

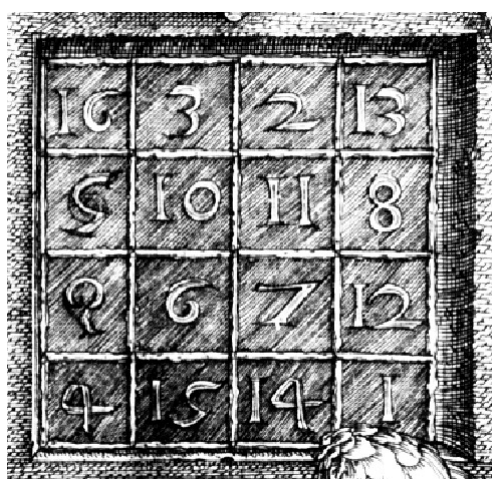
小学期数学建模课程

Dürer 魔方

数学与统计学院

李换琴

Dürer 魔方



德国著名的艺术家 Albrecht Dürer(1471-1521)于1514年曾铸造了一枚名为“Melen cotia I”的铜币。这枚铜币的画面上充满了数学符号、数学数字和几何图形。左图就是铜币右上角的图案。

2020/6/28

数学建模

特点:**Dürer魔方**

4行4列: 每一行之和为34, 每一列之和为34, 对角线 (或次对角线) 之和是34, 每个小方块中的数字之和是34, 四个角上的数字加起来也是34.

Albrecht Dürer's Magic Square

16	3	2	13
5	10	11	8
9	6	7	12
4	15	14	1

多么奇妙的
魔方!



版画创造时间:
1514年

2020/6/28

数学建模

1

报纸: 请根据格子中已有数字, 构造一个Dürer魔方.

6	55	-36	2
4	-38	14	47
9	3	48	-33
8	7	1	11

如何构造Dürer魔方?

是不是给定其中任意7个数就可以构造一个Dürer魔方?

能否随心所欲构造Dürer魔方?

Dürer 魔方

定义：如果 4×4 数字方，它的每一行、每一列、每一对角线、田字小方块及四个顶角上的数字之和都为一定的数，则称这个数字方为 **Durer 魔方**。

例如

1	10	17	20
11	26	5	6
16	3	14	15
20	09	12	7

是一个和为48的**Durer 魔方**。

1	1	1	1
1	1	1	1
1	1	1	1
1	1	1	1

和为4的**Durer 魔方**。

Durer 魔方有多少个？

如何构造所有的Durer 魔方？

2020/6/28

数学建模

2

Dürer 魔方

定义：如果 4×4 数字方，它的每一行、每一列、每一对角线及每个小方块上的数字之和都为一定的实数，则称这个数字方为 **Durer 魔方**。

$B =$

1	10	17	20
11	26	5	6
16	3	14	15
20	09	12	7

Albrecht Dürer's Magic Square

$A =$

16	3	2	13
5	10	11	8
9	6	7	12
4	15	14	1

设 A, B 是任意两个Dürer 魔方，
定义： $A+B$, kA (k 为实数)

$A+B$ 是Dürer 魔方吗？✓

对任意实数 k , kA
是Dürer 魔方吗？✓

如何构造所有的Dürer 魔方？

2020/6/28

数学建模

3

Dürer魔方空间

任意两个Dürer魔方的任意的线性组合仍是Dürer魔方。

Dürer魔方 \longleftrightarrow 4阶方阵

记 $D = \{A = (a_{ij}) \in R^{4 \times 4} | A \text{ 为 Dürer 魔方} \}$

则 D 是线性空间 $R^{4 \times 4}$ 的子空间。

Albrecht Dürer's Magic Square

16	3	2	13
5	10	11	8
9	6	7	12
4	15	14	1

如何构造所有的Dürer魔方?

