

Константы в интерфейсе

Интерфейсы не могут содержать свойства классов, но могут содержать константы.

Константы интерфейсов работают точно так же, как и константы классов, за исключением того, что они не могут быть переопределены наследующим классом или интерфейсом.

Для примера сделаем интерфейс **iSphere**, который будет описывать класс для работы с шаром.

В этом шаре нам надо будет найти объем и площадь поверхности. Для этого нам потребуется число Пи. Зададим его как константу нашего интерфейса:

```
1  <?php
2  interface iSphere
3  {
4      const PI = 3.14; // число ПИ как константа
5
6      // Конструктор шара:
7      public function __construct($radius);
8
9      // Метод для нахождения объема шара:
10     public function getVolume();
11
12     // Метод для нахождения площади поверхности шара:
13     public function getSquare();
14 }
15 ?>
```

Задача 44.1

Сделайте класс **Sphere**, который будет реализовывать интерфейс **iSphere**.

