

Запись на курсы по HTML, CSS, JavaScript, PHP, фреймворкам и CMS,
а также: помощь в поиске работы и заказов, стажировка на реальных проектах→

урок 19 из 107

[Верстка](#) [JavaScript](#) [PHP](#) [NodeJs](#) [Vue](#) [React](#) [Laravel](#) [WordPress](#) [AJAX](#) [Парсинг](#)[Бесплатные курсы по React для новичков. Начало 4-го ноября→](#) [Конкурс CSS картинок. Тема: Хэллоун. Призовой фонд: 100\\$. Подробности→](#)

Наследование классов

Представьте, что у вас есть класс **User**. Он нужен вам для каких-то целей и в общем-то полностью вас устраивает - доработки этому классу в не нужны.

Вот этот класс:

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      private $name;
5      private $age;
6
7      public function getName()
8      {
9          return $this->name;
10     }
11
12     public function setName($name)
13     {
14         $this->name = $name;
15     }
16
17     public function getAge()
18     {
19         return $this->age;
20     }
21
22     public function setAge($age)
23     {
24         $this->age = $age;
25     }
26 }
27 ?>
```

А теперь представим себе ситуацию, когда нам понадобился еще и класс **Employee** (работник). Работник очень похож на юзера, имеет те же свойства и методы, но еще и добавляет свои - свойство **salary** (зарплата), а также геттер и сеттер для этого свойства.

Вот этот класс **Employee**:

```
1  <?php
2  class Employee
3  {
4      private $name;
5      private $age;
6      private $salary; // зарплата
7
8      // Геттер зарплаты
9      public function getSalary()
10     {
11         return $this->salary;
12     }
13
14     // Сеттер зарплаты
15     public function setSalary($salary)
16     {
17         $this->salary = $salary;
18     }
19 }
```

```
20     public function getName()
21     {
22         return $this->age;
23     }
24
25     public function setName($name)
26     {
27         $this->name = $name;
28     }
29
30     public function getAge()
31     {
32         return $this->age;
33     }
34
35     public function setAge($age)
36     {
37         $this->age = $age;
38     }
39 }
40 ?>
```

Как мы видим, код классов **User** и **Employee** практически полностью совпадает.

Было бы намного лучше сделать так, чтобы общая часть была записана только в одном месте.

Если обдумать ситуацию, то получается, что класс **Employee** - это тот же класс **User**, но более расширенный.

Для решения проблемы существует такая вещь, как *наследование*.

С помощью наследования мы можем заставить наш класс **Employee** позаимствовать (*унаследовать*) методы и свойства класса **User** и просто дополнить их своими методами и свойствами.

Наследование реализуется с помощью ключевого слова **extends** (переводится как *расширяет*).

Чтобы класс **Employee** унаследовал от класса **User** следует при объявлении класса **Employee** вместо *class Employee* написать так: *class Employee extends User*.

Класс, от которого наследуют называется *родителем* (англ. parent), а класс, который наследует - *потомком*.

Класс-потомок наследует только публичные методы и свойства, но не приватные.

Итак, давайте перепишем наш класс **Employee** так, чтобы он наследовал от **User**.

Код намного сократится:

```
1  <?php
2  class Employee extends User
3  {
4      private $salary;
5
6      public function getSalary()
7      {
8          return $this->salary;
9      }
10
11     public function setSalary($salary)
12     {
13         $this->salary = $salary;
14     }
15
16 }
17 ?>
```

Проверим работу нового класса **Employee**:

```
1  <?php
2  $employee = new Employee;
3
4  $employee->setSalary(1000); // метод кл
   cca Employee
5  $employee->setName('Коля'); // метод унаследован от
   родителя
6  $employee->setAge(25); // метод унаследован от
```



```
7 |     родителя
8 |     echo $employee->getSalary(); // метод класса Emp
    loyee
9 |     e cho $employee->getName(); // метод унаследован от
    родителя
10 |    e cho $employee->getAge(); // метод унаследован от
    родителя
11 |    ?>
```

Обратите внимание на следующее: класс-потомок не унаследовал от своего родителя приватные свойства **name** и **age** - попытка обратиться к ним вызовет ошибку.

При этом, однако, в классе-потомке доступны геттеры и сеттеры свойств **name** и **age**, так как эти геттеры и сеттеры являются публичными.

Задача 19.1

Не подсматривая в мой код реализуйте такие же классы **User**, **Employee**.

Несколько потомков

Преимущества наследования в том, что каждый класс может несколько потомков.

Давайте посмотрим на примере.

Пусть кроме работника нам нужен еще и класс **Student** - давайте также унаследуем его от **User**:

```
1 | <?php
2 | class Student extends User
3 | {
4 |     private $course; // курс
5 |
6 |     public function getCourse()
7 |     {
8 |         return $this->course;
9 |     }
10 |
11 |     public function setCourse($course)
12 |     {
13 |         $this->course = $course;
14 |     }
15 | }
16 | ?>
```

```
1 | <?php
2 | $student = new Student;
3 |
4 | $student->setCourse(3); // метод класса Stu
    dent
5 | $ student->setName('Коля'); // метод унаследован от
    родителя
6 | $ student->setAge(25); // метод унаследован от
    родителя
7 |
8 | echo $student->getCourse(); // метод класса Stu
    dent
9 | e cho $student->getName(); // метод унаследован от
    родителя
10 | e cho $student->getAge(); // метод унаследован от
    родителя
11 | ?>
```



Задача 19.2

Не подсматривая в мой код реализуйте такой же класс **Student**, наследующий от класса **User**.

Наследование от наследников

Пусть у нас есть класс-родитель и класс-потомок. От этого потомка также могут наследовать другие классы, от его потомков другие и так далее.

Посмотрим на примере.

Пусть от класса **Student** наследует класс **StudentBSU** (студент БГУ):

```
1  <?php
2      class StudentBSU extends Student
3      {
4          // добавляем свои свойства и методы
5      }
6  ?>
```

Получится, что от класса **User** наследует **Student**, а от него в свою очередь наследует класс **StudentBSU**. От **StudentBSU** также может кто-то наследовать и так далее.

Задача 19.3

Сделайте класс **Programmer**, который будет наследовать от класса **Employee**. Пусть новый класс имеет свойство **langs**, в котором будет хранится массив языков, которыми владеет программист. Сделайте также геттер и сеттер для этого свойства.

Задача 19.4

1 Сделайте класс **Driver** (водитель), который будет наследовать от класса **Employee**. Пусть новый класс добавляет следующие свойства: водительский стаж, категория вождения (A, B, C, D), а также геттеры и сеттеры к ним.

