```
//每个题2分
1.<jsp:include page="/b.jsp" /> //动态包含,运行时的事情,可以包含程序
<‰ include file="b.jsp" %> //静态包含,编译时的事情,发生在jsp转换为java 文件中,更快
2./* 7.jsp隐含对象 implicit objective */
//jsp语言与定义了9个隐含的对象(在jsp中无需创建就可以使用的对象)
描述
               对象
HttpServletRequest request
HttpServletResponse response
HttpSession session //
ServletConfig config //
ServletContext application //考
JspWriter out
PageContext pageContext //回去看PageContext.pageContext对象是PageContext类的实例
page this
Exception exception
//PageContext ***** extends JspContext **** 包 javax.servlet.jsp.JspContext
pageContext对象代表了该jsp页面的运行环境。
(1)在pageContext中有很多获得其他隐式对象的方法
getSession()
getOut()
getPage()
getRequest()
getResponse()
getServletConfig()
getServletContext()
getException()
forward(...)
include(...)
(2)pageContext能作为一个域对象来存储数据,通常称为page域,而这个page域的范围只是在当前JSP页面中。
//pageContext.setAttribute(String name,Object value)
//pageContext.getAttribute(String name)
JSP页面中有一个EL表达式:${data}
在Servlet中就会被翻译成 pageContext.findAttribute("data")。 //全域查找
//从4个域中寻找存储的数据,查找的顺序由小到达 (page->request->session->context)
ServletContext是一个全局的存储信息的空间,服务器开始就存在,服务器关闭才是放
一个jsp文件有且仅有一个application对象
//ServletContext:
Object getAttribute(String name)
void setAttribute(String name,Object object)
Enumeration<String> getAttributeNames()
addFilter(...), addListener(...), addServlet(...)
ServletContext getContext(String uripath)
```

```
3.<tag-class> 调用哪个类的doEndTag()函数 ***考
4.<%@ taglib uri="/WEB-INF/a.tld" prefix="" %> //更好
<%@ taglib uri="与.tld文件中的一样" prefix="a" %> **考试考
5. public void doTag()throws JspException,IOException{
       simpleDateFormat sdf = new SimpleDateFormat("hh:mm");
       String str = sdf.format(new java.util.Date());
       getJspContext().getOut().print(str); //考函数名称PageContext**
       }
6.<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<!DOCTYPE taglib PUBLIC "">
<taglib>
  <uri>http://java.sum.com/jsp/jstl/core</uri> //**考,卸载下面的<‰ taglib uri=""里
  <tag>
     <name>time</name>
     <tag-class>TimeTag</tag-class>
     <tei-class>MyTagExtra</tri-class> //考
     <body-content>JSP</body-content>
     <attribute> //TimeTag类里的成员变量
         <name>format</name>
        <type>java.lang.String</type>
         <required>false</required>
         <rtexprvalue>true</rtexprvalue> //可动态
     </attribute>
  </tag>
</taglib>
7.BodyTag
//迭代 IterationTag
返回值***考
EVAL BODY AGAIN重新解析体内容
SKIN BODY
8. 前端控制器根据url地址找到后端控制器 **考
9.struts的配置文件struts-config.html(struts下的配置文件 不一定叫这个) **考
 j2EE的配置文件一定是web.html,但是web.html不是必须的 **考
10. 一切后端控制器的的父类是Action **考
11.对于一个struts 的Action 一定需要一个formBean吗?**考 --不一定, fromBean不是必须的
12.浏览器地址栏: url部分? 名=值 request.getparam()获得值 request.getUrl() 获得url部分 **考
13.httpServlet sendRedirect()考 浏览器地址栏变化
```

```
和forward()浏览器地址栏不变
14.ServletContext和ServletConig(4分)
15.JavaEE 访问数据库的程序(填空)
import java.sql.*
import javax.sql.* //填空,填这个
ServletContextListener
                        HtttpSessionEvent **考HttpSessionListener 这俩Listener
public void contextInitialized(ServletContextEvenet sce){ //****考试考 填空
    DataSource ds;
    sce.getServletContext().setAttribute("ds",ds);
    Connection con = ds.getConnection();
    con.close();
}
public class TextJdbc{
     public void test(){
          //DataSource在包import.javax.sql.*中 *****考式考
           DataSource ds = new BasicDataSource(); //在Web应用程序启动是就创建
           //ds.setUrl();
           //ds.setUserName();
