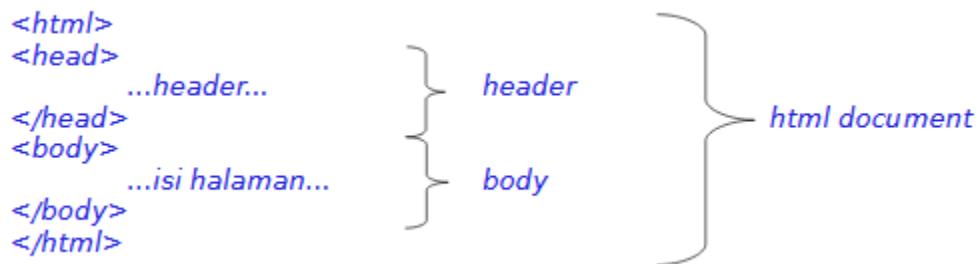


# Pertemuan 1

## (Pengantar HTML)

HTML adalah format tampilan dokumen yang berisi kumpulan perintah kepada browser web untuk menampilkan halaman web.

Struktur dasar dari dokumen HTML:



a. Tag HTML

Menandakan bahwa dokumen menggunakan format HTML

b. Tag Header

Berisi Informasi umum yang berhubungan dengan dokumen HTML:

- Page Title
- Meta Tag
- Style
- Script

c. Tag Body

Berisi perintah-perintah yang akan dijalankan oleh browser untuk menampilkan informasi

**Latihan:**

1. Buatlah sebuah dokumen seperti di bawah ini, simpan dengan nama latihan1.html

```
<html>
<head>
    <title>Web Latihan 1</title>
</head>
</html>
```

Buka file latihan1.html yang sudah disimpan menggunakan browser web. Maka hasilnya akan berupa tampilan halaman kosong, perhatikan tab pada browser yang akan menampilkan "Web Latihan 1" sebagai judul dari halaman yang sedang dibuka.

# **Pertemuan 2**

## **HTML Lanjutan**

### **(Paragraf, Tabel, Form)**

#### **1. Paragraf**

##### **a. Heading**

Heading merupakan element atau tag HTML yang berfungsi untuk menunjukkan bagian penting pada halaman web. element tag heading ini memiliki 6 tingkatan yang berurutan yaitu <h1>,<h2>,<h3>,<h4>,<h5>,<h6>.

Buat file **pertemuan2\_heading.html** kemudian isikan dengan code di bawah ini.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title></title>
</head>
<body>
    <h1>ini adalah heading 1</h1>
    <h2>ini adalah heading 2</h2>
    <h3>ini adalah heading 3</h3>
    <h4>ini adalah heading 4</h4>
    <h5>ini adalah heading 5</h5>
    <h6>ini adalah heading 6</h6>
</body>
</html>
```



b. Tag **<p>**, **<b>**, **<i>**, **<u>**

Tag **<p>**, **<b>**, **<i>**, **<u>** merupakan tag yang digunakan untuk memformat kalimat dalam paragraph menjadi tebal, miring, dan garis bawah.

<p>Ini adalah tag paragraph</p>

<b>Ini adalah tag bold</b>

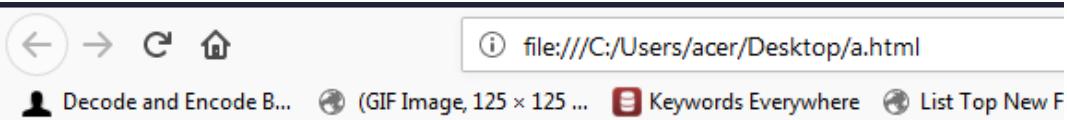
<i>Ini adalah tag italic</i>

<u>Ini adalah tag underline</u>

c. Tag **<br>**

Tag **<br>** digunakan untuk membuat *line break* pada suatu paragraph.

<p> Setiap dokumen HTML disebut sebagai frame. <br>Setiap frame dapat memuat dokumen yang tidak saling terkait dengan frame yang lain. </p>



Setiap dokumen HTML disebut sebagai frame.  
setiap frame dapat memuat dokumen yang tidak saling terkait dengan frame yang lain.

d. Tag <pre> ... </pre>

Dalam sebuah halaman HTML adakalanya dibutuhkan bentuk penulisan khusus. Seperti pada penulisan dengan spasi yang agak menjorok antar kata.

Buat file **pertemuan2\_pre.html** dan isikan dengan kode berikut.

```
● ● ●

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Membuat Quotes dalam HTML</title>
</head>
<body>
<h2> Ini adalah contoh penulisan pakai pre</h2>
<p> maka      kedudukan

presiden    di

                indonesia adalah sebagai pemerintah </p>
<br/>
<pre> maka      kedudukan

presiden    di

                indonesia adalah sebagai pemerintah </pre>

</body>
</html>
```

#### e. List

Untuk menampilkan daftar menggunakan poin-poin dapat digunakan dua cara:

→ *unordered list <ul>*, list tanpa penomoran

```
<ul>
<li>satu</li>
<li>dua</li>
</ul>
```

- satu
- dua

→ *ordered list <ol>*, list dengan urutan penomoran

```
<ol>
```

```
<li>satu</li>
<li>dua</li>
</ol>
```

1. satu
2. dua

## 2. Tabel

Tabel merupakan struktur yang digunakan untuk menampilkan informasi dalam bentuk baris dan kolom. pada HTML, untuk pembuatan tabel menggunakan tag <table>, dan menggunakan tag <tr> untuk membuat baris dan <td> untuk membuat kolom.

Buat file **pertemuan2\_tabel.html** kemudian isikan dengan kode berikut

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>belajar membuat tabel di html</title>
</head>
<body>
    <table border="1">
        <thead>
            <tr>
                <th>Kolom 1</th>
                <th>Kolom 2</th>
                <th>Kolom 3</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <tr>
                <td>baris 1 / kolom 1</td>
                <td>baris 1 / kolom 2</td>
                <td>baris 1 / kolom 3</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 2 / kolom 1</td>
                <td>baris 2 / kolom 2</td>
                <td>baris 2 / kolom 3</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 3/ kolom 1</td>
                <td>baris 3/ kolom 2</td>
                <td>baris 3/ kolom 3</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 4/ kolom 1</td>
                <td>baris 4/ kolom 2</td>
                <td>baris 4/ kolom 3</td>
            </tr>
        </tbody>
    </table>
</body>
</html>
```

Ubah file **pertemuan2\_tabel.html** kemudian hapus **baris 2 kolom 1, baris 3 kolom 1, baris 4 kolom 1** dan tambahkan atribut **rowspan="4"** pada tag **<td>** di **baris 1 / kolom 1**



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>belajar membuat tabel di html</title>
</head>
<body>
    <table border="1">
        <thead>
            <tr>
                <th>Kolom 1</th>
                <th>Kolom 2</th>
                <th>Kolom 3</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <tr>
                <td rowspan="4">baris 1 / kolom 1</td>
                <td>baris 1 / kolom 2</td>
                <td>baris 1 / kolom 3</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 2 / kolom 2</td>
                <td>baris 2 / kolom 3</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 3 / kolom 2</td>
                <td>baris 3 / kolom 3</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 4 / kolom 2</td>
                <td>baris 4 / kolom 3</td>
            </tr>
        </tbody>
    </table>
</body>
</html>
```

Ubah file **pertemuan2\_tabel.html** kemudian hapus **baris 1 kolom 3** dan tambahkan atribut **rowspan="4"** pada tag **<td>** di **baris 1 / kolom 2**



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>belajar membuat tabel di html</title>
</head>
<body>
    <table border="1">
        <thead>
            <tr>
                <th>Kolom 1</th>
                <th>Kolom 2</th>
                <th>Kolom 3</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <tr>
                <td rowspan="4">baris 1 / kolom 1</td>
                <td colspan="2">baris 1 / kolom 2</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 2 / kolom 2</td>
                <td>baris 2 / kolom 3</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 3 / kolom 2</td>
                <td>baris 3 / kolom 3</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>baris 4 / kolom 2</td>
                <td>baris 4 / kolom 3</td>
            </tr>
        </tbody>
    </table>
</body>
</html>
```

Sehingga hasil akhir table sekarang menjadi seperti di bawah ini

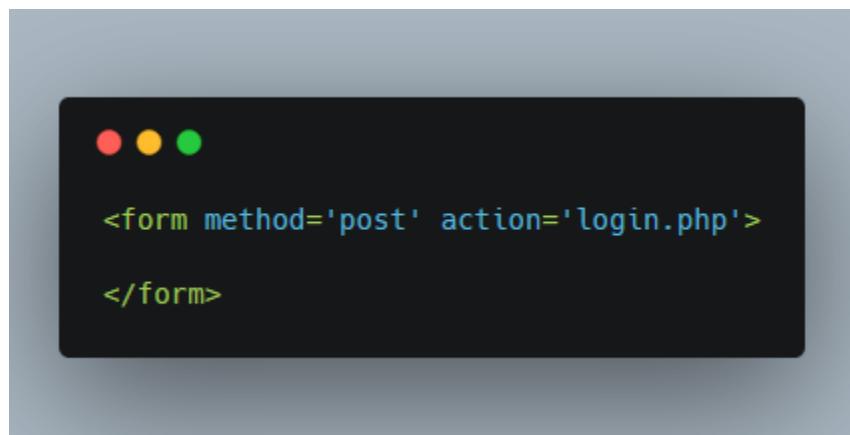
| Kolom 1           | Kolom 2           | Kolom 3           |
|-------------------|-------------------|-------------------|
| baris 1 / kolom 1 | baris 1 / kolom 2 |                   |
|                   | baris 2 / kolom 2 | baris 2 / kolom 3 |
|                   | baris 3 / kolom 2 | baris 3 / kolom 3 |
|                   | baris 4 / kolom 2 | baris 4 / kolom 3 |

### 3. Form

Form merupakan tempat penginputan data sebelum diproses oleh sistem. salah satunya adalah form login, form comment, form data user, dan lain sebagainya. untuk proses penginputan data dari form akan kita bahas di materi PHP. Tag yang digunakan untuk membuat form ini adalah tag `<form>` yang di dalamnya bias berupa `<input>` `<textarea>` `<option>` dan `<select>`

#### a. Tag `<form>`

Dalam tag `<form>` ini dibutuhkan beberapa atribut untuk memproses data yang akan dikirim, dan biasanya nilai yang dikirim berupa alamat dari sebuah halaman untuk memproses data yang diinput. Atribut yang kedua berupa method. Method ini menjelaskan bagaimana data yang akan dikirim oleh web browser. Nilai dari method ini biasanya get atau post

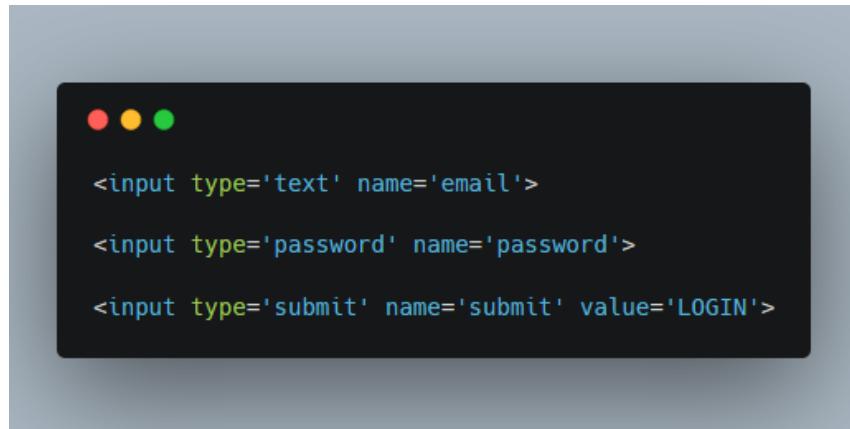


```
<form method='post' action='login.php'>

</form>
```

#### b. Tag `<input>`

Tag input merupakan tag yang akan digunakan dalam form pengisian. Tag input ini memiliki banyak sekali bentuk yang bisa digunakan misalkan isian teks, password, checkbox, radio button, sampai dengan tombol submit berada dalam tag `<input>`.



```
<input type='text' name='email'>

<input type='password' name='password'>

<input type='submit' name='submit' value='LOGIN'>
```

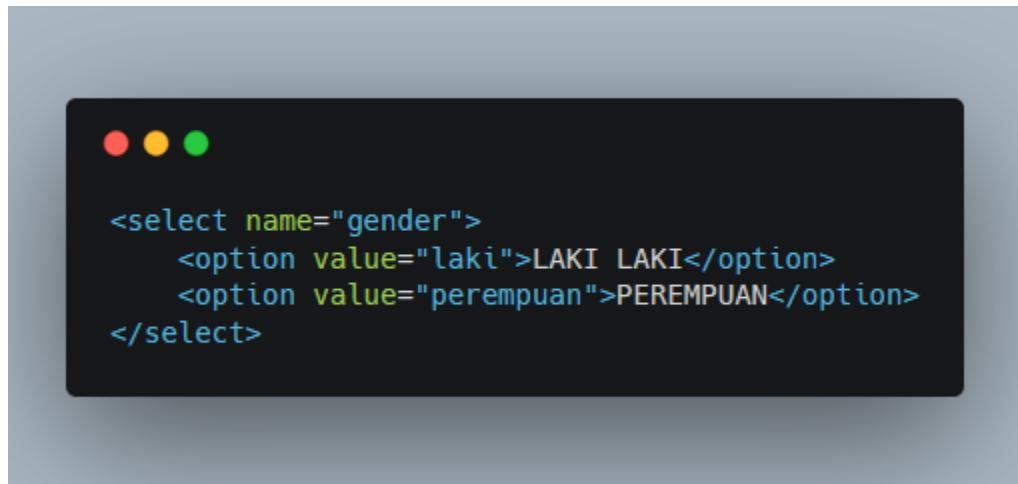
c. Tag <textarea>

Tag <textarea> adalah tag yang sama fungsinya dengan inputan text, hanya saja pada textarea ini dapat diisikan dengan lebih banyak teks di dalamnya secara sekaligus. Contohnya untuk pengisian alamat lengkap.



d. Tag <select>

Tag <select> merupakan tag yang digunakan user untuk memilih data yang sudah disediakan. Dalam penggunaan <select> selalu diikuti oleh <option> yang digunakan untuk membuat pilihan.



