

Вызов методов сразу после создания объекта класса Tag

Пусть с помощью нашего класса **Tag** мы создаем инпут:

```
1 | <?php
2 |     $tag = new Tag('input');
3 |
4 |     // Выведет <input id="test" class="eee bbb
5 |     ">:
6 |     e cho $tag->setAttr('id', 'test')->setAttr('cl
7 |         ass', 'eee bbb')->open();
8 | ?>
```

Можно не создавать отдельную переменную для объекта, а создать его на месте и сразу начать применять к нему цепочку методов:

```
1 | <?php
2 |     // Выведет <input id="test" class="eee bbb
3 |     ">:
4 |     e cho (new Tag('input'))->setAttr('id', 'te
5 |         st')->setAttr('class', 'eee bbb')->open();
6 | ?>
```

Такое удобно в том случае, когда создаваемый тег уникальный и нужен нам только в одном месте. В этом случае мы не будем плодить лишних переменных.

Задача 64.1

Создайте указанным способом два инпута. Первый с атрибутом **name** в значении **name1**, а второй с таким же атрибутом в значении **name2**.

←

→

