Запись на курсы по HTML, CSS, JavaScript, PHP, фреймворкам и CMS, **а также**: помощь в поиске работы и заказов, стажировка на реальных проектах→

урок 29 из 107

Beрстка JavaScript PHP NodeJs Vue React Laravel WordPress AJAX Парсинг

Бесплатные курсы по React для новичков. Начало 4-го ноября→ Конкурс CSS картинок. Тема: Хэллоуин. Призовой фонд: 100\$. Подробности→

# Статические методы

При работе с классами можно делать методы, которые для своего вызова не требуют создания объекта. Такие методы называются *статическими*.

Чтобы объявить метод статическим, нужно после модификатора доступа (то есть после public, private или protected) написать ключевое слово **static**, пример:

Чтобы обратиться к статическому методу, нужно написать имя класса, потом два двоеточия и имя метода, объект класса при этом создавать не надо, вот так:

```
1 <?php
2 echo Test::method(); // выведет '!!!'
3 ?>
```

### Пример

Давайте рассмотрим статические методы на более практическом примере.

Пусть у нас дан вот такой математический класс **Math** (пока без статических методов):

```
1
   <?php
2
      class Math
3
        // Находит сумму:
4
5
        public function getSum($a, $b)
6
7
          return $a + $b;
8
9
10
        // Находит произведение:
11
        public function getProduct($a, $b)
12
13
          return $a * $b;
14
15
16 | ?>
```

Давайте воспользуемся нашим классом:

```
1  <?php
2    $math = new Math; // создаем объект класса
3    echo $math->getSum(1, 2) + $math->getProduct(3,
        4); // используем методы
4    ?>
```



code.mu/ru/php/book/oop/static-methods/

Как мы видим, для того, чтобы использовать методы класса, мы должны создать объект этого класса.

Я думаю, вы уже заметили, что наш класс **Math** представляет собой просто набор методов и, фактически, нам нужен только один объект этого класса.В таком случае удобно объявить методы класса статическими и вообще не создавать объект этого класса, а сразу использовать его методы.

Итак, давайте объявим метод **getSum** и метод **getProduct** статическими, указав им ключевое слово **static**:

```
1
    <?php
2
      class Math
3
4
        public static function getSum($a, $b)
5
          return $a + $b;
6
7
8
9
        public static function getProduct($a, $b)
10
          return $a * $b;
11
12
13
14
   - ;>
```

Воспользуемся методами нашего класса:

Как вы видите, теперь объект создавать не нужно, и наш код стал немного короче.

## Статические методы внутри класса

Если вы хотите использовать статические методы внутри класса, то к ним следует обращаться не через **\$this->**, а с помощью **self::**.

Для примера добавим в наш класс **Math** метод **getDoubleSum**, который будет находить удвоенную сумму чисел. Используем внутри нового метода **getDoubleSum** уже существующий метод **getSum**:

```
1
   <?php
2
      class Math
3
4
        // Найдем удвоенную сумму:
        public static function getDoubleSum($a,
5
           $b)
6
7
          return 2 * self::getSum($a, $b); // используем дру
            гой метод
8
         }
9
        public static function getSum($a, $b)
10
          return $a + $b;
12
13
14
        public static function getProduct($a, $b)
15
16
          return $a * $b;
17
18
19
      }
20
      // Воспользуемся новым методом:
21
      echo Math::getDoubleSum(1, 2); // выведет 6
22
23 | ?>
```

Практика



Пусть у нас дан вот такой класс **ArraySumHelper**, который мы рассматривали в одном из предыдущих уроков:

```
1
    <?php
2
      class ArraySumHelper
3
        public function getSum1($arr)
4
5
          return $this->getSum($arr, 1);
6
7
        }
8
9
        public function getSum2($arr)
10
          return $this->getSum($arr, 2);
11
12
13
        public function getSum3($arr)
14
15
16
          return $this->getSum($arr, 3);
17
18
        public function getSum4($arr)
19
20
          return $this->getSum($arr, 4);
21
22
23
24
        private function getSum($arr, $power) {
25
          \$sum = 0;
26
27
          foreach ($arr as $elem) {
28
            $sum += pow($elem, $power);
29
30
          return $sum;
31
32
        }
33
34
   . ; >
```

#### Задача 29.1

Переделайте методы класса **ArraySumHelper** на статические.

#### Задача 29.2

Пусть дан массив с числами. Найдите с помощью класса **ArraySumHelper** сумму квадратов элементов этого массива.



 $(\uparrow)$