Latihan :

Buat file **pertemuan2\_form.html** kemudian isikan dengan kode berikut

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
    <title>Belajar Membuat Form pada HTML</title>
</head>

<body>
    <form>
        nama : <input type="text" name="nama"> <br/>
        alamat : <input type="text" name="alamat"><br/>
        password : <input type="password" name="pass"><br/>

        Jenis Kelamin :
        <input type="radio" name="jk" value="laki-laki" /> Laki - Laki
        <input type="radio" name="jk" value="perempuan" /> Perempuan

        <br/>
        Bahasa pemograman yang dikuasai :
        <input type="checkbox" name="web"> Web
        <input type="checkbox" name="mobile"> MOBILE
        <input type="checkbox" name="desk"> DESKTOP
        <br/>

        kota asal :
        <select>
            <option>Semarang</option>
            <option>Bandung</option>
        </select>
        <br/>

        Pesan anda :
        <textarea></textarea>

        <br/>
        <input type="submit" value="proses">
    </form>
</body>

</html>
```

Pastikan hasil akhir dari latihan tersebut seperti di bawah ini :

nama :

alamat :

password :

Jenis Kelamin :  Laki - Laki  Perempuan

Bahasa pemograman yang dikuasai :  Web  MOBILE  DESKTOP

kota asal : Semarang

Pesan anda :

## TUGAS PERTEMUAN 2:

The screenshot shows a web browser window with the following details:

- Header:** File, Edit, View, History, Bookmarks, Tools, Help.
- Title Bar:** Document.
- Address Bar:** file:///C:/Users/ace... (GIF Image, 125 x 125 ...)
- Toolbar:** Back, Forward, Stop, Refresh, Home, Save, Print, Copy, Paste, Find, etc.
- Content Area:**
  - ## SEJARAH

Sebagai **perguruan tinggi terbesar** di Karawang, Universitas Singaperbangsa Karawang merasa perlu mendirikan sebuah program studi komputer untuk menjawab kebutuhan *stakeholder* di daerah Karawang yang merupakan kota industri, yang juga merupakan kota penyangga ibu kota.

Pada tahun 2008, tepatnya 26 Juni 2008, melalui SK Dirjen DIKTI No. 2007/DIKTI/2008, Program Studi Teknik Informatika Universitas Singaperbangsa Karawang resmi mendapat ijin operasional, yang kemudian dibuat SK Yayasan Pembina Perguruan Tinggi Pangkal Perjuangan perihal pembentukan **Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi** disingkat FTIK sebagai fakultas yang menaungi Program Studi Teknik Informatika Unsika.
  - ## PERUBAHAN NAMA

Pada 24 Juli 2010, melalui rapat senat yang kemudian ditindaklanjuti oleh SK Yayasan PPTPP tentang Perubahan Nama Fakultas, maka nama Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi dirubah namanya menjadi **Fakultas Ilmu Komputer** disingkat **Fasilkom**.
  - ## JUMLAH MAHASISWA

Dari tahun ke tahun, jumlah mahasiswa Fasilkom Unsika bertambah secara signifikan setiap angkatannya:

    - Angkatan 2008 sebanyak 46 orang
    - Angkatan 2009 sebanyak 153 orang
    - Angkatan 2010 sebanyak 251 orang
    - Angkatan 2011 sebanyak 248 orang
  - ## DAFTAR DOSEN

Dosen pengajar di Fasilkom Unsika yang mengajar pada awal pendiriannya diantaranya adalah:

    1. DR. Dedi Mulyadi, SE., MM.
    2. Oman Komarudin, S.Si, M.Kom
    3. Ade Andri Hendriadi, S.Si, M.Kom
    4. Aries Suharso, S.Si
    5. Sofi Defiyanti, S.Kom

## Pertemuan 3

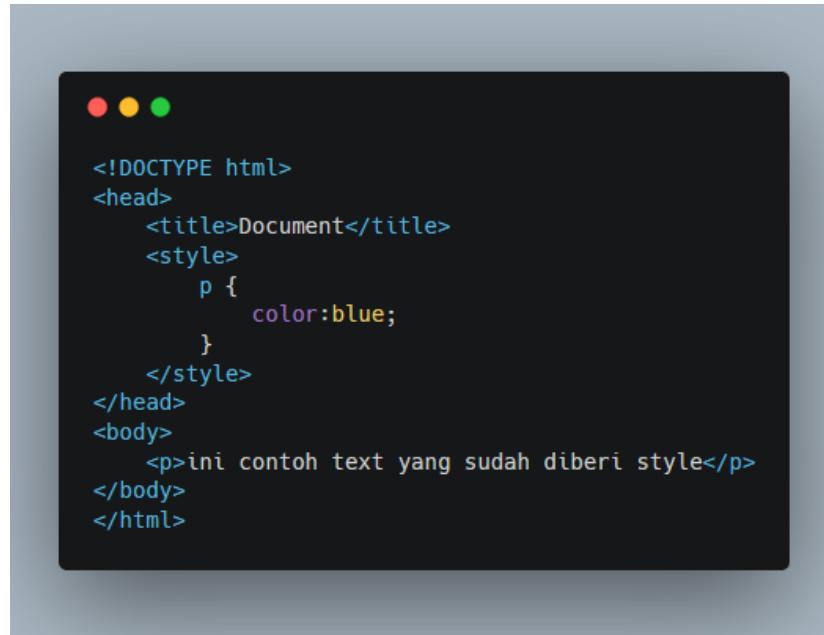
### CSS Dasar

(Menghubungkan CSS dengan HTML)

#### 1. 3 Macam Penulisan CSS Dalam File HTML

##### a. Internal CSS

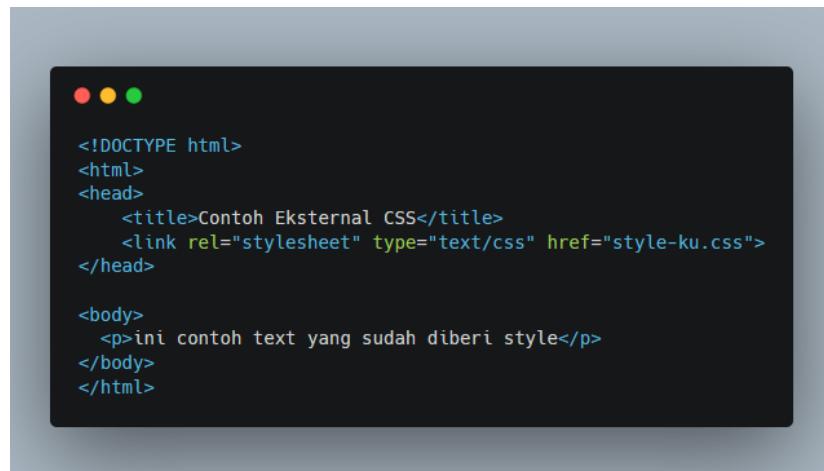
Internal CSS adalah istilah untuk kode CSS yang ditulis langsung dalam berkas HTML. Kode CSS ini dituliskan pada tag <style>.



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <style>
        p {
            color:blue;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <p>ini contoh text yang sudah diberi style</p>
</body>
</html>
```

##### b. External CSS

Eksternal CSS adalah kode CSS yang ditulis terpisah dengan kode HTML. Eksternal CSS ditulis disebuah berkas khusus yang berekstensi .css.



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Contoh Eksternal CSS</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style-ku.css">
</head>

<body>
    <p>ini contoh text yang sudah diberi style</p>
</body>
</html>
```

### c. Inline CSS

Inline CSS adalah kode CSS yang ditulis langsung pada atribut elemen HTML. Setiap elemen HTML memiliki atribut `style`, di sana lah inline CSS ditulis.



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
</head>
<body>
    <p style="color:blue">ini contoh text yang sudah diberi style</p>
</body>
</html>
```

## 2. Class dan ID pada HTML

Perbedaan dari class dan id adalah class dipanggil pada css atau javascript dengan menggunakan tanda titik “.”, dan id di panggil pada css atau javascript dengan tanda pagar “#”.



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <style>
        .class1 {
            background:red;
            height: 60px;
            width: 100px;
        }

        .class2 {
            background:blue;
            height: 60px;
            width:100px;
        }
        #id1 {
            background: orange;
            width: 100px;
            height:60px;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <div class="class1">ini kelas 1</div>
    <div class="class2">ini kelas 2</div>
    <div id="id1">ini id 1</div>
    <div class="class1">ini kelas 1 lagi</div>
</body>
</html>
```

### 3. Margin dan Padding pada CSS

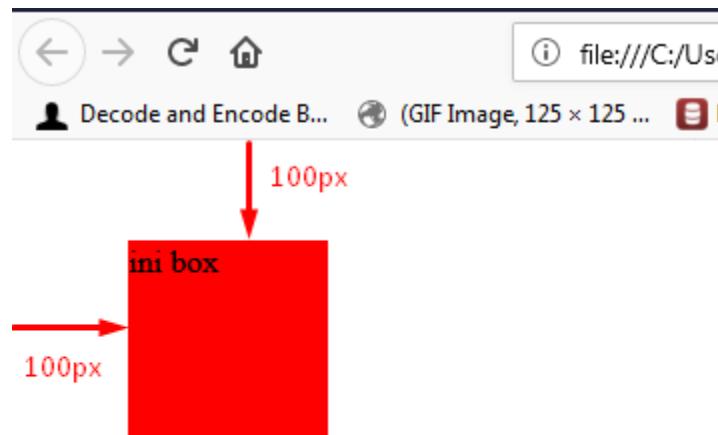
Margin dan padding merupakan yang paling banyak digunakan dalam mendesain sebuah website dengan menggunakan CSS. karena margin dan padding digunakan untuk mengatur sisi dalam dari pada sebuah element dan mengatur sisi sebelah luar dari sebuah element.

#### a. Margin

Margin adalah sisi luar dari sebuah element. misalnya anda ingin mengatur jarak antar element. anda bisa menggunakan syntax margin untuk mengurnya.

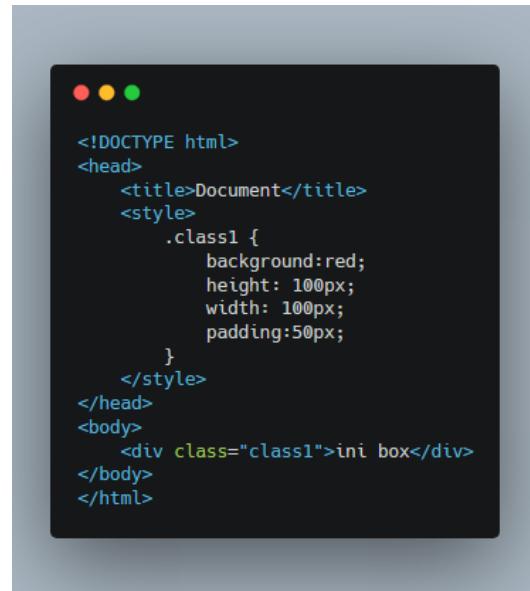


```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <style>
        .class1 {
            background:red;
            height: 100px;
            width: 100px;
            margin:50px;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <div class="class1">ini box</div>
</body>
</html>
```

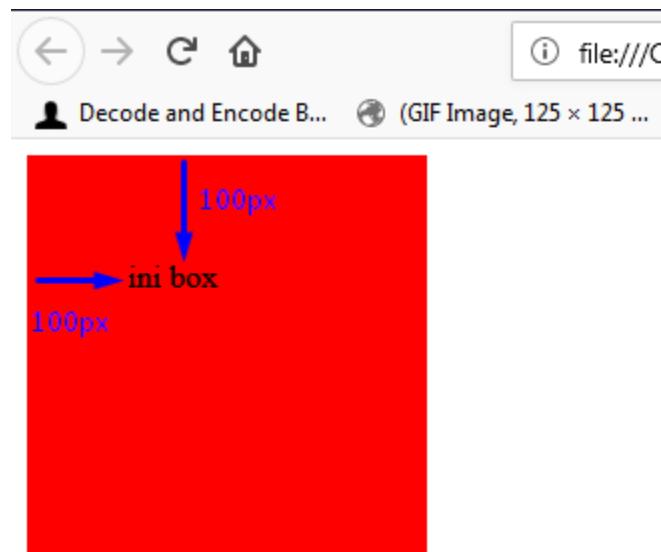


## b. Padding

Padding adalah sisi dalam dari sebuah element. kita bisa menggunakan syntax padding untuk mengatur jarak pada sisi dalam sebuah element yang kita tentukan.



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <style>
        .class1 {
            background:red;
            height: 100px;
            width: 100px;
            padding:50px;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <div class="class1">ini box</div>
</body>
</html>
```



Latihan:

1. Buat 1 file html yang berisi 1 box warna hijau dengan isi tulisan apa saja, kemudian atur padding dan marginnya menjadi 100px. Simpan dengan nama **pertemuan3\_tataletak.html**

## 4. Mengatur Hyperlink

Hyperlink merupakan link yang dibuat untuk mengalihkan halaman saat di klik. hyperlink atau link dibuat dengan menggunakan tag `<a>` dan di akhiri dengan tag `</a>` di HTML. dan untuk mempercantik, mengubah atau mengatur hyperlink dengan css caranya sangat mudah.

Ada empat status yang di miliki oleh hyperlink html dan bisa di manipulasi dengan menggunakan css. yaitu :

- link . merupakan link aktif biasa.
- visited. merupakan status sebuah link yang telah di kunjungi.
- hover. merupakan status sebuah link pada saat diletakkan cursor mouse di atasnya.
- active. merupakan status sebuah link atau hyperlink pada saat sudah di klik.

untuk penggunaan atau pemanggilan hyperlink menurut statusnya dapat di tulis dengan syntax:

- `a:link` = untuk link biasa
- `a:visited` = merupakan status sebuah link yang telah di kunjungi.
- `a:hover` = merupakan status sebuah link pada saat diletakkan cursor mouse di atasnya.
- `a:active` = merupakan status sebuah link atau hyperlink pada saat sudah di klik.



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <style>
        a:hover {
            background:red;
        }
        a:link {
            background: transparent;
        }
        a:visited {
            background: yellow;
        }
        a:active {
            background: green;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <a href="http://www.google.co.id/">GUGEL</a>
</body>
</html>
```

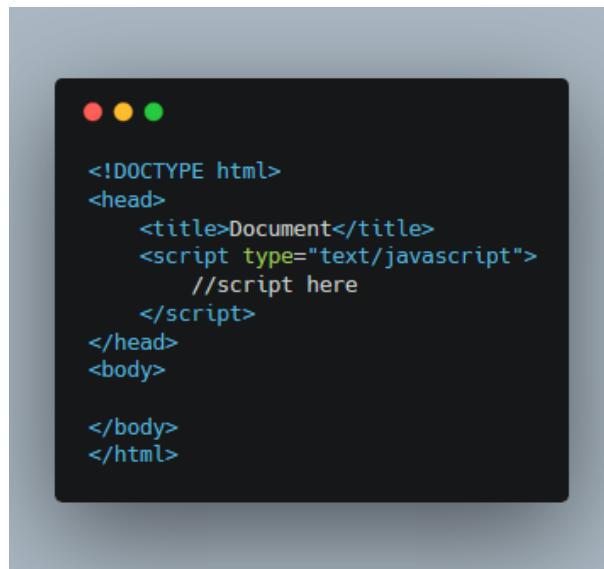
## Pertemuan 4

### Javascript Dasar

#### 1. Macam Penulisan CSS Dalam File HTML

##### a. Internal Javascript

Internal Javascript adalah istilah untuk kode Javascript yang ditulis langsung dalam berkas HTML.

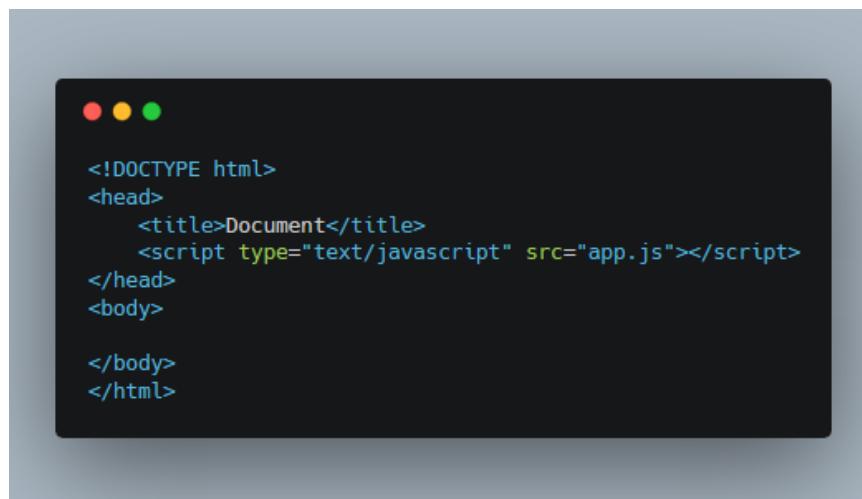


```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        //script here
    </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

##### b. External Javascript

Eksternal Javascript adalah kode Javascript yang ditulis terpisah dengan kode HTML. Eksternal Javascript ditulis disebuah berkas khusus yang berekstensi .js.



