

Запись на курсы по HTML, CSS, JavaScript, PHP, фреймворкам и CMS,
а также: помощь в поиске работы и заказов, стажировка на реальных проектах→

урок 3 из 107

[Верстка](#) [JavaScript](#) [PHP](#) [NodeJs](#) [Vue](#) [React](#) [Laravel](#) [WordPress](#) [AJAX](#) [Парсинг](#)[Бесплатные курсы по React для новичков. Начало 4-го ноября→](#) [Конкурс CSS картинок. Тема: Хэллоун. Призовой фонд: 100\\$. Подробности→](#)

Работа с методами объектов

Перейдем теперь к методам.

Методы - это по сути функции (обычные функции `function`, к которым вы привыкли), которые может вызывать каждый объект.

При написании кода разница между методами и свойствами в том, что для методов надо писать круглые скобки в конце, а для свойств - не надо. Пример: `$user->name` - свойство, а `$user->getName()` - метод, который что-то делает.

Давайте потренируемся - сделаем тренировочный метод **show()**, который будет выводить '!!!':

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      public $name;
5      public $age;
6
7      // Создаем метод:
8      public function show()
9      {
10         return '!!!';
11     }
12 }
13
14 $user = new User;
15 $user->name = 'Коля';
16 $user->age = 25;
17
18 // Вызовем наш метод:
19 echo $user->show(); // выведет '!!!'
20 ?>
```

Задача 3.1

Не подсматривая в мой код реализуйте такой же класс **User** с методом **show**.

Параметры метода

Так как метод - это по сути обычная функция, он может принимать параметры так же, как и все функции.

Давайте сделаем так, чтобы наш метод **show()** параметром принимал какую-нибудь строку и добавлял ей в конец '!!!':

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      public $name;
5      public $age;
6
7      // Создаем метод:
8      public function show($str)
9      {
10         return $str . '!!!';
11     }
12 }
```

```
12     }
13
14     $user = new User;
15     $user->name = 'Коля';
16     $user->age = 25;
17
18     // Вызовем наш метод:
19     echo $user->show('hello'); // выведет 'hello!!!'
20     ?>
```

Задача 3.2

Не подсматривая в мой код реализуйте такой же класс **User** с методом **show**.

