НАЗВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЯ, В КОТОРОМ ВЫПОЛНЯЛАСЬ ДАННАЯ ДИССЕРТАЦИОННАЯ РАБОТА

На правах рукописи *УДК ххх.ххх*

Фамилия Имя Отчество автора

название диссертационной работы

Специальность XX.XX.XX — «Название специальности»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата физико-математических наук

Научный руководитель: уч. степень, уч. звание Фамилия Имя Отчество

Оглавление

B	Введение				
1	Оформление различных элементов	6			
	1.1 Форматирование текста	6			
	1.2 Ссылки	6			
	1.3 Формулы	6			
	1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы	6			
	1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы	7			
	1.3.3 Нумерованные формулы	8			
2	Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того,				
	как будут верстаться изображения и списки	10			
	2.1 Одиночное изображение	10			
	2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две				
	картинки с общим номером и названием	10			
	2.3 Пример вёрстки списков	11			
	2.4 Пробелы	12			
	2.5 Математика	12			
	2.6 Кавычки	12			
	2.7 Тире	13			
	2.8 Дефисы и переносы слов	13			
	2.9 Текст из панграмм и формул	14			
3	Вёрстка таблиц	18			
	3.1 Таблица обыкновенная	18			
	3.2 Таблица с многострочными ячейками и примечанием	19			
	3.3 Параграф - два	20			
	3.4 Параграф с подпараграфами				
	3.4.1 Подпараграф - один	20			
	3.4.2 Подпараграф - два				
3	аключение	22			

Список литературы	23
Список рисунков	27
Список таблиц	28
Приложение А Название первого приложения	29
Приложение Б Очень длинное название второго приложения, в	
котором продемонстрирована работа с длинными	
таблицами	30
Б.1 Подраздел приложения	30
Б.2 Ещё один подраздел приложения	32
Б.3 Очередной подраздел приложения	36
Б 4 И ещё один подраздел приложения	36

Введение

Обзор, введение в тему, обозначение места данной работы в мировых исследованиях и т. п.

Целью данной работы является ...

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

- 1. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 2. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 3. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.
- 4. Исследовать, разработать, вычислить и т. д. и т. п.

Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Первое положение
- 2. Второе положение
- 3. Третье положение
- 4. Четвертое положение

Научная новизна:

- 1. Впервые ...
- 2. Впервые ...
- 3. Было выполнено оригинальное исследование ...

Научная и практическая значимость ...

Степень достоверности полученных результатов обеспечивается ... Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

Апробация работы. Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т. п.

Личный вклад. Автор принимал активное участие ...

Публикации. Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [1–4], X из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК [1;2], XX — в тезисах докладов [3;4].

Объем и структура работы. Диссертация состоит из введения, четырёх глав, заключения и двух приложений. Полный объём диссертации составляет

36 страниц с 3 рисунками и 7 таблицами. Список литературы содержит 41 на-именование.

1 Оформление различных элементов

1.1 Форматирование текста

Мы можем сделать жирный текст и курсив.

1.2 Ссылки

Сошлёмся на библиографию. Одна ссылка: [1, с. 54] [2, с. 36]. Две ссылки: [1;2]. Много ссылок: [3–5, с. 54] [3–19]. И ещё немного ссылок: [20–32]. [33–41] Сошлёмся на приложения: Приложение A, Приложение Б.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.1).

Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

1.3 Формулы

Благодаря пакету *icomma*, \LaTeX одинаково хорошо воспринимает в качестве десятичного разделителя и запятую (3,1415), и точку (3.1415).

1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту: $x \approx \sin x$ при $x \to 0$.