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript" src="app.js"></script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

## 2. Basic Javascript

Script sederhana di bawah ini akan menampilkan pesan dari browser saat halaman dibuka.



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        alert("hello world");
    </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

Untuk meletakkan element pada halaman HTML dengan javascript bisa menggunakan kode di bawah ini

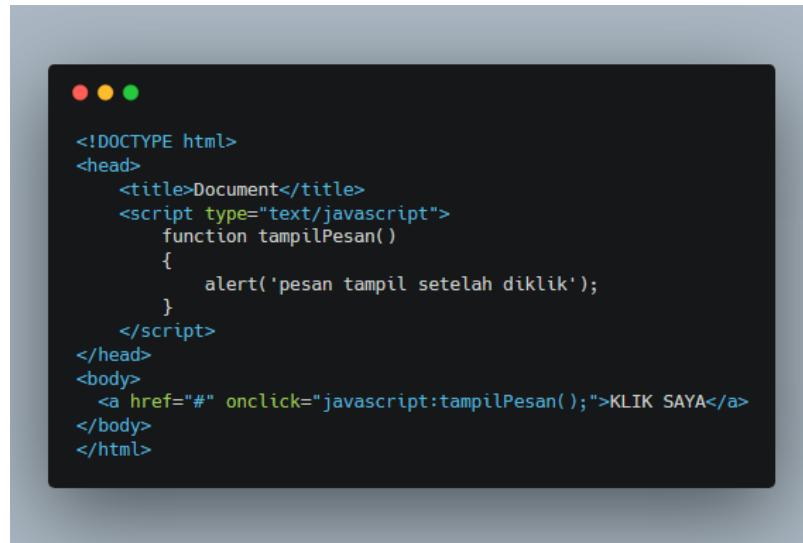


```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        document.write("Hello World");
    </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

### 3. Peletakan Event Pada Javascript

Pada dasarnya event merupakan suatu respon/aksi yang dilakukan oleh user dimana kegiatan tersebut akan memicu jalannya script javascript yang ada di dalam file website tersebut.



The screenshot shows a terminal window with a dark background. Inside, there is an HTML code snippet. The code includes a title, a script block containing a function named 'tampilPesan' which uses an alert box to show a message when triggered, and an anchor tag with an onclick attribute that calls this function. The terminal window has three colored dots (red, yellow, green) in its title bar.

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        function tampilPesan()
        {
            alert('pesan tampil setelah diklik');
        }
    </script>
</head>
<body>
    <a href="#" onclick="javascript:tampilPesan();">KLIK SAYA</a>
</body>
</html>
```

Beberapa event yang ada pada javascript bisa dilihat pada gambar di bawah ini. Untuk selengkapnya bisa lihat menuju [https://www.w3schools.com/jsref/dom\\_obj\\_event.asp](https://www.w3schools.com/jsref/dom_obj_event.asp).

| Event       | Description  |
|-------------|--|
| onchange    | An HTML element has been changed                   |
| onclick     | The user clicks an HTML element                    |
| onmouseover | The user moves the mouse over an HTML element      |
| onmouseout  | The user moves the mouse away from an HTML element |
| onkeydown   | The user pushes a keyboard key                     |
| onload      | The browser has finished loading the page          |

## 4. Variabel

### 1. Aturan penulisan variable

a.Nama variable bersifat Case Sensitive

b.Harus dimulai dengan huruf atau karakter underscore

### 2. Deklarasi variable dengan statement var

a.var nama ;

b.var nama = "Bimboo";

### 3. Variable yang tidak dideklarasikan

a.nama = "Bimboo";

b.x = y + 5 ;

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        function tampilPesan()
        {
            a = "adinda";
            var b = "brian";
            alert("isi variabel a adalah : " + a);
            alert("isi variabel b adalah : " + b);
        }
    </script>
</head>
<body>
    <a href="#" onclick="javascript:tampilPesan();">KLIK SAYA</a>
</body>
</html>
```

## 5. Operator Aritmatika

| Operator | Deskripsi   | Contoh      | Hasil   |
|----------|-------------|-------------|---------|
| +        | Penjumlahan | x = 5 + 2;  | x = 7   |
| -        | Pengurangan | x = 10 - 2; | x = 8   |
| *        | Perkalian   | x = 5 * 4;  | x = 20  |
| /        | Pembagian   | x = 10 / 2; | x = 5   |
| %        | Modulus     | x = 5 % 2;  | x = 1   |
| ++       | Increment   | x++;        | x = x+1 |
| --       | Decrement   | x--;        | x = x-1 |

## 6. Operator Pembanding

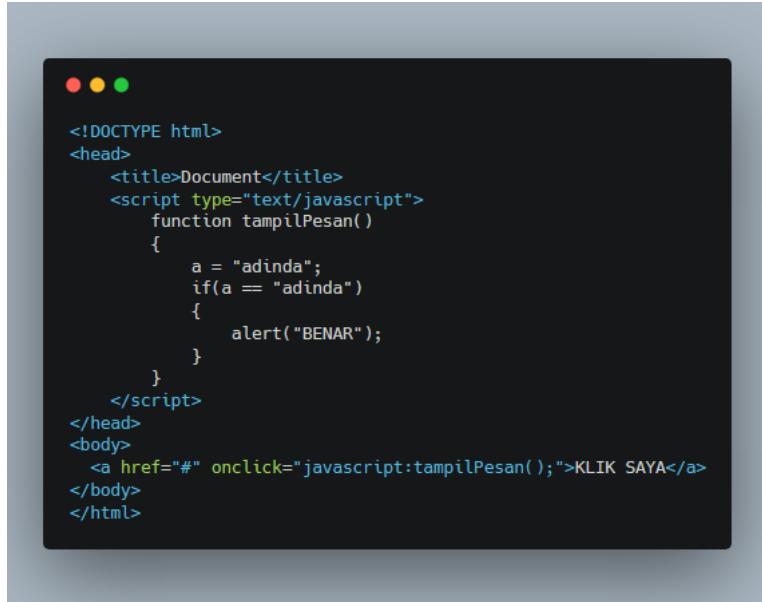
| Operator | Contoh            | Sama Dengan | Hasil          |
|----------|-------------------|-------------|----------------|
| =        | x = "Belajar JS"; |             | x = Belajar JS |
| +=       | x += 6;           | x = x + 6;  | x = 8          |
| -=       | x -= 2;           | x = x - 2;  | x = 6          |
| *=       | x *= y;           | x = x * y;  | x = 20         |
| /=       | x /= 2;           | x = x / 2;  | x = 5          |
| %=       | x %= y;           | x = x % y;  | x = 1          |

## 7. Operator Logika

| Operator | Deskripsi   | Contoh                     |
|----------|-------------|----------------------------|
| &&       | Dan (and)   | (x < 10 && y > 1) → benar  |
|          | Atau (or)   | (x == 5    y == 3) → benar |
| !        | Tidak (not) | !(x==y) → benar            |

## 8. Seleksi Kondisi

### a. if (kondisi)



```
● ● ●

<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        function tampilPesan()
        {
            a = "adinda";
            if(a == "adinda")
            {
                alert("BENAR");
            }
        }
    </script>
</head>
<body>
    <a href="#" onclick="javascript:tampilPesan();">KLIK SAYA</a>
</body>
</html>
```

b. if (kondisi 1) else (kondisi 2)



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        function tampilPesan()
        {
            a = "adinda";
            if(a == "adinda")
            {
                alert("BENAR");
            } else {
                alert("SALAH");
            }
        }
    </script>
</head>
<body>
    <a href="#" onclick="javascript:tampilPesan();">KLIK SAYA</a>
</body>
</html>
```

c. if (kondisi 1) else if (kondisi 2) else (kondisi 3)



```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        function tampilPesan()
        {
            a = "adinda";
            if(a == "adinda")
            {
                alert("BENAR");
            } elseif(a == "brian") {
                alert("BENAR LAGI");
            } else {
                alert("SALAH");
            }
        }
    </script>
</head>
<body>
    <a href="#" onclick="javascript:tampilPesan();">KLIK SAYA</a>
</body>
</html>
```

#### d. switch

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        function tampilPesan()
        {
            var a = document.getElementById('textbox');
            switch(a.value) {
                case "brian" :
                    alert('kamu menulis brian');
                    break;

                case "adinda" :
                    alert('kamu menulis adinda');
                    break;

                default :
                    alert('ini defaultnya jika anda tidak menulis brian atau adinda');
                    break;
            }
        }
    </script>
</head>
<body>
    <input type="text" id="textbox">
    <a href="#" onclick="javascript:tampilPesan();">KLIK SAYA</a>
</body>
</html>
```

## 9. Perulangan

### a. Perulangan For

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        for( var i = 1; i <= 20; i++)
        {
            document.write('Perulangan ke - ' + i + '<br/>');
        }
    </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

**b. Perulangan While-Do**

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        var i = 1;
        while(i <= 20)
        {
            document.write('Perulangan ke - ' + i + '<br/>');
            i++;
        }
    </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

**c. Perulangan Do-While**

```
<!DOCTYPE html>
<head>
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript">
        var i = 1;
        do
        {
            document.write('Perulangan ke - ' + i + '<br/>');
            i++;
        } while(i <= 20);
    </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

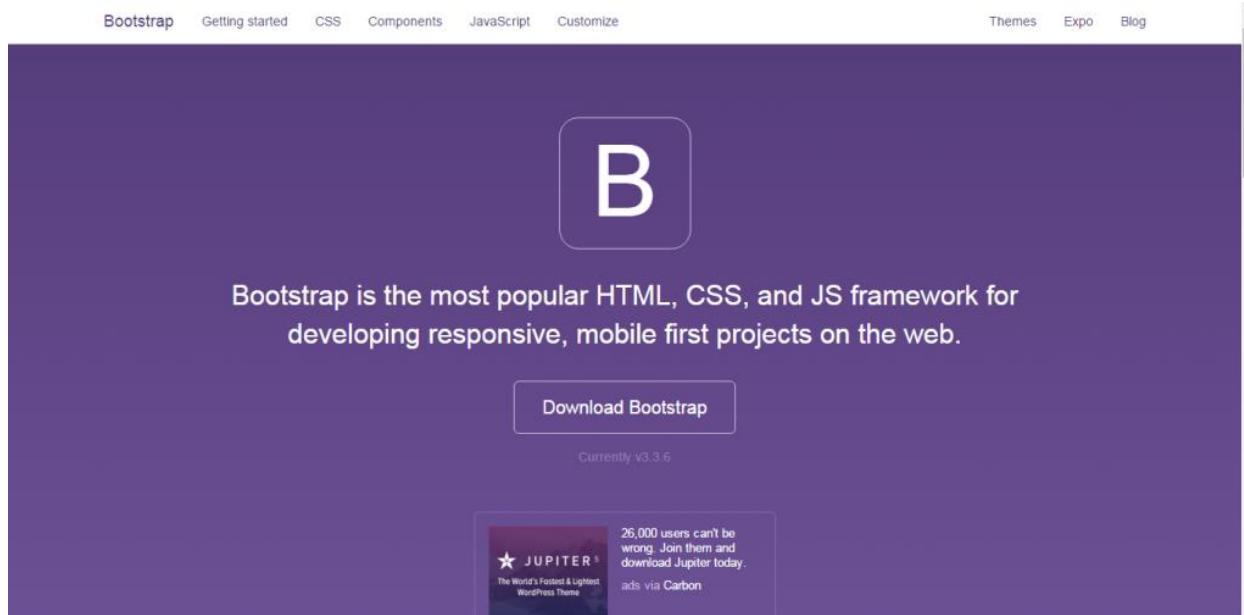
Latihan Pertemuan 4 :

Buat 1 file HTML yang menampilkan bilangan ganjil dari 0 sampai 30 dengan menggunakan javascript.

# Pertemuan 5

## CSS Lanjut

### ( BOOTSTRAP )



## 1. Pengertian dan Cara Menggunakan Bootstrap

Salah satu contoh **website** besar yang menggunakan **framework bootstrap** adalah Twitter. Interface twitter di bangun dengan menggunakan bootstrap. karena sebenarnya bootstrap di kembangkan oleh developer twitter sendiri sehingga bootstrap sering juga di sebut “twitter bootstrap”. Bootstrap berisi kumpulan class yang siap pakai. misalnya anda ingin membuat sebuah tombol dengan cepat dan tanpa harus merancang dan mengetikkan syntax css untuk membuat sebuah tombol, maka dengan bootstrap anda dapat membuatnya dengan sangat cepat, yaitu hanya dengan menambahkan class “btn”.

## a. Instalasi Bootstrap Online

Instalasi bootstrap secara online bisa dilihat pada halaman resminya yang terletak di <http://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/#download>

The screenshot shows the official Bootstrap documentation page. At the top, there's a navigation bar with links like File, Edit, View, History, Bookmarks, Tools, Help, and a search bar. Below the navigation is a header with the Bootstrap logo and a sub-header "Getting started - Bootstrap". The main content area has sections for "Bootstrap", "Source code", and "Sass", each with download buttons. To the right, there's a sidebar with links to "Download", "What's included", "Compiling CSS and JavaScript", "Basic template", "Examples", "Tools", "Community", "Disabling responsiveness", "Migrating from 2.x to 3.0", "Browser and device support", "Third party support", "Accessibility", "License FAQs", and "Translations". At the bottom left, there's a section for "Install with Bower" with a note about managing assets.

