实验一:插值算法的实现

序号: 14 姓名: 岳宇轩 专业: 19 慧与 学号: 19020011038

实验目的:

通过编程实践,熟练掌握拉格朗日插值算法和牛顿插值 算法,对比二者的不同,并观察不同节点数量,不同拟合函 数对于结果的影响。

实验步骤:

- a. 实现拉格朗日插值;
- b. 验证随着插值结点的增多插值曲线的变化情况。
- c. 实现牛顿插值,显示插商结果;
- d. 比较拉格朗日插值与牛顿插值的插值结果是否相同。

实验原理:

(1) 拉格朗日插值:

构造基函数

$$l_{i}(x) = \frac{(x - x_{0})...(x - x_{i-1})(x - x_{i+1})...(x - x_{n})}{(x_{i} - x_{0})...(x_{i} - x_{i-1})(x_{i} - x_{i+1})...(x_{i} - x_{n})}$$

$$= \prod_{j=0, j \neq i}^{n} \frac{x - x_{j}}{x_{i} - x_{j}}, i = 0, 1, ..., n$$

基函数满足如下条件:

$$l_i(x) = \begin{cases} 0 & j \neq i \\ 1 & j = i \end{cases}$$

则 n 次拉格朗日插值多项式为:

$$p_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i l_i(x) = \sum_{i=0}^n y_i \left(\prod_{j=0 \ j \neq i}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j} \right)$$

插值余项为:

$$R_n(x) = f(x) - p_n(x) = \frac{f^{(n+1)}(\epsilon)}{(n+1)!} \sum_{i=0}^n (x - x_i), \epsilon \in (a, b)$$

(2) 牛顿插值:

差商求解:

$$f[x_{\theta}, x_{1}, \dots, x_{k}] = \sum_{j=0}^{k} \frac{f(x_{j})}{(x_{j} - x_{\theta}) \cdots (x_{j} - x_{j-1})(x_{j} - x_{j+1}) \cdots (x_{j} - x_{n})}$$

牛顿插值公式:

$$f(x) = f(x_{\theta}) + f[x_{\theta}, x_{1}](x - x_{\theta})$$

$$+ f[x_{\theta}, x_{1}, x_{2}](x - x_{\theta})(x - x_{1}) + \dots + f[x_{\theta}, x_{1}, \dots, x_{n}](x - x_{\theta})(x - x_{1}) \dots (x - x_{n-1})$$

$$+ f[x, x_{\theta}, x_{1}, \dots, x_{n}](x - x_{\theta})(x - x_{1}) \dots (x - x_{n})$$

实验过程:

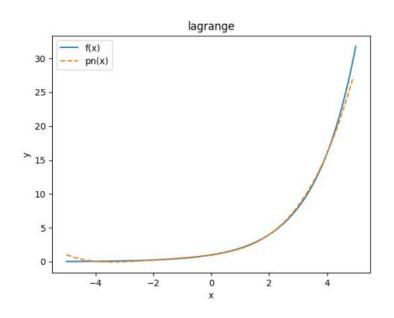
1. 实现拉格朗日插值,验证拉格朗日插值对不同函数的效果

①指数函数: $f(x) = 2^x$

在区间[-5,5]上每隔 0.01 截取一个点绘制 f(x)曲线;

取 f(x)在 x=-4, x=-2, x=0, x=2, x=4 处的点为插值节点,计算在 [-5,5]区间内的 100 个点的插值结果,每个点之间间隔为 0.1, 绘制 pn(x)曲线;

最终结果如下所示:



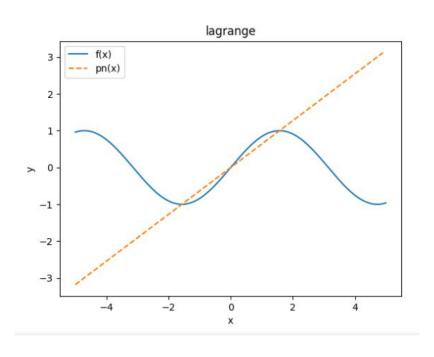
通过图像可以看出,在区间[-4,4]内效果较好,在[-5,-4]和[4,5]区间内出现明显偏差,这也印证了老师上课时讲到的对于相同的插值公式,内插比外推精度高。

