

# Команда use и пространства имен в ООП на PHP

Пусть у нас есть следующий класс Data:

```
1  <?php
2      namespace \Core\Admin;
3
4      class Data
5      {
6          public function __construct($num)
7          {
8
9          }
10     }
11  ?>
```

Пусть также есть класс Page, создающий внутри себя объекты класса Data:

```
1  <?php
2      namespace Users;
3
4      class Page
5      {
6          public function __construct()
7          {
8              $data1 = new \Core\Admin\Data('1');
9              $data2 = new \Core\Admin\Data('2');
10         }
11     }
12  ?>
```

Как вы видите, оба наших класса находятся в совсем разных пространствах имен, поэтому вызовы класса Data упростить нельзя, подобно тому, как мы это делали в предыдущем уроке.

Эти вызовы, однако, очень длинные и неудобные, так как в каждом вызове класса Data приходится указывать его длинное пространство имен.

Для решения подобной проблемы существует специальная команда **use**. С помощью этой команды достаточно один раз подключить класс по его полному имени, и после этого можно будет обращаться к этому классу просто по имени класса. Смотрите пример:

```
1  <?php
2      namespace Users;
3      use \Core\Admin\Data; // подключаем класс
4
5      class Page extends Controller
6      {
7          public function __construct()
8          {
9              $data1 = new Data('1'); // вызываем просто по
10             имени
11             $data2 = new Data('2'); // вызываем просто по
12             имени
13         }
14     }
15  ?>
```

## Задача 88.1

Упростите следующий код с использованием **use**:

```
1  <?php
2      namespace Project;
3
4      class Test
5      {
6          public function __construct()
7          {
8              // Создаем 3 объекта одного класса:
9              $data1 = new \Core\Users\Data('user1');
10             $data2 = new \Core\Users\Data('user3');
11             $data3 = new \Core\Users\Data('user3');
12         }
13     }
14  ?>
```

## Задача 88.2

Даны следующие классы:

```
1  <?php
2      namespace Core\Admin;
3
4      class Controller
5      {
6
7      }
8  ?>
```

```
1  <?php
2      namespace Users;
3
4      class Page extends \Core\Admin\Controller
5      {
6
7      }
8  ?>
```

Упростите код наследования класса, применив команду **use**.

## Подключение нескольких классов

Если нужно подключить несколько классов, то каждый из них подключается своей командой **use**:

```
1  <?php
2      namespace Users;
3      use \Core\Admin\Data1; // подключаем класс
4      use \Core\Admin\Data2; // подключаем класс
5
6      class Page extends Controller
7      {
8          public function __construct()
9          {
10             $data1 = new Data1; // вызываем просто по
```



```
11 |         имени  
    |         $data2 = new Data2; // вызываем просто по  
    |         имени  
12 |     }  
13 | }  
14 | ?>
```

## Задача 88.3

Упростите следующий код с использованием **use**:

```
1 | <?php  
2 | namespace Project;  
3 |  
4 | class Test  
5 | {  
6 |     public function __construct()  
7 |     {  
8 |         $model = new \Core\Admin\Model;  
9 |         $data  = new \Core\Users\Storage\Data;  
10 |     }  
11 | }  
12 | ?>
```

## Команда use и относительные пути

При использовании команды `use` можно указывать относительные пути, подобно тому, как мы это делали в предыдущем уроке. Давайте посмотрим на примере.

Пусть мы подключаем некоторый класс:

```
1 | <?php  
2 | namespace Core\Admin;  
3 | use \Core\Admin\Path Router; // подключаем класс  
4 |  
5 | class Controller extends Router  
6 | {  
7 |  
8 | }  
9 | ?>
```

Как вы видите, начало пространства имен подключаемого класса совпадает с текущим пространством. Это значит, что мы можем эту часть при подключении нашего класса, убрав при этом начальный обратный слеш:

```
1 | <?php  
2 | namespace Core\Admin;  
3 | use Path Router; // делаем относительный путь  
4 |  
5 | class Controller extends Router  
6 | {  
7 |  
8 | }  
9 | ?>
```

## Задача 88.4

Упростите следующий код с использованием **use**:

```
1 | <?php  
2 | namespace Core\Storage;  
3 |
```

```
4 | class Model
5 | {
6 |     public function __construct()
7 |     {
8 |         $database = new \Core\Storage\DataBase;
9 |     }
10 | }
11 | ?>
```