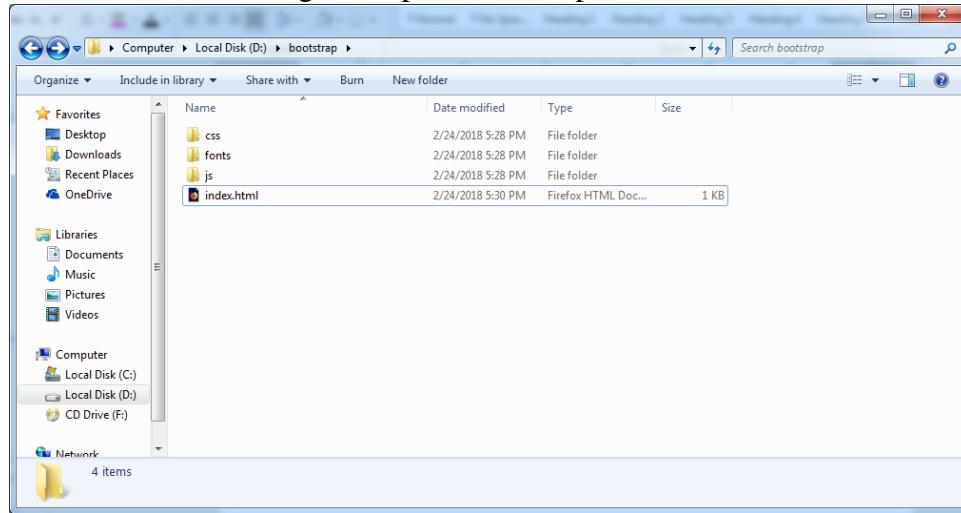
## b. Instalasi Bootstrap Offline

### 1. Download arsip script bootstrap di

<http://getbootstrap.com/docs/3.3/getting-started/#download>

This screenshot is identical to the one above, showing the official Bootstrap documentation page. It features the same sections for "Bootstrap", "Source code", and "Sass" with download buttons. The sidebar on the right contains the same links as the previous screenshot. A red arrow points from the "Download Bootstrap" button in the "Bootstrap" section towards the "Source code" section, highlighting the download options.

2. Ekstrak arsip tersebut dalam sebuah folder kemudian tambahkan file html untuk membuat halaman dengan tampilan bootstrap



3. Pada file **index.html** isikan dengan kode seperti di bawah ini.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.css">
    <script type="text/javascript" src="js/bootstrap.js"></script>
</head>
<body>
    <div class="container-fluid">
        <h1>
            Hello, Bootstrap!
        </h1>
    </div>
</body>
</html>
```

## 2. Membuat Tabel Dengan Bootstrap

Script table tanpa bootstrap



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.css">
    <script type="text/javascript" src="js/bootstrap.js"></script>
</head>
<body>
    <table border=1>
        <thead>
            <tr>
                <th>No</th>
                <th>Nama Produk</th>
                <th>Stok</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <tr>
                <td>1</td>
                <td>Baju Batman</td>
                <td>37 pcs</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>2</td>
                <td>Jubah Superman</td>
                <td>69 pcs</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>3</td>
                <td>Kepala Robocop</td>
                <td>99 pcs</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>4</td>
                <td>Topeng Spiderman</td>
                <td>21 pcs</td>
            </tr>
        </tbody>
    </table>
</body>
</html>
```

## Script table dengan bootstrap



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.css">
    <script type="text/javascript" src="js/bootstrap.js"></script>
</head>
<body>
    <table class="table">
        <thead>
            <tr>
                <th>No</th>
                <th>Nama Produk</th>
                <th>Stok</th>
            </tr>
        </thead>
        <tbody>
            <tr>
                <td>1</td>
                <td>Baju Batman</td>
                <td>37 pcs</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>2</td>
                <td>Jubah Superman</td>
                <td>69 pcs</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>3</td>
                <td>Kepala Robocop</td>
                <td>99 pcs</td>
            </tr>
            <tr>
                <td>4</td>
                <td>Topeng Spiderman</td>
                <td>21 pcs</td>
            </tr>
        </tbody>
    </table>
</body>
</html>
```

Beberapa class bootstrap untuk desain tampilan table :

- .table : membuat table standar
- .table-striped : membuat table dengan gaya baris selang seling
- .table-bordered : membuat table dengan garis batas
- .table-hover : membuat table dengan efek hover pada barisnya

### 3. Membuat Tombol Dengan Bootstrap

Bootstrap menyediakan beberapa class yang bisa kita gunakan untuk mendesign atau menciptakan bentuk tombol yang menarik. berikut ini adalah beberapa class bootstrap yang bisa di gunakan untuk membuat tombol, mengatur ukuran dan mengatur warna dari tombol tersebut.

- **.btn**  
btn merupakan class bootstrap yang bisa di gunakan untuk membuat tombol.
- **.btn-xs**  
btn-xs merupakan class bootstrap untuk membuat tombol dengan ukuran sangat kecil atau extra kecil.
- **.btn-sm**  
btn-sm merupakan class bootstrap untuk membuat tombol dengan ukuran yang kecil.
- **.btn-md**  
btn-md merupakan class bootstrap untuk membuat tombol dengan ukuran sedang.
- **.btn-lg**  
btn-lg merupakan class bootstrap untuk membuat tombol dengan ukuran besar.
- **.btn-danger**  
btn-danger merupakan class bootstrap untuk membuat tombol berwarna merah.
- **.btn-default**  
btn-default merupakan class bootstrap untuk membuat tombol dengan warna standar bootstrap.
- **.btn-warning**  
btn-warning merupakan class bootstrap untuk membuat tombol berwarna kuning.
- **.btn-primary**  
btn-primary merupakan class bootstrap untuk membuat tombol berwarna biru.
- **.btn-info**  
btn-danger merupakan class bootstrap untuk membuat tombol berwarna biru langit.
- **.btn-success**  
btn-success merupakan class bootstrap untuk membuat tombol berwarna hijau.

```
● ● ●

<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.css">
    <script type="text/javascript" src="js/bootstrap.js"></script>
</head>
<body>
    <div class="container">
        <a href="#" class="btn btn-success">ADD ME ON FACEBOOK</a>
    </div>
</body>
</html>
```

Cara Membuat tombol dengan Bootstrap | www.malasngoding.com

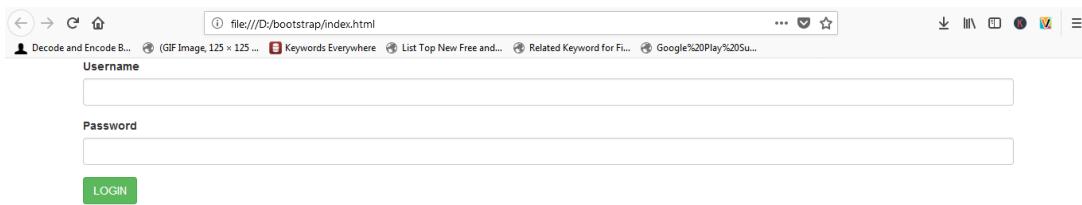
Tombol Tombol Tombol Tombol

## 4. Membuat Form Dengan Bootstrap

Salah satu fitur bootstrap adalah pengaturan untuk membuat form. Bootstrap telah membuat **design form** menjadi tiga model yaitu :

- Form dengan model vertikal  
form dengan model vertikal ini merupakan form default **bootstrap**.
- Form dengan model inline  
form dengan model inline adalah sebuah form yang label dan form inputnya terletak sebaris.
- Form dengan model horizontal  
form dengan model horizontal ini merupakan form yang memiliki bentuk horizontal. artinya posisi label dan input form terletak horizontal.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.css">
    <script type="text/javascript" src="js/bootstrap.js"></script>
</head>
<body>
    <div class="container">
        <form action="" class="form-horizontal">
            <div class="form-group">
                <label for="username">Username</label>
                <input type="text" class="form-control">
            </div>
            <div class="form-group">
                <label for="password">Password</label>
                <input type="text" class="form-control">
            </div>
            <div class="form-group">
                <input type="submit" class="btn btn-success" value="LOGIN">
            </div>
        </form>
    </div>
</body>
</html>
```



## 5. Mengenal Grid-System Pada Bootstrap

**Grid System pada bootstrap** merupakan pengaturan ukuran yang di tampilkan pada monitor. grid system berfungsi untuk membuat pengaturan untuk lebar dari masing-masing komponen web sehingga kita dapat dengan bebas mengatur ke-responsivitas halaman website yang kita buat dengan bootstrap. bootstrap memiliki 12 grid. yang nantinya kita akan dapat menggunakan class berikut ini untuk mengatur keresponsivitas halaman website dengan mengurnya menggunakan 12 grid bootstrap. bootstrap memiliki beberapa class grid yang masing-masing nya memiliki kegunaannya masing-masing.

- **col-lg-\***  
digunakan untuk mengatur grid pada monitor komputer yang berukuran besar.
- **col-md-\***  
digunakan untuk mengatur grid pada layar monitor komputer yang berukuran sedang.
- **col-sm-\***  
digunakan untuk mengatur grid pada monitor yang berukuran tablet.
- **col-xs-\***  
digunakan untuk mengatur grid untuk ukuran handphone.

localhost/malasngoding/bootstrap/

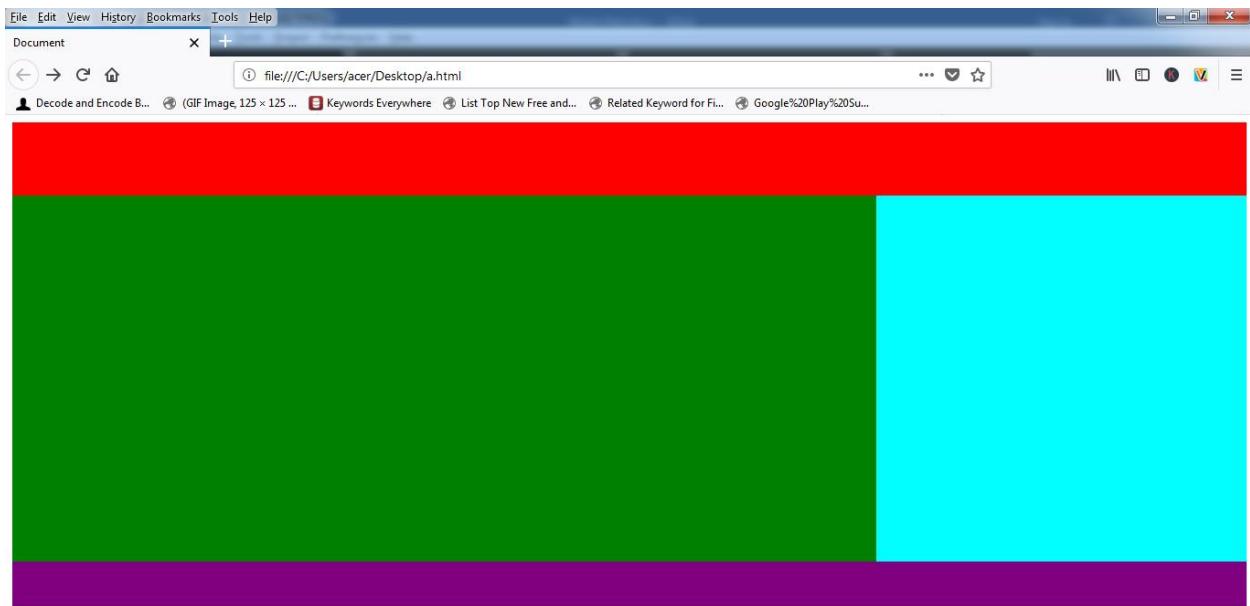
## Mengenal Grid System Bootstrap | www.malasngoding.com

