

信息论

信号传输与处理的理论基础

第三章：部分习题求解概要
第七章：信道容量的初步概念



习题及部分解答

- * 第三章习题

- * 习题3.2、3.4、3.5、3.6、3.9、3.11（3.3节）、

- * 习题7.37（又一个典型集合及其渐进均分性质）；

- * 补充习题：结合本章结果和习题7.37，试定义一组 m 个随机变量的典型集合并猜测其渐进均分性质。你能证明你的猜测吗？



习题及部分解答 (1)

* 习题3.2求解概要:

* $(-1/n) \log P(x_1, \dots, x_n) P(y_1, \dots, y_n) / P(x_1, y_1, \dots, x_n, y_n)$

$$* = -\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n \log \{P(x_i)P(y_i)/P(x_i, y_i)\}$$

* 根据（弱）大数定律，上式依概率所收敛到的极限是什么？

* 答案: $I(X;Y)$

习题及部分解答 (2)

- * 习题3.4求解概要

- * (a) 是的，应用大数定律论证。

- * (b) 是的，应用大数定律和以下的de Morve公式论证

- *
$$P[A] + P[B] = P[A \cap B] + P[A \cup B]$$

- * A、B是任何事件，由此当 $P[A]$ 和 $P[B]$ 非常接近于1时，

- * $P[A \cap B]$ 也非常接近于1（试将该表述精确化）。

- * (c) 仿定理3.1.2论证。

- * (d) 仿定理3.1.2论证，注意因子1/2实际上是可以任意接近于1的正数。

- *



习题及部分解答 (3)

* 习题3.5求解概要

* (a) $1 = \sum_{(x_1, \dots, x_n)} P(x_1, \dots, x_n)$

* $\geq \sum_{(x_1, \dots, x_n) \text{ in } C_n(t)} P(x_1, \dots, x_n)$

* $\geq \sum_{(x_1, \dots, x_n) \text{ in } C_n(t)} 2^{-nt}$

* $= |C_n(t)| 2^{-nt}$

* (b) $t = H[X]$, 试用大数定律证明之。



习题及部分解答 (4)

* 习题3.6求解概要

可以先取对数、再依据大数定律计算极限。

答案: $2^{-H[X]}$.

注: 这里熵 $H[X]$ 中的对数是 \log_2 .

一般地, 如果熵 $H[X]$ 中的对数是 \log_B , 则答案是 $B^{-H[X]}$.



习题及部分解答 (5)

* 习题3.9 (a) 若 $q(X_1, \dots, X_n) = q(X_1) \dots q(X_n)$, $X_1, \dots, X_n \sim \text{i.i.d. } p(x)$,

* 求 $\lim_{n \rightarrow \infty} -\frac{1}{n} \log q(X_1, \dots, X_n) = ?$

* 计算概要

$$\begin{aligned} \lim_{n \rightarrow \infty} -\frac{1}{n} \log q(X_1, X_2, \dots, X_n) &= \lim_{n \rightarrow \infty} -\frac{1}{n} \sum \log q(X_i) \\ &= -E(\log q(X)) \quad /* 大数定律 */ \\ &= -\sum p(x) \log q(x) \\ &= \sum p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)} - \sum p(x) \log p(x) \\ &= D(p||q) + H(p). \end{aligned}$$

* (b) 求 $\lim_{n \rightarrow \infty} -\frac{1}{n} \log [q(X_1, \dots, X_n)/p(X_1, \dots, X_n)] = ?$

*

$$\begin{aligned} \lim_{n \rightarrow \infty} -\frac{1}{n} \log \frac{q(X_1, X_2, \dots, X_n)}{p(X_1, X_2, \dots, X_n)} &= \lim_{n \rightarrow \infty} -\frac{1}{n} \sum \log \frac{q(X_i)}{p(X_i)} \\ &= -E(\log \frac{q(X)}{p(X)}) \quad /* 大数定律 */ \\ &= -\sum p(x) \log \frac{q(x)}{p(x)} \\ &= \sum p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)} \\ &= D(p||q). \end{aligned}$$



习题及部分解答 (6)

