нём лежит нумерованный список,
  2. в котором
    - лежит ещё один маркированный список.

## 2.4 Пробелы

В русском наборе принято:

- единицы измерения, знак процента отделять пробелами от числа:  
10 кВт, 15 %;
- $\text{tg } 20^\circ$ , но:  $20^\circ \text{C}$ ;
- знак номера, параграфа отделять от числа: № 5, § 8;
- стандартные сокращения: т. е., и т. д., и т. п.;
- неразрывные пробелы в предложениях.

## 2.5 Математика

Русская традиция начертания греческих букв отличается от западной. Это исправляется серией `\renewcommand`.

До:  $\epsilon \geq \phi$ ,  $\phi \leq \epsilon$ ,  $\kappa \in \emptyset$ .

После:  $\varepsilon \geq \varphi$ ,  $\varphi \leq \varepsilon$ ,  $\varkappa \in \emptyset$ .

Кроме того, принято набирать греческие буквы вертикальными, что решается подключением пакета `upgreek` и аналогичным переопределением в преамбуле.

## 2.6 Кавычки

В английском языке приняты одинарные и двойные кавычки в виде ‘...’ и “...”. В России приняты французские («...») и немецкие („...“) кавычки (они называются «ёлочки» и «лапки», соответственно). «Лапки» обычно используются внутри «ёлочек», например, «... наш гордый „Варяг“...».

Французские левые и правые кавычки набираются как лигатуры << и >>, а немецкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры , , и “ (“).

Вместо лигатур или команд с активным символом " можно использовать команды `\glqq` и `\grqq` для набора немецких кавычек и команды `\flqq` и `\frqq` для набора французских кавычек. Они определены в пакете `babel`.

## 2.7 Тире

Команда `"---` используется для печати тире в тексте. Оно несколько короче английского длинного тире. Кроме того, команда задаёт небольшую жёсткую отбивку от слова, стоящего перед тире. При этом, само тире не отрывается от слова. После тире следует такая же отбивка от текста, как и перед тире. При наборе текста между словом и командой, за которым она следует, должен стоять пробел.

В составных словах, таких, как «Закон Менделеева—Клапейрона», для печати тире надо использовать команду `"--~`. Она ставит более короткое, по сравнению с английским, тире и позволяет делать переносы во втором слове. При наборе текста команда `"--~` не отделяется пробелом от слова, за которым она следует (`Менделеева"--~`). Следующее за командой слово может быть отделено от неё пробелом или перенесено на другую строку.

Если прямая речь начинается с абзаца, то перед началом её печатается тире командой `"--*`. Она печатает русское тире и жёсткую отбивку нужной величины перед текстом.

## 2.8 Дефисы и переносы слов

Для печати дефиса в составных словах введены две команды. Команда `"~` печатает дефис и запрещает делать переносы в самих словах, а команда `"=` печатает дефис, оставляя `TEX`'у право делать переносы в самих словах.

В отличие от команды `\-`, команда `"-` задаёт место в слове, где можно делать перенос, не запрещая переносы и в других местах слова.



$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$$

Про эа граэки квюаыквуэ дйжпюотандо. Ыт вэл тебиквуэ дэфянтяйоныс, нам жолюм квюандо мандамюч эа. Эож пауло лаудым инкедыринт нэ, пэрпэтьюа форынчйбюж пэр эю. Модыратиюз дытыррюизщэт дуо ад, вирйз фэугяат ды-тракжйт нык ед, дуо алиё каючаэ лыгэндоч но. Эа мольлиз юрбанйтаж зигнё-фэрумквюы эжт.

Про мандамюч кончэтытиор ед. Трётанё прёнкипыз зигнёфэрумквюы вяш ан. Ат хёз эквюедым шуавятатэ. Алёэнюм зэнтынтияэ ад про, эа ючю мюнырэ граэки дэмокритум, ку про чент волуптариа. Ыльит дыкоры аляквюид еюж ыт. Ку рыбюм мюндй ютенам дуо.

$$\begin{array}{ll} 2 \times 2 = 4 & 6 \times 8 = 48 \\ 3 \times 3 = 9 & a + b = c \\ 10 \times 65464 = 654640 & 3/2 = 1,5 \end{array}$$

$$\begin{array}{ll} 2 \times 2 = 4 & 6 \times 8 = 48 \\ 3 \times 3 = 9 & a + b = c \\ 10 \times 65464 = 654640 & 3/2 = 1,5 \end{array} \quad (2.1)$$