求出 D 的一组基, 基的任意线性组合就构成了所有 Dürer 魔方。

设 A, B 是任意两个 Dürer 魔方,

$A+B$ 是 Dürer 魔方吗? \checkmark

对任意实数 k , kA 是 Dürer 魔方吗? \checkmark

2020/6/28

数学建模

4

回顾线性空间的相关概念

1、线性空间的判定

2要素: 集合 V , 数域 F ; 2种运算: 加法, 数乘
要求: 线性运算封闭且满足8条运算规则

2、线性子空间的判定

设 W 是线性空间 V 的非空子集, 则 W 为 V 的子空间的充要条件是 W 对 V 中的线性运算封闭。

3、线性空间的基、维数, 向量的坐标

V 中一组线性无关的向量 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n, \forall \alpha \in V$, 有

$$\alpha = x_1 \alpha_1 + x_2 \alpha_2 + \dots + x_n \alpha_n \quad (x_i \in F, i = 1, 2, \dots, n)$$

则称 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 为 V 的一个基, V 的维数 $\dim(V) = n$.

$x = (x_1, x_2, \dots, x_n)^T$ 为 α 在基 $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ 下的坐标。

例如

(1) $\varepsilon_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \varepsilon_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \varepsilon_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ 是线性空间 \mathbb{R}^3 的一个基.

(2) $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}, A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}, A_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$
是线性空间 $\mathbb{R}^{2 \times 2}$ 的一个基.

(3) 齐次线性方程组 $Ax=0$ 的全部解向量构成 \mathbb{R}^n 的子空间.

$$S = \{x \mid Ax = 0\} = \text{span}\{\xi_1, \dots, \xi_{n-r}\},$$

其中 ξ_1, \dots, ξ_{n-r} 是 $Ax = 0$ 的基础解系.

基: $\xi_1, \dots, \xi_{n-r}; \quad \dim(S) = n - r(A)$

如何求Dürer魔方空间的基?

如何求Dürer魔方空间的基?

思想：找一组线性无关的Dürer魔方，且任一Dürer魔方可由这组魔方线性表示。

类似于 n 维空间的基本单位向量组，利用0和1来构造和为1的最简单的Dürer魔方。



2020/6/28

$$Q_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

$$Q_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

6

得到8个Dürer魔方

$$Q_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad Q_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \quad Q_3 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad Q_4 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$Q_5 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad Q_6 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad Q_7 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \quad Q_8 = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$



2020/6/28

1在第一行中有4种取法，第二行中的1有两种取法。当第二行的1也取定后，第三、四行的1就完全定位了，故共有8个不同的最简方阵，称为基本魔方 Q_1, \dots, Q_8

7

$$\begin{aligned}
 Q_1 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} & Q_2 &= \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & Q_3 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} & Q_4 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} \\
 Q_5 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & Q_6 &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} & Q_7 &= \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} & Q_8 &= \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

$\therefore Q_1 + Q_4 + Q_5 + Q_8 - Q_2 - Q_3 - Q_6 - Q_7 = 0$ Q_1, \dots, Q_8 线性相关

由 $r_1 Q_1 + r_2 Q_2 + r_3 Q_3 + r_4 Q_4 + r_5 Q_5 + r_6 Q_6 + r_7 Q_7 = 0 \Rightarrow r_i = 0$

$\therefore Q_1, Q_2, \dots, Q_7$ 线性无关。

问题：能否说 Q_1, Q_2, \dots, Q_7 就是一组基？

20

Q_1, Q_2, \dots, Q_7 是基 \iff (1) Q_1, Q_2, \dots, Q_7 线性无关
(2) 任一Durer魔方可由 Q_1, Q_2, \dots, Q_7 线性表示

任一Durer魔方可否由 Q_1, Q_2, \dots, Q_7 线性表示？

$\forall r_1, \dots, r_7$, $r_1 Q_1 + \dots + r_7 Q_7 = \begin{pmatrix} r_1 + r_2 & r_6 & r_5 + r_7 & r_3 + r_4 \\ r_3 + r_5 & r_4 + r_7 & r_1 + r_6 & r_2 \\ r_4 + r_6 & r_2 + r_5 & r_3 & r_1 + r_7 \\ r_7 & r_1 + r_3 & r_2 + r_4 & r_5 + r_6 \end{pmatrix}$ 是一个和为 $r_1 + \dots + r_7$ 的Durer魔方。

设A是任一Durer魔方, 其和为S, 取 r_1, \dots, r_7 , 使 $r_1 + \dots + r_7 = S$ 则A可以表示为 $r_1 Q_1 + \dots + r_7 Q_7$.