The screenshot shows a 4x3 grid of columns. The first row has one column labeled 'col-md-12'. The second row has two columns labeled 'col-md-6' and 'col-md-6'. The third row has three columns labeled 'col-md-4', 'col-md-4', and 'col-md-4'. The fourth row has four columns labeled 'col-md-3', 'col-md-3', 'col-md-3', and 'col-md-3'. The fifth row has six columns labeled 'col-md-2', 'col-md-2', 'col-md-2', 'col-md-2', 'col-md-2', and 'col-md-2'. The sixth row has twelve columns labeled 'col-md-1' through 'col-md-12'.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Document</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="css/bootstrap.css">
    <script type="text/javascript" src="js/bootstrap.js"></script>
    <style>
        div {
            height: 40px;
            margin-bottom: 20px;
        }
        .merah {
            background: red;
        }
        .hijau {
            background: green;
        }
        .biru {
            background: blue;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <div class="container">
        <div class="row">
            <div class="col-xs-12 merah"></div>
        </div>
        <div class="row">
            <div class="col-xs-6 hijau"></div>
            <div class="col-xs-6 biru"></div>
        </div>
        <div class="row">
            <div class="col-xs-4 merah"></div>
            <div class="col-xs-4 hijau"></div>
            <div class="col-xs-4 biru"></div>
        </div>
    </div>
</body>
</html>
```

## TUGAS PERTEMUAN 5

Buat tampilan halaman seperti layout blog sederhana, hasil akhirnya bisa dilihat di bawah ini



---

Keterangan:

HEADER

CONTENT

SIDE BAR

FOOTER

# PERTEMUAN 6

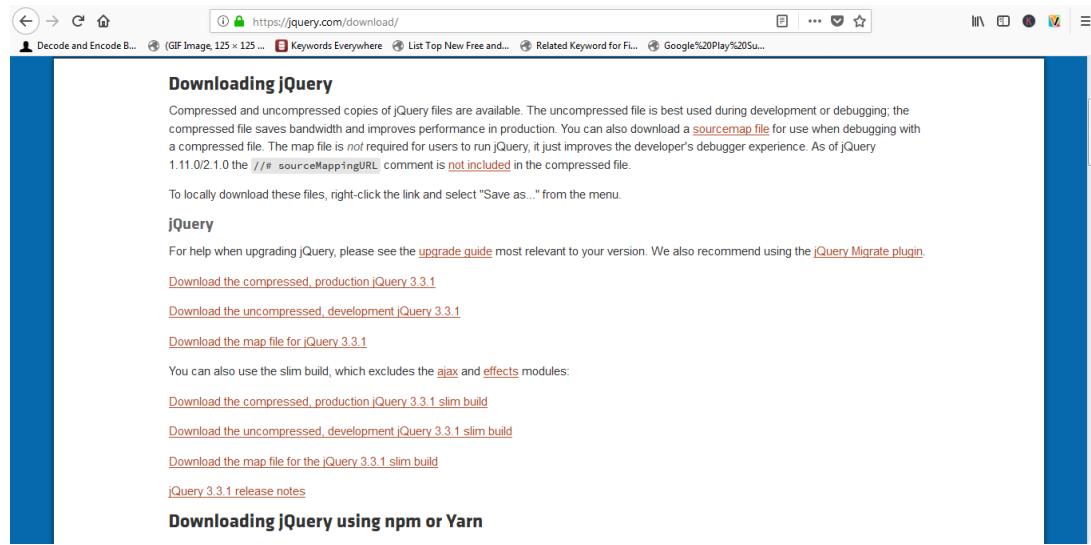
## Javascript Lanjut

### ( jQuery )

#### 1. Pengertian dan Cara Menggunakan jQuery

##### a. Instalasi jQuery Online

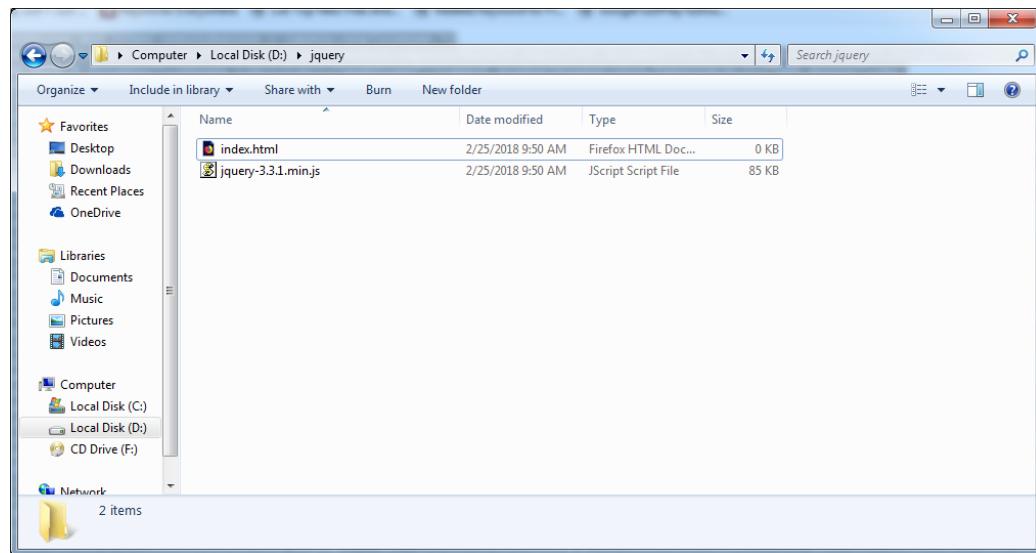
Instalasi jQuery secara online kurang lebih sama dengan instalasi BOOTSTRAP pada pertemuan sebelumnya. Dapat dilihat melalui website resminya di <https://jquery.com/download/>



**b. Instalasi jQuery Offline**

1. Download file berekstensi .js jQuery pada halaman resminya di <https://jquery.com/download/>

2. Simpan file .js tersebut kemudian buat file **index.html** 1 folder dengan file .js tersebut.



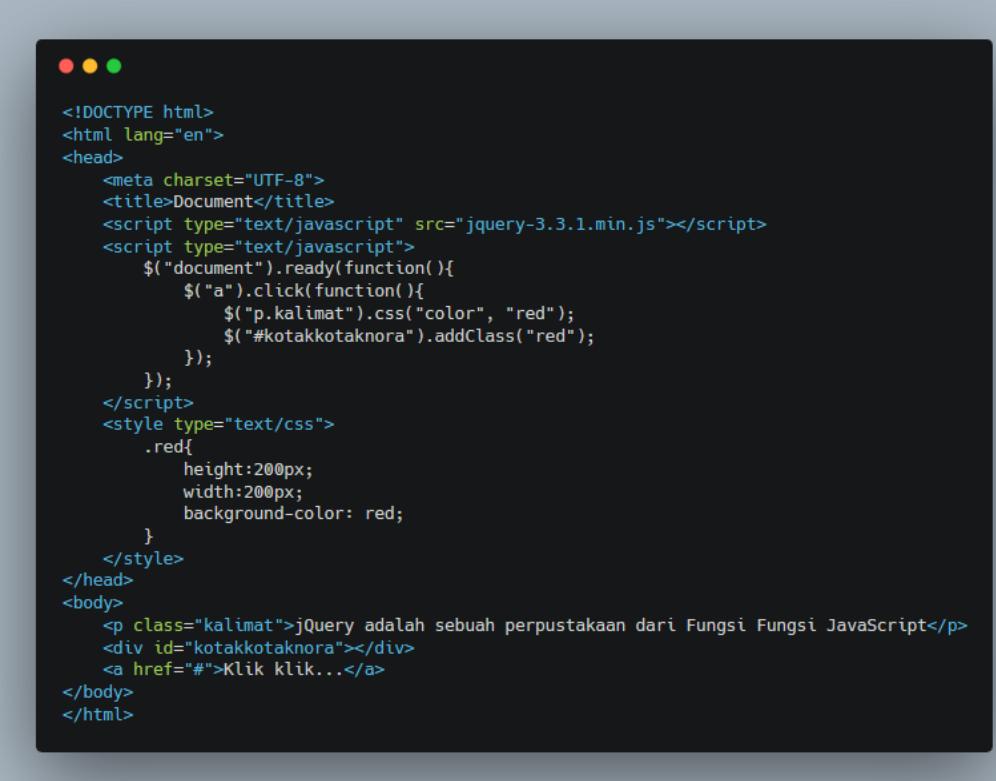
3. Isi file **index.html** tersebut dengan script seperti di bawah ini

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript" src="jquery-3.3.1.min.js"></script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```

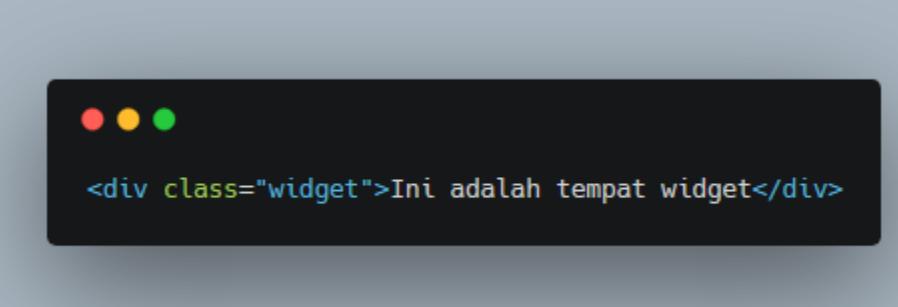
## 2. Mengenal Selector Pada jQuery

Konsep selector miliki jquery bisa dibilang mengadopsi dari konsep selectornya CSS. Ada selector id, selector class, dan selector tag.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript" src="jquery-3.3.1.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
        $(document).ready(function(){
            $("a").click(function(){
                $("p.kalimat").css("color", "red");
                $("#kotakkotaknora").addClass("red");
            });
        });
    </script>
    <style type="text/css">
        .red{
            height:200px;
            width:200px;
            background-color: red;
        }
    </style>
</head>
<body>
    <p class="kalimat">jQuery adalah sebuah perpustakaan dari Fungsi Fungsi JavaScript</p>
    <div id="kotakkotaknora"></div>
    <a href="#">Klik klik...</a>
</body>
</html>
```

Selector pada JQuery tidak berbeda halnya dengan selector pada CSS, namun ada sedikit tambahan, dan mendefinisikan selector itu sendiri, jika di css Anda ingin menambahkan style pada salah satu class element html, maka cukup bagi Anda untuk mendefinisikan stylenya dengan tanda . (titik) di tambahi dengan nama classnya misal dibagian html :

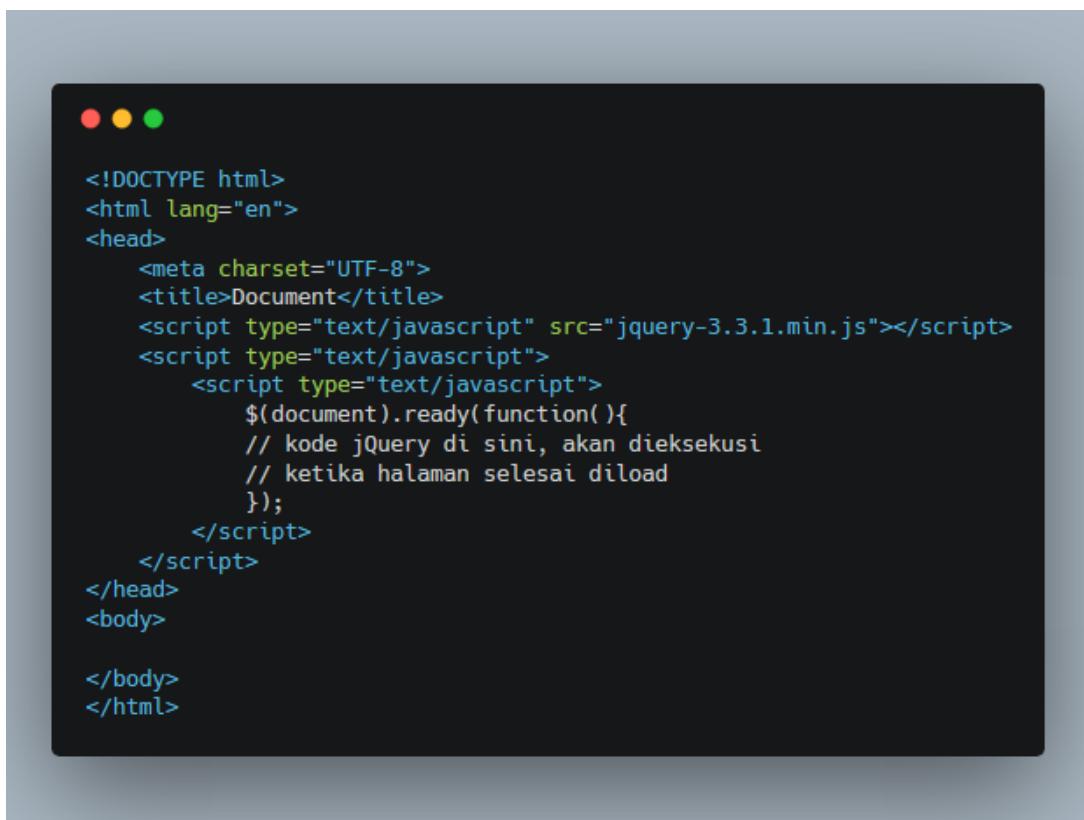


```
<div class="widget">Ini adalah tempat widget</div>
```

Maka di bagian cssnya :



Dan begitu halnya dengan jquery, siapkan file html dengan isi seperti di bawah ini.



Di sana terdapat barisan kode `$(document).ready(function(){ })`; yang artinya kurang lebih adalah, jika halamannya sudah diload semua maka jquery sudah bisa digunakan, Anda bisa memasukkan perintah apapun di tengah-tengah tanda kurung kurawal.

Misalnya, kita akan memasukkan selector untuk element body, kita berikan perintah agar background halaman website tersebut berubah menjadi biru, berarti kita manfaatkan selector tag. Seperti ini :



```
<script type="text/javascript">
    $(document).ready(function(){
        $('body').css('background', 'blue');
    });
</script>
```

Perhatikan baris ini :



```
$( 'body' ).css( 'background' , 'blue' );
```

Ini berarti Anda memberikan warna background biru menggunakan fitur css yang ada di jquery, digunakan kepada selector tag body.

Jika anda ingin menggunakan selector id atau class, maka penulisannya menjadi :



```
$( '#namaID' ).fiturjquery();
```

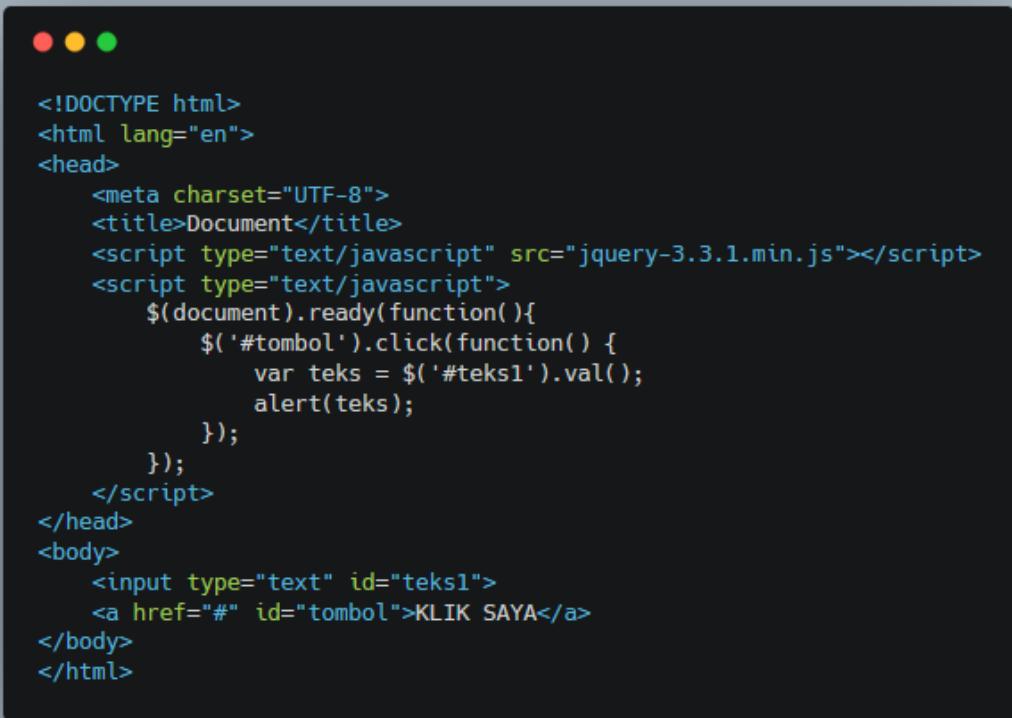


```
$( '.namaclass' ).fiturjquery();
```

### 3. jQuery Events

Inilah beberapa contoh events dari jQuery

| Metode Event                                  | Deskripsi   |
|---|---|
| <code>\$(document).ready(function)</code>     | Mengikat sebuah fungsi ke ready event dari sebuah dokumen (ketika dokumen tersebut selesai diunduh) |
| <code>\$(selector).click(function)</code>     | Memicu, atau mengikat sebuah fungsi ke event click dari elemen-elemen yang diseleksi                |
| <code>\$(selector).dblclick(function)</code>  | Memicu, atau mengikat sebuah fungsi ke event dobel click dari elemen-elemen yang diseleksi          |
| <code>\$(selector).focus(function)</code>     | Memicu, atau mengikat sebuah fungsi ke event fokus dari elemen-elemen yang diseleksi                |
| <code>\$(selector).mouseover(function)</code> | Memicu, atau mengikat sebuah fungsi ke event mouseover event dari elemen-elemen yang diseleksi      |