②三角函数:

在区间[-5,5]上每隔 0.01 截取一个点绘制 f(x)曲线;

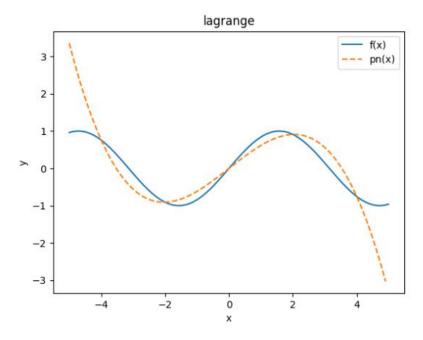
取 f(x)在 $x=-\pi/2$, x=0, $x=\pi/2$ 处的点为插值节点,计算在[-5, 5] 区间内的 100 个点的插值结果,每个点之间间隔为 0.1,绘制 pn(x)曲线;

最终结果如下所示:



可以看到,插值多项式并没有很好的拟合 sinx 曲线,原因是: 选取的插值节点在低次多项式上。因此,在使用拉格朗 日插值时要注意避免此问题。

选取 f(x)在 x=-4, x=-2, x=0, x=2, x=4 处的点为插值节点后结果如下:



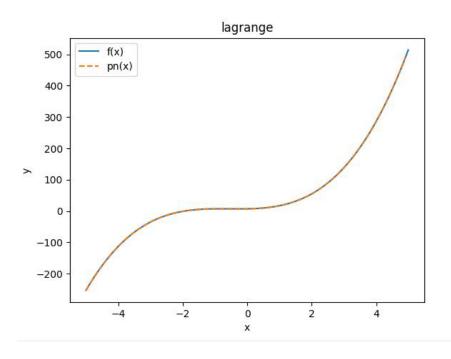
可以看到效果一般,我认为原因是插值节点过少的原因导致的。

③多项式函数: $f(x) = 3x^3 + 5x^2 + 2x + 7$

在区间[-5,5]上每隔 0.01 截取一个点绘制 f(x)曲线;

取 f(x)在 x=-2, x=-1, x=0, x=1, x=2 处的点为插值节点,计算在 [-5,5]区间内的 100 个点的插值结果,每个点之间间隔为 0.1, 绘制 pn(x)曲线;

最终结果如下所示:



可以看到插值多项式的结果与原函数完全拟合,造成这种结果的原因是:

对于次数 \leq n 的多项式 f(x),其 n 次差值多项式就是它自身

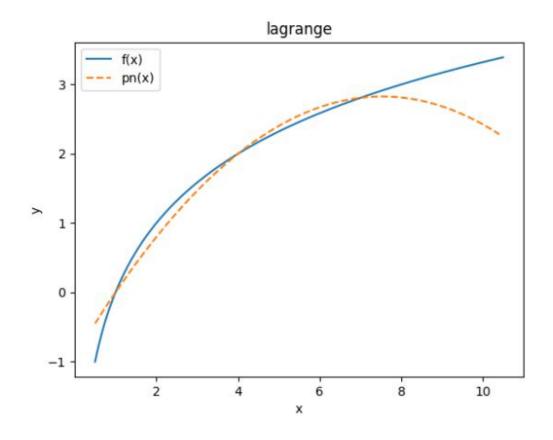
2. 随插值节点增多,插值曲线的变化

原函数 $f(x) = log_2x$,选取的结点个数与其对应的拟合结果如下

①选取三个节点

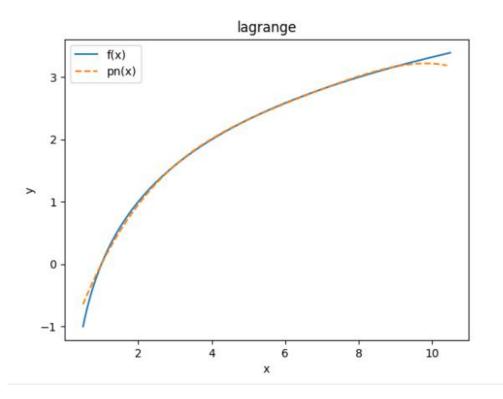
X	1	4	7
У	0	2	2. 807354922

拟合图像如下:



②选取五个节点

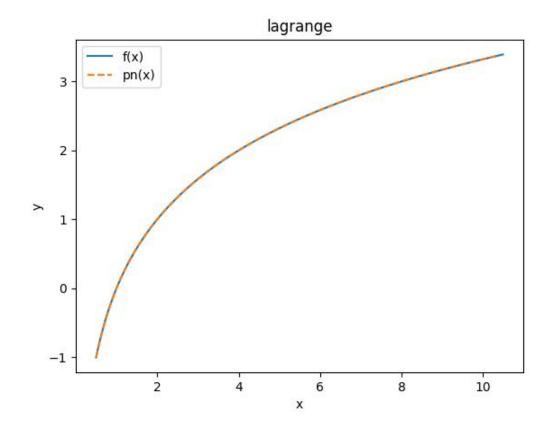
X	1	3	5	7	9	
У	0	1. 584963	2. 321928	2.807355	3. 169925	



③选取 12 个节点

X	0.5	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	10. 5
У	-1	0	1	1. 584963	2	2. 321928	2. 584963	2.807355	3	3. 169925	3. 321928	3. 392317

