НАЗВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЯ, В КОТОРОМ ВЫПОЛНЯЛАСЬ ДАННАЯ ДИССЕРТАЦИОННАЯ РАБОТА

На правах рукописи $Y \not \square K xxx.xxx$

Фамилия Имя Отчество автора

НАЗВАНИЕ ДИССЕРТАЦИОННОЙ РАБОТЫ

Специальность XX.XX.XX — «Название специальности»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата физико-математических наук

Научный руководитель: уч. степень, уч. звание Фамилия Имя Отчество

Оглавление

Bı	веде	ние	4
1	Оф	ормление различных элементов	6
	1.1	Форматирование текста	6
	1.2	Ссылки	ементов 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6 6
	1.3	Формулы	6
			6
		1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы	7
			8
2	Длі	инное название главы, в которой мы смотрим на	
	при	меры того, как будут верстаться изображения и списки 1	0
	2.1	Одиночное изображение	0
	2.2	Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать	
		две картинки с общим номером и названием	0
	2.3	Пример вёрстки списков	1
	2.4	Пробелы	2
	2.5	Математика	2
	2.6	Кавычки	2
	2.7	Тире	.3
	2.8	Дефисы и переносы слов	3
3	Bëp	остка таблиц	.5
	3.1	Таблица обыкновенная	.5
	3.2	Параграф - два	6
	3.3	Параграф с подпараграфами	6
		3.3.1 Подпараграф - один	6
		3.3.2 Подпараграф - два	6
За	аклю	чение	.7
\mathbf{C}_{1}	писо	к литературы	.8

Списо	к рисунков	22
Списот	к таблиц	23
Прило	жение А Название первого приложения	24
Прило	жение Б Очень длинное название второго приложения,	
	в котором продемонстрирована работа с	
	длинными таблицами	25
Б.1	Подраздел приложения	25
Б.2	Ещё один подраздел приложения	27
Б.3	Очередной подраздел приложения	31
Б.4	И ещё один подраздел приложения	31

Введение

Обзор, введение в тему, обозначение места данной работы в мировых исследованиях и т. п.

Целью данной работы является ...

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

- 1. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 2. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 3. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 4. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.

Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Первое положение
- 2. Второе положение
- 3. Третье положение
- 4. Четвертое положение

Научная новизна:

- 1. Впервые . . .
- 2. Впервые . . .
- 3. Было выполнено оригинальное исследование ...

Научная и практическая значимость ...

Степень достоверности полученных результатов обеспечивается ... Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

Апробация работы. Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т. п.

Личный вклад. Автор принимал активное участие ...

Публикации. Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [1-4], X из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК [1;2], XX — в тезисах докладов [3;4].

Объем и структура работы. Диссертация состоит из введения, четырёх глав, заключения и двух приложений. Полный объём диссертации состав-

ляет 31 страницу с 3 рисунками и 5 таблицами. Список литературы содержит 41 наименование.

1 Оформление различных элементов

1.1 Форматирование текста

Мы можем сделать жирный текст и курсив.

1.2 Ссылки

Сошлёмся на библиографию. Одна ссылка: [1, с. 54] [2, с. 36]. Две ссылки: [1;2]. Много ссылок: [1, с. 54; 2, с. 36] [3–5, с. 54] [3–19]. И ещё немного ссылок: [20–32]. [33–41]

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение Б.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.1).

Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

1.3 Формулы

Благодаря пакету *icomma*, LATEX одинаково хорошо воспринимает в качестве десятичного разделителя и запятую (3,1415), и точку (3.1415).

1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту: $x \approx \sin x$ при $x \to 0$.

А вот так выглядит ненумерованая отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

αβγδεεζηθθικλπινξπωροσςτυφφχψωΓΔΘΛΞΠΣΥΦΨΩ

1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$f_W = \min\left(1, \max\left(0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}\right)\right),$$

$$f_T = \min\left(1, \max\left(0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}\right)\right),$$

Выровнять систему ещё и по переменной x можно, используя окружение alignedat из пакета amsmath. Вот так:

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, & \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Здесь первый амперсанд означает выравнивание по левому краю, второй — по x, а третий — по слову «если». Команда \quad делает большой горизонтальный пробел.