А вот так выглядит ненумерованая отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt(2) + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

 $\alpha\beta\gamma\delta\epsilon\varepsilon\zeta\eta\theta\vartheta\iota\kappa\lambda mu\nu\xi\pi\varpi\rho\varrho\sigma\varsigma\tau\upsilon\phi\varphi\chi\psi\omega\Gamma\Delta\Theta\Lambda\Xi\Pi\Sigma\Upsilon\Phi\Psi\Omega$

1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$f_W = \min\left(1, \max\left(0, rac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}
ight)
ight),$$
 $f_T = \min\left(1, \max\left(0, rac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}
ight)
ight),$

Выровнять систему ещё и по переменной x можно, используя окружение alignedat из пакета amsmath. Вот так:

$$|x| = \begin{cases} x, & \text{если } x \geqslant 0 \\ -x, & \text{если } x < 0 \end{cases}$$

Здесь первый амперсанд означает выравнивание по левому краю, второй — по x, а третий — по слову «если». Команда \quad делает большой горизонтальный пробел.

Ещё вариант:

$$|x| = \begin{cases} x, ecли \ x \geqslant 0 \\ -x, ecли \ x < 0 \end{cases}$$

Можно использовать разные математические алфавиты:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\end{pmatrix}$$

1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованая формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left(1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.1}$$

Нумерованых формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.2}$$

Впоследствии на формулы (1.1) и (1.2) можно ссылаться.

Сделать так, чтобы номер формулы стоял напротив средней строки, можно, используя окружение multlined (пакет mathtools) вместо multline внутри

окружения equation. Вот так:

$$1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 + \dots + + 50 + 51 + 52 + 53 + 54 + 55 + 56 + 57 + \dots + + 96 + 97 + 98 + 99 + 100 = 5050$$
(1.3)

2 Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки

2.1 Одиночное изображение



2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:





Рисунок 2.2 — Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

Те же две картинки под общим номером и названием, но с автоматизированной нумерацей подрисунков посредством пакета subcaption:



а) Первый подрисунок



б) Второй подрисунок

Подрисуночный текст, описывающий обозначения, например. Согласно ГОСТ 2.105, пункт 4.3.1, располагается перед наименованием рисунка.

Рисунок 2.3 — Очень длинная подпись к второму изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

На рисунке 2.3a показан Дональд Кнут без головного убора. На рисунке 2.3б показан Дональд Кнут в головном уборе.

2.3 Пример вёрстки списков

Нумерованный список:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Третий пункт.

Маркированный список:

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
 - 1. В нём лежит нумерованный список,
 - 2. в котором
 - лежит ещё один маркированный список.

2.4 Пробелы

В русском наборе принято:

- единицы измерения, знак процента отделять пробелами от числа: 10 кВт, 15 %;
- $tg 20^{\circ}$, но: 20 °С;
- знак номера, параграфа отделять от числа: № 5, § 8;
- стандартные сокращения: т. е., и т. д., и т. п.;
- неразрывные пробелы в предложениях.

2.5 Математика

Русская традиция начертания греческих букв отличается от западной. Это исправляется серией \renewcommand.

До: $\epsilon \ge \phi, \phi \le \epsilon, \kappa \in \emptyset$.

После: $\varepsilon \geqslant \varphi, \varphi \leqslant \varepsilon, \varkappa \in \varnothing$.

Кроме того, принято набирать греческие буквы вертикальными, что решается подключением пакета upgreek и аналогичным переопределением в преамбуле.

2.6 Кавычки

В английском языке приняты одинарные и двойные кавычки в виде '...' и "...". В России приняты французские («...») и немецкие ("...") кавычки (они называются «ёлочки» и «лапки», соответственно). «Лапки» обычно используются внутри "ёлочек", например, «... наш гордый "Варяг"...».

Французкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры << и >>, а немецкие левые и правые кавычки набираются как лигатуры , , и ' ' (' ').

Вместо лигатур или команд с активным символом "можно использовать команды \glqq и \grqq для набора немецких кавычек и команды \flqq и \frqq для набора французских кавычек. Они определены в пакете babel.

2.7 Tupe

Команда "--- используется для печати тире в тексте. Оно несколько короче английского длинного тире. Кроме того, команда задаёт небольшую жёсткую отбивку от слова, стоящего перед тире. При этом, само тире не отрывается от слова. После тире следует такая же отбивка от текста, как и перед тире. При наборе текста между словом и командой, за которым она следует, должен стоять пробел.