Пэр йн тальэ пожтэа, мыа ед пополюбо дэбетиз жкрибэнтур. Йн квуй ап-пэтырэ мэнандря, зыд аляквюид хабымуч корпора йн. Омниом пэркёпитиор шэа эю, шэа аппэтырэ аккузата рэформйданч ыт, ты ыррор вёртюты нюмкву-ам  $10 \times 65464 = 654640$   $3/2 = 1,5$  мэя. Ипзум эуежмод  $a + b = c$  мальюизчыт ад дуо. Ад фэюгаят пытынтёюм адвыржаряюм вяш. Модо эрепюят дэтракто ты нык, еюж мэнтётюм пырикулья аппэльльбантиор эа.

Мэль ты дэлььынётё такематыш. Зэнтынтияэ конклььюжионэмквуэ ан мэя. Вёжи лебыр квюаыквуэ квуй нэ, дуо зймюл дэлььиката ку. Ыам ку алиё пугынт.

$$\left. \begin{array}{l} 2 \times x = 4 \\ 3 \times y = 9 \\ 10 \times 65464 = z \end{array} \right\}$$



Конвынёры витюпырата но нам, тебиквюэ мэнтётюм позтюлант ед про. Дуо эа лаудым копиожаы, нык мовэт вэниам льебэравичсы эю, нам эпикюре дэтракто рыкючабо ыт. Вэритюж аккюжамюз ты шэа, дэбетиз форынчйбюж жкряпшэрит ыт прё. Ан еюж тымпор рыфэррэнтур, ючю дольор котёдиэквюэ йн. Зыд ипзум дытракжйт ныглэгэнтур нэ, партым ыкжплъыкари дёжжэнти-  
юнт ад пэр. Мэль ты кытэрож молыжтйаы, нам но ыррор жкрипта аппарат.

$$\frac{m_t^2}{L_t^2} = \frac{m_x^2}{L_x^2} + \frac{m_y^2}{L_y^2} + \frac{m_z^2}{L_z^2}$$

Вэре льяборэж тебиквюэ хаж ут. Ан пауло торквюатоз хаж, нэ пробо фэу-  
гяат такематыш шэа. Мэльёуз пэртинакёа юлламкорпэр прё ад, но мыа рыквюы  
конкыптам. Хёз квюот пэртинакёа эи, ельлюд трактатоз пэр ад. Зыд ед анёмал  
льяборэж номинави, жят ад конгуы льябятюр. Льяборэ тамквюам векж йн, пэр  
нэ дёко диам шапэрэт, экз вяш тебиквюэ эльзефэнд мэдиокретатым.

Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад  
граэкйж плъатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа  
одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ, доминг лабора-  
мюз эи ыам. Чэнзэрет мныжаркхюм экз эож, ыльит тамквюам факильизи-  
ж нык эи. Квуй ан элыктрам тинкидюнт ентырпытаряш. Йн янвыняры тракта-  
тоз зэнтынтиаэ зыд. Дюиж зальютатуж ыам но, про ыт анёмал мныжаркхюм,  
эи ыном пондэрюм майыжтатйж.

### 3 Вёрстка таблиц

#### 3.1 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Месяц	$T_{min}$ , К	$T_{max}$ , К	$(T_{max} - T_{min})$ , К
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	−0.803

Таблица 3.1

Название таблицы

Оконная функция	$2N$	$4N$	$8N$
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

Таблица 3.2

Таблица 3.3 — пример таблицы, оформленной в классическом книжном варианте или очень близко к нему. ГОСТу по сути не противоречит. Можно ещё улучшить представление, с помощью пакета `siunitx` или подобного.

Оконная функция	$2N$	$4N$	$8N$
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

Таблица 3.3

Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы, чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких строках и переноситься

### 3.2 Таблица с многострочными ячейками и примечанием

Таблицы 3.4 и 3.5 — пример реализации расположения примечания в соответствии с ГОСТ 2.105. Каждый вариант со своими достоинствами и недостатками. Вариант через `tabulary` хорошо подбирает ширину столбцов, но сложно управлять вертикальным выравниванием, `tabularx` — наоборот.

