Класс Tag

Сейчас мы с вами сделаем класс **Tag** (тег) для упрощения работы с HTML тегами. Имея такой класс мы, вместо того, чтобы набирать HTML теги вручную, будем использовать для этого PHP.

На самом деле выигрыша в длине кода мы не получим, но сможем динамически формировать теги по определенным условиям, что пригодится нам для решения более сложных задач. Давайте приступим к реализации, а саму выгоду такого класса вы поймете в процессе работы над кодом, либо в следующих уроках, когда мы будем применять наш класс.

Приступим к реализации

Итак, наш класс называется **Tag** - это неспроста. Каждый объект этого класса будет представлять собой отдельный тег, с которым мы будем производить определенные операции.

Давайте будем передавать имя создаваемого тега в конструктор объекта и записывать в приватное свойство **$name**:

```php
<?php
  class Tag
  {
    private $name; // свойство для хранения имени тега

    public function __construct($name)
    {
      $this->name = $name;
    }
  }
?>
```

Сделаем с помощью нашего класса, к примеру, объект для тега **<input>** (пока на экран ничего не выведется):

```php
<?php
  $input = new Tag('input');
?>
```

Пока мы просто получили объект с инпутом. Давайте добавим еще метод, с помощью которого мы будем выводить тег на экран.

Здесь следует иметь ввиду то, что теги бывают открывающие, например, ** **, и закрывающие, например, ** **. Некоторые теги не имеют закрывающего тега, например, **<input>** или **<img>**.

Давайте для начала сделаем метод **open**, который будет только открывать тег (в случае с инпутами больше никакой метод и не понадобится, так как они не требуют закрытия).

Итак, реализуем:

```php
<?php
  class Tag
  {
    private $name;

    public function __construct($name)
    {
      $this->name = $name;
    }

    // Выводим открывающую часть тега:
    public function open()
```

```
    {
      $name = $this->name;
      return "<$name>";
    }
  }
?>
```

Давайте проверим работу нашего метода:

```
<?php
  $tag = new Tag('input');
  echo $tag->open(); // выведет <input>
?>
```

> Запустите этот код, и в окне браузера действительно появится инпут. Чтобы посмотреть исходный HTML код, в окне браузера можно будет нажать комбинацию клавиш **Ctrl+U** - там вы увидите код нашего инпута.
>
> Открытый исходный код можно обновлять, будто обычную страницу браузера. Вы можете менять ваш PHP код и сразу проверять изменения HTML кода, отправляемого в браузер.

Давайте теперь сделаем метод **close** для закрывающей части тега:

```
<?php
  class Tag
  {
    private $name;

    public function __construct($name)
    {
      $this->name = $name;
    }

    public function open()
    {
      $name = $this->name;
      return "<$name>";
    }

    // Выводим закрывающую часть тега:
    public function close()
    {
      $name = $this->name;
      return "</$name>";
    }
  }
?>
```

Воспользуемся этим методом:

```
<?php
  $tag = new Tag('div');
  echo $tag->open() . 'text' . $tag->close(); /
    / выведет <div>text</div>
?>
```

Задача 59.1

Самостоятельно, не подсматривая в мой код, сделайте такой же класс **Tag**.

Задача 59.2

Создайте с помощью класса **Tag** тег **<img>** и выведите его на экран.

Задача 59.3

Создайте с помощью класса **Tag** тег **<header>** и выведите его на экран с текстом 'header сайта'.