

Запись на курсы по HTML, CSS, JavaScript, PHP, фреймворкам и CMS,  
а также: помощь в поиске работы и заказов, стажировка на реальных проектах→

урок 2 из 107

[Верстка](#) [JavaScript](#) [PHP](#) [NodeJs](#) [Vue](#) [React](#) [Laravel](#) [WordPress](#) [AJAX](#) [Парсинг](#)[Бесплатные курсы по React для новичков. Начало 4-го ноября→](#) [Конкурс CSS картинок. Тема: Хэллоун. Призовой фонд: 100\\$. Подробности→](#)

# Работа со свойствами объектов

Сейчас мы с вами научимся работать с объектами и их свойствами на более практическом примере.

Давайте сделаем класс **User**, который будет описывать **пользователя** (юзера) нашего сайта. Пусть у нашего пользователя будет два свойства: имя и возраст.

Давайте напишем код класса **User**:

```
1  <?php
2      class User
3      {
4          public $name; // свойство для имени
5          public $age;  // свойство для возраста
6      }
7  ?>
```

Пока наш класс ничего не делает - он просто описывает, что будут иметь объекты этого класса (в нашем случае каждый объект будет иметь имя и возраст). По сути, пока мы не создадим хотя бы один объект нашего класса - ничего полезного не произойдет.

Давайте же сделаем наш первый объект - представитель класса **User**:

```
1  <?php
2      // Объявляем класс:
3      class User
4      {
5          public $name;
6          public $age;
7      }
8
9      // Создаем объект нашего класса:
10     $user = new User;
11 ?>
```

Обратите внимание на то, что классы принято называть большими буквами: **User**, а объекты этих классов - маленькими: **\$user**. Кроме того, можно писать **new User**, а можно - **new User()** - разницы нет.

Давайте теперь что-нибудь запишем в свойства нашего объекта, а потом выведем эти данные на экран:

```
1  <?php
2      class User
3      {
4          public $name;
5          public $age;
6      }
7
8      $user = new User; // создаем объект нашего класса
9
10     $user->name = 'Коля'; // записываем имя в свойство name
11
12     $user->age = 25; // записываем возраст в свойство age
13
14     echo $user->name; // выводим записанное имя
15     echo $user->age; // выводим записанный возраст
16 ?>
```



Как вы уже поняли - в свойства объекта можно что-то записывать и из свойств можно выводить их содержимое. Давайте теперь сделаем 2 объекта-юзера: 'Коля' и 'Вася', заполним их данными и выведем на экран сумму их возрастов:

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      public $name;
5      public $age;
6  }
7
8  // Первый объект
9  $user1 = new User; // создаем первый объект
10 $user1->name = 'Коля'; // записываем имя
11 $user1->age = 25; // записываем возраст
12
13 // Второй объект
14 $user2 = new User; // создаем второй объект
15 $user2->name = 'Вася'; // записываем имя
16 $user2->age = 30; // записываем возраст
17
18 // Найдём сумму возрастов:
19 echo $user1->age + $user2->age; // выведет 55
20 ?>
```

То, что мы сейчас сделали - очень важно: мы создали чертеж объекта (то есть класс в терминах ООП) и на основе этого чертежа можем сделать столько объектов, сколько нам нужно.

## Задача 2.1

Сделайте класс **Employee** (работник), в котором будут следующие свойства - **name** (имя), **age** (возраст), **salary** (зарплата).

## Задача 2.2

Создайте объект класса **Employee**, затем установите его свойства в следующие значения - имя 'Иван', возраст 25, зарплата 1000.

## Задача 2.3

Создайте второй объект класса **Employee**, установите его свойства в следующие значения - имя 'Вася', возраст 26, зарплата 2000.

## Задача 2.4

Выведите на экран сумму зарплат Ивана и Васи.

## Задача 2.5

Выведите на экран сумму возрастов Ивана и Васи.



