

Запись на курсы по HTML, CSS, JavaScript, PHP, фреймворкам и CMS,  
а также: помощь в поиске работы и заказов, стажировка на реальных проектах→

урок 4 из 107

[Верстка](#) [JavaScript](#) [PHP](#) [NodeJs](#) [Vue](#) [React](#) [Laravel](#) [WordPress](#) [AJAX](#) [Парсинг](#)[Бесплатные курсы по React для новичков. Начало 4-го ноября→](#) [Конкурс CSS картинок. Тема: Хэллоин. Призовой фонд: 100\\$. Подробности→](#)

# Обращение к свойствам класса через \$this

Пусть теперь наш метод **show()** выводит нечто полезное - имя пользователя, которое хранится в свойстве **name**.

Для того, чтобы обратиться к свойству класса внутри метода этого класса, вместо имени объекта следует писать специальную переменную **\$this**.

То есть в нашем случае для получения имени пользователя внутри класса мы должны написать **\$this->name**:

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      public $name;
5      public $age;
6
7      public function show()
8      {
9          return $this->name; // вернем имя из сво
10         йства
11     }
12 }
```

Почему внутри класса нельзя написать так - **\$user->name**? Потому что это имя переменной *снаружи класса* и сам класс про это имя ничего не знает (более того, у нас же могут быть несколько объектов одного класса, и у них будут разные имена переменных).

Давайте создадим объект нашего класса и проверим работу метода **show()**:

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      public $name;
5      public $age;
6
7      public function show()
8      {
9          // Возвращаем имя:
10         return $this->name;
11     }
12 }
13
14 $user = new User; // создаем объект класса
15 $user->name = 'Коля'; // записываем имя
16 $user->age = 25; // записываем возраст
17
18 // Вызываем наш метод:
19 echo $user->show(); // выведет 'Коля'
20 ?>
```

## Задача 4.1

Сделайте класс **Employee** (работник), в котором будут следующие свойства - **name** (имя), **age** (возраст), **salary** (зарплата).

## Задача 4.2

Сделайте в классе **Employee** метод **getName**, который будет возвращать имя работника.

## Задача 4.3

Сделайте в классе **Employee** метод **getAge**, который будет возвращать возраст работника.

## Задача 4.4

Сделайте в классе **Employee** метод **getSalary**, который будет возвращать зарплату работника.

## Задача 4.5

Сделайте в классе **Employee** метод **checkAge**, который будет проверять то, что работнику больше **18** лет и возвращать **true**, если это так, и **false**, если это не так.

## Задача 4.6

Создайте два объекта класса **Employee**, запишите в их свойства какие-либо значения. С помощью метода **getSalary** найдите сумму зарплат созданных работников.

# Запись свойств

С помощью **\$this** свойства можно не только прочитывать, но и записывать.

Давайте сделаем метод **setName**, который параметром будем принимать имя пользователя и записывать его в свойство **name**:

```
1  <?php
2  class User
3  {
4      public $name;
5      public $age;
6
7      // Метод для изменения имени юзера:
8      public function setName($name)
9      {
10         $this->name = $name; ///! запишем новое зна
            чение свойства name
11     }
12 }
13
14 $user = new User; // создаем объект класса
15 $user->name = 'Коля'; // записываем имя
16 $user->age = 25; // записываем возраст
17
18 // Установим новое имя:
19 $user->setName('Вася');
20
```



```
21 | // Проверим, что имя изменилось:
22 | echo $user->name; // выведет 'Вася'
23 | ?>
```

## Задача 4.7

Сделайте класс **User**, в котором будут следующие свойства - **name** (имя), **age** (возраст).

## Задача 4.8

Сделайте метод **setAge**, который параметром будет принимать новый возраст пользователя.

## Задача 4.9

Создайте объект класса **User** с именем 'Коля' и возрастом **25**. С помощью метода **setAge** поменяйте возраст на **30**. Выведите новое значение возраста на экран.

## Задача 4.10

Модифицируйте метод **setAge** так, чтобы он вначале проверял, что переданный возраст больше или равен **18**. Если это так - пусть метод меняет возраст пользователя, а если не так - то ничего не делает.

## Задача 4.11

Сделайте класс **Employee** (работник), в котором будут следующие свойства - **name** (имя), **salary** (зарплата). Сделайте метод **doubleSalary**, который текущую зарплату будет увеличивать в 2 раза.

## Задача 4.12

Сделайте класс **Rectangle** (прямоугольник), в котором в свойствах будут записаны ширина и высота.

## Задача 4.13

В классе **Rectangle** сделайте метод **getSquare**, который будет возвращать площадь этого прямоугольника.

## Задача 4.14

В классе **Rectangle** сделайте метод **getPerimeter**, который будет возвращать периметр этого прямоугольника.



