#### НАЗВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЯ, В КОТОРОМ ВЫПОЛНЯЛАСЬ ДАННАЯ ДИССЕРТАЦИОННАЯ РАБОТА

На правах рукописи *УДК ххх.ххх* 

#### ФАМИЛИЯ ИМЯ ОТЧЕСТВО автора

#### название диссертационной работы

Специальность XX.XX.XX — «Название специальности»

Диссертация на соискание учёной степени кандидата каких-то там наук

Научный руководитель: уч. степень, уч. звание Фамилия И.О.

## Содержание

Bı	ведение
1	Оформление различных элементов         1.1 Форматирование текста          1.2 Ссылки          1.3 Формулы          1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы          1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы          1.3.3 Нумерованные формулы
2	Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки
	2.1 Одиночное изображение
3	Вёрстка таблиц          3.1 Таблица обыкновенная          3.2 Параграф - два          3.3 Параграф с подпараграфами          3.3.1 Подпараграф - один          3.3.2 Подпараграф - два
3a	ключение
	писок рисунков
	писок таблиц
A	Название первого приложения
В	Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами         1           В.1 Подраздел приложения         1           В.2 Ещё один подраздел приложения         1           В.3 Очередной подраздел приложения         1           В 4 И ещё один подраздел приложения         1

#### Введение

Обзор, введение в тему, обозначение места данной работы в мировых исследованиях и т.п. **Целью** данной работы является ...

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

- 1. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 2. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 3. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
- 4. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.

#### Основные положения, выносимые на защиту:

- 1. Первое положение
- 2. Второе положение
- 3. Третье положение
- 4. Четвертое положение

#### Научная новизна:

- 1. Впервые ...
- 2. Впервые ...
- 3. Было выполнено оригинальное исследование ...

#### Научная и практическая значимость ...

**Степень достоверности** полученных результатов обеспечивается ... Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

**Апробация работы.** Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т.п.

Личный вклад. Автор принимал активное участие ...

**Публикации.** Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [1–5], X из которых изданы в журналах, рекомендованных BAK [1–3], XX — в тезисах докладов [4,5].

**Объем и структура работы.** Диссертация состоит из введения, четырех глав, заключения и двух приложений. Полный объем диссертации составляет XXX страница с XX рисунками и XX таблицами. Список литературы содержит XXX наименований.

#### Глава 1

### Оформление различных элементов

#### 1.1. Форматирование текста

Мы можем сделать жирный текст и курсив.

#### 1.2. Ссылки

Сошлёмся на библиографию: [1], [2], [3-5].

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение В.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.1). Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

#### 1.3. Формулы

#### 1.3.1. Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту:  $x \approx \sin x$  при  $x \to 0$ .

А вот так выглядит ненумерованая отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt(2) + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \cdots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

αβγδεεζηθθικλπινξπωρρσςτυφφχψωΓΔΘΛΞΠΣΥΦΨΩ

#### 1.3.2. Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$\begin{split} f_W &= & \min\left(1, \max\left(0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}\right)\right), \\ f_T &= & \min\left(1, \max\left(0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}\right)\right), \end{split}$$

Можно использовать разные математические алфавиты:

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ ABCDEFGHIJKLMNOPORSTUVWXYZ

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\begin{pmatrix}
a_{11} & \dots & a_{1n} \\
\vdots & \ddots & \vdots \\
a_{n1} & \dots & a_{nn}
\end{pmatrix}$$

#### 1.3.3. Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованая формула:

$$e = \lim_{n \to \infty} \left( 1 + \frac{1}{n} \right)^n \tag{1.1}$$

Нумерованых формул может быть несколько:

$$\lim_{n \to \infty} \sum_{k=1}^{n} \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \tag{1.2}$$

В последствии на формулы (1.1) и (1.2) можно ссылаться.

#### Глава 2

# Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки

#### 2.1. Одиночное изображение



Рисунок 2.1: ТеХ.

## 2.2. Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:

#### 2.3. Пример вёрстки списков

Нумерованный список:

- 1. Первый пункт.
- 2. Второй пункт.
- 3. Третий пункт.

Маркированный список:

• Первый пункт.





<del>\_\_</del>

Рисунок 2.2: Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

- Второй пункт.
- Третий пункт.

#### Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
  - 1. В нём лежит нумерованный список,
  - 2. в котором
    - лежит ещё один маркированный список.