Ещё вариант:

$$|x| = \begin{cases} x, \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Можно использовать разные математические алфавиты:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ UBEDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\left(\begin{array}{ccc}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\right)$$

1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованая формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.1}$$

Нумерованых формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.2}$$

Впоследствии на формулы (1.1) и (1.2) можно ссылаться.

Сделать так, чтобы номер формулы стоял напротив средней строки, можно, используя окружение multlined (пакет mathtools) вместо multline внутри окружения equation. Вот так:

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + \dots + + 50 + 51 + 52 + 53 + 54 + 55 + 56 + 57 + \dots + + 96 + 97 + 98 + 99 + 100 = 5050$$
(1.3)

2 Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки

2.1 Одиночное изображение



2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:





Рисунок 2.2 — Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

Те же две картинки под общим номером и названием, но с автоматизированной нумерацей подрисунков посредством пакета subcaption:

На рисунке 2.3a показан Дональд Кнут без головного убора. На рисунке 2.3б показан Дональд Кнут в головном уборе.



а) Первый подрисунок



б) Второй подрисунок

Подрисуночный текст, описывающий обозначения, например. Согласно ГОСТ 2.105, пункт 4.3.1, располагается перед наименованием рисунка.

Рисунок 2.3 — Очень длинная подпись к второму изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

2.3 Пример вёрстки списков

Нумерованный список:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Третий пункт.

Маркированный список:

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
 - 1. В нём лежит нумерованный список,
 - 2. в котором
 - лежит ещё один маркированный список.

2.4 Пробелы

В русском наборе принято:

- единицы измерения, знак процента отделять пробелами от числа: 10 кВт, 15 %;
- $tg 20^{\circ}$, но: 20 °С;
- знак номера, параграфа отделять от числа: № 5, § 8;
- стандартные сокращения: т. е., и т. д., и т. п.;
- неразрывные пробелы в предложениях.

2.5 Математика

Русская традиция начертания греческих букв отличается от западной. Это исправляется серией \renewcommand.

До: $\epsilon \ge \phi$, $\phi \le \epsilon$, $\kappa \in \emptyset$.

После: $\varepsilon \geqslant \varphi, \varphi \leqslant \varepsilon, \varkappa \in \varnothing$.

Кроме того, принято набирать греческие буквы вертикальными, что решается подключением пакета **upgreek** и аналогичным переопределением в преамбуле.

2.6 Кавычки

В английском языке приняты одинарные и двойные кавычки в виде '...' и "...". В России приняты французские («...») и немецкие ("...") кавычки (они называются «ёлочки» и «лапки», соответственно). «Лапки» обычно используются внутри "ёлочек", например, «... наш гордый "Варяг"...».

Французкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры << и >>, а немецкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры ,, и " (' ').

Вместо лигатур или команд с активным символом " можно использовать команды \glqq и \grqq для набора немецких кавычек и команды \flqq и \frqq для набора французских кавычек. Они определены в пакете babel.

2.7 Тире

Команда "--- используется для печати тире в тексте. Оно несколько короче английского длинного тире. Кроме того, команда задаёт небольшую жёсткую отбивку от слова, стоящего перед тире. При этом, само тире не отрывается от слова. После тире следует такая же отбивка от текста, как и перед тире. При наборе текста между словом и командой, за которым она следует, должен стоять пробел.

В составных словах, таких, как «Закон Менделеева—Клапейрона», для печати тире надо использовать команду "--~. Она ставит более короткое, по сравнению с английским, тире и позволяет делать переносы во втором слове. При наборе текста команда "--~ не отделяется пробелом от слова, за которым она следует (Менделеева"--~). Следующее за командой слово может быть отделено от неё пробелом или перенесено на другую строку.

Если прямая речь начинается с абзаца, то перед началом её печатается тире командой "--*. Она печатает русское тире и жёсткую отбивку нужной величины перед текстом.

2.8 Дефисы и переносы слов

Для печати дефиса в составных словах введены две команды. Команда "~ печатает дефис и запрещает делать переносы в самих словах, а команда "= печатает дефис, оставляя ТЕХ'у право делать переносы в самих словах.