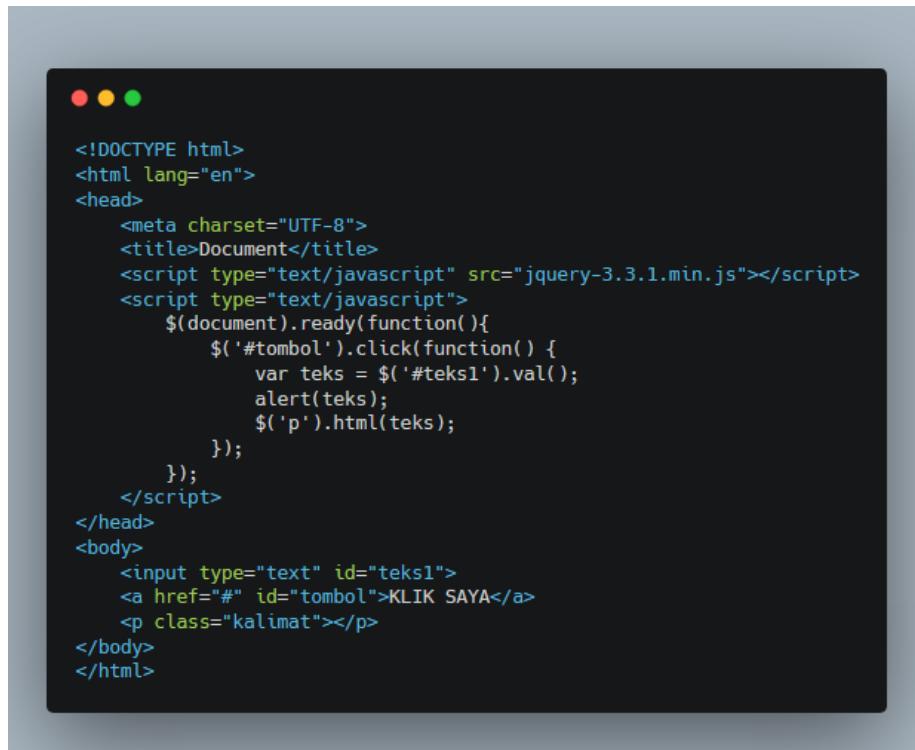


The screenshot shows a code editor window with a dark theme. The code is an HTML document with embedded JavaScript using jQuery. It includes a text input field and a button labeled "KLIK SAYA". When the button is clicked, it retrieves the value from the text input and displays it in an alert dialog.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript" src="jquery-3.3.1.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
        $(document).ready(function(){
            $('#tombol').click(function() {
                var teks = $('#teks1').val();
                alert(teks);
            });
        });
    </script>
</head>
<body>
    <input type="text" id="teks1">
    <a href="#" id="tombol">KLIK SAYA</a>
</body>
</html>
```

## 4. jQuery Manipulation

jQuery mempunyai kemampuan yang powerfull dalam hal memanipulasi, mengambil ataumenambah konten, dan sebagainya terhadap HTML. Untuk me-set konten (biasanya kita sebut innerHTML) dari elemen HTML yang dipilih kita gunakan \$(selector).html(content). Apabila parameter content tidak kita tentukan maka fungsi html()berguna untuk mendapatkan konten dari HTML.



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Document</title>
    <script type="text/javascript" src="jquery-3.3.1.min.js"></script>
    <script type="text/javascript">
        $(document).ready(function(){
            $('#tombol').click(function() {
                var teks = $('#teks1').val();
                alert(teks);
                $('p').html(teks);
            });
        });
    </script>
</head>
<body>
    <input type="text" id="teks1">
    <a href="#" id="tombol">KLIK SAYA</a>
    <p class="kalimat"></p>
</body>
</html>
```

## TUGAS PERTEMUAN 6

Buat kalkulator sederhana menggunakan jQuery. Dengan 2 buah input box, dan 4 buah tombol (penjumlahan, pengurangan, perkalian, dan pembagian) kemudian tampilkan hasilnya menggunakan alert ataupun tampilkan di halaman browser.

## Pertemuan 7

### PHP: Variabel

#### 1. Pengertian PHP

PHP adalah singkatan dari Perl Hypertext Preprocessor adalah kode/skrip yang akan di eksekusi pada server side (Deni sutaji, 2012:2). Sifat server side berarti penggerjaan skrip dilakukan di server, baru kemudian hasilnya dikirimkan ke browser. Bahasa Pemrograman PHP adalah bahasa pemrograman yang bekerja dalam sebuah web server (MADCOMS, 2008: 1).

Beberapa hal yang perlu diketahui:

1. Kode PHP ditulis pada tag:
  - a. <?php ... ?>

Ini merupakan tag normal dari script PHP, semua kode PHP diapit oleh tag, memisahkan dari kode HTML

- b. <? ... ?>

Disebut sebagai short\_open\_tag, karena kode tag pembuka dibuat lebih singkat. Untuk dapat menggunakan short\_open\_tag, perlu menambahkan short\_open\_tag = on pada php.ini.

- c. <% ... %>

Disebut sebagai ASP style, karena kode tag menggunakan kode tag ASP yaitu <% dan %>. Untuk dapat menggunakan ASP style, perlu menambahkan asp\_tags = on pada php.ini

Dari beberapa kode tag di atas, dianjurkan untuk tetap menggunakan tag normal dengan alasan adanya cross-platform XML dapat membuat “bingung” server saat mengeksekusi file.

2. Variabel dan perintah pada PHP bersifat case-sensitive.
3. Baris perintah diakhiri oleh tanda “;”
4. Untuk mencetak dapat digunakan perintah echo atau print yang mempunyai maksud sama.
5. Kode PHP dapat digabungkan/diselipkan pada kode HTML sebagai script server-side.
6. Karena PHP adalah server-side-scripting maka kode PHP hanya dapat dijalankan pada web-server yang mendukung PHP.

#### 2. Tipe data php

Variabel dapat menyimpan data dari berbagai jenis, dan tipe data yang berbeda dapat melakukan hal yang berbeda.

PHP mendukung tipe data berikut:

- String
- Integer
- Float
- Boolean
- Array
- Object
- NULL
- Resource

### 3. Operator PHP

Operator digunakan untuk melakukan operasi pada variabel dan nilai.

PHP membagi operator dalam kelompok berikut:

- Operator aritmatika
- Operator Assignment
- Operator perbandingan
- Increment / decrement operators
- Operator logika
- Operator string
- Array operator

#### 1. Operator aritmatika

| Operator | Name           | Example                 | Result   |
|----------|----------------|-------------------------|--|
| +        | Addition       | <code>\$x + \$y</code>  | Sum of \$x and \$y   |
| -        | Subtraction    | <code>\$x - \$y</code>  | Difference of \$x and \$y  |
| *        | Multiplication | <code>\$x * \$y</code>  | Product of \$x and \$y   |
| /        | Division       | <code>\$x / \$y</code>  | Quotient of \$x and \$y  |
| %        | Modulus        | <code>\$x % \$y</code>  | Remainder of \$x divided by \$y                                      |
| **       | Exponentiation | <code>\$x ** \$y</code> | Result of raising \$x to the \$y'th power<br>(Introduced in PHP 5.6) |

## 2. Operator assignment

| Assignment          | Same as...             | Description   |
|---------------------|------------------------|---|
| <code>x = y</code>  | <code>x = y</code>     | The left operand gets set to the value of the expression on the right |
| <code>x += y</code> | <code>x = x + y</code> | Addition  |
| <code>x -= y</code> | <code>x = x - y</code> | Subtraction   |
| <code>x *= y</code> | <code>x = x * y</code> | Multiplication  |
| <code>x /= y</code> | <code>x = x / y</code> | Division  |
| <code>x %= y</code> | <code>x = x % y</code> | Modulus   |

## 3. Operator Perbandingan

| Operator              | Name                     | Example                       | Result  |
|-----------------------|--------------------------|-------------------------------|---|
| <code>==</code>       | Equal                    | <code>\$x == \$y</code>       | Returns true if \$x is equal to \$y                                       |
| <code>==</code>       | Identical                | <code>\$x === \$y</code>      | Returns true if \$x is equal to \$y, and they are of the same type        |
| <code>!=</code>       | Not equal                | <code>\$x != \$y</code>       | Returns true if \$x is not equal to \$y                                   |
| <code>&lt;&gt;</code> | Not equal                | <code>\$x &lt;&gt; \$y</code> | Returns true if \$x is not equal to \$y                                   |
| <code>!==</code>      | Not identical            | <code>\$x !== \$y</code>      | Returns true if \$x is not equal to \$y, or they are not of the same type |
| <code>&gt;</code>     | Greater than             | <code>\$x &gt; \$y</code>     | Returns true if \$x is greater than \$y                                   |
| <code>&lt;</code>     | Less than                | <code>\$x &lt; \$y</code>     | Returns true if \$x is less than \$y                                      |
| <code>&gt;=</code>    | Greater than or equal to | <code>\$x &gt;= \$y</code>    | Returns true if \$x is greater than or equal to \$y                       |
| <code>&lt;=</code>    | Less than or equal to    | <code>\$x &lt;= \$y</code>    | Returns true if \$x is less than or equal to \$y                          |

#### 4. Operator increment/decrement

| <b>Operator</b>    | <b>Name</b>    | <b>Description</b>                      |
|--------------------|----------------|---|
| <code>++\$x</code> | Pre-increment  | Increments \$x by one, then returns \$x |
| <code>\$x++</code> | Post-increment | Returns \$x, then increments \$x by one |
| <code>--\$x</code> | Pre-decrement  | Decrements \$x by one, then returns \$x |
| <code>\$x--</code> | Post-decrement | Returns \$x, then decrements \$x by one |

#### 5. Operator Logika

| <b>Operator</b> | <b>Name</b> | <b>Example</b>                  | <b>Result</b>                                   |
|-----------------|-------------|---------------------------------|---|
| and             | And         | <code>\$x and \$y</code>        | True if both \$x and \$y are true               |
| or              | Or          | <code>\$x or \$y</code>         | True if either \$x or \$y is true               |
| xor             | Xor         | <code>\$x xor \$y</code>        | True if either \$x or \$y is true, but not both |
| &&              | And         | <code>\$x &amp;&amp; \$y</code> | True if both \$x and \$y are true               |
|                 | Or          | <code>\$x    \$y</code>         | True if either \$x or \$y is true               |
| !               | Not         | <code>!\$x</code>               | True if \$x is not true                         |

#### 6. Operator String

| <b>Operator</b> | <b>Name</b>              | <b>Example</b>                | <b>Result</b>                      |
|-----------------|--------------------------|-------------------------------|------------------------------------|
| .               | Concatenation            | <code>\$txt1 . \$txt2</code>  | Concatenation of \$txt1 and \$txt2 |
| .=              | Concatenation assignment | <code>\$txt1 .= \$txt2</code> | Appends \$txt2 to \$txt1           |

#### 7. Operator Array

| Operator | Name         | Example        | Result  |
|----------|--------------|----------------|---|
| +        | Union        | $\$x + \$y$    | Union of $\$x$ and $\$y$  |
| $==$     | Equality     | $\$x == \$y$   | Returns true if $\$x$ and $\$y$ have the same key/value pairs   |
| $== =$   | Identity     | $\$x == = \$y$ | Returns true if $\$x$ and $\$y$ have the same key/value pairs in the same order and of the same types |
| $!=$     | Inequality   | $\$x != \$y$   | Returns true if $\$x$ is not equal to $\$y$   |
| $<>$     | Inequality   | $\$x <> \$y$   | Returns true if $\$x$ is not equal to $\$y$   |
| $! ==$   | Non-identity | $\$x ! == \$y$ | Returns true if $\$x$ is not identical to $\$y$   |

## 4. Array php

Array adalah variabel khusus, yang dapat menyimpan lebih dari satu nilai sekaligus. Jika kita memiliki daftar barang (daftar nama mobil, misalnya), menyimpan mobil dalam satu variabel bisa terlihat seperti ini:

```
$cars1 = "Volvo";
$cars2 = "BMW";
$cars3 = "Toyota";
```

Namun, bagaimana jika kita ingin melakukan perulangan pada mobil dan mencari data yang spesifik? Dan bagaimana jika kita tidak memiliki 3 mobil, tapi 300?

Array dapat menyimpan banyak nilai dengan satu nama, dan kita dapat mengakses nilai dengan mengacu pada nomor indeks.

Pada PHP, fungsi array () digunakan untuk membuat array:

```
$cars = array("Volvo", "BMW", "Toyota");
```

## 5. Latihan

### 1. Latihan 1

```
<?php
echo ("Selamat datang di praktikum pemrograman PHP");
echo ("Labkomp Fasilkom Unsika");
echo (2018);
?>
```

### 2. Latihan 2



A screenshot of a mobile application interface. At the top, there are three colored dots: red, yellow, and green. Below them is a dark rectangular area containing PHP code:

```
<?php
$txt = "Hello world!";
$x = 5;
$y = 10.5;

echo $txt;
echo "<br>";
echo $x;
echo "<br>";
echo $y;
?>
```

### 3. Latihan 3

```
● ● ●

Operator aritmatika
<?php
$a=3;
$b=4;
$c=$a+$b;
echo $c;
?>
<br>

Operator Assignment
<?php
$c+=$b;
echo $c;
?>
<br>

Operator Perbandingan
<?php
$c==$a>$b;
var_dump($c);
?>
<br>

Operator Increment/Decrement
<?php
$c= ++$a;
echo $c;
?>
<br>

Operator Logika
<?php
$c==$a>0 && $b<10;
echo $c;
?>
<br>

Operator String
<?php
$c=$a.$b;
echo $c;
?>
```

#### 4. Latihan 4

```
<?php

$teman = array("Charlie", "Ani", "Budi");
$sahabat = [9,7,10];
$ayah = [
"nama"=>"maman", "pekerjaan"=>"karyawan", "gaji"=>500000
];

$keluarga=[

"ayah"=>[
"nama"=>"geri", "pekerjaan"=>"guru"
],
"ibu"=>[
"nama"=>"ani", "pekerjaan"=>"ibu rumah tangga"
]
];

echo $sahabat[1]."<br>";

echo $teman[0]."<br>";
echo $ayah["pekerjaan"]."<br>";
echo $keluarga["ibu"]["pekerjaan"]."<br>"

sort($sahabat);
echo $sahabat[1]."<br>";
?>|
```

#### 5. Latihan 5

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>GET</title>
</head>
<body>
    <?php
    if(isset($_GET['teks'])){
        $teks = $_GET['teks'];
        echo "Teks yang dikirim adalah ".$teks;
    }    ?>
    <h2 class="judul">Variabel GET</h2>
    <form method="get" action="">
        <input type="text" name="teks">
        <br>
        <input type="submit" name="" class="tombol">
    </form>
    <?php if(isset($_POST['hitung'])){
        echo $hasil; }
    ?>
</body>
</html>|
```

## Pertemuan 8

### PHP: Fungsi Dasar

#### 1. Seleksi Kondisi

Seleksi Kondisi, atau sering disebut juga dengan istilah decision-making, memungkinkan aplikasi untuk memeriksa isi suatu variabel atau hasil perhitungan ekspresi dan mengambil tindakan yang sesuai. Ada dua jenis percabangan, dipilih berdasarkan kriteria pemeriksaan dan jumlah pilihan yang tersedia.

##### 1. if – else

Konstruksi if-else dapat dijelaskan sebagai berikut :

```
if(condition)
```

```
{
```

```
// statement 1
```

```
}
```

```
else {
```

```
// statement 2
```

```
}
```

Aliran program :

1. Condition akan diperiksa
2. Bila bernilai true, statement 1 akan dijalankan
3. Bila bernilai false, statement 2 akan dijalankan

##### 2. Switch – case

Konstruksi switch dapat dijelaskan sebagai berikut :

```
switch(a){
```

```
case 1:
```

```
// statement 1
```

```
break;
```

```
case 2:
```

```
// statement 2
```

```
break;  
case 3:  
// statement 3  
break;  
default:  
// statement 4  
break;  
}
```

Aliran program :

1. Variabel a diperiksa
2. Statement dieksekusi
  - a) Apabila a == 1, statement 1 dijalankan
  - b) Apabila a == 2, statement 2 dijalankan
  - c) Apabila a == 3, statement 3 dijalankan
  - d) Apabila a tidak memenuhi 2a - 2c, statement 4 dijalankan
3. Statement 5 dijalankan

Keyword break memegang peranan penting di sini. Fungsinya adalah mencegah fall-through.

## 2. Perulangan

Looping dengan for disebut juga determinate loop, artinya looping yang jumlah pengulangannya (iterasi) telah ditentukan di awal looping.

Ada beberapa bagian penting dari for loop:

- Initialization expression
- Stop condition
- Iterative expression
- Loop body

Initialization Expression dijalankan satu kali, pada saat looping dimulai. Biasanya bagian ini digunakan untuk menginisialisasi counter(penghitung).

Stop condition diperiksa nilainya sebelum setiap iterasi dieksekusi. Apabila condition bernilai false, iterasi dihentikan. Iterative expression dilakukan setelah iterasi dieksekusi. Bagian ini biasanya digunakan untuk menambah nilai counter.

Loop body dieksekusi sekali setiap iterasi, merupakan perintah yang ingin kita lakukan berulang-ulang.

### 1. For

Struktur perulangan for adalah sebagai berikut:

```
for($i=0; $i<10;$i++)  
{  
//perintah  
}
```

### 2. While

Struktur perulangan for adalah sebagai berikut:

```
$jumlah=1;  
while($jumlah<10)  
{  
//perintah  
$jumlah++;  
}
```

### 3. Foreach

Foreach dilakukan untuk looping pada array. Struktur perulangan foreach adalah sebagai berikut:

```
foreach($array as $baris)  
{  
//perintah  
}
```

## 3. String

Berikut adalah beberapa fungsi yang umum digunakan untuk memanipulasi string.

| No. | Fungsi            | Keterangan  |
|-----|-------------------|---|
| 1   | strlen ()         | Digunakan untuk mengetahui panjang string   |
| 2   | str_word_count () | Menghitung jumlah kata dalam sebuah string  |
| 3   | strrev ()         | Membalikkan string  |
| 5   | str_replace ()    | Menggantikan beberapa karakter dengan beberapa karakter lain dalam sebuah string. |

## 4. Latihan

### 1. Latihan 1.