#### Глава 3

## Вёрстка таблиц

#### 3.1. Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 3.1: Название таблицы

Месяц	$T_{min}$ , K	$T_{max}$ , K	$(T_{max}-T_{min})$ , K
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	-0.803

#### 3.2. Параграф - два

Некоторый текст.

#### 3.3. Параграф с подпараграфами

#### 3.3.1. Подпараграф - один

Некоторый текст.

#### 3.3.2. Подпараграф - два

Некоторый текст.

## Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

- 1. На основе анализа ...
- 2. Численные исследования показали, что ...
- 3. Математическое моделирование показало ...
- 4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

## Список рисунков

2.1	TeX	6
2.2	Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотогра-	
	фии Дональда Кнута	7

## Список таблиц

3.1	Название таблицы																													8
-----	------------------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	---

## Литература

- 1. Название статьи / Автор1, Автор2, Автор3 [и др.] // Журнал. 2012. Т. 1. С. 100.
- 2. Автор. Название книги / под ред. Редактор. Издательство, 2012.
- 3. Автор. название тезисов конференции // Название сборника. 2012.
- 4. Название буклета.
- 5. "This is english article" / Author1, Author2, Author3 et al. // Journal. 2012. Vol. 2. P. 200.

## Приложение **А**Название первого приложения

Некоторый текст.

## Приложение В

# Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

#### В.1. Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
mars	0	int	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
mars kick	0	int int	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума
			2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars kick	0	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
mars kick	0	int int	экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
mars kick	0	int int	экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс $0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ ) $1$ : генерация белого шума $p_s = const$