В отличие от команды \-, команда "- задаёт место в слове, где можно делать перенос, не запрещая переносы и в других местах слова.

Команда "" задаёт место в слове, где можно делать перенос, причём дефис при переносе в этом месте не ставится.

Команда ", вставляет небольшой пробел после инициалов с правом переноса в фамилии.

3 Вёрстка таблиц

3.1 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 3.1 Название таблицы

Месяц	T_{min} , K	T_{max} , K	$(T_{max}-T_{min}), K$
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	-0.803

Таблица 3.2

Оконная функция	2N	4N	8N
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

Таблица 3.3—пример таблицы, оформленной в классическом книжном варианте или очень близко к нему. ГОСТу по сути не противоречит. Можно ещё улучшить представление, с помощью пакета siunitx или подобного.

Таблица 3.3 Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы, чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких строках и переноситься

Оконная функция	2N	4N	8N
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

3.2 Параграф - два

Некоторый текст.

3.3 Параграф с подпараграфами

3.3.1 Подпараграф - один

Некоторый текст.

3.3.2 Подпараграф - два

Некоторый текст.

Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа . . .
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало ...
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

Список литературы

- 1. Соколов А. Н., Сердобинцев К. С. Гражданское общество: проблемы формирования и развития (философский и юридический аспекты): монография / Под ред. В. М. Бочарова. Астрахань: Калиниградский ЮИ МВД России, 2009. 218 с.
- 2. Γ айдаенко T. A. Маркетинговое управление: принципы управленческих решений и российская практика. 3-е изд, перераб. и доп. изд. M.: Эксмо: МИРБИС, 2008. 508 с.
- 3. *Лермонтов Михаил Юрьевич*. Собрание сочинений: в 4 т. М.: Терра-Кн. клуб, 2009.-4 т.
- 4. Управление бизнесом: сборник статей. Нижний новгород: Изд-во Нижегородского университета, 2009. 243 с.
- 5. *Борозда И. В., Воронин Н. И., Бушманов А. В.* Лечение сочетанных повреждений таза. Владивосток: Дальнаука, 2009. 195 с.
- 6. Маркетинговые исследования в строительстве: учебное пособие для студентов специальности «Менеджемент организаций» / О. В. Михненков, И. З. Коготкова, Е. В. Генкин, Г. Я. Сороко. М.: Государственный университет управления, 2005. 59 с.
- 7. Конституция Российской Федерации: офиц. текст. М.: Маркетинг, 2001. 39 с.
- 8. Семейный кодекс Российской Федерации: [федер. закон: принят Гос. Думой 8 дек. 1995 г.: по состоянию на 3 янв. 2001 г.]. СПб.: Стаун-кантри, 2001. 94 с.
- 9. ГОСТ Р 7.0.53-2007 Система стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Издания. Международный стандартный книжный номер. Использование и издательское оформление. М.: Стандартинформ, 2007. 5 с.

- 10. *Разумовский В. А., Андреев Д. А.* Управление маркетинговыми исследованиями в регионе. М., 2002. 210 с. Деп. в ИНИОН Рос. акад. наук 15.02.02, № 139876.
- 11. Лагкуева Ирина Владимировна. Особенности регулирования труда творческих работников театров: дис. ... канд. юрид. наук: 12.00.05.-M., 2009.-168 с.
- 12. Покровский Андрей Владимирович. Устранимые особенности решений эллиптических уравнений: дис. ... д-ра физ.-мат. наук: 01.01.01.-M., 2008.-178 с.
- 13. Cиротко Bладимир Bикторович. Медико-социальные аспекты городского травматизма в современных условиях : автореф. дис. ... канд. мед. наук : 14.00.33.-M., 2006.-26 с.
- 14. Лукина Валентина Александровна. Творческая история «Записок охотника» И. С. Тургенева: автореф. дис. ... канд. филол. наук : 10.01.01. СПб., 2006. 26 с.
- 15. Загорюев А. Л. Методология и методы изучения военно-профессиональной направленности подростков: отчёт о НИР. Екатеринбург, 2008. 102 с.
- 16. Художественная энциклопедия зарубежного классического искусства [Электронный ресурс]. М.: Большая Рос. энкцикл., 1996. 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).
- 17. $Насырова \Gamma$. А. Модели государственного регулирования страховой деятельности [Электронный ресурс] // $Becmhuk \Phiuhahcoвой академии. 2003. <math>\mathbb{N}$ 4. Режим доступа: http://vestnik.fa.ru/4(28)2003/4.html.
- 18. *Берестова Т. Ф.* Поисковые инструмены библиотеки // *Библиография.* $2006. N^{\circ} 4. C.$ 19.
- 19. $\mathit{Kpurep}\ \mathit{H}.\ \mathsf{Бумага}\ \mathsf{терпит}\ //\ \mathit{Hoeas}\ \mathit{rasema}.\ -\ 2009.\ -\ 1\ \mathsf{июля}.$
- 20. Adams Peter. The title of the work // The name of the journal. 1993. 7. Vol. 4, no. 2. Pp. 201–213. An optional note.

