Запись на курсы по HTML, CSS, JavaScript, PHP, фреймворкам и CMS, **а также**: помощь в поиске работы и заказов, стажировка на реальных проектах→

урок 81 из 107

Beрстка JavaScript PHP NodeJs Vue React Laravel WordPress AJAX Парсинг

Бесплатные курсы по React для новичков. Начало 4-го ноября→ Конкурс CSS картинок. Тема: Хэллоуин. Призовой фонд: 100\$. Подробности→

Класс CookieShell в ООП на РНР

Сейчас мы с вами реализуем класс-оболочку для работы с куки. Как вы должны уже знать, работа с куками в РНР реализована не очень однородным образом: чтобы установить куку мы используем одну функцию, а чтобы прочитать - другую.

Давайте сделаем свой набор методов для работы с куками, оформив этот набор в виде следующего класса:

```
1
   <?php
2
      class CookieShell
3
        public function set($name, $value, $ti
4
          me)
5
6
          // устанавливает куки
7
          // $time задает время в сек, через сколько кук
            а умрет
8
9
10
        public function get($name)
11
12
          // получает куки
13
14
15
        public function del($name)
16
17
          // удаляет куки
18
19
20
        public function exists($name)
21
22
          // проверяет наличие куки
23
24
25
   · ;>
```

Давайте посмотрим примеры того, как должен работать наш класс:

```
1
   <?php
     $csh = new CookieShell;
3
     $csh->set('test', '123', 3600 * 24);
4
     echo $csh->get('test'); // выведет 123
   <?php
1
2
     $csh = new CookieShell;
     $csh->set('test', '123', 3600 * 24);
4
5
     $csh->del('test');
     echo $csh->get('test'); // выведет null
7 | ?>
```

Некоторые советы



Работа с куками на чистом РНР кошмарна. Если вы установите куку и попытаетесь ее сразу прочитать через \$_COOKIE, то ничего не получится:

Дело в том, что установленная кука будет доступна только после обновления страницы! Но чаще всего она нам нужна сразу, после установки.

Что ж, используем хитрый прием:

Аналогичным образом я рекомендую поступать и при удалении куки.

Задание

Задача 81.1

Реализуйте описанный класс CookieShell. Проверьте его работу.

Задача 81.2

С помощью созданного вами класса реализуйте счетчик обновления страницы, работающий на куках.



 (\uparrow)