Параметр   Умолч.   Тип   Описание   Пинания   Описание   Петенрация белого шума симметрично относительно жазатора   Петенрация белого шума ( $p_s = const$ )   Петенрация белого шума ( $p_s = const$ )				(продолжение)
mars 0 int kick 1 int 0 int kick 1 int 0 int kick 1 i	Параметр	Умолч.	Тип	Описание
mars         0         int         1. іннициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0. янициализация модели для планеты Маре           mars         0         int         0. іннициализация модели для планеты Маре           int         1. іннициализация без шума (р <sub>м</sub> = const)         1. іг ненициализация без шума (р <sub>м</sub> = const)           mars         0         int         1. іннициализация без шума (р <sub>м</sub> = const)           mars         0         int         1. іннициализация модели для планеты Маре           int         1. іннициализация без шума (р <sub>м</sub> = const)         1. іг ненициализация без шума (р <sub>м</sub> = const)           int         1. іннициализация без шума (р <sub>м</sub> = const)         1. іг ненициализация модели для планеты Маре           int         1. іннициализация без шума (р <sub>м</sub> = const)         1. іг ненициализация без шума (р <sub>м</sub> = const)           i. генерация белого шума         2. генерация белого шума         2. генерация белого шума           i. генерация белого шума         2. генерация белого шума         2. генерация белого шума           i. генерация белого шума         2. генерация белого шума         2. генерация белого шума           i. генерация белого шума         2. генерация белого шума         2. генерация белого шума           i. генерация белого шума         2. генерация белого шума         2. генерация б				2: генерация белого шума симметрично относительно
kick				
1   генерация белого шума симметрично относительно кватора   1   инициализация модели для планеты Маре   1   инициализация модели для планеты маре   1   инициализация белого шума симметрично относительно кватора   1   инициализация белого шума симметрично относительно кватора   1   инициализация белого шума ( $p_s = const$ )   1   инициализация модели для планеты маре   1   инициализация белого шума симметрично относительно кватора   2   генерация белого шума симметрично относительно кватора   1   инициализация модели для планеты маре   1   инициализация белого шума симметрично относительно кватора   1   инициализация белого шума симметрично относительно кватора   1   инициализация модели для планеты маре   1   генерация белого шума симметрично относительно кватора   1   инициализация модели для планеты маре   1   инициализация белого шума симметрично относительно кватора   2   генерация белого шума ( $p_s = const$ )   1   генерация белого шума симметрично относительно кватора   2   генерация белого шума ( $p_s = const$ )   1   инициализация модели для планеты маре   2   генерация белого шума ( $p_s = const$ )   1   генерация белого шума симметрично относительно кватора   2   генерация белого шума ( $p_s = const$ )   1   генерация белого шума симметрично относительно кватора   2   генерация белого шума сим				
$egin{array}{c} 2$ : генерация белого шума симметрично относительно яватора пата $0$ int int $0$ : инициализация модели для планеты Маре $0$ : генерация белого шума $0$ : генерация белого шума $0$ : генерация $0$ : $0$	KICK	1	IIIt	
магя 0 іпт ії ії інщивализация модели для плаветы Маре ії				2: генерация белого шума симметрично относительно
kick         1         int         0         инициализация без шума (р <sub>s</sub> = const)           nars         0         int         1         генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1         инициализация модели для планеты Марс           i сенерация белого шума (р <sub>s</sub> = const)         1         генерация белого шума (р <sub>s</sub> = const)           mars         0         int         1         инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0         инициализация модели для планеты марс           l : тенерация белого шума         2         генерация белого шума         2           mars         0         int         1         инициализация модели для планеты марс           kick         1         int         0         инициализация модели для планеты марс           i : тенерация белого шума         2         генерация белого шума         (р <sub>s</sub> = const)           i : тенерация белого шума         2         генерация белого шума         (р <sub>s</sub> = const)           i : тенерация белого шума         2         генерация белого шума         2           i int         1         инициализация модели для планеты марс         2           kick         1         int				экватора
1: генерация белого шума   2: генерация белого шума симметрично относительно яватора   1: инициализация модели для планеты Маре   1: инициализация модели для планеты Маре   1: инициализация модели для планеты Маре   1: инициализация без шума (p <sub>s</sub> = const)   1: генерация белого шума симметрично относительно яватора   1: инициализация без шума (p <sub>s</sub> = const)   1: инициализация без шума (p <sub>s</sub> = const)   1: инициализация белого шума симметрично относительно яватора   1: инициализация белого шума симметрично относительно яватора   1: инициализация модели для планеты Маре   1: генерация белого шума симметрично относительно яватора   1: инициализация модели для планеты маре   1: генерация белого шума симметрично относительно яватора   1: инициализация без шума (p <sub>s</sub> = const)   1: генерация белого шума симметрично относительно яватора   1: инициализация модели для планеты маре   1: генерация белого шума   2: генерация белого шума				1: инициализация модели для планеты Марс
mars         0         int         1: инищализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Маре           0         int         0: инициализация модели для планеты Маре           1: генерация белого шума симметрично относительно экватора         1: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума           2: генерация белого шума         2: генерация белого шума           kick         1         0: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума           2: генерация белого шума (р, = const)         1: генерация белого шума (р, = const)           1: генерация белого шума (р, = const)         1: генерация белого шума (р, = const)           1: генерация белого шума (р, = const)         1: генерация белого шума (р, = const)           1: генерация белого шума (р, = const)         1: генерация белого шума (р, = const)           1: генерация белого шума (р, = const)         1: генерация белого шума (р, = const)           1: генерация белого шума         2: генерация белого шума           2: генерация белого шума         2: генерация белого	kick	I	ınt	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
mars         0         int $1$ int шициализация модели для планеты Марс           kick         1         int $1$ инициализация белого шума $(p_s = const)$ mars         0         int $1$ инициализация белого шума $(p_s = const)$ mars         0         int $1$ инициализация без шума $(p_s = const)$ mars         0         int $1$ инициализация без шума $(p_s = const)$ mars         0         int $1$ инициализация без шума $(p_s = const)$ int $1$ инициализация модели для планеты Марс           int $1$ инициализация модели для планеты Марс           kick $1$ $1$ инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars $0$ int $1$ инициализация модели для планеты Марс           kick $1$ int $1$ инициализация модели для планеты Марс           kick $1$ int $1$ $1$ инициализация модели для планеты Марс           kick $1$ int $1$ $1$ $1$ $1$ $1$ $1$ <td></td> <td></td> <td></td> <td>1: генерация белого шума</td>				1: генерация белого шума