- 21. Babington Peter. The title of the work. -3 edition. The address: The name of the publisher, 1993. -7. Vol. 4 of 10. An optional note.
- 22. Caxton Peter. The title of the work. How it was published, The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 23. Draper Peter. The title of the work // The title of the book / Ed. by The editor; The organization. Vol. 4 of 5. The address of the publisher: The publisher, 1993. 7. P. 213. An optional note.
- 24. Eston Peter. The title of the work // Book title. 3 edition. The address of the publisher: The name of the publisher, 1993. 7. Vol. 4 of 5. Pp. 201—213. An optional note.
- 25. Farindon Peter. The title of the work // The title of the book / Ed. by The editor. The address of the publisher: The name of the publisher, 1993. 7. Vol. 4 of 5. Pp. 201–213. An optional note.
- 26. Gainsford Peter. The title of the work. The organization, The address of the publisher, 3 edition, 1993. 7. An optional note.
- 27. Harwood Peter. The title of the work. Master's thesis, The school where the thesis was written, The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 28. Isley Peter. The title of the work. How it was published. 1993. 7. An optional note.
- 29. Joslin Peter. The title of the work: Ph.D. thesis / The school where the thesis was written. The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 30. The title of the work / Ed. by Peter Kidwelly; The organization. Vol. 4 of 5, The address of the publisher, 1993. 7. The name of the publisher. An optional note.
- 31. Lambert Peter. The title of the work: Tech. Rep. 2. The address of the publisher: The institution that published, 1993. 7. An optional note.
- 32. Marcheford Peter. The title of the work. An optional note.

- 33. Medeedee A. M. Электронные компоненты и монтажные подложки. 2006. http://www.kit-e.ru/articles/elcomp/2006_12_124.php.
- 34. Deiters U. K. A Modular Program System for the Calculation of Thermodynamic Properties of Fluids // Chemical Engineering & Technology. 2000. Vol. 23, no. 7. Pp. 581–584.
- 35. Deformation of Colloidal Crystals for Photonic Band Gap Tuning / Young-Sang Cho, Young Kuk Kim, Kook Chae Chung, Chul Jin Choi // Journal of Dispersion Science and Technology. 2011. Vol. 32, no. 10. Pp. 1408–1415.
- 36. Wafer bonding for microsystems technologies / U. Gösele, Q.-Y. Tong, A. Schumacher и др. // Sensors and Actuators A: Physical. 1999. Т. 74, \mathbb{N}^2 1–3. С. 161 168.
- 37. Li Li, Guo Yifan, Zheng Dawei. Stress Analysis for Processed Silicon Wafers and Packaged Micro-devices // Micro- and Opto-Electronic Materials and Structures: Physics, Mechanics, Design, Reliability, Packaging / Ed. by E. Suhir, Y. C. Lee, C. P. Wong. Springer US, 2007. Pp. B677–B709.
- 38. Shoji Shuichi, Kikuchi Hiroto, Torigoe Hirotaka. Low-temperature anodic bonding using lithium aluminosilicate-β-quartz glass ceramic // Sensors and Actuators A: Physical. 1998. Vol. 64, no. 1. Pp. 95 100. Tenth {IEEE} International Workshop on Micro Electro Mechanical Systems.
- 39. Iterative denoising using Jensen-Renyí divergences with an application to unsupervised document categorization / Damianos Karakos, Sanjeev Khudanpur, Jason Eisner, Carey E. Priebe // Proceedings of ICASSP. 2007. http://cs.jhu.edu/~jason/papers/#icassp07.
- 40. Pomerantz D. I. Anodic bonding: patent no. 3397278 US. -1968.
- 41. *Иофис Н. А.* Способ пайки керамики с керамикой и стекла с металлом: а. с. 126728 СССР. 1960. Бюл. № 5. 1 с.