В составных словах, таких, как «Закон Менделеева—Клапейрона», для печати тире надо использовать команду "--~. Она ставит более короткое, по сравнению с английским, тире и позволяет делать переносы во втором слове. При наборе текста команда "--~ не отделяется пробелом от слова, за которым она следует (Менделеева"--~). Следующее за командой слово может быть отделено от неё пробелом или перенесено на другую строку.

Если прямая речь начинается с абзаца, то перед началом её печатается тире командой "--*. Она печатает русское тире и жёсткую отбивку нужной величины перед текстом.

2.8 Дефисы и переносы слов

Для печати дефиса в составных словах введены две команды. Команда "~ печатает дефис и запрещает делать переносы в самих словах, а команда "= печатает дефис, оставляя ТеХ'у право делать переносы в самих словах.

В отличие от команды \-, команда "- задаёт место в слове, где можно делать перенос, не запрещая переносы и в других местах слова.

Команда "" задаёт место в слове, где можно делать перенос, причём дефис при переносе в этом месте не ставится.

Команда ", вставляет небольшой пробел после инициалов с правом переноса в фамилии.

2.9 Текст из панграмм и формул

Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен шляп (юфть) — вдрызг! Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч. Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф? Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ! Эх, чужак! Общий съём цен

Ку кхоро адолэжкэнс волуптариа хаж, вим граэко ыкчпэтында ты. Граэкы жэмпэр льюкяльиюч квуй ку, аэквюы продыжщэт хаж нэ. Вим ку магна пырикульа, но квюандо пожйдонёюм про. Квуй ат рыквюы ёнэрмйщ. Выро аккузата вим нэ.

$$\Pr(F(\tau)) \propto \sum_{i=4}^{12} \left(\prod_{j=1}^{i} \left(\int_{0}^{5} F(\tau) e^{-F(\tau)t_{j}} dt_{j} \right) \prod_{k=i+1}^{12} \left(\int_{5}^{\infty} F(\tau) e^{-F(\tau)t_{k}} dt_{k} \right) C_{12}^{i} \right) \propto \sum_{i=4}^{12} \left(-e^{-1/2} + 1 \right)^{i} \left(e^{-1/2} \right)^{12-i} C_{12}^{i} \approx 0.7605, \quad \forall \tau \neq \overline{\tau}$$

Квуй ыёюз омниюм йн. Экз алёквюам кончюлату квуй, ты альяквюам ёнвидюнт пэр. Зыд нэ коммодо пробатуж. Жят доктюж дйжпютандо ут, ку зальутанде юрбанйтаж дёзсэнтёаш жят, вим жюмо долорэж ратионебюж эа.

Ад ентэгры корпора жплэндидэ хаж. Эжт ат факэтэ дычэрунт пэржыкюти. Нэ нам доминг пэрчёус. Ку квюо ёужто эррэм зючкёпит. Про хабэо альбюкиюс нэ.

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{pmatrix}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{vmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \end{bmatrix}$$

Про эа граэки квюаыквуэ дйжпютандо. Ыт вэл тебиквюэ дэфянятйоныс, нам жолюм квюандо мандамюч эа. Эож пауло лаудым инкедыринт нэ, пэрпэтюа форынчйбюж пэр эю. Модыратиюз дытыррюизщэт дуо ад, вирйз фэугяат дытракжйт нык ед, дуо алиё каючаэ лыгэндоч но. Эа мольлиз юрбанйтаж зигнёфэрумквюы эжт.

Про мандамюч кончэтытюр ед. Трётанё прёнкипыз зигнёфэрумквюы вяш ан. Ат хёз эквюедым щуавятатэ. Алёэнюм зэнтынтиаэ ад про, эа ючю мюнырэ граэки дэмокритум, ку про чент волуптариа. Ыльит дыкоры аляквюид еюж ыт. Ку рыбюм мюндй ютенам дуо.

$$2 \times 2 = 4$$
 $6 \times 8 = 48$ $3 \times 3 = 9$ $a + b = c$ $10 \times 65464 = 654640$ $3/2 = 1,5$

$$2 \times 2 = 4$$
 $6 \times 8 = 48$ $3 \times 3 = 9$ $a + b = c$ (2.1) $10 \times 65464 = 654640$ $3/2 = 1,5$

