

1862 Краткие правила

Компоненты

- На каждом гексе есть поселок или город
- Всего 20 компаний, 16 выбираются случайным образом в начале игры
- 8 компаний доступны на старте, еще 4 в фазе В, еще 4 в фазе С
- 6 грузовых, 5 местных и 5 экспресс разрешений, которые распределяются случайным образом
- Нет развилок

Прокладывание Пути

- 2 желтых тайла или один желтый с символом N, или улучшить тайл, или разместить черный маркер поселка в любом месте, или разместить маркер станции в Лондоне (вместо тайла и маркера поселка)

Маршруты

- Можно **составлять маршрут** только для поездов, на которые у вас есть разрешение
- Нельзя составлять маршрут для одного поезда от красного к красному или от порта к порту (одной и той же области внешнего направления)
- Маршруты не могут заканчиваться в поселках
- Маршруты одного типа поездов, как обычно в 18xx (без повторного использования путей и городов)
- **Несколько поездов разного типа могут использовать один и тот же путь**
- **Ни одно указанное число/малая станция не могут быть засчитаны более одного раза**
- Один маршрут должен содержать базовую (домашнюю) станцию
- Каждый дополнительный маршрут должен пересекаться с предыдущим маршрутом в каком-то (возможно без жетонов) городе
- N/M поезда посещают M городов, N – прибыль
- Поезда N/M могут игнорировать область с маркером (даже базовую станцию)
- **Экспресс:** Игнорируют поселки, в остальном как обычные маршруты 18xx
- **Местные:** Учитывают поселки, не могут посещать красные области или порты, \$10 за каждый посещенный гекс в компанию
- **Грузовые:** Не-перманентные по цепочке, учитываются только конечные точки, \$20 долларов за промежуточные (по кратчайшему пути) гексы (\$30 если порт)

Операционные Действия

1. Объединить (слить)
2. Проложить путь
3. Разместить жетон
4. Составить маршруты
5. Выплатить или удержать
6. Купить поезда
7. Выкупить акцию
8. Поглотить

Прибыль

- Полная выплата или полное удержание
- Несколько прыжков, до 4 раз

Правило Джорджа Хадсона

- Компания может добавлять деньги из кассы, чтобы стоимость акций продвинулась на одну позицию, если прибыль слишком низкая

Поезда

- Можно **владеть** любым типом поезда, несмотря на разрешения
- Лимит: 3 каждого типа в начале/ 2 каждого типа (этап E) / всего 3 (этап G) - т.е по одному каждого или 3 одного
- Лимит на покупку поезда одного типа, но при этом можно купить и другой тип поезда до лимита; никаких поездов в банковском пуле
- Поезда имеют фиксированную цену: либо полная, если текущая фаза, либо половина, если более поздняя фаза
- Бесплатная гарантия на поезд в A и D при покупке, \$50 за дополнительные, но не более 3, удаляйте одно разрешение после каждого раунда

Выкуп Акций

- Не более одной акции из банковского пула после покупки поезда, а не из IPO

Вынужденная Покупка Поезда

- Либо
 1. Выпустить акции по полной стоимости не более суммы, необходимой для поезда. Нельзя купить поезд у игрока
 2. Или рефинансировать, не выпуская акции
 - Разделить (вернуть) акции 2 к 1 всех владельцев акций согласно процедуры слияния 5.2, компания получает еще 100% от текущей номинальной стоимости
- Если ни один из вариантов не работает, компания закрывается (банкротство 7.12), а игроки получают половину
- Остерегайтесь рефинансирования с 5 акциями, если вы не можете позволить себе половину акции

Слияния/Поглощения (М/А)

- Либо в начале ОР, ЛИБО в конце ОР. Процедура описана ниже.
- Компании должны быть соединены, это означает, что маркеры должны быть на игровом поле и компания могла составить маршрут до базового маркера другой компании
- Стоимость акций = меньшая + (наибольшая/2)
- Стоимость акций компании уменьшается вдвое, если у нее нет поезда (до приведенного выше расчета)
- Заменить все жетоны до максимум 7 (или 8 по согласию игроков), в местах где их два, один удаляется и **не возвращается** в компанию
- Выбрать, какая компания останется: актуально для базового маркера станции. Не-выжившая компания снова доступна для запуска. 30% сертификат вернуть в IPO с тем же разрешением