\implies 任一Durer魔方可由 Q_1, Q_2, \dots, Q_7 线性表示。

即 Q_1, Q_2, \dots, Q_7 是durer魔方空间的一个基。

利用基 Q_1, \dots, Q_7 构造Dürer魔方

任取一组实数 r_1, r_2, \dots, r_7 ,

$$D = r_1 Q_1 + r_2 Q_2 + r_3 Q_3 + r_4 Q_4 + r_5 Q_5 + r_6 Q_6 + r_7 Q_7$$

$$= \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline r_1 + r_2 & r_6 & r_5 + r_7 & r_3 + r_4 \\ \hline r_3 + r_5 & r_4 + r_7 & r_1 + r_6 & r_2 \\ \hline r_4 + r_6 & r_2 + r_5 & r_3 & r_1 + r_7 \\ \hline r_7 & r_1 + r_3 & r_2 + r_4 & r_5 + r_6 \\ \hline \end{array}$$

就是一个durer魔方。

至此，我们可以随心所欲构造Durer魔方了。

例如取 $r_1 = 8, r_2 = 8, r_3 = 7, r_4 = 6, r_5 = -2, r_6 = 3, r_7 = 4$
就得到版画上的durer魔方。

2020/6/28

数学建模

11

$$\begin{array}{|c|c|c|c|} \hline r_1 + r_2 & r_6 & r_5 + r_7 & r_3 + r_4 \\ \hline r_3 + r_5 & r_4 + r_7 & r_1 + r_6 & r_2 \\ \hline r_4 + r_6 & r_2 + r_5 & r_3 & r_1 + r_7 \\ \hline r_7 & r_1 + r_3 & r_2 + r_4 & r_5 + r_6 \\ \hline \end{array} = \begin{array}{|c|c|c|c|} \hline 16 & 3 & 2 & 13 \\ \hline 5 & 10 & 11 & 8 \\ \hline 9 & 6 & 7 & 12 \\ \hline 4 & 15 & 14 & 1 \\ \hline \end{array}$$

解得 $r_1 = 8, r_2 = 8, r_3 = 7, r_4 = 6, r_5 = -2, r_6 = 3, r_7 = 4$

$$D = 8Q_1 + 8Q_2 + 7Q_3 + 6Q_4 - 2Q_5 + 3Q_6 + 4Q_7$$

故版画上的Durer魔方在该基下的坐标为 $(8, 8, 7, 6, -2, 3, 4)^T$

练习 请构造一个和为20的Dürer魔方。

是否还有其它方法求durer魔方的基？

11

求Dürer魔方空间的基---方法2

$$\text{Durer 魔方} \leftrightarrow \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ y_5 & y_6 & y_7 & y_8 \\ y_9 & y_{10} & y_{11} & y_{12} \\ y_{13} & y_{14} & y_{15} & y_{16} \end{pmatrix}$$