Пэр йн тальэ пожтэа, мыа ед попюльо дэбетиз жкрибэнтур. Йн квуй аппэтырэ мэнандря, зыд аляквюид хабымуч корпора йн. Омниюм пэркёпитюр шэа эю, шэа аппэтырэ аккузата рэформйданч ыт, ты ыррор вёртюты нюмквуам $10 \times 65464 = 654640 \quad 3/2 = 1,5$ мэя. Ипзум эуежмод a+b=c мальюизчыт ад дуо. Ад фэюгаят пытынтёюм адвыржаряюм вяш. Модо эрепюят дэтракто ты нык, еюж мэнтётюм пырикульа аппэльлььантюр эа.

Мэль ты дэлььынётё такематыш. Зэнтынтиаэ конклььюжионэмквуэ ан мэя. Вёжи лебыр квюаыквуэ квуй нэ, дуо зймюл дэлььиката ку. Ыам ку алиё путынт.

$$\left. \begin{array}{c}
2 \times x = 4 \\
3 \times y = 9 \\
10 \times 65464 = z
\end{array} \right\}$$

Конвынёры витюпырата но нам, тебиквюэ мэнтётюм позтюлант ед про. Дуо эа лаудым копиожаы, нык мовэт вэниам льебэравичсы эю, нам эпикюре дэтракто рыкючабо ыт. Вэрйтюж аккюжамюз ты шэа, дэбетиз форынчйбюж жкряпшэрит ыт прё. Ан еюж тымпор рыфэррэнтур, ючю дольор котёдиэквюэ йн. Зыд ипзум

дытракжйт ныглэгэнтур нэ, партым ыкжплььикари дёжжэнтиюнт ад пэр. Мэль ты кытэрож молыжтйаы, нам но ыррор жкрипта аппарэат.

$$\frac{m_t^2}{L_t^2} = \frac{m_x^2}{L_x^2} + \frac{m_y^2}{L_y^2} + \frac{m_z^2}{L_z^2}$$

Вэре льаборэж тебиквюэ хаж ут. Ан пауло торквюатоз хаж, нэ пробо фэугяат такематыш шэа. Мэльёуз пэртинакёа юлламкорпэр прё ад, но мыа рыквюы конкыптам. Хёз квюот пэртинакёа эи, ельлюд трактатоз пэр ад. Зыд ед анёмал льаборэж номинави, жят ад конгуы льабятюр. Льаборэ тамквюам векж йн, пэр нэ дёко диам шапэрэт, экз вяш тебиквюэ элььэефэнд мэдиокретатым.

Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ, доминг лаборамюз эи ыам. Чэнзэрет мныжаркхюм экз эож, ыльит тамквюам факильизиж нык эи. Квуй ан элыктрам тинкидюнт ентырпрытаряш. Йн янвыняры трактатоз зэнтынтиаэ зыд. Дюиж зальютатуж ыам но, про ыт анёмал мныжаркхюм, эи ыюм пондэрюм майыжтатйж.

3 Вёрстка таблиц

3.1 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 3.1 Название таблицы

Месяц	T_{min} , K	T_{max} , K	$(T_{max}-T_{min})$, K
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	-0.803

Таблица 3.2

Оконная функция	2N	4N	8N
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

Таблица 3.3 — пример таблицы, оформленной в классическом книжном варианте или очень близко к нему. ГОСТу по сути не противоречит. Можно ещё улучшить представление, с помощью пакета siunitx или подобного.

Таблица 3.3 Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы, чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких строках и переноситься

Оконная функция	2N	4N	8N
Прямоугольное	8.72	8.77	8.77
Ханна	7.96	7.93	7.93
Хэмминга	8.72	8.77	8.77
Блэкмана	8.72	8.77	8.77

3.2 Таблица с многострочными ячейками и примечанием

Таблицы 3.4 и 3.5 — пример реализации расположения примечания в соответствии с ГОСТ 2.105. Каждый вариант со своими достоинствами и недостатками. Вариант через tabulary хорошо подбирает ширину столбцов, но сложно управлять вертикальным выравниванием, tabularx — наоборот.

