

НАЗВАНИЕ УЧРЕЖДЕНИЯ, В КОТОРОМ ВЫПОЛНЯЛАСЬ  
ДАННАЯ ДИССЕРТАЦИОННАЯ РАБОТА

На правах рукописи  
УДК **xxx.xxx**

Фамилия Имя Отчество автора

**НАЗВАНИЕ ДИССЕРТАЦИОННОЙ РАБОТЫ**

Специальность **XX.XX.XX** —  
«Название специальности»

Диссертация на соискание учёной степени  
кандидата физико-математических наук

Научный руководитель:  
уч. степень, уч. звание  
Фамилия И.О.

Город — 20XX

# Содержание

<b>Введение</b>	<b>4</b>
<b>1 Оформление различных элементов</b>	<b>6</b>
1.1 Форматирование текста	6
1.2 Ссылки	6
1.3 Формулы	6
1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы	6
1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы	7
1.3.3 Нумерованные формулы	7
<b>2 Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки</b>	<b>8</b>
2.1 Одиночное изображение	8
2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием	8
2.3 Пример вёрстки списков	8
<b>3 Вёрстка таблиц</b>	<b>10</b>
3.1 Таблица обыкновенная	10
3.2 Параграф - два	10
3.3 Параграф с подпараграфами	10
3.3.1 Подпараграф - один	10
3.3.2 Подпараграф - два	10
<b>Заключение</b>	<b>11</b>
<b>Литература</b>	<b>12</b>
<b>Список рисунков</b>	<b>13</b>
<b>Список таблиц</b>	<b>14</b>
<b>A Название первого приложения</b>	<b>15</b>

<b>В</b>	<b>Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована ра-</b>	
	<b>бота с длинными таблицами . . . . .</b>	<b>16</b>
V.1	Подраздел приложения . . . . .	16
V.2	Ещё один подраздел приложения . . . . .	18
V.3	Очередной подраздел приложения . . . . .	19
V.4	И ещё один подраздел приложения . . . . .	19

# Введение

Обзор, введение в тему, обозначение места данной работы в мировых исследованиях и т.п.

**Целью** данной работы является . . .

Для достижения поставленной цели необходимо было решить следующие задачи:

1. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
2. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
3. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.
4. Исследовать, разработать, вычислить и т.д. и т.п.

**Основные положения, выносимые на защиту:**

1. Первое положение
2. Второе положение
3. Третье положение
4. Четвертое положение

**Научная новизна:**

1. Впервые . . .
2. Впервые . . .
3. Было выполнено оригинальное исследование . . .

**Научная и практическая значимость . . .**

**Степень достоверности** полученных результатов обеспечивается . . . Результаты находятся в соответствии с результатами, полученными другими авторами.

**Апробация работы.** Основные результаты работы докладывались на: перечисление основных конференций, симпозиумов и т.п.

**Личный вклад.** Автор принимал активное участие . . .

**Публикации.** Основные результаты по теме диссертации изложены в XX печатных изданиях [1–5], X из которых изданы в журналах, рекомендованных ВАК [1–3], XX — в тезисах докладов [4, 5].

**Объем и структура работы.** Диссертация состоит из введения, четырех глав, заключения и двух приложений. Полный объем диссертации составляет XXX страница с XX рисунками и XX таблицами. Список литературы содержит XXX наименований.

# Глава 1

## Оформление различных элементов

### 1.1 Форматирование текста

Мы можем сделать **жирный текст** и *курсив*.

### 1.2 Ссылки

Сошлёмся на библиографию: [1], [2], [3–5].

Сошлёмся на приложения: Приложение А, Приложение В.2.

Сошлёмся на формулу: формула (1.1).

Сошлёмся на изображение: рисунок 2.2.

### 1.3 Формулы

#### 1.3.1 Ненумерованные одиночные формулы

Вот так может выглядеть формула, которую необходимо вставить в строку по тексту:  $x \approx \sin x$  при  $x \rightarrow 0$ .

А вот так выглядит ненумерованная отдельностоящая формула с подстрочными и надстрочными индексами:

$$(x_1 + x_2)^2 = x_1^2 + 2x_1x_2 + x_2^2$$

При использовании дробей формулы могут получаться очень высокие:

$$\frac{1}{\sqrt{(2)} + \frac{1}{\sqrt{2} + \frac{1}{\sqrt{2} + \dots}}}$$

В формулах можно использовать греческие буквы:

$\alpha\beta\gamma\delta\epsilon\zeta\eta\theta\iota\kappa\lambda\mu\nu\xi\pi\rho\sigma\tau\upsilon\phi\chi\psi\omega\Gamma\Delta\Theta\Lambda\Xi\P\Sigma\Upsilon\Phi\Psi\Omega$

### 1.3.2 Ненумерованные многострочные формулы

Вот так можно написать две формулы, не нумеруя их, чтобы знаки равно были строго друг под другом:

$$\begin{aligned} f_W &= \min\left(1, \max\left(0, \frac{W_{soil}/W_{max}}{W_{crit}}\right)\right), \\ f_T &= \min\left(1, \max\left(0, \frac{T_s/T_{melt}}{T_{crit}}\right)\right), \end{aligned}$$