Список рисунков

2.1	TeX	10
2.2	Очень длинная подпись к изображению, на котором	
	представлены две фотографии Дональда Кнута	10
2.3	Очень длинная подпись к второму изображению, на котором	
	представлены две фотографии Дональда Кнута	11

Список таблиц

3.1	Название таблицы	15
3.2		15
3.3	Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы,	
	чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких	
	строках и переноситься	15
Б.2	Наименование таблицы средней длины	27

Приложение А

Название первого приложения

Некоторый текст.

Приложение Б

Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

Б.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
111011	_		1: генерация белого шума $(p_s - const)$
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
			-
			продолжение следует

	(продолжение)			
Параметр	Умолч.	Тип	Описание	
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$	
			1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
	0	. ,	экватора	
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума	
			1: генерация белого шума симметрично относительно	
			экватора	
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$	
	_		1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
			экватора	
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$	
			1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
			экватора	
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$	
			1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
mana	0	int	экватора	
mars kick	1	int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума $(p_s = const)$	
KICK	1	11110	0. инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
			экватора	
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$	
			1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
			экватора	
mars	0	$_{ m int}$	1: инициализация модели для планеты Марс	
&SURFPAI	R			
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$	
			1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
	0	. ,	экватора	
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
			экватора	
mars	0	int	зкватора 1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$	
	_		1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
			экватора	
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс	
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$	
			1: генерация белого шума	
			2: генерация белого шума симметрично относительно	
			продолжение следует	

	(продолжение)				
Параметр	Умолч.	Тип	Описание		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$		
			1: генерация белого шума		
			2: генерация белого шума симметрично относительно		
			экватора		
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс		

Б.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

Пример длинной таблицы с записью продолжения по ГОСТ 2.105

Таблица Б.2

Наименование таблицы средней длины

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума

Продолжение таблицы Б.2

Парамотр	VMOTT	Т	Описания
Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума $(p_s=const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	
	1	int	
mars	0	int	
	1		
-	_		
mars kick mars kick	0	int int int int	 инициализация модели для планеты Марс инициализация без шума (p_s = const) генерация белого шума генерация белого шума симметрично относительно экватора инициализация модели для планеты Марс инициализация без шума (p_s = const) генерация белого шума

Продолжение таблицы Б.2

Параметр Умолч. Тип Описание 2: генерация белого шума симметрично отно				
2: генерация белого шума симметрично отно				
	осительно			
экватора				
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Маро	\mathbf{c}			
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
1: генерация белого шума				
2: генерация белого шума симметрично отно	осительно			
экватора				
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Маро	C			
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
1: генерация белого шума				
2: генерация белого шума симметрично отно	осительно			
экватора				
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Маро	\mathbf{c}			
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
1: генерация белого шума				
2: генерация белого шума симметрично отно	осительно			
экватора				
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Маро	\mathbf{c}			
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
1: генерация белого шума				
2: генерация белого шума симметрично отно	осительно			
экватора				
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Маро	\mathbf{c}			
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
1: генерация белого шума				
2: генерация белого шума симметрично отно	осительно			
экватора				
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Маро	\mathbf{c}			
&SURFPAR				
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
1: генерация белого шума				
2: генерация белого шума симметрично отно	осительно			
экватора				
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Маро	C			
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
1: генерация белого шума				
2: генерация белого шума симметрично отно	осительно			
экватора				
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Маро	C			

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума $(p_s = const)$
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

Б.3 Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

Б.4 И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!