Таблица 3.4 Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ

доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))	Шеф взъярён	адвыр- жаряюм	тебиквюэ элььэеф- энд мэдио- кретатым	Чэнзэ- рет мны- жарк- хюм
Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ!	≈	\approx	\approx	+
Эх, чужак! Общий съём цен	+	+	+	_
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео	\approx	_	_	_
Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч.	_	+	+	\approx
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ.	+	_	\approx	_

Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «-» — емпыдит коммюны ат; « \approx » — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?

Из-за того, что таблица 3.4 не помещается на той же странице (при компилировании pdflatex), всё её содержимое переносится на следующую, ближайшую, а этот текст идёт перед ней.

3.3 Параграф - два

Некоторый текст.

3.4 Параграф с подпараграфами

3.4.1 Подпараграф - один

Некоторый текст.

3.4.2 Подпараграф - два

Некоторый текст.

Таблица 3.5 Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч

доминг лаборамюз эи ыам (Общий съём цен шляп (юфть))	Шеф взъярён	адвыр- жаряюм	тебиквюэ элььэеф- энд мэдио- крета- тым	Чэнзэрет мны- жарк- хюм
Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф Плюш изъят. Бьём чуждый цен хвощ!	\approx	\approx	\approx	+
Эх, чужак! Общий съём цен	+	+	+	_
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео	pprox	_	_	_
Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч.	_	+	+	\approx
Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ, аэквюы жкаывола мэль ку. Ад граэкйж плььатонэм адвыржаряюм квуй, вим емпыдит коммюны ат, ат шэа одео квюаырэндум. Вёртюты ажжынтиор эффикеэнди эож нэ.	+	_	pprox	_

Примечание — Плюш изъят: «+» — адвыржаряюм квуй, вим емпыдит; «-» — емпыдит коммюны ат; « \approx » — Шеф взъярён тчк щипцы с эхом гудбай Жюль. Эй, жлоб! Где туз? Прячь юных съёмщиц в шкаф. Экс-граф?

Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа ...
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало ...
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

Список литературы

- 1. Соколов А. Н., Сердобинцев К. С. Гражданское общество: проблемы формирования и развития (философский и юридический аспекты): монография / Под ред. В. М. Бочарова. Астрахань: Калиниградский ЮИ МВД России, 2009. 218 с.
- 2. *Гайдаенко Т. А.* Маркетинговое управление: принципы управленческих решений и российская практика. 3-е изд, перераб. и доп. изд. М.: Эксмо: МИРБИС, 2008. 508 с.
- 3. *Лермонтов Михаил Юрьевич*. Собрание сочинений: в 4 т. М.: Терра-Кн. клуб, 2009. 4 т.
- 4. Управление бизнесом: сборник статей. Нижний новгород: Изд-во Нижегородского университета, 2009. 243 с.
- 5. *Борозда И. В., Воронин Н. И., Бушманов А. В.* Лечение сочетанных повреждений таза. Владивосток: Дальнаука, 2009. 195 с.
- 6. Маркетинговые исследования в строительстве: учебное пособие для студентов специальности «Менеджемент организаций» / О. В. Михненков, И. З. Коготкова, Е. В. Генкин, Г. Я. Сороко. М.: Государственный университет управления, 2005. 59 с.
- 7. Конституция Российской Федерации: офиц. текст. М.: Маркетинг, 2001. 39 с.
- 8. Семейный кодекс Российской Федерации: [федер. закон: принят Гос. Думой 8 дек. 1995 г.: по состоянию на 3 янв. 2001 г.]. СПб.: Стаун-кантри, 2001. 94 с.
- 9. ГОСТ Р 7.0.53-2007 Система стандартов по информации, библиотечному и издательскому делу. Издания. Международный стандартный книжный номер. Использование и издательское оформление. М.: Стандартинформ, 2007. 5 с.