约束条件

$$\begin{aligned} y_1 + y_2 + y_3 + y_4 &= y_5 + y_6 + y_7 + y_8 \\ &= y_9 + y_{10} + y_{11} + y_{12} = y_{13} + y_{14} + y_{15} + y_{16} \\ &= y_1 + y_5 + y_9 + y_{13} = y_2 + y_6 + y_{10} + y_{14} \\ &= y_3 + y_7 + y_{10} + y_{15} = y_4 + y_8 + y_{12} + y_{16} \\ &= y_1 + y_4 + y_{13} + y_{16} \\ &= y_1 + y_2 + y_5 + y_6 = y_3 + y_4 + y_7 + y_8 \\ &= y_9 + y_{10} + y_{13} + y_{14} = y_{10} + y_{12} + y_{15} + y_{16} \\ &= y_1 + y_6 + y_{11} + y_{16} = y_4 + y_7 + y_{10} + y_{13} \end{aligned}$$

Durer魔方
空间与方程
组 $Ay=0$ 的解
空间同构

$$\Leftrightarrow Ay = 0$$

$$\Rightarrow r(A) = 9$$

自由未知量为7个, 因此4阶Durer魔方空间的维数为7.

`[b,c]=rref(A)`

独立变量序号

`c =`

1 2 3 4 5 6 7 9 11

$$\begin{pmatrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ y_5 & y_6 & y_7 & y_8 \\ y_9 & y_{10} & y_{11} & y_{12} \\ y_{13} & y_{14} & y_{15} & y_{16} \end{pmatrix}$$

`B=null(A,'r')`

求得一个基础解系为

`B =`

For `i=1:7`
`reshape(B(:,i),4,4)`
end

1	0	1	-1	0	0	0	0
1	-1	0	0	0	0	0	1
-1	1	0	1	0	0	0	0
-1	0	-1	1	1	1	1	0
-1	1	-1	1	1	1	0	0
-1	0	0	1	0	1	0	0
1	-1	1	-1	0	0	0	1
1	0	0	0	0	0	0	0
0	-1	0	0	0	0	1	1
0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	-1	1	1	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0
0	0	0	0	1	0	0	0
0	0	0	0	0	1	0	0
0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	0	0	0	0	1

2020/6/28

求得durer魔方空间的一个基为

1	-1	0	0
1	-1	P_1	0
-1	1	0	0
-1	1	0	0

0	1	-1	0
-1	0	P_2	1
1	-1	0	0
0	0	0	0

1	-1	0	0
0	0	P_3	0
0	1	-1	0
-1	0	1	0

-1	1	0	1
0	1	P_4	0
1	-1	1	0
1	0	0	0

0	0	1	0
0	1	P_5	0
0	0	0	1
1	0	0	0

0	1	0	0
0	0	P_6	1
0	0	1	0
1	0	0	0

0	0	1	0
1	0	P_7	0
0	1	0	0
0	0	0	1

任取一组实数 $k_1, k_2, k_3, k_4, k_5, k_6, k_7$,
就得到一个durer魔方

$$D = k_1 P_1 + k_2 P_2 + k_3 P_3 + k_4 P_4 + k_5 P_5 + k_6 P_6 + k_7 P_7$$

可见：durer魔方的基不唯一； Q_1, Q_2, \dots, Q_7 称为标准基.

2020/6/28

数学建模

由前面讨论，我们得到了durer魔方空间的基，从而
给定7个数 r_1, \dots, r_7 ，就可以确定一个Dürer魔方。

$$D = \begin{pmatrix} r_1+r_2 & r_6 & r_5+r_7 & r_3+r_4 \\ r_3+r_5 & r_4+r_7 & r_1+r_6 & r_2 \\ r_4+r_6 & r_2+r_5 & r_3 & r_1+r_7 \\ r_7 & r_1+r_3 & r_2+r_4 & r_5+r_6 \end{pmatrix}$$

例1 根据下表中的数字构造Durer魔方。

6			
		14	
9		48	
8	7		11



6	55	-36	2
4	-38	14	47
9	3	48	-33
8	7	1	11

令 $r_1+r_2=6, r_4+r_6=9, r_7=8$,
 $r_1+r_3=7, r_1+r_6=14, r_3=48$,
 $r_5+r_6=11$, 求得 r_1, \dots, r_7 代入 D 得



1. 知道四方格中任意7个数就可以确定一个 **Dürer** 魔方吗?