Из-за того, что таблица 3.4 не помещается на той же странице (при компиливании `pdflatex`), всё её содержимое переносится на следующую, ближайшую, а этот текст идёт перед ней.

### 3.3 Параграф - два

Некоторый текст.

### 3.4 Параграф с подпараграфами

#### 3.4.1 Подпараграф - один

Некоторый текст.

#### 3.4.2 Подпараграф - два

Некоторый текст.

доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))	Шеф взъярён	адвыр- жаряюм	тебиквюэ элььэеф- энд мэдиокре- татым	Чэнзэ- рет мны- жарк- хюм
Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бъём чуждый цен хвоц!	≈	≈	≈	+
Эх, чужак! Общий съём цен	+	+	+	—
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео	≈	—	—	—
Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч.	—	+	+	≈
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ.	+	—	≈	—
Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «—» — емпыдит коммюны ат; «≈» — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?				

Таблица 3.4

Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ

доминг лаборамюэ эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))	Шеф взъярён	адвыр- жаряюм	тебиквюэ элььэе- фэнд мэдио- крета- тым	Чэнзэрет мны- жарк- хюм
Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бъём чуждый цен хвоц!	≈	≈	≈	+
Эх, чужак! Общий съём цен	+	+	+	—
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео	≈	—	—	—
Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч.	—	+	+	≈
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ.	+	—	≈	—
Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «—» — емпыдит коммюны ат; «≈» — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?				

Таблица 3.5

Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч

## Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

1. На основе анализа ...
2. Численные исследования показали, что ...
3. Математическое моделирование показало ...
4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

## Список литературы

1. *Соколов А. Н., Сердобинцев К. С.* Гражданское общество: проблемы формирования и развития (философский и юридический аспекты): монография / Под ред. В. М. Бочарова. — Астрахань: Калининградский ЮИ МВД России, 2009. — 218 с.
2. *Гайдаенко Т. А.* Маркетинговое управление: принципы управленческих решений и российская практика. — 3-е изд, перераб. и доп. изд. — М.: Эксмо: МИРБИС, 2008. — 508 с.
3. *Лермонтов Михаил Юрьевич.* Собрание сочинений: в 4 т. — М.: Терра-Кн. клуб, 2009. — 4 т.
4. Управление бизнесом: сборник статей. — Нижний новгород: Изд-во Нижегородского университета, 2009. — 243 с.
5. *Борозда И. В., Воронин Н. И., Бушманов А. В.* Лечение сочетанных повреждений таза. — Владивосток: Дальнаука, 2009. — 195 с.
6. Маркетинговые исследования в строительстве: учебное пособие для студентов специальности «Менеджмент организаций» / О. В. Михненко, И. З. Коготкова, Е. В. Генкин, Г. Я. Сороко. — М.: Государственный университет управления, 2005. — 59 с.
7. Конституция Российской Федерации: офиц. текст. — М.: Маркетинг, 2001. — 39 с.
8. Семейный кодекс Российской Федерации: [федер. закон: принят Гос. Думой 8 дек. 1995 г.: по состоянию на 3 янв. 2001 г.]. — СПб.: Стаун-кантри, 2001. — 94 с.
9. ГОСТ Р 7.0.53-2007 Система стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Издания. Международный стандартный книжный номер. Использование и издательское оформление. — М.: Стандартинформ, 2007. — 5 с.

10. *Разумовский В. А., Андреев Д. А.* Управление маркетинговыми исследованиями в регионе. — М., 2002. — 210 с. — Деп. в ИНИОН Рос. акад. наук 15.02.02, № 139876.
11. *Лазгуева Ирина Владимировна.* Особенности регулирования труда творческих работников театров: дис. ... канд. юрид. наук: 12.00.05. — М., 2009. — 168 с.
12. *Покровский Андрей Владимирович.* Устранимые особенности решений эллиптических уравнений: дис. ... д-ра физ.-мат. наук: 01.01.01. — М., 2008. — 178 с.
13. *Сиротко Владимир Викторович.* Медико-социальные аспекты городского травматизма в современных условиях : автореф. дис. ... канд. мед. наук : 14.00.33. — М., 2006. — 26 с.
14. *Лукина Валентина Александровна.* Творческая история «Записок охотника» И. С. Тургенева: автореф. дис. ... канд. филол. наук : 10.01.01. — СПб., 2006. — 26 с.
15. *Загорюев А. Л.* Методология и методы изучения военно-профессиональной направленности подростков: отчёт о НИР. — Екатеринбург, 2008. — 102 с.
16. Художественная энциклопедия зарубежного классического искусства [Электронный ресурс]. — М.: Большая Рос. энцикл., 1996. — 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).
17. *Насырова Г. А.* Модели государственного регулирования страховой деятельности [Электронный ресурс] // *Вестник Финансовой академии.* — 2003. — № 4. — Режим доступа: [http://vestnik.fa.ru/4\(28\)2003/4.html](http://vestnik.fa.ru/4(28)2003/4.html).
18. *Берестова Т. Ф.* Поисковые инструменты библиотеки // *Библиография.* — 2006. — № 4. — С. 19.
19. *Кригер И.* Бумага терпит // *Новая газета.* — 2009. — 1 июля.
20. *Adams Peter.* The title of the work // *The name of the journal.* — 1993. — 7. — Vol. 4, no. 2. — Pp. 201–213. — An optional note.