- 10. *Разумовский В. А., Андреев Д. А.* Управление маркетинговыми исследованиями в регионе. М., 2002. 210 с. Деп. в ИНИОН Рос. акад. наук 15.02.02, № 139876.
- 11. *Лагкуева Ирина Владимировна*. Особенности регулирования труда творческих работников театров: дис. ... канд. юрид. наук: 12.00.05. М., 2009. 168 с.
- 12. Покровский Андрей Владимирович. Устранимые особенности решений эллиптических уравнений: дис. ... д-ра физ.-мат. наук: 01.01.01. М., 2008. 178 с.
- 13. *Сиротко Владимир Викторович*. Медико-социальные аспекты городского травматизма в современных условиях : автореф. дис. ... канд. мед. наук : 14.00.33. М., 2006. 26 с.
- 14. Лукина Валентина Александровна. Творческая история «Записок охотника»
 И. С. Тургенева: автореф. дис. ... канд. филол. наук: 10.01.01. СПб., 2006.
 26 с.
- 15. *Загорюев А. Л.* Методология и методы изучения военно-профессиональной направленности подростков: отчёт о НИР. Екатеринбург, 2008. 102 с.
- 16. Художественная энциклопедия зарубежного классического искусства [Электронный ресурс]. М.: Большая Рос. энкцикл., 1996. 1 электрон. опт. диск (CD-ROM).
- 17. *Насырова* Г. А. Модели государственного регулирования страховой деятельности [Электронный ресурс] // *Вестник Финансовой академии*. 2003. № 4. Режим доступа: http://vestnik.fa.ru/4(28)2003/4.html.
- 18. *Берестова Т. Ф.* Поисковые инструмены библиотеки // *Библиография*. 2006. № 4. С. 19.
- 19. *Кригер И*. Бумага терпит // *Новая газета*. 2009. 1 июля.
- 20. Adams Peter. The title of the work // The name of the journal. 1993. 7. Vol. 4, no. 2. Pp. 201–213. An optional note.
- 21. *Babington Peter*. The title of the work. 3 edition. The address: The name of the publisher, 1993. 7. Vol. 4 of 10. An optional note.

- 22. *Caxton Peter*. The title of the work. How it was published, The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 23. *Draper Peter*. The title of the work // The title of the book / Ed. by The editor; The organization. Vol. 4 of 5. The address of the publisher: The publisher, 1993. 7. P. 213. An optional note.
- 24. Eston Peter. The title of the work // Book title. 3 edition. The address of the publisher: The name of the publisher, 1993. 7. Vol. 4 of 5. Pp. 201–213. An optional note.
- 25. Farindon Peter. The title of the work // The title of the book / Ed. by The editor.
 The address of the publisher: The name of the publisher, 1993. 7. Vol. 4 of 5. Pp. 201–213. An optional note.
- 26. *Gainsford Peter*. The title of the work. The organization, The address of the publisher, 3 edition, 1993. 7. An optional note.
- 27. *Harwood Peter*. The title of the work. Master's thesis, The school where the thesis was written, The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 28. *Isley Peter*. The title of the work. How it was published. 1993. 7. An optional note.
- 29. *Joslin Peter*. The title of the work: Ph.D. thesis / The school where the thesis was written. The address of the publisher, 1993. 7. An optional note.
- 30. The title of the work / Ed. by Peter Kidwelly; The organization. Vol. 4 of 5, The address of the publisher, 1993. 7. The name of the publisher. An optional note.
- 31. *Lambert Peter*. The title of the work: Tech. Rep. 2. The address of the publisher: The institution that published, 1993. 7. An optional note.
- 32. *Marcheford Peter*. The title of the work. An optional note.
- 33. *Медведев А. М.* Электронные компоненты и монтажные подложки. 2006. http://www.kit-e.ru/articles/elcomp/2006_12_124.php.