* 习题3.11

- * (a) 借鉴3.4 (b) 中的提示。
- *
- * 习题7.37 仿照定理7.6论证的前半部分。



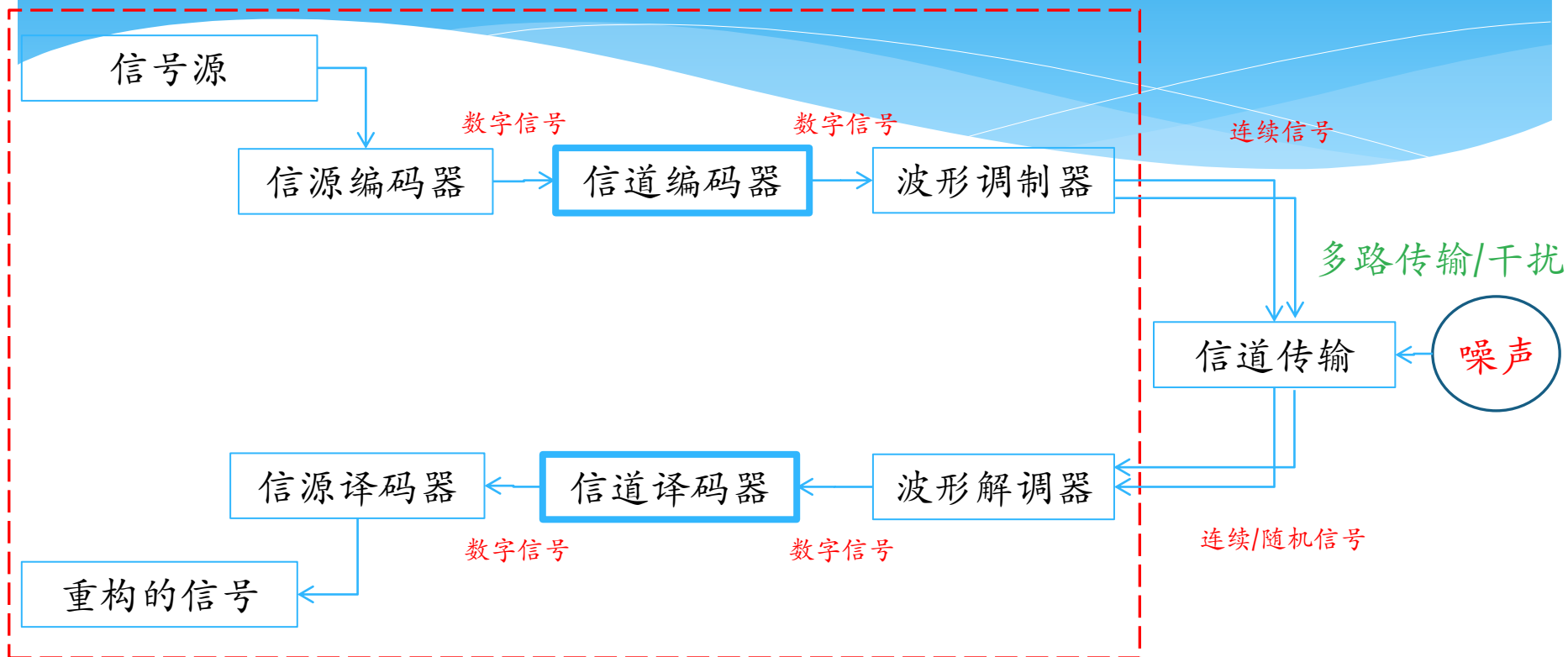
第三单元

信道容量、信道编码、通信可靠性

- * 第七章 信道容量(Channel Capacity)
- * 第九章 Gauss信道
- * 基本概念：信道、二元对称信道、容量、信道编码。
- * 基于冗余编码实现可靠通信的性能极限：
 - * 线性分组编码、最大似然译码算法、其他信道编码简介、
 - * 一般分组码的Shannon定理。
- * Gauss信道：
 - * 基本Gauss信道、有限带宽Gauss信道、
 - * Gauss信道的Shannon容量公式、功率约束条件下的性能优化
- * 其他应用和习题



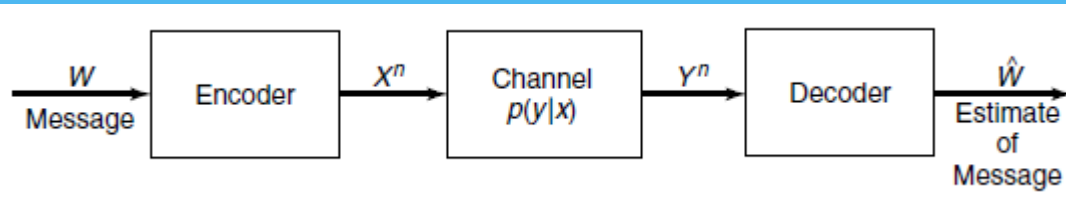
数字通信系统：基本模型



* 信号传输与处理的基本过程



基本概念(1)



- * 信道：能传输信息的任何介质或机制。
- * 实例：通信链路、存储介质、电磁场、纸、...
- * 信道的组成要素：
 - * 输入信号 X ：负载原始信息（发射机端）；
 - * 输出信号 Y ：接受达到的信息（接收机端）；
 - * X 到 Y 的转移概率 $P[Y|X]$ ：表达信息传输如何被失真。
- * 信道容量：