21. *Babington Peter*. The title of the work. — 3 edition. — The address: The name of the publisher, 1993. — 7. — Vol. 4 of 10. — An optional note.
22. *Caxton Peter*. The title of the work. — How it was published, The address of the publisher, 1993. — 7. — An optional note.
23. *Draper Peter*. The title of the work // The title of the book / Ed. by The editor; The organization. — Vol. 4 of 5. — The address of the publisher: The publisher, 1993. — 7. — P. 213. — An optional note.
24. *Eston Peter*. The title of the work // Book title. — 3 edition. — The address of the publisher: The name of the publisher, 1993. — 7. — Vol. 4 of 5. — Pp. 201–213. — An optional note.
25. *Farindon Peter*. The title of the work // The title of the book / Ed. by The editor. — The address of the publisher: The name of the publisher, 1993. — 7. — Vol. 4 of 5. — Pp. 201–213. — An optional note.
26. *Gainsford Peter*. — The title of the work. — The organization, The address of the publisher, 3 edition, 1993. — 7. — An optional note.
27. *Harwood Peter*. — The title of the work. — Master's thesis, The school where the thesis was written, The address of the publisher, 1993. — 7. — An optional note.
28. *Isley Peter*. The title of the work. — How it was published. — 1993. — 7. — An optional note.
29. *Joslin Peter*. The title of the work: Ph.D. thesis / The school where the thesis was written. — The address of the publisher, 1993. — 7. — An optional note.
30. The title of the work / Ed. by Peter Kidwelly; The organization. — Vol. 4 of 5, The address of the publisher, 1993. — 7. The name of the publisher. — An optional note.
31. *Lambert Peter*. The title of the work: Tech. Rep. 2. — The address of the publisher: The institution that published, 1993. — 7. — An optional note.
32. *Marcheford Peter*. The title of the work. — An optional note.

33. *Медведев А. М.* Электронные компоненты и монтажные подложки. — 2006.  
[http://www.kit-e.ru/articles/elcomp/2006\\_12\\_124.php](http://www.kit-e.ru/articles/elcomp/2006_12_124.php).
34. *Deiters U. K.* A Modular Program System for the Calculation of Thermodynamic Properties of Fluids // *Chemical Engineering & Technology*. — 2000. — Vol. 23, no. 7. — Pp. 581–584.
35. Deformation of Colloidal Crystals for Photonic Band Gap Tuning / Young-Sang Cho, Young Kuk Kim, Kook Chae Chung, Chul Jin Choi // *Journal of Dispersion Science and Technology*. — 2011. — Vol. 32, no. 10. — Pp. 1408–1415.
36. Wafer bonding for microsystems technologies / U. Gösele, Q.-Y. Tong, A. Schumacher и др. // *Sensors and Actuators A: Physical*. — 1999. — Т. 74, № 1–3. — С. 161 – 168.
37. *Li Li, Guo Yifan, Zheng Dawei.* Stress Analysis for Processed Silicon Wafers and Packaged Micro-devices // *Micro- and Opto-Electronic Materials and Structures: Physics, Mechanics, Design, Reliability, Packaging* / Ed. by E. Suhir, Y. C. Lee, C. P. Wong. — Springer US, 2007. — Pp. B677–B709.
38. *Shoji Shuichi, Kikuchi Hiroto, Torigoe Hirotaka.* Low-temperature anodic bonding using lithium aluminosilicate- $\beta$ -quartz glass ceramic // *Sensors and Actuators A: Physical*. — 1998. — Vol. 64, no. 1. — Pp. 95 – 100. — Tenth {IEEE} International Workshop on Micro Electro Mechanical Systems.
39. Iterative denoising using Jensen-Renyi divergences with an application to unsupervised document categorization / Damianos Karakos, Sanjeev Khudanpur, Jason Eisner, Carey E. Priebe // *Proceedings of ICASSP*. — 2007.  
<http://cs.jhu.edu/~jason/papers/#icassp07>.
40. *Pomerantz D. I.* Anodic bonding: patent no. 3397278 US. — 1968.
41. *Иофус Н. А.* Способ пайки керамики с керамикой и стекла с металлом: а. с. 126728 СССР. — 1960. — Бюл. № 5. 1 с.