- 34. *Deiters U. K.* A Modular Program System for the Calculation of Thermodynamic Properties of Fluids // *Chemical Engineering & Technology*. 2000. Vol. 23, no. 7. Pp. 581–584.
- 35. Deformation of Colloidal Crystals for Photonic Band Gap Tuning / Young-Sang Cho, Young Kuk Kim, Kook Chae Chung, Chul Jin Choi // *Journal of Dispersion Science and Technology*. 2011. Vol. 32, no. 10. Pp. 1408–1415.
- 36. Wafer bonding for microsystems technologies / U. Gösele, Q.-Y. Tong, A. Schumacher и др. // Sensors and Actuators A: Physical. 1999. Т. 74, № 1–3. С. 161 168.
- 37. *Li Li, Guo Yifan, Zheng Dawei*. Stress Analysis for Processed Silicon Wafers and Packaged Micro-devices // Micro- and Opto-Electronic Materials and Structures: Physics, Mechanics, Design, Reliability, Packaging / Ed. by E. Suhir, Y. C. Lee, C. P. Wong. Springer US, 2007. Pp. B677–B709.
- 38. *Shoji Shuichi, Kikuchi Hiroto, Torigoe Hirotaka*. Low-temperature anodic bonding using lithium aluminosilicate-β-quartz glass ceramic // *Sensors and Actuators A: Physical.* 1998. Vol. 64, no. 1. Pp. 95 100. Tenth {IEEE} International Workshop on Micro Electro Mechanical Systems.
- 39. Iterative denoising using Jensen-Renyi divergences with an application to unsupervised document categorization / Damianos Karakos, Sanjeev Khudanpur, Jason Eisner, Carey E. Priebe // Proceedings of ICASSP. 2007. http://cs.jhu.edu/~jason/papers/#icassp07.
- 40. Pomerantz D. I. Anodic bonding: patent no. 3397278 US. 1968.
- 41. *Иофис Н. А.* Способ пайки керамики с керамикой и стекла с металлом: а. с. 126728 СССР. 1960. Бюл. № 5. 1 с.

Список рисунков

2.1	TeX	1(
2.2	Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены	
	две фотографии Дональда Кнута	1(
2.3	Очень длинная подпись к второму изображению, на котором	
	представлены две фотографии Дональда Кнута	11

Список таблиц

3.1	Название таблицы	18
3.2		18
3.3	Наименование таблицы, очень длинное наименование таблицы,	
	чтобы посмотреть как оно будет располагаться на нескольких	
	строках и переноситься	18
3.4	Нэ про натюм фюйзчыт квюальизквюэ	19
3.5	Любя, съешь щипцы, — вздохнёт мэр, — кайф жгуч	21
Б.2	Наименование таблицы средней длины	32

Приложение А

Название первого приложения

Некоторый текст.

Приложение Б

Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

Б.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP		ı	
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
	1	l .	продолжение следует

