(1)无线局域网的 MAC 协议提供了一个名为分布式协调功能(DCF)的分布式接入控制机制以及工作于其上的一个可选的集中式控制,该集中式控制算法称为点协调功能(PCF)。DCF 采用争用算法为所有通信量提供接入; PCF 提供无争用的服务,并利用了 DCF 特性来保证它的用户可靠接入。PCF 采用类似轮询的方法将发送权轮流交给各站,从而避免了冲突的产生,对于分组语音这样对于时间敏感的业务,就应提供 PCF 服务。

(2)

由于无线信道信号强度随传播距离动态变化范围很大,不能根据信号强度来判断是否发生冲突,因此不适用有线局域网的的冲突检测协议 CSMA/CD。802.11 采用了 CSMA/CA 技术, CA 表示冲突避免。

无线局域网的适配器无法实现碰撞检测,而且即便在硬件上实现了无线局域网的碰撞检测功能,也无法检测出隐蔽站问题带来的碰撞。

无线局域网在发送数据帧前需对信道进行预约。 这种 CSMA/CA 协议通过 RTS(请求发送)帧和 CTS(允许发送)帧来实现。源站在 发送数据前,先向目的站发送一个称为 RTS 的短帧,目的站收到 RTS 后向源站响应一个 CTS 短帧,发送站收到 CTS 后就可向目的站发送数据帧。

隐蔽站问题:

A和C都检测信道为空,于是向B发送信号,结果产生碰撞。

使用 RTS 与 CTS:

B可以收到 A的 RTS, 当请求允许后 B将会向其余站点发送 CTS。当 C收到 B的 CTS 后便无法再进行与 B的通信了。

暴露站问题:

当 B 向 A 发送数据而 C 又想和 D 通信时,由于 C 检测到了媒体上有信号于是不与 D 通信。

使用 RTS 和 CTS 后:

在A和B通信时C能收到B的RTS,但是收不到A的CTS。所以C可以与B通信,对B无影响。

源站在发送数据帧之前发送 RTS 帧,若信道空闲,则目的站响应 CTS 帧,当源站收到 CTS 帧后就可发送其数据帧,实际上就是在发送数据帧前先对信道预约一段时间。 RTS/CTS 是选择使用的,因为当数据帧本身长度很短时,使用 RTS/CTS 反而会降低效率。

10. 无线局域网可能出现检测错误的情况:检测到信道空闲,其实并不空闲,而检测到信道忙,其实并不忙,因此需要接收方发回确认帧来确定信道是否空闲。

20.

归属网络:移动站原始连接到的网络。

永久地址:又称为归属地址,即移动站的原始地址。

归属代理:通常就是连接在归属网络上的路由器。然而它作为代理的 特定功能是在应用层完成的。其既是路由器,也是主机。

被访网络: 当移动站 A 移动到另一个地点,它所接入的网络称为被访网络(或外地网络)。

外地代理:被访网络中使用的代理,它通常就是连接在被访网络上的路由器(当然也充当主机)。

转交地址:外地代理为移动站创建的一个临时地址。

27.

Date,
(1) C→B→A最快,为1报文/邮格。
(2) 两边维可同时进行,故为 2 报文/ 斑漠
(3) A) B与CD 不能同时进行,只能分子 二、最大为 1报文/时隙。
(4) 1. (一)房与B-为同时进行:1报文/时隙、 2、 A->房与D->(目时进行:2报文/时隙、 3. A->房、XXXX (一)D同时进行:2报文/时隙、
(5) 1. A>B, B>(, C>B(ACK), B>A(ACK) 1报文有 4 时隙 => 安报文/时隙、
2. 时隙 1: A -> B, D -> C
日期 3: (->D(A(K)
时隙3:(->D(ACK) 2.2报文53时隙.=) 章报文/时隙.
3、时期: 1: C-> D -> C(1) D -> B
对限3: B>A(ACK)2 2报文占3时隙=>3排文/A扩隙.
· 2报文片3时隙 3 3 40×/AF1.9.