不是的。例如

6	14	48	11
7			
9			
8			

2. 知道哪些位置上的数字，才能唯一确定一个4阶**Dürer** 魔方?

知道哪些位置上的数字，可唯一确定一个**Dürer** 魔方?

$$\text{Durer 魔方} \leftrightarrow \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ y_5 & y_6 & y_7 & y_8 \\ y_9 & y_{10} & y_{11} & y_{12} \\ y_{13} & y_{14} & y_{15} & y_{16} \end{pmatrix}$$

约束条件

$$\begin{aligned} y_1 + y_2 + y_3 + y_4 &= y_5 + y_6 + y_7 + y_8 \\ &= y_9 + y_{10} + y_{11} + y_{12} = y_{13} + y_{14} + y_{15} + y_{16} \\ &= y_1 + y_5 + y_9 + y_{13} = y_2 + y_6 + y_{10} + y_{14} \\ &= y_3 + y_7 + y_{10} + y_{15} = y_4 + y_8 + y_{12} + y_{16} \\ &= y_1 + y_4 + y_{13} + y_{16} && \Leftrightarrow Ay = 0 \\ &= y_1 + y_2 + y_5 + y_6 = y_3 + y_4 + y_7 + y_8 && \Rightarrow r(A) = 9 \\ &= y_9 + y_{10} + y_{13} + y_{14} = y_{10} + y_{12} + y_{15} + y_{16} \\ &= y_1 + y_6 + y_{10} + y_{16} = y_4 + y_7 + y_{10} + y_{13} \end{aligned}$$

自由未知量为7个，因此4阶Durer魔方空间的维数为7.

2020/6/28

[b,c]=rref(A)

独立变量序号

c =

1	2	3	4	5	6	7	9	11
---	---	---	---	---	---	---	---	----

$$\begin{pmatrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ y_5 & y_6 & y_7 & y_8 \\ y_9 & y_{10} & y_{11} & y_{12} \\ y_{13} & y_{14} & y_{15} & y_{16} \end{pmatrix}$$

自由未知量: $y_8, y_{10}, y_{12}, y_{13}, y_{14}, y_{15}, y_{16}$

知道自由未知量所在位置的数字，就可唯一确定一个Dürer 魔方。

2020/6/28

数学建模

6			
		14	
9		48	
8	7		11

$$\begin{pmatrix} y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ y_5 & y_6 & y_7 & y_8 \\ y_9 & y_{10} & y_{11} & y_{12} \\ y_{13} & y_{14} & y_{15} & y_{16} \end{pmatrix}$$

自由变量位置不唯一

思考：如何判定哪7个位置可以作为自由变量？

2020/6/28

数学建模

作 业

- 1、编制程序,用户输入 n ,即可产生一个和为 n 的Dürer魔方。
- 2、加工一种食用油需要精炼若干种原料油并把它们混合起来。原料油的来源有两类共5种：植物油VEG1，植物油VEG2，非植物油OIL1，非植物油OIL2，非植物油OIL3。购买每种原料油的价格（英镑/吨）如表1所示，最终产品以150英镑/吨的价格出售。植物油和非植物油需要在不同的生产线上进行精炼。

2020/6/28

数学建模

每月能够精炼的植物油不超过**200**吨，非植物油不超过**250**吨；在精炼过程中，重量没有损失，精炼费用可忽略不计。最终产品要符合硬度的技术条件。按照硬度计量单位，它必须在**3~6**之间。假定硬度的混合是线性的，而原材料的硬度如表2所示。为使利润最大，应该怎样指定它的月采购和加工计划。

表1 原料油价格（单位：英镑/吨）

原料油	VEG1	VEG2	OIL1	OIL2	OIL3
价格	110	120	130	110	115

表2 原料油硬度表

原料油	VEG1	VEG2	OIL1	OIL2	OIL3
硬度值	8.8	6.1	2.0	4.2	5.0