```
● ● ●
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>Kalkulator</title>
</head>
<body>
    <?php
        if(isset($_POST['hitung'])){
            $bil1 = $_POST['bil1'];
            $bil2 = $_POST['bil2'];
            $operasi = $_POST['operasi'];
            switch ($operasi) {
                case 'tambah':
                    $hasil = $bil1+$bil2;
                    break;
                case 'kurang':
                    $hasil = $bil1-$bil2;
                    break;
                case 'kali':
                    $hasil = $bil1*$bil2;
                    break;
                case 'bagi':
                    $hasil = $bil1/$bil2;
                    break;
            }
        } ?>
        <h2 class="judul">KALKULATOR</h2>
        <form method="post" action="">
            <input type="text" name="bil1" autocomplete="off" placeholder="Masukkan Bilangan Pertama">
            <br>
            <input type="text" name="bil2" autocomplete="off" placeholder="Masukkan Bilangan Kedua">
            <br>
            <input type="radio" name="operasi" value="tambah">Tambah
            <input type="radio" name="operasi" value="kurang">Kurang
            <input type="radio" name="operasi" value="kali">Kali
            <input type="radio" name="operasi" value="bagi">Bagi
            <br>
            <input type="submit" name="hitung" value="Hitung" class="tombol">
        </form>
        <?php if(isset($_POST['hitung'])){
            echo $hasil; }
        ?>
    </body>
</html>
```

2. Latihan 2.



```
<table border="1">
<tr>
    <th>No.</th><th>Ganjil/Genap</th>
</tr>
<?php
for ($i=1; $i < 30 ; $i++) { ?>
<tr>
    <td><?php echo $i ?></td>
    <td>
        <?php
        if ($i%2==1) {
            echo "Ganjil";
        }else {
            echo "Genap";
        }
        ?>
    </td>
</tr>
<?php }
    ?>
</table>
|
```

3. Latihan 3.

```
<?php
$buah=[ "mangga","jeruk","apel","rambutan","markisa"];

foreach ($buah as $baris) {
    echo $baris."<br>";
}

?>
<br>
<?php
$mhs=[
    [ "nama"=>"ahmad", "umur"=>20],
    [ "nama"=>"agung", "umur"=>24],
    [ "nama"=>"agus", "umur"=>22],
    [ "nama"=>"alex", "umur"=>21]
];

foreach ($mhs as $key => $baris) {
    echo $key+1;
    echo " Umur: ";
    echo $baris["umur"];
    echo " Nama: ".$baris["nama"];
    echo "<br>";
}
?>
|
```

#### 4. Latihan 4.

```
<?php
$kata="Labkomp Fasilkom Unsika";

echo strlen($kata)."<br>";
echo str_word_count($kata)."<br>";
echo strrev($kata)."<br>";
echo str_replace("Fasilkom", "Teknik", $kata);

?>
|
```

## **Tugas Pertemuan 8**

Buatlah sebuah website pemesanan tiket dengan ketentuan sebagai berikut.

1. User Memilih Tiket Tujuan dan Jumlah tiket yang akan di pesan.
2. Program menampilkan jumlah tiket yang harus dibayarkan.
3. Minimal terdapat 4 tujuan kota, dengan harga tiket bebas.
4. Seleksi kondisi bisa menggunakan if-else, atau switch case.
5. Hiaslah tampilan semenarik mungkin.

## Pertemuan 9

### Database

Menyimpan data dalam file biasa memiliki banyak keterbatasan. Semakin besar ukuran file, pencarian data menjadi lebih sulit. File biasa juga tidak memiliki kemampuan untuk mengolah data, misalnya menghitung total nilai, rata-rata, dan lain sebagainya.

Dan yang lebih penting, adanya keterbatasan untuk mengendalikan akses terhadap data. Kita tidak dapat menentukan siapa yang boleh dan siapa yang tidak boleh mengakses data. Siapa yang boleh membaca dan tidak boleh menulis, dan sebagainya.

Karena itu, sekarang kita akan menggunakan media penyimpanan data yang lebih mutakhir, yaitu database. Operasi data dalam database umumnya mengikuti pola yang sama, yaitu melalui rangkaian langkah sebagai berikut :

- Membuka sambungan dengan database server
- Memilih dan membuka database yang diinginkan
- Mengirim perintah untuk mengambil/mengubah/menghapus data.
- Mengakses hasil pengambilan data
- Mengakhiri sambungan

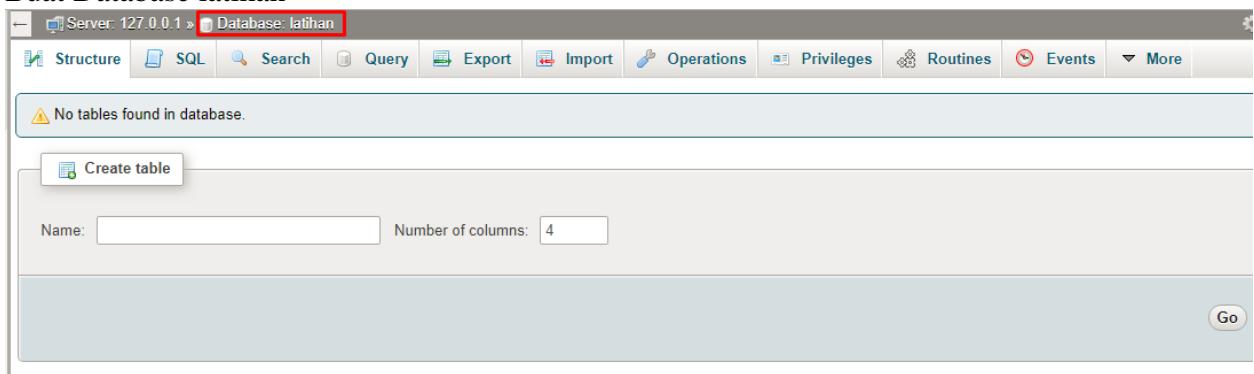
#### 1. Membuat koneksi ke Database

PHP 5 dan seterusnya bisa bekerja dengan database MySQL menggunakan:

- Ekstensi MySQLi
- PDO (Objek Data PHP)

Versi PHP sebelumnya menggunakan ekstensi MySQL. Namun, ekstensi ini tidak berlaku lagi di tahun 2012.

##### 1. Buat Database latihan



##### 2. Membuat Tabel

| # | Name   | Type        | Collation         | Attributes | Null | Default | Comments | Extra   | Action |
|---|--------|-------------|-------------------|------------|------|---------|----------|---------|--------|
| 1 | npm    | int(11)     |                   |            | No   | None    |          | Spatial |        |
| 2 | nama   | varchar(25) | latin1_swedish_ci |            | No   | None    |          | Spatial |        |
| 3 | alamat | varchar(25) | latin1_swedish_ci |            | No   | None    |          | Spatial |        |

*With selected:*

### 3. Buat file koneksi.php

```
<?php
$host="localhost";
$user="root";
$password="";
$db="latihan";

$koneksi=mysqli_connect($host,$user,$password,$db) ;
```

## 2. Menambahkan data

Setelah database dan tabel dibuat, kita bisa mulai menambahkan data di dalamnya

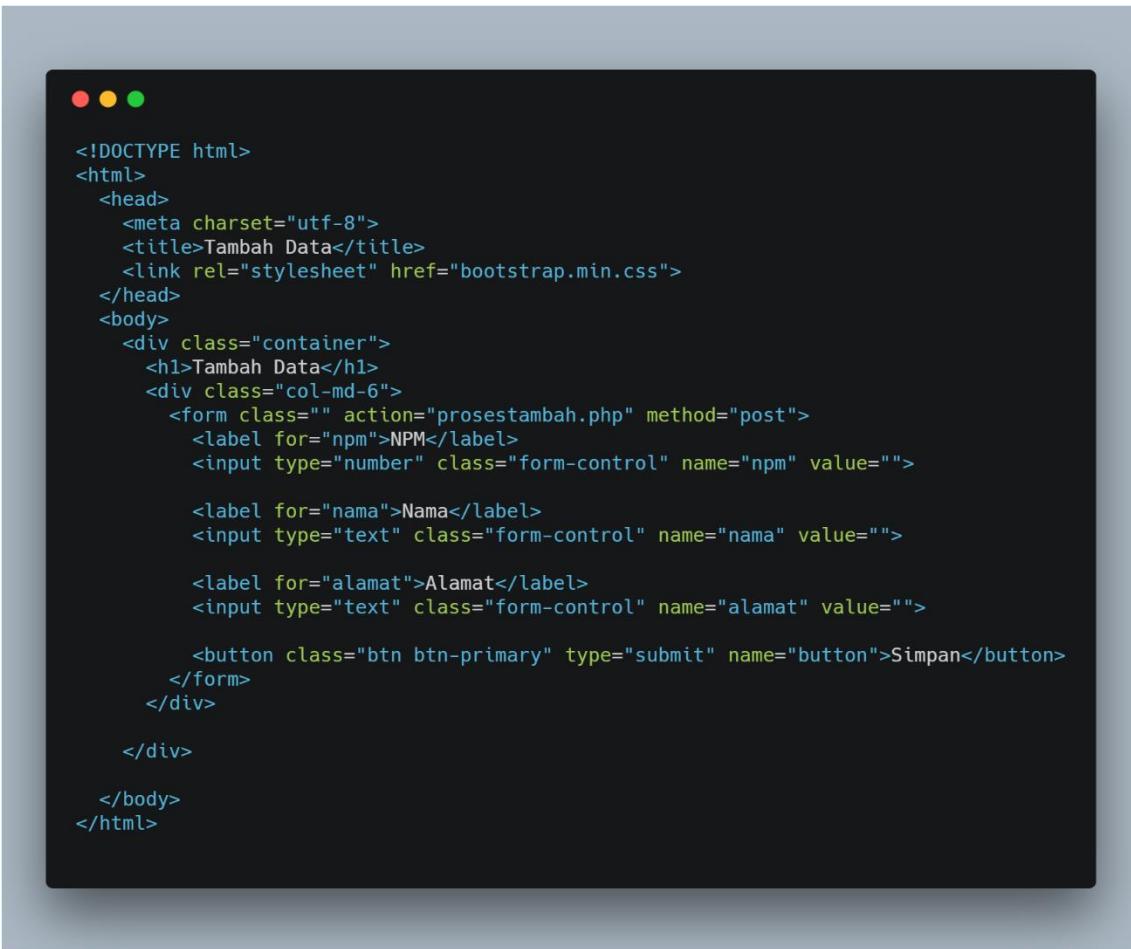
Berikut adalah beberapa aturan sintaks yang harus diikuti:

- SQL query harus menggunakan tanda kutip di PHP
- Nilai string di dalam query SQL harus menggunakan kutip
- Nilai numerik tidak harus menggunakan kutip ikutip
- Kata NULL tidak boleh menggunakan kutip

Pernyataan INSERT INTO digunakan untuk menambahkan catatan baru ke tabel MySQL:

```
INSERT INTO table_name (column1, column2, column3,...)
VALUES (value1, value2, value3,...)
```

### 1. Buat file tambah.php



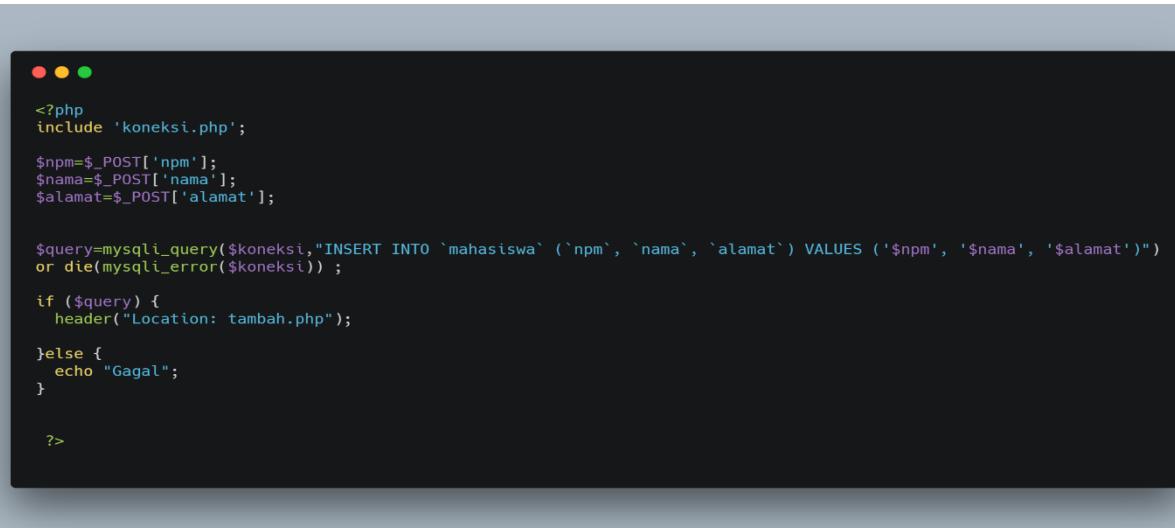
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Tambah Data</title>
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <h1>Tambah Data</h1>
      <div class="col-md-6">
        <form class="" action="prosestambah.php" method="post">
          <label for="npm">NPM</label>
          <input type="number" class="form-control" name="npm" value="">

          <label for="nama">Nama</label>
          <input type="text" class="form-control" name="nama" value="">

          <label for="alamat">Alamat</label>
          <input type="text" class="form-control" name="alamat" value="">

          <button class="btn btn-primary" type="submit" name="button">Simpan</button>
        </form>
      </div>
    </div>
  </body>
</html>
```