Компании

- **Чартерные:** Подача петиций в парламентский раунд, победная ставка выплачивается банку, необходимо купить сертификат президента, можно купить еще 2 акции, **ДОЛЖНА** запуститься в последующем фондовом раунде, компания с полной капитализацией, 5 акций остаются в IPO по номинальной стоимости, оплата за 3 маркера = \$180 (см. таблицу ниже для чистой суммы)
- **Не-Чартерные:** Основывается в фондовом раунде, стоимость основания \$54-\$200, 50% для запуска, компания с частичной капитализацией, купить от минимум 2 до 7 маркеров по \$40 каждый

Чартерная Пар стоимость	54	58	62	68	74	82	90	100
50% Сумма	270	290	310	340	370	410	450	500
Чистая Сумма	360	400	440	500	560	640	720	820

Фондовый Раунд

- Продать, а затем купить, опуская на одну позицию за каждую проданную акцию зигзагообразно
- Невозможно продать, если эта акция была куплена в этом раунде
- Стоимость продажи уменьшается вдвое, если у компании нет поезда
- Можно владеть до 100%
- Банковский пул может иметь 100%

Внешнее Управление

- Компания без владельца работает на автомате
- Закрывается, если в конце ОР нет поезда, И
- Владелец акций получают половину стоимости акций

После покупки поезда Н

- Завершить текущий цикл ОР
- Акции IPO переходят в банковский пул
- Новый лимит сертификатов
- Больше никаких новых компаний
- Продажа акций не влияет на стоимость
- Проведите еще три ОР
- Больше никакого прокладывания путей, маркеров, слияний, поглощений, покупок поездов у компаний
- Можно купить поезд в банке

Процедура Mergers/Acquisitions (M/A)

- Компании должны иметь **соединение** - т.е. могут составить маршрут до базовой станции
- Определение президента **после** процедуры
- Выбрать выжившую (**В**)/не-выжившую компанию (**НВ**) 5.2.1 (только M/A)
- Акции из IPO переместить в Банковский пул (**БП**) 5.2.2
- Определить новую стоимость акций на рынке акций, затем до ближайшей наименьшей в IPO 5.2.3, 7.5.3 (только M/A)
 - о Стоимость акций = меньшая + (наибольшая/2)
 - о Стоимость акций компании уменьшается вдвое, если у нее нет поезда (до приведенного выше расчета). При этом считается **меньшей** стоимостью
- Президент одной из компаний **до процедуры объединения** у которого менее чем 60% акций меняет 30% сертификат на три обыкновенных из БП, если доступны. Если их нет то сбрасывает все задействованные обыкновенные в БП и поворачивает 30% сертификат как опцион. Стоимость выкупа зависит от первоначальной собственности:
 - о 50%: выкупить за половину новой стоимости, продать в два с половиной раза дороже
 - о 40%: выкупить по новой стоимости, продать в два раза дороже
 - о 30%: выкупить по стоимости, в полтора раза превышающей новую стоимость, продать по той же стоимости
 1. Вернуть половину объединенных акций в БП (2:1). В первую очередь НВ. Нечетное количество - опцион (обозначить, повернув карту акции)
Пример 1: $2B + 3NB = 2B + (1NB)$ - опцион
Пример 2: $1B + 1NB = 1B$
Пример 3: $2B + 1NB = 1B + (1NB)$ - опцион
Пример 4: $3B + 2NB = 2B + (1NB)$ - опцион
 2. Обменять (по очереди от инициатора) акции+опцион не-выжившей (1:1) на одну (по очереди): сначала из БП, затем у игрока слева
 3. Должны продать в банк акции не-выжившей компании, (если остались и не на что менять). 10% акции по текущей стоимости. Опцион за половину (ОКРУГЛ >)
 4. Выкупить или отказаться от опциона. Стоимость - половина текущей стоимости акции (ОКРУГЛ <)
- Определить президента 5.2.5. Ничьи сначала в пользу инициатора процедуры, затем от него по часовой стрелке. Если ни у кого нет 30% акций то компания переходит под внешнее управление 8.0
- После процедуры не-выжившая компания снова доступна для повторного запуска - 30% сертификат размещается вместе с первоначальным разрешением размещается в IPO