做出图像如下



根据上面三张图可以看出,随着插值节点的增加,插值多项式 越接近原函数,效果越好

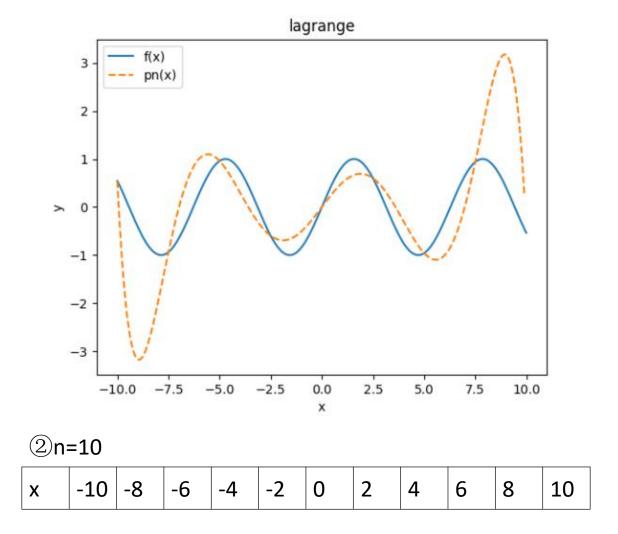
3. 探究当 n>=8 时,随着插值节点增加,某一点的相对误差 变化情况。

以 f(x)=sinx, -10<=x<=10 函数为例进行探究

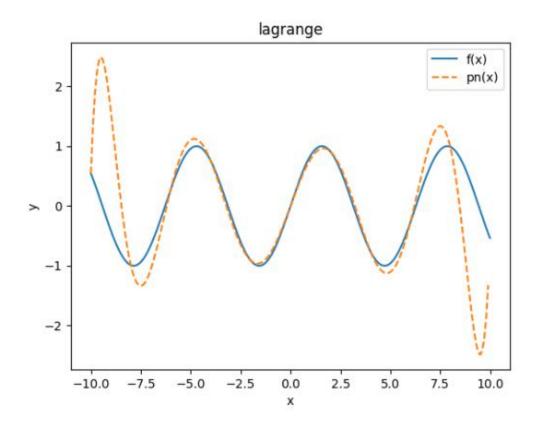
①n=8 时 x 取值如下

х	-10	-7.5	-5	-2.5	0	2.5	5	7.5	10

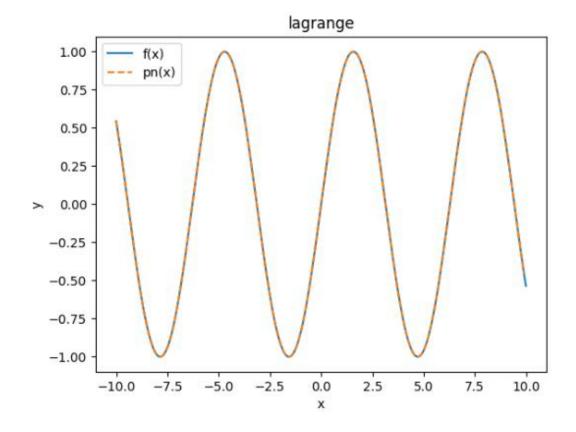
插值积多项式结果如图所示:



插值多项式结果如图所示:



②n=20
x 取-10, -9, -8, ·····, 9, 10
插值多项式结果如图所示:



对于 x=3.5, 求其在 n=8, n=10 和 n=20 时的相对误差分 别为

- 1.200602045445019
- 0.1791292286421309
- 3.4776680258036976e-07

显而易见,误差是越来越小的。

由此得出结论,当 n 越大时,对于某一点其相对误差 越小

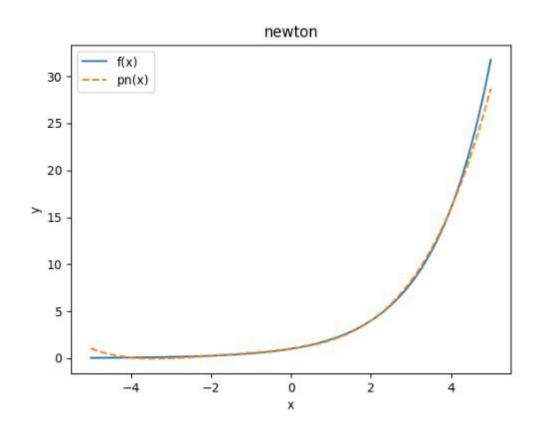
3.实现牛顿插值,显示插商结果;

①指数函数: $f(x) = 2^x$

在区间[-5,5]上每隔 0.01 截取一个点绘制 f(x)曲线;

取 f(x)在 x=-4, x=-2, x=0, x=2, x=4 处的点为插值节点,计算在 [-5,5]区间内的 100 个点的插值结果,每个点之间间隔为 0.1, 绘制 pn(x)曲线;

最终结果如下所示:



差商结果

f[x0,x1]=0.09375

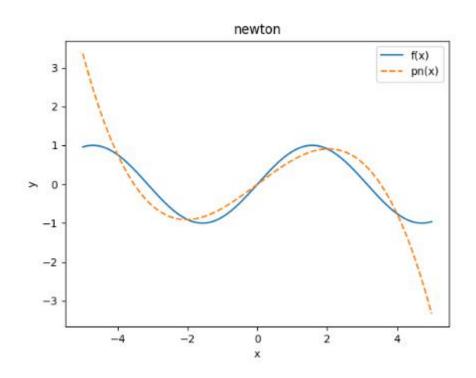
f[x0,x1,x2]=0.0703125

f[x0,x1,x2,x3]=0.03515624999999999

f[x0,x1,x2,x3,x4]=0.01318359375

②三角函数:

在区间[-5, 5]上每隔 0.01 截取一个点绘制 f(x)曲线; 选取 f(x)在 x=-4, x=-2, x=0, x=2, x=4 处的点为插值节点后结果如下:



插商结果:

f[x0,x1]=-0.833049961066805

f[x0,x1,x2]=0.3219246686199114

f[x0,x1,x2,x3]=-0.05365411143665191

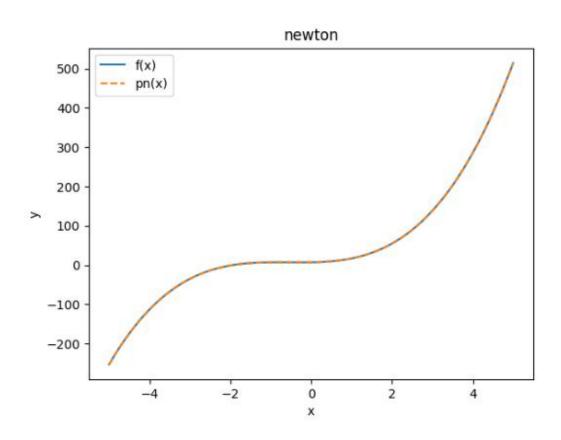
f[x0,x1,x2,x3,x4]=0

③多项式函数: $f(x) = 3x^3 + 5x^2 + 2x + 7$

在区间[-5,5]上每隔 0.01 截取一个点绘制 f(x)曲线;

取 f(x)在 x=-2, x=-1, x=0, x=1, x=2 处的点为插值节点,计算在 [-5,5]区间内的 100 个点的插值结果,每个点之间间隔为 0.1, 绘制 pn(x)曲线;

最终结果如下所示:



插商结果:

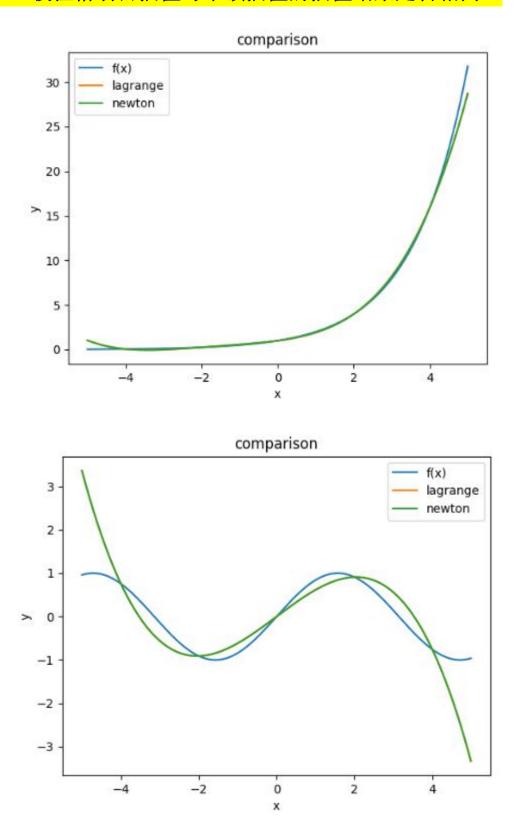
f[x0,x1]=56

f[x0,x1,x2]=-13

f[x0,x1,x2,x3]=3

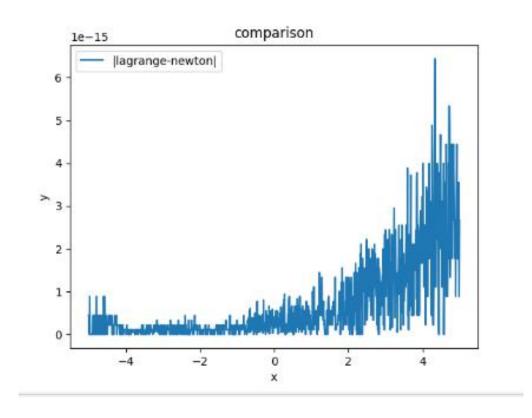
f[x0,x1,x2,x3,x4]=0

4.比较拉格朗日插值与牛顿插值的插值结果是否相同。



比较对 sinx 进行拉格朗日插值和牛顿插值的结果,发现两者的差别很小,肉眼很难区别,曲线几乎重合。下面分别展示拉格朗日

插值和牛顿插值的|f(x)-pn(x)|。



可以看到,拉格朗日插值的结果与牛顿插值的结果相差很小,在 1e-15 量级,但是牛顿插值具有继承性,适用于新增节点的情况。在不新增节点的情况下,两者插值结果相差不大。