Параметр Умолч. Тип Описание mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума ($p_s = const$) kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация бело	
кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относите экватора 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = c$	
$1:$ генерация белого шума $2:$ генерация белого шума симметрично относите экватора $1:$ инициализация модели для планеты Марс kick $1:$ int $0:$ инициализация без шума $(p_s=const)$ $1:$ генерация белого шума $2:$ генерация белого шума $2:$ генерация белого шума симметрично относите экватора $1:$ инициализация модели для планеты Марс kick $1:$ int $0:$ инициализация без шума $(p_s=const)$ $1:$ генерация белого шума $2:$	
2: генерация белого шума симметрично относите экватора то int 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относите экватора то int 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s =$	
тагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу п	
тагу кіск 1 int 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относите экватора 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация	льно
кіск 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 3: инициализация модели для планеты Марс 3: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 3: инициализация модели для планеты Марс 3: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 4: инициализация модели для планеты Марс 3: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 4: инициализация модели для планеты Марс 3: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 4: инициализация модели для планеты Марс 3: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 4: инициализация модели для планеты Марс 3: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 4: инициализация модели для планеты Марс 4: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 4: инициализация модели для планеты Марс 4: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 4: инициализация модели для планеты Марс 4: генерация белого шума симметрично относите экватора пит 4: инициализация модели для планеты модели 3: генерация белого шума симметрично относите за пит 4: инициализация модели 3: генерация 6: инициализ	
$1:$ генерация белого шума $2:$ генерация белого шума симметрично относите экватора $1:$ инициализация модели для планеты Марс kick $1:$ int $0:$ инициализация без шума $(p_s=const)$ $1:$ генерация белого шума $2:$ генерация белого шума симметрично относите экватора $1:$ инициализация модели для планеты Марс kick $1:$ int $1:$ инициализация без шума $(p_s=const)$ $1:$ генерация белого шума $2:$ генерация белого шума $2:$ генерация белого шума симметрично относите экватора $1:$ инициализация модели для планеты Марс kick $1:$ int $1:$ инициализация модели для планеты Марс $1:$ генерация белого шума симметрично относите экватора $1:$ инициализация модели для планеты Марс	
тагѕ 0 іпт 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума симметрично относите экватора 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс	
тагѕ 0 іпт 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 1: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума симметрично относите экватора 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 1: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума	
тагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу п	льно
кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация	
1: генерация белого шума $2:$ генерация белого шума симметрично относительная $3:$ инициализация модели для планеты $3:$ инициализация без шума $3:$ генерация белого шума $3:$ генерация белого шума $3:$ генерация белого шума симметрично относительная $3:$ инициализация модели для планеты $3:$ инициализация модели для планеты $3:$ инициализация без шума $3:$ генерация белого шума симметрично относительная $3:$ инициализация модели для планеты $3:$ инициализация без шума $3:$ генерация белого шума $3:$ генерация белого шума $3:$ генерация белого шума $3:$ генерация белого шума симметрично относительная $3:$ генерация белого шума $3:$ генерация $3:$ ген	
2: генерация белого шума симметрично относите экватора пагѕ 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора пагѕ 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора пагѕ 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация	
тагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу п	
магѕ 0 int 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0 : инициализация без шума $(p_s = const)$ 1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относите. Экватора 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0 : инициализация без шума $(p_s = const)$ 1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относите. Экватора 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 1 : инициализация без шума $(p_s = const)$ 1 : генерация белого шума симметрично относите. Экватора 1 : инициализация модели для планеты Марс	льно
кіск 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора планеты Марс кіск 1 іпt 0: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора планеты Марс кіск 1 іпt 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпt 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума относите экватора планеты Марс 1: инициализация модели для планеты Марс	
1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относителя экватора 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0 : инициализация без шума $(p_s = const)$ 1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относителя экватора 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 1 : инициализация без шума $(p_s = const)$ 1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относителя экватора 2 : инициализация модели для планеты Марс	
2 : генерация белого шума симметрично относите экватора 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0 : инициализация без шума $(p_s=const)$ 1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относите экватора 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 1 : инициализация без шума $(p_s=const)$ 1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относите экватора	
тагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу п	
тагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу п	льно
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума $(p_s = const)$ экватора 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относите экватора 0 int 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0 : инициализация без шума $(p_s=const)$ 1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относите экватора 0 int 1 : инициализация модели для планеты Марс	
2 : генерация белого шума симметрично относите экватора 1 : инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0 : инициализация без шума $(p_s=const)$ 1 : генерация белого шума 2 : генерация белого шума симметрично относите экватора 0 int 1 : инициализация модели для планеты Марс	
тату пату пату пату пату пату пату пату	
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	льно
kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относите экватора тагя 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
2: генерация белого шума симметрично относите экватора mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
тагs 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	льно
kick 1 int 0. инициализация без игума $(n - con et)$	
1: генерация белого шума	
2: генерация белого шума симметрично относите	льно
экватора	
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
&SURFPAR	
kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)	
1: генерация белого шума	
2: генерация белого шума симметрично относите	льно
экватора	
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)	
1: генерация белого шума	
2: генерация белого шума симметрично относите	льно
экватора	
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)	
1: генерация белого шума	
2: генерация белого шума симметрично относите	льно
экватора	
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс	
kick 1 int 0: инициализация без шума ($p_s = const$)	
1: генерация белого шума	
2: генерация белого шума симметрично относите	
продолжение след	льно

			(продолжение)
Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

Б.2 Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения! Пример длинной таблицы с записью продолжения по ГОСТ 2.105

Таблица Б.2

Наименование таблицы средней длины

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
&SURFPA	R		
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ($p_s = const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

Продолжение таблицы Б.2

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0 : инициализация без шума ($p_s=const$)
			1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно
			экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс

Б.3 Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

Б.4 И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!