Можно использовать разные математические алфавиты:

$ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ$   
 $\mathfrak{A}\mathfrak{B}\mathfrak{C}\mathfrak{D}\mathfrak{E}\mathfrak{F}\mathfrak{G}\mathfrak{H}\mathfrak{I}\mathfrak{J}\mathfrak{K}\mathfrak{L}\mathfrak{M}\mathfrak{N}\mathfrak{O}\mathfrak{P}\mathfrak{Q}\mathfrak{R}\mathfrak{S}\mathfrak{T}\mathfrak{U}\mathfrak{V}\mathfrak{W}\mathfrak{X}\mathfrak{Y}\mathfrak{Z}$   
 $\mathrm{ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ}$

Посмотрим на систему уравнений на примере аттрактора Лоренца:

$$\begin{cases} \dot{x} = \sigma(y - x) \\ \dot{y} = x(r - z) - y \\ \dot{z} = xy - bz \end{cases}$$

А для вёрстки матриц удобно использовать многоточия:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

### 1.3.3 Нумерованные формулы

А вот так пишется нумерованная формула:

$$e = \lim_{n \rightarrow \infty} \left(1 + \frac{1}{n}\right)^n \quad (1.1)$$

Нумерованных формул может быть несколько:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \sum_{k=1}^n \frac{1}{k^2} = \frac{\pi^2}{6} \quad (1.2)$$

В последствии на формулы (1.1) и (1.2) можно ссылаться.

## Глава 2

**Длинное название главы, в которой мы смотрим на примеры того, как будут верстаться изображения и списки**

### 2.1 Одиночное изображение



Рисунок 2.1: TeX.

### 2.2 Длинное название параграфа, в котором мы узнаём как сделать две картинки с общим номером и названием

А это две картинки под общим номером и названием:

### 2.3 Пример вёрстки списков

Нумерованный список:

1. Первый пункт.
2. Второй пункт.
3. Третий пункт.

Маркированный список:





а)



б)

Рисунок 2.2: Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута

- Первый пункт.
- Второй пункт.
- Третий пункт.

Вложенные списки:

- Имеется маркированный список.
  1. В нём лежит нумерованный список,
  2. в котором
    - лежит ещё один маркированный список.

## Глава 3

# Вёрстка таблиц

### 3.1 Таблица обыкновенная

Так размещается таблица:

Таблица 3.1: Название таблицы

Месяц	$T_{min}$ , К	$T_{max}$ , К	$(T_{max} - T_{min})$ , К
Декабрь	253.575	257.778	4.203
Январь	262.431	263.214	0.783
Февраль	261.184	260.381	−0.803

### 3.2 Параграф - два

Некоторый текст.

### 3.3 Параграф с подпараграфами

#### 3.3.1 Подпараграф - один

Некоторый текст.

#### 3.3.2 Подпараграф - два

Некоторый текст.

# Заключение

Основные результаты работы заключаются в следующем.

1. На основе анализа ...
2. Численные исследования показали, что ...
3. Математическое моделирование показало ...
4. Для выполнения поставленных задач был создан ...

И какая-нибудь заключающая фраза.

# Литература

1. Название статьи / Автор1, Автор2, Автор3, Автор4 // *Журнал*. — 2012. — Vol. 1. — P. 100.
2. *Автор*. Название книги / Ed. by Редактор. — Издательство, 2012.
3. *Автор*. название тезисов конференции // Название сборника. — 2012.
4. Название буклета.
5. “This is english article” / Author1, Author2, Author3, Author4 // *Journal*. — 2012. — Vol. 2. — P. 200.

# Список рисунков

2.1	TeX. . . . .	8
2.2	Очень длинная подпись к изображению, на котором представлены две фотографии Дональда Кнута . . . . .	9

# Список таблиц

3.1	Название таблицы . . . . .	10
-----	----------------------------	----

# **Приложение А**

## **Название первого приложения**

Некоторый текст.

# Приложение В

## Очень длинное название второго приложения, в котором продемонстрирована работа с длинными таблицами

### В.1 Подраздел приложения

Вот размещается длинная таблица:

Параметр	Умолч.	Тип	Описание
&INP			
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars	0	int	1: инициализация модели для планеты Марс
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
продолжение следует			



(продолжение)			
Параметр	Умолч.	Тип	Описание
mars kick	0 1	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars kick	0 1	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars kick	0 1	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars kick	0 1	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars kick	0 1	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars kick	0 1	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars kick	0 1	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
mars kick	0 1	int int	1: инициализация модели для планеты Марс 0: инициализация без шума ( $p_s = const$ ) 1: генерация белого шума 2: генерация белого шума симметрично относительно экватора
&SURFPAR			
kick	1	int	0: инициализация без шума ( $p_s = const$ )
продолжение следует			



### **В.3 Очередной подраздел приложения**

Нужно больше подразделов приложения!

### **В.4 И ещё один подраздел приложения**

Нужно больше подразделов приложения!