mars         0         int         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ kick         1         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int           kick         1         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int           kick         1         1: инициализация модели для планеты Маре           0: инициализация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int           kick         1         int           int         0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           i: генерация белого шума         <				
kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ mars         0         int         1: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           i renepaция белого шума симметрично относительно экватора         1: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ i: renepaция белого шума         2: renepaция белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ i: renepaция белого шума         2: renepaция белого шума           2: renepaция белого шума         2: renepaция белого шума           2: renepaция белого шума         2: renepaция белого шума ( $p_s = const$ )           i: renepaция белого шума         2: renepaция белого шума ( $p_s = const$ )           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           i: renepaция бел	mars	0	int	
mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           1: генерация белого шума         2: генерация белого шума           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           1: ге	kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )
жавтора ( ) віт ( ) ницивализация модели для планеты Марс ( ) віт (				1: генерация белого шума
mars         0         int         1         int инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0         инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Марс           Extrepatus белого шума         2: генерация белого шума $(y)$ = const)           I: генерация белого шума         2: генерация белого шума $(y)$ = const)           I: генерация белого шума         2: генерация белого шума $(y)$ = const)           kick         1				
kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ mars         0         int         1: генерация белого шума           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Маре           ickek         1         int         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ irelepaция белого шума         2: генерация белого шума           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ irelepaция белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ irelepaция белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Маре           mars         0         int         int         0: инициализация модели для планеты Маре	mars	0	int	
тагѕ 0 int				0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				1: генерация белого шума
mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация белого шума $2$ : генерация белого шума           2: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора         1: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Маре           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Маре           i: генерация белого шума         2: генерация белого шума           2: генерация белого шума         2: генерация белого шума <td></td> <td></td> <td></td> <td></td>				
kick         1         int         0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Маре           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         0: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация белого шума           2: генерация белого шума         2: генерация белого шума		0	:4	
				1: инициализация модели для планеты марс 0: инициализация без шума (n — con st)
	KICK	1	1111	
mars kick         0         int lint         1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           l: генерация белого шума симметрично относительно экватора         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int lint         1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           mars         0         int         1: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           &SURFPAR         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           &SURFPAR         1         int         1: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           l: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           l: генерация белого шума         2: генерация белого шума           c: генерация белого шума         2: генерация белого шума ( $p_s = const$ )           l: генерация белого шума         2: генерация белого шума ( $p_s = const$ )           l: генерация белого шума         2: генерация белого шума           c: генерация белого шума				2: генерация белого шума симметрично относительно
kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Марс           wars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           wars         0         int         0: инициализация модели для планеты Марс           wars         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           wars         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           wars         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           wars         0         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ wars         0         int         0: инициализация модели для планеты Марс           wars         0         int         0: инициализация модели для планеты Марс           wars         0         int         0: инициализация модели для планеты Марс           wars         0         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ wars         0         int         0: инициализ				
1: генерация белого шума $2:$ генерация белого шума $2:$ генерация белого шума симметрично относительно экватора $1:$ инициализация модели для планеты Марс $1:$ инициализация белого шума $1:$ генерация бело				1: инициализация модели для планеты Марс
	kick	1	ınt	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
магѕ 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора 3: инициализация модели для планеты Марс 3: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 3: инициализация модели для планеты Марс 4: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора 4: инициализация модели для планеты Марс 5: генерация белого шума симметрично относительно экватора 6: инициализация модели для планеты Марс 7: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 7: инициализация модели для планеты Марс 8: генерация белого шума симметрично относительно экватора 8: генерация белого шума симметрично относительно экватора 9: инициализация модели для планеты Марс 9: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 9: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 9: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого				1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно
mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора         1: инициализация модели для планеты Марс           &SURFPAR           kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ l: генерация белого шума         2: генерация белого шума           2: генерация белого шума         2: генерация белого шума				
kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора         1: инициализация модели для планеты Марс           &SURFPAR         Int         0: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           int         1: инициализация модели для планеты Марс           int         1: инициализация модели для планеты Марс           int         0: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация без шума ( $p_s = const$ )	mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
	kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )
жагора         экватора           1: инициализация модели для планеты Маре           ЖSURFPAR           kick         1         int         0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Маре           kick         1         int         0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           1: генерация белого шума         2: генерация белого шума         2: генерация белого шума           2: генерация белого шума         2: генерация белого шума         2: генерация белого шума           2: генерация белого шума         2: генерация белого шума         ( $p_s = const$ )           1: генерация белого шума         2: генерация белого шума         ( $p_s = const$ )           1: генерация белог				1: генерация белого шума
mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           &SURFPAR           kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           int         0: инициализация белого шума ( $p_s = const$ )           i: генерация белого шума симметрично относительно экватора         1: генерация белого шума ( $p_s = const$ )           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )           i: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация белого шума ( $p_s = const$ )           i: генерация белого шума         2: генерация белого шума ( $p_s = const$ )           i: генерация белого шума         2: генерация белого шума ( $p_s = const$ )           i: инициализация модели для планеты Марс           i: генерация б				
kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума симметрично относительно экватора           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         1: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           kick         1         int         0: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация модели для планеты Марс           mars         0         int         1: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума         2: генерация белого шума	mars	0	int	3кватора 1: инициализация молели для планеты Марс
$egin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		R		
$2$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : генерация белого шума $(p_s=const)$ $1$ : генерация белого шума $(p_s=const)$ $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : инициализация без шума $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : инициализация без шума $1$ : генерация белого шума $1$ : генерация белого шума $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : инициализация без шума $1$ : генерация белого шума $1$ : генерация белог	kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )
тагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу п				1: генерация белого шума
mars kick0 1 intint 				
kick1int0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars kick0int 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars kick0int 1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars kick0int 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars kick0int 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватораmars kick0int 1: инициализация модели для планеты Марс 3магора катораint 1: инициализация модели для планеты Марс 3инициализация без шума $(p_s = const)$	mars	0	int	
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
тагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу пагу п				1: генерация белого шума
тагу кіск $\begin{pmatrix} 1 & \text{int} & 1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : генерация белого шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс кіск $1$ int $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : генерация белого шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация белого шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс кіск $1$ int $1$ : инициализация без шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация белого шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация белого шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация белого шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация без шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация без шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация белого шума $1$ : инициализация модели для планеты Марс $1$ : генерация белого шума $1$ :				
кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 2: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: инициализация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$	mare	0	int	
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				0: инициализация модели для планеты маре $0$ : инициализация без шума ( $n_c = const$ )
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$		_	1110	1: генерация белого шума
тагу кіск 1 іпт 1: инициализация модели для планеты Марс 1: генерация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				2: генерация белого шума симметрично относительно
кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума симметрично относительно экватора 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$ 1: генерация белого шума $(p_s = const)$ 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора $(p_s = const)$ 1: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация модели для планеты Марс кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				
$1$ : генерация белого шума $2$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $1$ : инициализация модели для планеты Марс kick $1$ int $0$ : инициализация без шума $(p_s = const)$ $1$ : генерация белого шума $2$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $2$ : инициализация модели для планеты Марс kick $2$ : инициализация без шума $2$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $2$ : инициализация модели для планеты Марс kick $2$ : инициализация модели для планеты Марс $2$ : инициализация модели для планеты $2$ : инициализация модели для планеты $2$ : инициализация без шума $2$ : генерация $2$ : генерация без шума $2$ : генерация $2$				1: инициализация модели для планеты Марс
$\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	KICK	1	IIIt	
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				2: генерация белого шума симметрично относительно
кіск 1 іпт 0: инициализация без шума $(p_s=const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора планеты Марс іпт 1: инициализация модели для планеты Марс іпт 0: инициализация без шума $(p_s=const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора планеты Марс іпт 1: инициализация модели для планеты Марс іпт 0: инициализация без шума $(p_s=const)$				экватора
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$	kick	I	ınt	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$				
kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s=const)$ 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора планеты Марс kick 1 int 0: инициализация модели для планеты Марс $(p_s=const)$	mars	0		1: инициализация модели для планеты Марс
$2$ : генерация белого шума симметрично относительно экватора $0$ int $1$ : инициализация модели для планеты Марс kick $1$ int $0$ : инициализация без шума $(p_s=const)$	kick		int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )
mars       0       int 1: инициализация модели для планеты Марс kick         1       int 0: инициализация без шума $(p_s = const)$				1: генерация белого шума
mars 0 int 1: инициализация модели для планеты Марс kick 1 int 0: инициализация без шума $(p_s=const)$				
kick 1 int 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )	mars	0	int	экватора
				0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
		l .		

(продолжение)								
Параметр	Умолч.	Тип	Описание					
			1: генерация белого шума					
			2: генерация белого шума симметрично относительно					
			экватора					
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс					
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s=const$ )					
			1: генерация белого шума					
			2: генерация белого шума симметрично относительно					
			экватора					
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс					
kick	1	int	$0$ : инициализация без шума ( $p_s = const$ )					
			1: генерация белого шума					
			2: генерация белого шума симметрично относительно					
			экватора					
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс					

#### В.2. Ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

#### В.З. Очередной подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!

#### В.4. И ещё один подраздел приложения

Нужно больше подразделов приложения!