Github是一个代码托管平台和开发者社区，开发者可以在Github上创建自己的开源项目并与其他开发者协作编码。创业公司可以用它来托管软件项目，开源项目可以免费托管，私有项目需付费。GitHub可以托管各种git库，并提供一个web界面，但与其它像 [SourceForge](http://baike.baidu.com/view/1091461.htm)或[Google Code](http://baike.baidu.com/view/2252816.htm)这样的服务不同，GitHub的独特卖点在于从另外一个项目进行分支的简易性。为一个项目贡献代码非常简单：首先点击项目站点的“fork”的按钮，然后将代码检出并将修改加入到刚才分出的代码库中，最后通过内建的“pull request”机制向项目负责人申请代码合并。已经有人将GitHub称为代码玩家的MySpace。

**优势：**

1.完整的支持Markdown语言，而且支持Emoji表情

2.支持直接复制图片到页面，会自动上传图片

3.比较好的支持Mobile。虽然github没有手机客户端，但是一般开发者，写好的blog都会通过微博进行分享，所以点击过来之后，就可以在手机浏览器里面访问。

4.使用github原生的功能，就可以进行类似评论的功能

5.支持@用户功能

6.支持标签，当然是你repository里面

7.强调个人，符合hacker更看重名誉/成就感的天性

8.功能设计简洁实用上手很快，可用性好，已有很多相当质量的各类项目和优秀开发者在上面。

**劣势：**

**（个人而言）**

1.GitHub 使用 git 分布式版本控制系统，而 git 最初是 Linus Torvalds 为帮助[Linux](http://baike.baidu.com/view/1634.htm)开发而创造的，它针对的是 Linux 平台，git 和 Windows 从来不是最好的朋友，因为它一点也不像 Windows。GitHub 发布了GitHub for Windows，为 Windows 平台开发者提供了一个易于使用的 Git 图形客户端。

2.国内访问速度太慢，经常出现connect time-out

3.不能很好的解决GB2312/GBK，对中文不够友好

4.wiki功能太弱，直接导致文档（对于开源项目很重要）经常被分离到一个独立站点

**（对企业而言）**

5.免费套餐不支持私有项目，无非解决企业内部的需求，github:fi价格过高（最便宜要$5,000/年）

6.基于git，学习曲线陡峭，企业大规模用git根本不现实。尤其国内大家都刚学会svn

7.github有时可能被墙，或者不稳定

8.没有集成社交分享功能。比如后面可以分享到微博，微信朋友圈等。