- *
$$C = \max_{p(x)} I(X;Y)$$



基本概念(2)

二元对称信道及其容量

- * BSC信道的组成要素:

- * 输入信号 X : $X \in \{0,1\}$;

- * 输出信号 Y : $Y \in \{0,1\}$;

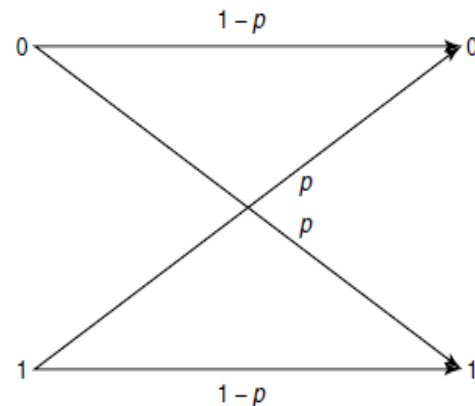
- * 转移概率 $P[Y|X]$: $P[y=0|x=1] = P[y=1|x=0] = p$

- * BSC的基本参数 p 称为比特的差错概率。

- * BSC的信道容量: $C(p) = 1 - H[p, 1 - p]$

- * 其中 $H[p, 1 - p]$ 是表达式 $p \log p + (1 - p) \log(1 - p)$, 也常记为 $H(p)$.

BSC状态转移图



基本概念(3)

* BSC容量公式的推导:

* 第一步：计算互信息量 $I(X;Y)$

$$\begin{aligned} I(X; Y) &= H(Y) - H(Y|X) \\ &= H(Y) - \sum p(x)H(Y|X = x) \\ &= H(Y) - \sum p(x)H(p) \\ &= H(Y) - H(p) \\ &\leq 1 - H(p), \end{aligned}$$

* 第二步：计算 $C = \max_{P(x)} I(X;Y)$

- * 注意到当 X 具有概率分布 $P[X=0]=P[X=1]=1/2$ 时， $P[Y=0]=P[0|0]P[X=0]+$
- * $+P[0|1]P[X=1]=(1-p)(1/2)+p(1/2)=1/2$ ， $P[Y=1]=$ 【习题：完成计算】 $=1/2$ ，
- * 因此这时 $H[Y]=1$ ，再结合第一步的计算结果，得到 $C = 1 - H(p)$.



基本概念(4)

* 其他类型的信道：参见7.1和7.2节

* 【本课程着重于研讨BSC信道和Gauss信道，对其他信道不做探讨】

* 信道容量的普遍性质

* (1) $C \geq 0$ (为什么？进一步讲，在什么情况下 $C=0$ ？)

