

Запись на курсы по HTML, CSS, JavaScript, PHP, фреймворкам и CMS,  
а также: помощь в поиске работы и заказов, стажировка на реальных проектах→

урок 53 из 107

[Верстка](#) [JavaScript](#) [PHP](#) [NodeJs](#) [Vue](#) [React](#) [Laravel](#) [WordPress](#) [AJAX](#) [Парсинг](#)[Бесплатные курсы по React для новичков. Начало 4-го ноября→](#) [Конкурс CSS картинок. Тема: Хэллоун. Призовой фонд: 100\\$. Подробности→](#)

# Магический метод \_\_toString в ООП на PHP

Методы PHP, начинающиеся с двойного подчеркивания \_\_, называются *магическим*. Магия таких методов состоит в том, что они могут вызываться при совершении какого-то действия автоматически.

Первый магический метод, который мы с вами изучим, называется **\_\_toString**. Он вызывается при попытке приведения экземпляра класса к строке.

Понятие *приведение к строке* лучше разберем на практическом примере.

Пусть у нас дан вот такой класс **User**:

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      private $name;
5      private $age;
6
7      public function __construct($name, $age)
8      {
9          $this->name = $name;
10         $this->age = $age;
11     }
12
13     public function getName()
14     {
15         return $this->name;
16     }
17
18     public function getAge()
19     {
20         return $this->age;
21     }
22 }
23 ?>
```

Давайте создадим объект этого класса:

```
1  <?php
2  $user = new User('Коля', 25); // создаем обь
   ект класса
3  ?>
```

А теперь попытаемся вывести созданный объект через **echo**:

```
1  <?php
2  $user = new User('Коля', 25);
3  echo $user; // пытаемся вывести объект чер
   ез echo
4  ?>
```

Попытка сделать вывод объекта через **echo** и есть преобразование к строке. В данном случае PHP выдаст ошибку, так как просто так объекты в строку не преобразуются.

Для того, чтобы убрать ошибку, мы должны в явном виде сказать PHP, что делать при попытке преобразовать объект в строку. Для этого и существует магический метод **\_\_toString**.

Если в коде нашего класса сделать такой метод, то результат этого метода (то есть то, что он вернет через **return**) и будет строковым представлением объекта.



Пусть мы хотим, чтобы при попытке вывести объект через **echo**, выводилось имя юзера. Значит сделаем метод **\_\_toString** и вернем в нем значение свойства **name**:

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      private $name;
5      private $age;
6
7      public function __construct($name, $age)
8      {
9          $this->name = $name;
10         $this->age = $age;
11     }
12
13     // Реализуем указанный метод:
14     public function __toString()
15     {
16         return $this->name;
17     }
18
19     public function getName()
20     {
21         return $this->name;
22     }
23
24     public function getAge()
25     {
26         return $this->age;
27     }
28 }
29 ?>
```

Проверим:

```
1  <?php
2  $user = new User('Коля', 25);
3  echo $user; // выведет 'Коля' - все работает!
4  ?>
```

## Задача 53.1

Сделайте класс **User**, в котором будут следующие свойства - **name** (имя), **surname** (фамилия), **patronymic** (отчество).

Сделайте так, чтобы при выводе объекта через **echo** на экран выводилось ФИО пользователя (фамилия, имя, отчество через пробел).

## Применение

Пусть у нас есть вот такой класс, с помощью которого можно добавлять элементы в массив и находить их сумму:

```
1  <?php
2  class Arr
3  {
4      private $numbers = [];
5
6      public function add($num)
7      {
8          $this->numbers[] = $num;
9          return $this;
10     }
11
12     public function getSum()
13     {
```



```

14 |         return array_sum($this->numbers);
15 |     }
16 | }
17 | ?>

```

Давайте вспомним, как мы пользовались этим классом:

```

1 | <?php
2 |     $arr = new Arr;
3 |     echo $arr->add(1)->add(2)->add(3)->get
      Sum(); // выведет 6
4 | ?>

```

Как вы видите, у нас будет цепочка методов **add**, а последним методом мы всегда должны вызвать **getSum**, чтобы получить сумму.

Давайте сделаем так, чтобы этот метод не нужно было писать, если мы выводим результат через **echo**.

Для этого нам и пригодится изученный метод **\_\_toString**.

Есть, однако, один нюанс, мы сейчас рассмотрим.

Пусть наша реализация метода **\_\_toString** будет такой:

```

1 | <?php
2 |     public function __toString()
3 |     {
4 |         return array_sum($this->numbers);
5 |     }
6 | ?>

```

Данный код выдаст ошибку, так как **\_\_toString** обязательно должен вернуть строку, а результатом **array\_sum** будет число.

Исправим проблему, принудительно преобразовав результат в строку:

```

1 | <?php
2 |     public function __toString()
3 |     {
4 |         return (string) array_sum($this->numbers);
5 |     }
6 | ?>

```

Применим изменения:

```

1 | <?php
2 |     class Arr
3 |     {
4 |         private $numbers = [];
5 |
6 |         public function add($num)
7 |         {
8 |             $this->numbers[] = $num;
9 |             return $this;
10 |        }
11 |
12 |        public function __toString()
13 |        {
14 |            return (string) array_sum($this->numbers);
15 |        }
16 |    }
17 | ?>

```

Проверим:

```

1 | <?php
2 |     $arr = new Arr;
3 |     echo $arr->add(1)->add(2)->add(3); // ВЫВ
      едет 6
4 | ?>

```



# Задача 53.2

Не подсматривая в мой код, реализуйте такой же класс **Arr**.