           //加载驱动程序
           Class.forName("com.mysql.jdbc.Driver");
           Connection.com =//jdbc直连, 创建数据库连接对象 参数(连接数据库的jdbc url, 用户名, 密码)
              DriverManager.getConnection("jdbc:mysql://localhost,"java","java1234");
           //statement, PreparedStatement
           PrepareStatement patmt =
              con.prepareStatement("select * from student where javaee<? and gender=1");</pre>
           //直连不好,用户特别多时,多少个用户多少个链接,慢,效率低。应该使用链接池
           pstmt.setInt(1,60);
           pstmt.setInt(2,2);
           ResultSet rs = pstmt.executeQuery(); //结果集
           while(rs.next()){
              int id = getInt(1);
              int score = getInt(2);
              System.out.print("id" + id +"score" + score );
           }
           pstmt.close();
           rs.close();
```

```
con.close();
    }
16.jstl通用标签 考试考了
out标记, set标记,
(1) <c:out>标签用来显示一个表达式的结果,与<%=%>作用相似,它们的区别就是<c:out>标签可以直接通过"."操
作符来访问属性。如果想要访问customer.address.street,只需写: <c:out
value="customer.address.street">.
//value:要输出的内容, default:输出的默认值,
<c:out value="<string>" default="<string>" escapeXml="<true|false>"/>
(2) <c:set>设置变量值和对象属性
<c:set var="<string>" value="<string>" target="<string>" property="<string>" scope="<string>" />
流程控制::考了if标记和when标记
(1)<c:if>标签判断表达式的值,如果表达式的值为 true 则执行其主体内容.
<c:if test="<boolean>" var="<string>" scope="<string>">
</c:if>
(2)<c:choose>
     <c:when ... >
     . . .
     </c:when>
  </c:choose>
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"</pre>
   pageEncoding="UTF-8"%>
<%@ taglib uri="http://java.sun.com/jsp/jstl/core" prefix="c" %>
<html>
<head>
<title>c:choose 标签实例</title>
</head>
<body>
<c:set var="salary" scope="session" value="${2000*2}"/>
你的工资为 : <c:out value="${salary}"/>
<c:choose>
   <c:when test="${salary <= 0}">
     太惨了。
   </c:when>
   <c:when test="${salary > 1000}">
     不错的薪水,还能生活。
   </c:when>
   <c:otherwise>
      什么都没有。
   </c:otherwise>
</c:choose>
</body>
</html>
你的工资为 : 4000
```

```
不错的薪水, 还能生活。
17.参数游戏程序(填空)
public class NumberGuessServlet extends HttpServlet{ //考试考
   public void service(HttpServletRequest request
                      HttpServletResponse response)
       throws ServletException,IOException{
       NumberGueuessBean bean = null;
       HiipSession session = request.getSession();
       Object o = session.getAttribute("bean");
       if(o == null){
           bean = new NumberGuessBean();
           session.setAttribute("bean",bean);
       }
       else{
           bean = (NumberGuessBean) o;
       }
       String guess = request.getParameter("guess");
       //HttpServletRequest 函数重点考,HttpServletResponse函数
       if(guess == null | guess,length() == 0){
           bean.setGuess(guess);
       }
       if(bean.getSuccess()){
           request.getRequestDispatcher("/success.jsp").forward(request,response);
           bean.reset(); //把参数游戏复位
           //out.println("Congratulation!,you have made " + bean.getCount());
       else if(bean.getCount()==0){
           request.getRequestDispatcher("/welcom.jsp").forward(request,response);
           //out.println();
       }
       else{
   }
}
<%@ page import = "NumberGuessBean" %>
<jsp:usebean id="bean" class="NumberGuessBean" scope="session" />
Congratulation! you've made <jsp:getProperty name="bean" property="numGuess" />
care to <a href="numguess">try again?</a>
```