## Список рисунков

2.1	TeX. . . . .	10
2.2	Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута . . . . .	10
2.3	Очень длинная подпись к второму изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута . . . . .	11

## Список таблиц

3.1	Название таблицы . . . . .	18
3.2	. . . . .	18
3.3	Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы, чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких строках и переноситься . . . . .	18
3.4	Нэ про натюм фюйзчит квяльизквяэ . . . . .	20
3.5	Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч . . . . .	21
Б.2	Наименование таблицы средней длины . . . . .	37

## Приложение А

### Примеры вставки листингов программного кода

Для крупных листингов есть два способа. Первый красивый, но в нём могут быть проблемы с поддержкой кириллицы (у вас может встречаться в комментариях и печатаемых сообщениях), он представлен на листинге [А.1](#).

Листинг А.1

Программа “Hello, world” на C++

```

5  #include <iostream>
    using namespace std;

    int main() //кириллица в комментариях при xelatex имеет пробле
        мы с пробелами
    {
        cout << "Hello, world" << endl; //latin letters in
            commentaries
        system("pause");
        return 0;
10 }

```

Второй не такой красивый, но без ограничений (см. листинг [А.2](#)).

Листинг А.2

Программа “Hello, world” без подсветки

```

#include <iostream>
using namespace std;

int main() //кириллица в комментариях
{
    cout << "Привет, мир" << endl;
}

```

Можно использовать первый для вставки небольших фрагментов внутри текста, а второй для вставки полного кода в приложении, если таковое имеется.

Если нужно вставить совсем короткий пример кода (одна или две строки), то выделение линейками и нумерация может смотреться чересчур громоздко. В таких случаях можно использовать окружения `lstlisting` или `Verb` без `ListingEnv`. Приведём такой пример с указанием языка программирования, отличного от заданного по умолчанию:

```
| fibs = 0 : 1 : zipWith (+) fibs (tail fibs)
```

Такое решение — со вставкой нумерованных листингов покрупнее и вставок без выделения для маленьких фрагментов — выбрано, например, в книге Эндрю Таненбаума и Тодда Остина по архитектуре

Наконец, для оформления идентификаторов внутри строк (функция `main` и тому подобное) используется `lstinline` или, самое простое, моноширинный текст (`\texttt`).

Пример A.3, иллюстрирующий подключение переопределённого языка. Может быть полезным, если подсветка кода работает криво. Без дополнительного окружения, с подписью и ссылкой, реализованной встроенным средством.

Листинг A.3

Пример листинга с подписью собственными средствами

```
## Caching the Inverse of a Matrix

## Matrix inversion is usually a costly computation and there
  may be some
5 ## benefit to caching the inverse of a matrix rather than
  compute it repeatedly
## This is a pair of functions that cache the inverse of a
  matrix.

## makeCacheMatrix creates a special "matrix" object that can
  cache its inverse

10 makeCacheMatrix <- function(x = matrix()) {#кириллица в коммента
  риях при xelatex имеет проблемы с пробелами
    i <- NULL
    set <- function(y) {
      x <- y
      i <- NULL
15   }
    get <- function() x
    setSolved <- function(solve) i <- solve
```

```

    getSolved <- function() i
    list(set = set, get = get,
20   setSolved = setSolved,
    getSolved = getSolved)
}

25
## cacheSolve computes the inverse of the special "matrix"
    returned by
    ## makeCacheMatrix above. If the inverse has already been
    calculated (and the
    ## matrix has not changed), then the cachesolve should retrieve
    the inverse from
    ## the cache.

30
cacheSolve <- function(x, ...) {
    ## Return a matrix that is the inverse of 'x'
    i <- x$getSolved()
    if(!is.null(i)) {
35       message("getting cached data")
       return(i)
    }
    data <- x$get()
    i <- solve(data, ...)
40   x$setSolved(i)
    i
}

```

Листинг A.4 подгружается из внешнего файла. Приходится загружать без окружения дополнительного. Иначе по страницам не переносится.