实验心得

在这次的实验过程中,利用 python 编写了拉格朗日插值 算法和牛顿插值算法的有关代码,增加了编程能力,也进一 步理解了这两种算法。

体会到了两种算法在不同条件下的不同结果。实验结果表明,在插值拟合时,应该尽量选取尽可能多的点,使拟合的

结果更精确;在选择算法时一定要考虑现实情况,如果结点个数不确定时,可以选择牛顿插值算法,这样可以有效利用计算结果,简化计算过程,节省时间。

我也亲身体会了,对于相同的插值公式,内插比外推精度高;选取的插值节点在低次多项式上会导致较大误差;对于次数≤n的多项式 f(x),其n次差值多项式就是它自身;随着插值节点的增加,插值多项式越接近原函数,效果越好;拉格朗日插值与牛顿插值结果相差不大。

Appendix

import math

import numpy as np

import matplotlib.pyplot as plt

插值节点数

n = 4

x = []

y = []

拉格朗日插值 def lagrange(q):

```
temp = 1
ans = 0
for i in range(n + 1):
    for j in range(n + 1):
        if j != i:
            temp *= (q - x[j]) / (x[i] - x[j])
        ans += temp * y[i]
        temp = 1
return ans
```

差商计算

```
def difference(k):

temp = 1

ans = 0

for i in range(k + 1):

for j in range(k + 1):

if j != i:

temp *= 1.0 / (x[i] - x[j])

ans += y[i] * temp

temp = 1

return ans
```

```
# 牛顿插值
def newton(q):
    temp = 1
    ans = y[0]
    for i in range(n):
         temp *= (q - x[i])
         ans += difference(i + 1) * temp
    return ans
# f(x)
def fx(x):
    return math.sin(x)
# 构建插值节点集合
for i in range(n + 1):
    x.append(float(input()))
    y.append(fx(x[i]))
```

```
# 构建绘图 f(x)集合
x0 = np.arange(-5, 5, 0.01)
y0 = []
for t in x0:
    y0.append(fx(t))
# 构建 lagrange 插值序列集合
x1 = np.arange(-5, 5, 0.01)
y1 = []
for t in x1:
    y1.append(lagrange(t))
# 构建 newton 插值序列集合
x2 = np.arange(-5, 5, 0.01)
y2 = []
for t in x2:
    y2.append(newton(t))
# 构建 lagrange 误差集合
x3 = np.arange(-5, 5, 0.01)
y3 = []
for i in range(len(x1)):
```

```
# 构建 newton 误差集合
x4 = np.arange(-5, 5, 0.01)
y4 = []
for i in range(len(x1)):
    y4.append(abs(y0[i] - y2[i]))
# 相差结果集合
x5 = np.arange(-5, 5, 0.05)
y5 = []
for i in range(len(x5)):
    y5.append(abs(y3[i] - y4[i]))
#绘图
# plt.plot(x0,y0,label="f(x)")
# plt.plot(x1,y1,label="lagrange")
# plt.plot(x2,y2,label="newton")
# plt.plot(x3,y3,label="lagrange")
# plt.plot(x4,y4,label="newton")
plt.plot(x5,y5,label="|lagrange-newton|")
plt.xlabel("x")
```

y3.append(abs(y0[i] - y1[i]))

```
plt.ylabel("y")
plt.title('comparison')
plt.legend()
plt.show()
```