* (2) $C \leq \log M$, M 是发送机端信号 X 的状态数（为什么？）

* (3) $C \leq \log N$, N 是接受机端信号 Y 的状态数（为什么？）

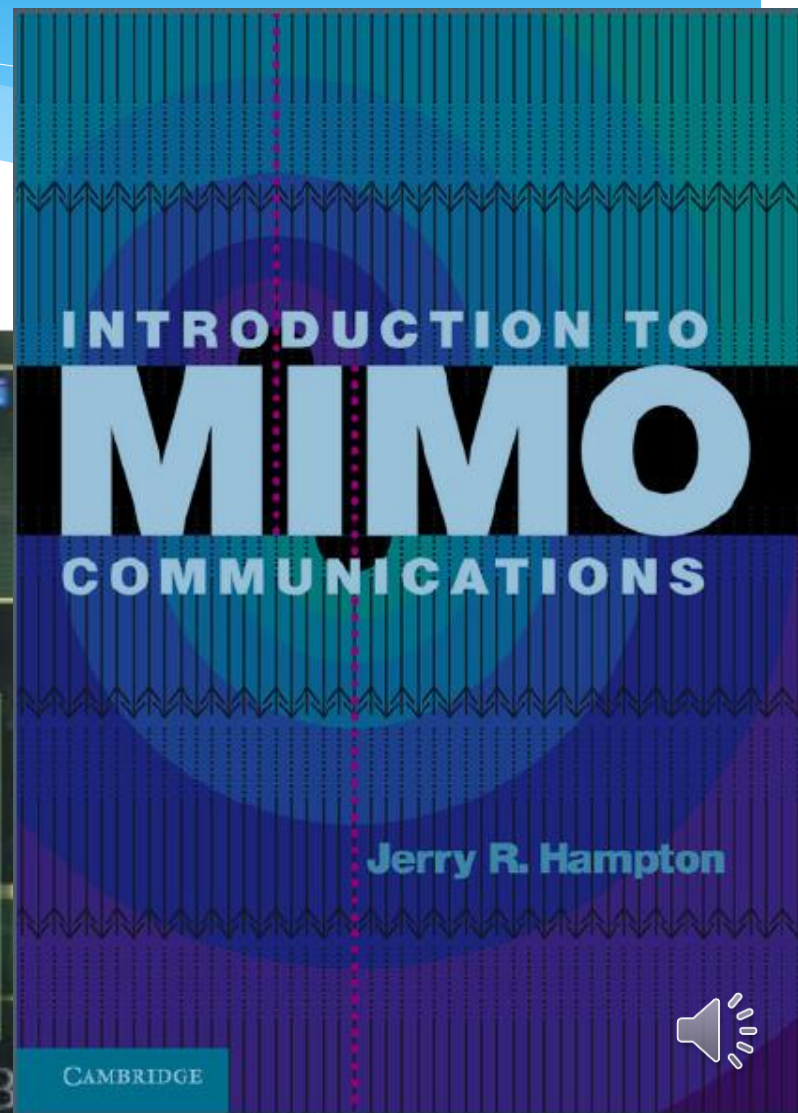
* 根据以上性质，仅仅提高接收机或发送机之一的状态数，能提升容量吗？

* (4) $I(X;Y)$ 是 $P(x)$ 的凹函数。



经典编码与现代编码(1)

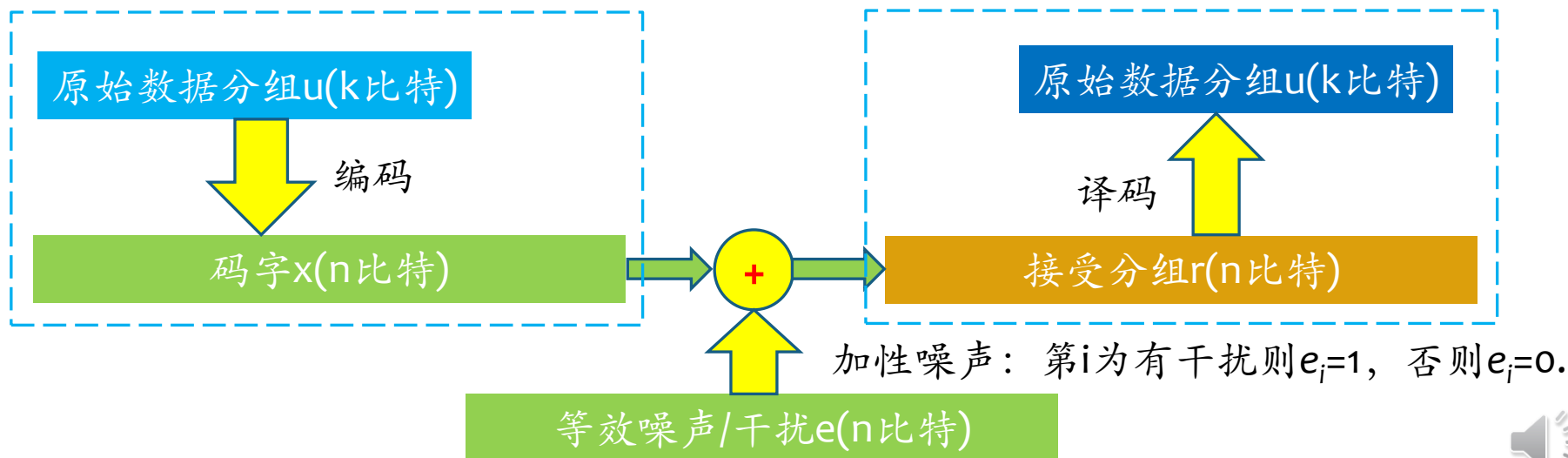
* S.Lin, R.Costello



经典编码与现代编码(2)

* 什么是信道编码(Channel Coding)

- * 在含噪声的信道上，将原始数字序列按照某种方式引入
- * 冗余，以降低信息的传输速率为代价，换取传输差错概率
- * 的降低，即通过信息冗余以提升传输的可靠性。



经典编码与现代编码(3)

信道编码的基本类型

- * (1) 线性分组码
 - * (2) 线性卷积码
 - * (3) 混合线性码
 - * (4) 时空线性码
 - * (5) 适应性信道编码
- 经典编码(1950至今)
- 现代编码(1990至今)

* 分组码：当前传输的码字 $x(t)$ 仅和当前原始信息分组 $u(t)$ 有关。

* $x(t) = Gu(t)$, G 是编码矩阵。

* 卷积码：当前传输的码字 x 和当前及其之前的一组原始信息 $u(t), u(t-1), \dots, u(t-L)$ 有关：

* $x(t) = G_0u(t) + G_1u(t-1) + \dots + G_Lu(t-L)$, G_j 是编码矩阵。