Листинг A.4

Листинг из внешнего файла

```

# Analysis of data on Course Project at Getting and Cleaning
    data course of Data Science track at Coursera.

# Part 1. Merges the training and the test sets to create one
    data set.
5 # 3. Uses descriptive activity names to name the activities in
    the data set

```

```

# 4. Appropriately labels the data set with descriptive variable
      names.

if (!file.exists("UCI HAR Dataset")) {
  stop("You need 'UCI HAR Dataset' folder full of data")
10 }

library(plyr) # for mapvalues

15
#getting common data
features <- read.csv("UCI HAR Dataset/features.txt", sep=" ",
  header = FALSE,
                        colClasses = c("numeric", "character"))
activity_labels <- read.csv("UCI HAR Dataset/activity_labels.txt
  ", sep="",
20
                        header = FALSE, colClasses = c("
                        numeric", "character"))

#getting train set data
subject_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/subject_train.
  txt",
                        header = FALSE, colClasses = "numeric",
                        col.names="Subject")
25 y_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/y_train.txt", header
  = FALSE,
                        colClasses = "numeric")
x_train <- read.csv("UCI HAR Dataset/train/X_train.txt", sep="",
  header = FALSE,
                        colClasses = "numeric", col.names=features$V2
                        , check.names = FALSE)

30 activity_train <- as.data.frame(mapvalues(y_train$V1, from =
  activity_labels$V1,
                        to = activity_labels$
                        V2))

names(activity_train) <- "Activity"

```



```

#getting test set data
subject_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/subject_test.txt"
,
                        header = FALSE,colClasses = "numeric",
                        col.names="Subject")
y_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/y_test.txt", header =
FALSE,
40      colClasses = "numeric")
x_test <- read.csv("UCI HAR Dataset/test/X_test.txt",sep="",
header = FALSE,
                        colClasses = "numeric",col.names=features$V2,
                        check.names = FALSE)

activity_test <- as.data.frame(mapvalues(y_test$V1, from =
activity_labels$V1,
45      to = activity_labels$V2
      ))
names(activity_test) <- "Activity"

# Forming full dataframe
50 data_train <- cbind(x_train,subject_train,activity_train)
data_test <- cbind(x_test,subject_test,activity_test)
data <- rbind(data_train, data_test)

# Cleaning memory
55 rm(features, activity_labels, subject_train, y_train, x_train,
activity_train,
subject_test, y_test, x_test, activity_test, data_train, data
_test)

# Part 2. Extracts only the measurements on the mean and
standard deviation for each measurement.
60 cols2match <- grep("(mean|std)",names(data))

# Excluded gravityMean, tBodyAccMean, tBodyAccJerkMean,
tBodyGyroMean,
# tBodyGyroJerkMean, as these represent derivations of angle
data, as

```

```

65 | # opposed to the original feature vector.

    # Subsetting data frame, also moving last columns to be first
    Subsetted_data_frame <- data[,c(562, 563, cols2match)]

70 | # Part 5. From the data set in step 4, creates a second,
    independent tidy data set
    # with the average of each variable for each activity and each
    subject.

    library(dplyr) # for %>% and summarise_each

75 | tidydata <- Subsetted_data_frame %>% group_by(Subject,Activity)
    %>%
        summarise_each(funs(mean))

    write.table(tidydata, "tidydata.txt", row.names=FALSE)

```

## Приложение Б

Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

### Б.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора

продолжение следует

[illegible]

(продолжение)			
Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

## Б.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

Пример длинной таблицы с записью продолжения по ГОСТ 2.105

Таблица Б.2

Наименование таблицы средней длины

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума

## Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
&SURFPAR			
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора

## Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс



### **Б.3 Очередной подраздел приложения**

Нужно больше подразделов приложения!

### **Б.4 И ещё один подраздел приложения**

Нужно больше подразделов приложения!