## 2. Buat file prosestambah.php



```
<?php
include 'koneksi.php';

$npm=$_POST['npm'];
$nama=$_POST['nama'];
$alamat=$_POST['alamat'];

$query=mysqli_query($koneksi,"INSERT INTO `mahasiswa` (`npm`, `nama`, `alamat`) VALUES ('$npm', '$nama', '$alamat')");
or die(mysqli_error($koneksi));

if ($query) {
  header("Location: tambah.php");
} else {
  echo "Gagal";
}

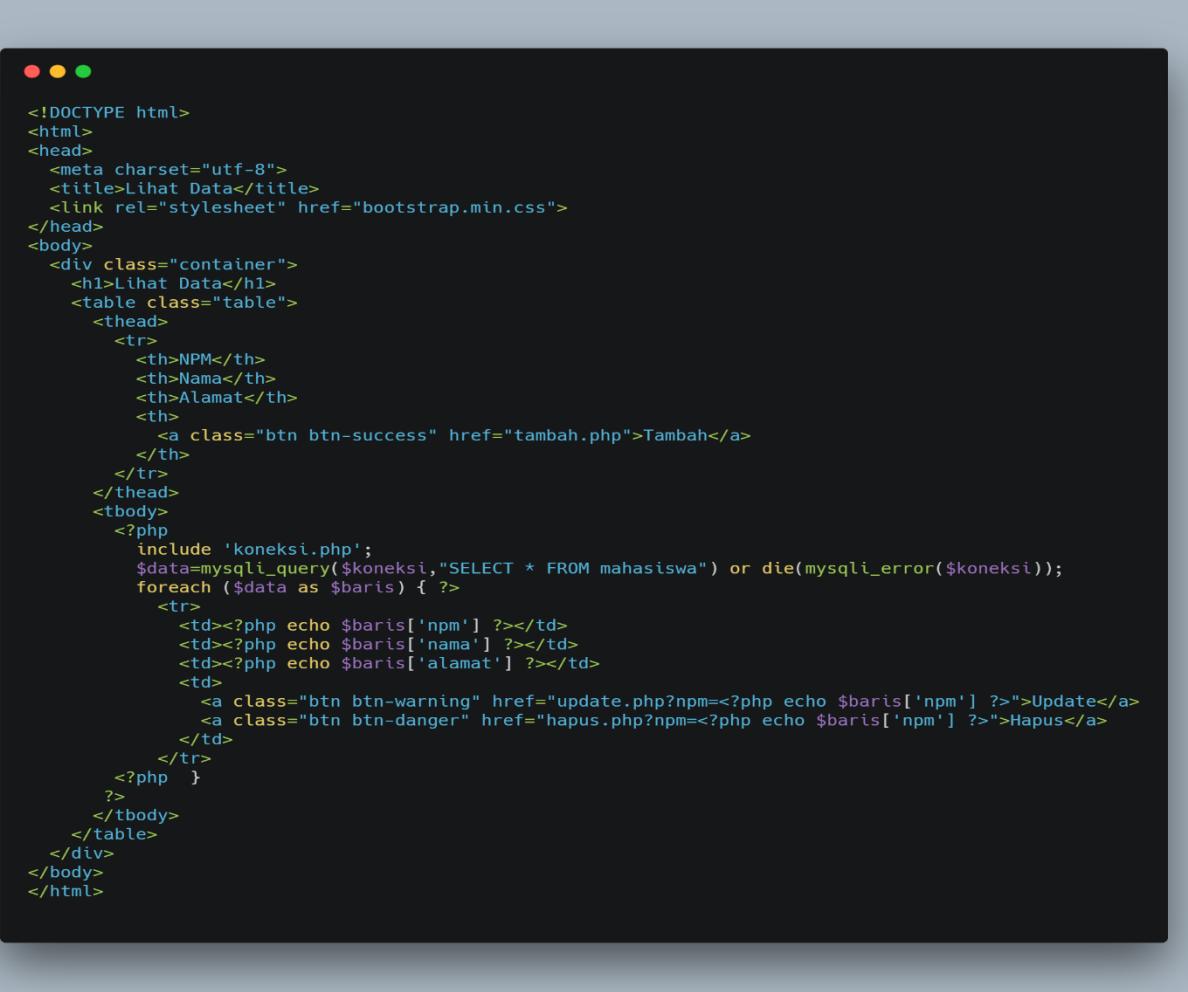
?>
```

## 3. Melihat data

Pernyataan SELECT digunakan untuk memilih data dari satu atau beberapa tabel:

```
SELECT * FROM table_name
```

1. Buat file index.php



```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Lihat Data</title>
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
</head>
<body>
    <div class="container">
        <h1>Lihat Data</h1>
        <table class="table">
            <thead>
                <tr>
                    <th>NPM</th>
                    <th>Nama</th>
                    <th>Alamat</th>
                    <th>
                        <a class="btn btn-success" href="tambah.php">Tambah</a>
                    </th>
                </tr>
            </thead>
            <tbody>
                <?php
                    include 'koneksi.php';
                    $data=mysqli_query($koneksi,'SELECT * FROM mahasiswa") or die(mysqli_error($koneksi));
                    foreach ($data as $baris) { ?>
                <tr>
                    <td><?php echo $baris['npm'] ?></td>
                    <td><?php echo $baris['nama'] ?></td>
                    <td><?php echo $baris['alamat'] ?></td>
                    <td>
                        <a class="btn btn-warning" href="update.php?npm=<?php echo $baris['npm'] ?>">Update</a>
                        <a class="btn btn-danger" href="hapus.php?npm=<?php echo $baris['npm'] ?>">Hapus</a>
                    </td>
                </tr>
                <?php
                    ?
                </tbody>
            </table>
        </div>
    </body>
</html>
```

## 4. Memperbarui Data

Pernyataan UPDATE digunakan untuk memperbarui record yang ada dalam sebuah tabel:

```
UPDATE table_name
SET column1=value, column2=value2, ...
WHERE some_column=some_value
```

Perhatikan penggunaan WHERE dalam sintaks UPDATE: Klausa WHERE menentukan record yang harus diperbarui. Jika kita menghilangkan klausa WHERE, semua record akan diperbarui.

1. Buat File update.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Update Data</title>
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <h1>Update Data</h1>
      <?php
        include 'koneksi.php';
        $npm=$_GET['npm'];
        $data=mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM mahasiswa WHERE npm='$_GET[npm]'") or die(mysqli_error($koneksi));
        $baris=mysqli_fetch_array($data);
      ?>
      <div class="col-md-6">
        <form class="" action="prosesupdate.php?npm=<?php echo $npm ?>" method="post">
          <label for="npm">NPM</label>
          <input type="number" class="form-control" name="npm" value="<?php echo $baris['npm'] ?>">

          <label for="nama">Nama</label>
          <input type="text" class="form-control" name="nama" value="<?php echo $baris['nama'] ?>">

          <label for="alamat">Alamat</label>
          <input type="text" class="form-control" name="alamat" value="<?php echo $baris['alamat'] ?>">

          <button class="btn btn-primary" type="submit" name="button">Simpan</button>
        </form>
      </div>
    </body>
  </html>
```

## 2. Buat File prosesupdate.php

```
<?php
include 'koneksi.php';
$npmlama=$_GET['npm'];
$npm=$_POST['npm'];
$nama=$_POST['nama'];
$alamat=$_POST['alamat'];

$query=mysqli_query($koneksi,"UPDATE `mahasiswa` SET npm='$_POST[npm]',nama='$_POST[nama]',alamat='$_POST[alamat]' WHERE npm='$_GET[npm]'") or die(mysqli_error($koneksi));

if ($query) {
  header("Location: index.php");
} else {
  echo "Gagal";
}
?>
```

## 5. Menghapus Data

Pernyataan DELETE digunakan untuk menghapus catatan dari tabel:

```
DELETE FROM table_name  
WHERE some_column = some_value
```

Perhatikan klausa WHERE dalam sintaks DELETE: Klausa WHERE menentukan record yang harus dihapus. Jika Anda menghilangkan klausa WHERE, semua record akan dihapus.

1. Buat File hapus.php



```
<?php  
include 'koneksi.php';  
$npm=$_GET['npm'];  
  
$query=mysqli_query($koneksi,"DELETE FROM mahasiswa WHERE npm='$npm' ")  
or die(mysqli_error($koneksi));  
  
if ($query) {  
    header("Location: index.php");  
}else {  
    echo "Gagal";  
}  
?>
```

## Tugas Pertemuan 9

Buatlah Sebuah Program CRUD dengan ketentuan sebagai berikut.

1. NPM berakhiran genap. Tema: Gudang.
2. NPM berakhiran ganjil. Tema: Rumah Sakit.
3. Hiaslah Tampilan semenarik mungkin.

## Pertemuan 10

### Session

Ketika kita sedang mengerjakan suatu aplikasi, kita membukanya, melakukan perubahan, dan kemudian menutupnya. Ini sama seperti konsep session. Komputer bisa mengetahui siapa kita. Dia bisa mengetahui kapan kita memulai dan menutup aplikasi. Tetapi di internet terdapat sebuah masalah: web server tidak mengetahui siapa kita dan apa yang kita lakukan, karena alamat HTTP tidak bisa mengelolanya.

Variable session menyelesaikan masalah ini dengan cara menyimpan informasi untuk bisa di gunakan di beberapa halaman (contoh: username, warna favorit, dll). Secara default, session variables berakhir saat user menutup aplikasi.

Jadi, Variable session memegang informasi yang berkaitan dengan seorang user, dan tersedia untuk di akses di beberapa halaman.

#### 1. Struktur Session

Struktur session adalah sebagai berikut:

```
<?php
// Memulai Session
session_start();
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<?php
// Set session variable
$_SESSION["warnafav"] = "hijau";
$_SESSION["binatangfav"] = "kucing";
echo "Session variable telah di set.";
?>

</body>
</html>
```

Session yang telah di set bisa di akses di halaman yang lain dengan cara:

```
<?php
session_start();
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<?php
//Menampilkan session yang telah di set di halaman lain
echo "Warna Favorit Adalah " . $_SESSION["warnafav"] . ".<br>";
echo "Binatang Favorit Adalah " . $_SESSION["binatangfav"] . ".";
?>

</body>
</html>
```

Session yang telah di set bisa dihapuskan dengan cara:

```
<?php
session_start();
?>
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
<?php
// menghapus 1 session
unset($_SESSION["warnafav"]);
// menghancurkan semua session
session_destroy();
?>
</body>
</html>
```

## 2. Penggunaan session

### 1. Membuat Alert

Buat file alert.php

```
<?php
session_start();
if (isset($_SESSION["alert"])) { ?>
    <div class="alert alert-warning">
        <?php echo $_SESSION["alert"] ?>
    </div>
<?php
unset($_SESSION["alert"]);
}
?>
```

Buat file untuk set alert, misalnya setelah kita berhasil menghapus sebuah data. set.php.

```
<?php
session_start();
//proses menghapus data, ketika berhasil maka akan menyimpan alert
$_SESSION["alert"]="Data Berhasil Di hapus";
//redirect halaman
header("Location:index.php");
?>
```

Buat file untuk menampilkan alert. index.php

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Tes Alert</title>
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <?php
        include 'alert.php';
      ?>
      <h1>Tes Alert</h1>
    </div>

  </body>
</html>
```

## 2. Membuat sistem autentifikasi

Edit file index.php

```
<!DOCTYPE html>
<?php
session_start();
include 'cek.php';
?>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Ini Halaman User</title>
    <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <?php
        include 'alert.php';
      ?>
      <h1>Hanya user bisa mengakses halaman ini</h1>
      Selamat Datang <?php echo $_SESSION["email"] ?>
      <a href="logout.php" class="btn btn-danger">Logout</a>
    </div>

  </body>
</html>
|
```

Buat file cek.php

```
<?php

if (empty($_SESSION["email"])) {
    $_SESSION["alert"] = "anda harus login dulu";
    header("Location:login.php");
}

?>
```

Buat file Login.php

```
<!DOCTYPE html>
<?php
session_start();
?>
<html>
    <head>
        <meta charset="utf-8">
        <title>Login</title>
        <link rel="stylesheet" href="bootstrap.min.css">

    </head>
    <body>
        <div class="container">
            <?php
                include 'alert.php';
            ?>
            <h1>Login</h1>
            <form class="" action="proseslogin.php" method="post">
                <label for="email">E-Mail</label>
                <input class="form-control" type="email" name="email" value="">

                <label for="password">Password</label>
                <input class="form-control" type="password" name="password" value="">

                <button class="btn btn-success" type="submit" name="button">Login</button>
            </form>
        </div>
    </body>
</html>
```

Buat file proseslogin.php

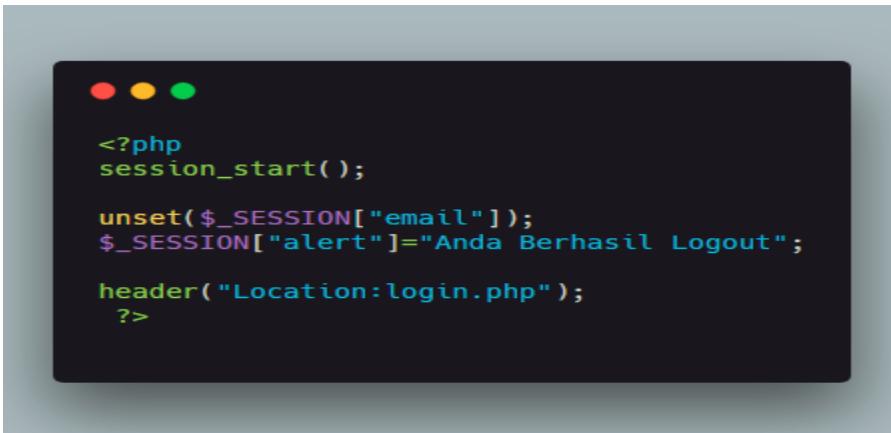


```
<?php
session_start();

$koneksi=mysqli_connect("localhost","root","","latihan");
$email=$_POST["email"];
$password=$_POST["password"];
$query=mysqli_query($koneksi,"SELECT * FROM user WHERE email='$email' AND password='$password'");
or die(mysqli_error($koneksi));

if ($data=mysqli_fetch_array($query)) {
    $_SESSION["email"]=$data["email"];
    $_SESSION["alert"]="Anda Berhasil Login";
    header("Location:index.php");
} else {
    $_SESSION["alert"]="Email Atau Password Salah";
    header("Location:index.php");
}
?>
|
```

Buat File logout.php



```
<?php
session_start();

unset($_SESSION["email"]);
$_SESSION["alert"]="Anda Berhasil Logout";

header( "Location:login.php" );
?>
```

Buat Tabel dan isi data



SELECT \* FROM `user`

Show all | Number of rows: 25 Filter rows: Search this table

+ Options  
email password  
aldi@a.com 123456

## **Tugas Pertemuan 10**

Buatlah sebuah program crud (lanjutan dari tugas 9) dengan ketentuan sebagai berikut:

1. Terdapat sistem autentifikasi.
2. Terdapat sistem registrasi user.
3. User Bisa melihat Data tanpa perlu login.
4. Jika user ingin menambahkan, mengedit, dan menghapus data, maka user harus login.