#### НАЗВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЯ, В КОТОРОМ ВЫПОЛНЯЛАСЬ ДАННАЯ ДИССЕРТАЦИОННАЯ РАБОТА

На правах рукописи УДК xxx.xxx

#### Фамилия Имя Отчество автора

#### название диссертационной работы

Специальность XX.XX.XX — «Название специальности»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата физико-математических наук

> Научный руководитель: уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.

# Содержание

Bı	веден	ие	ментов       6          6          6          6          6          7         многострочные формулы       7         которой мы смотрим на примеры того, как будут вер-       8          8          8          8          8          8          10          10         ами       10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10          10 <td< th=""></td<>
1	Оф	ормление различных элементов	6
	1.1	Форматирование текста	6
	1.2	Ссылки	6
	1.3	Формулы	6
		1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы	6
		1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы	7
		1.3.3 Нумерованные формулы	7
2	Дли	иное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут вер-	
	стат	ъся изображения и списки	8
	2.1	Одиночное изображение	8
	2.2	Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с	
		общим номером и названием	8
	2.3	Пример вёрстки списков	8
3	Bëp	стка таблиц	10
	3.1	Таблица обыкновенная	10
	3.2	Параграф - два	10
	3.3	Параграф с подпараграфами	10
		3.3.1 Подпараграф - один	10
		3.3.2 Подпараграф - два	10
<b>3</b> a	ключ	иение	11
Лı	итера	тура	12
Cı	писон	с рисунков	13
Cı	писон	стаблиц	14
A	Наз	вание первого приложения	15

В	Оче	нь длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована ра-	
	бота	а с длинными таблицами	16
	B.1	Подраздел приложения	16
	B.2	Ещё один подраздел приложения	18
	B.3	Очередной подраздел приложения	19
	B.4	И ещё один подраздел приложения	19

#### Введение

Обзор, введение в тему, обозначение места данной работы в мировых исследованиях и т.п. **Целью** данной работы является . . .

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

- 1. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 2. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 3. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 4. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.

#### Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Первое положение
- 2. Второе положение
- 3. Третье положение
- 4. Четвертое положение

#### Научная новизна:

- 1. Впервые ...
- 2. Впервые ...
- 3. Было выполнено оригинальное исследование ...

#### Научная и практическая значимость ...

**Степень достоверности** полученных результатов обеспечивается . . . Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

**Апробация работы.** Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т.п.

Личный вклад. Автор принимал активное участие ...

**Публикации.** Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [1–5], X из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК [1–3], XX — в тезисах докладов [4,5].

**Объем и структура работы.** Диссертация состоит из введения, четырех глав, заключения и двух приложений. Полный объем диссертации составляет XXX страница с XX рисунками и XX таблицами. Список литературы содержит XXX наименований.

#### Глава 1

#### Оформление различных элементов

#### 1.1 Форматирование текста

Мы можем сделать жирный текст и курсив.

#### 1.2 Ссылки

Сошлёмся на библиографию: [1], [2], [3-5].

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение В.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.1).

Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

#### 1.3 Формулы

#### 1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту:  $x \approx \sin x$  при  $x \to 0$ .

А вот так выглядит ненумерованая отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt(2) + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

αβγδεεζηθθικλπινξπωρρσςτυφφχψωΓΔΘΛΞΠΣΥΦΨΩ

#### 1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$f_W = \min\left(1, \max\left(0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}\right)\right),$$

$$f_T = \min\left(1, \max\left(0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}\right)\right),$$

Можно использовать разные математические алфавиты:

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\end{pmatrix}$$

#### 1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованая формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left( 1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.1}$$

Нумерованых формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.2}$$

В последствии на формулы (1.1) и (1.2) можно ссылаться.

#### Глава 2

# Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки

#### 2.1 Одиночное изображение



Рисунок 2.1: ТеХ.

# 2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:

#### 2.3 Пример вёрстки списков

Нумерованный список:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Третий пункт.

Маркированный список:





Рисунок 2.2: Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

#### Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
  - 1. В нём лежит нумерованный список,
  - 2. в котором
    - лежит ещё один маркированный список.

#### Глава 3

# Вёрстка таблиц

#### 3.1 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 3.1: Название таблицы

Месяц	$T_{min}$ , K	$T_{max}$ , K	$(T_{max}-T_{min})$ , K
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	-0.803

#### 3.2 Параграф - два

Некоторый текст.

#### 3.3 Параграф с подпараграфами

#### 3.3.1 Подпараграф - один

Некоторый текст.

#### 3.3.2 Подпараграф - два

Некоторый текст.

#### Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа . . .
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало ...
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

## Литература

- 1. Название статьи / Автор1, Автор2, Автор3, Автор4 // Журнал. 2012. Vol. 1. Р. 100.
- 2. Автор. Название книги / Ed. by Редактор. Издательство, 2012.
- 3. Автор. название тезисов конференции // Название сборника. 2012.
- 4. Название буклета.
- 5. "This is english article" / Author1, Author2, Author3, Author4 // Journal. 2012. Vol. 2. P. 200.

# Список рисунков

2.1	TeX	8
2.2	Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии	
	Пональна Киуга	(

# Список таблиц

3.1	Название таблицы	 				_		_		 		_					_	_	10	)

# Приложение А

# Название первого приложения

Некоторый текст.

### Приложение В

# Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

#### В.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
			продолжение следует

Параметр	Умолч.	Тип	(продолжение) Описание
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
	•		экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
***	0	int	экватора
mars kick	0 1	int	1: инициализация модели для планеты Марс
KICK	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума
			1: генерация оелого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
mars	0	int	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
KICK	1	IIIt	1: генерация белого шума $(p_s = const)$
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
	0		экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
&SURFPAF	(		
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )

			(продолжение)
Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

#### В.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

#### В.3 Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

#### В.4 И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!