

# KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN





# Room Database SQLite In Android



# Giới thiệu



- Room là một cơ sở dữ liệu ORM dựa trên SQLite database. Room là cơ sở dữ liệu được giới thiệu bởi Google, cho phép bạn dễ dàng thao tác các truy vấn SQLite trong Android.
- Có ba thành phần chính trong Room:
  - Lớp Database chứa cơ sở dữ liệu và đóng vai trò là điểm truy cập chính cho kết nối cơ bản với dữ liệu của ứng dụng.
  - Entities đại diện cho các bảng trong cơ sở dữ liệu của ứng dụng.
  - DAO cung cấp các phương thức mà ứng dụng của bạn có thể sử dụng để truy vấn, cập nhật, chèn và xóa dữ liệu trong cơ sở dữ liệu.



#### Room Database

**Data Access Objects** Get Entities from db **Entities** Persist changes back to db Get DAO get / set field values

#### Rest of The App

https://developer.android.com/training/data-storage/room#java Lập Trình Di Động-ThS. Nguyễn Hữu Trung



- @Entity: định nghĩa lớp Entity
- @PrimaryKey: Trường khóa chính
- @ColumnInfo: định nghĩa trường khác với tên cột trong bảng

```
@Entity
public class User {
    @PrimaryKey
    public int uid;
    @ColumnInfo(name = "first_name")
    public String firstName;
    @ColumnInfo(name = "last_name")
    public String lastName;
```



- @Dao: định nghĩa lớp DAO
- @Query: thực hiện truy vấn data
- @Insert: thực hiện thêm dữ liệu П
- @Delete: thực hiện xóa dữ liệu П
- @Update: thực hiện cập nhật dữ liệu

```
@Update
public void updateUsers(User... users);
```

```
@Dao
public interface UserDao {
    @Query("SELECT * FROM user")
    List<User> getAll();
    @Query("SELECT * FROM user WHERE uid IN (:userIds)")
    List<User> loadAllByIds(int[] userIds);
    @Query("SELECT * FROM user WHERE first_name LIKE :first AND " +
           "last_name LIKE :last LIMIT 1")
    User findByName(String first, String last);
    @Insert
    void insertAll(User... users);
    @Delete
    void delete(User user);
```



# Lóp Database



Lớp Database là một lớp Abstract

```
@Database(entities = {User.class}, version = 1)
public abstract class AppDatabase extends RoomDatabase {
    public abstract UserDao userDao();
}
```

Sử dụng lớp trên để tạo Database

Tương tác dữ liệu

```
UserDao userDao = db.userDao();
List<User> users = userDao.getAll();
```





7

# Bước 1: Thêm thư viện và thiết kế giao diện

implementation "androidx.room:room-runtime:2.5.1" annotationProcessor "androidx.room:room-compiler:2.5.1"



 Giao diện activity\_main.xml và item\_user.xml

**TextView** 

TextView







3

# Bước 2: Tạo class Entities

```
@Entity(tableName = "users")
public class Users implements Serializable {
    @PrimaryKey(autoGenerate = true)
    private int id;
    private String username;
    private String address;
    public Users(String username, String address) {
        this.username = username;
        this.address = address;
    public int getId() {
        return id;
    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    public String getUsername() { return username; }
    public void setUsername(String username) { this.username = username; }
    public String getAddress() { return address; }
    public void setAddress(String address) { this.address = address; }
```





9

# Bước 3: Tạo Adapter

```
public class UserAdapter extends RecyclerView.Adapter<UserAdapter.UserHolder> {
    private List<Users> usersList;
    public void setData(List<Users> list){
        this.usersList = list;
        notifyDataSetChanged();
   @NonNull
    @Override
    public UserHolder onCreateViewHolder(@NonNull ViewGroup parent, int viewType) {
        View view = LayoutInflater.from(parent.getContext()).inflate(R.layout.item_user
               , parent, attachToRoot: false);
        return new UserHolder(view);
   @Override
    public void onBindViewHolder(@NonNull UserHolder holder, int position) {
        Users users = usersList.get(position);
        if(users == null){
            return;
        holder.username.setText(users.getUsername());
        holder.address.setText(users.getAddress());
   @Override
    public int getItemCount() {
        if(usersList != null){
            return usersList.size();
        }
        return 0;
```

```
public class UserHolder extends RecyclerView.ViewHolder{
    private TextView username;
    private TextView address;
    public UserHolder(@NonNull View itemView) {
        super(itemView);
        username = itemView.findViewById(R.id.textViewUsername);
        address = itemView.findViewById(R.id.textViewAddress);
    }
}
```





10

### Bước 3: Tạo Interface DAO

```
@Dao
public interface UsersDao {
   @Query("SELECT * FROM users")
    List<Users> getAll();
    @Query("SELECT * FROM users WHERE id IN (:userIds)")
   List<Users> loadAllByIds(int[] userIds);
   @Insert
    void insertAll(Users... users);
   @Update
    void update(Users... users);
   @Delete
    void delete(Users user);
```





1 1

# Bước 4: Tạo class Abstract Database

```
import android.content.Context;
import androidx.room.Database;
import androidx.room.Room;
import androidx.room.RoomDatabase;
import vn.iotstar.roomdatabase.Users;
@Database(entities = {Users.class}, version = 1)
public abstract class UserDatabase extends RoomDatabase {
    private static final String DATABASE_NAME = "user.db";
    private static UserDatabase instance;
    public static synchronized UserDatabase getInstance(Context context){
        if(instance == null){
            instance = Room.databaseBuilder(context.qetApplicationContext()
                            ,UserDatabase.class,DATABASE_NAME)
                    .allowMainThreadQueries()
                    .build();
        return instance;
    public abstract UsersDao usersDao();
```





12

# Bước 5: Xử lý MainActivity.java

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private EditText editTextUsername;
    private EditText editTextAddress;
    private Button btnThem;
    private RecyclerView rc_list;
    private UserAdapter userAdapter;
    private List<Users> usersList;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        AnhXa();
        userAdapter = new UserAdapter();
        usersList = new ArrayList<>();
        //lấy danh sách user trong Room
        usersList= UserDatabase.getInstance(this).usersDao().getAll();
        userAdapter.setData(usersList);
        rc_list.setHasFixedSize(false);
        LinearLayoutManager linearLayoutManager = new LinearLayoutManager( context: this);
        rc_list.setLayoutManager(linearLayoutManager);
        rc_list.setAdapter(userAdapter);
        btnThem.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            @Override
            public void onClick(View v) { addUser(); }
        });
```



private void addUser() {

# Ví dụ: CRUD user với ROOM



# Bước 5: Xử lý MainActivity.java

```
String username = editTextUsername.getText().toString().trim();
        String address = editTextAddress.getText().toString().trim();
        if(TextUtils.isEmpty(username) || TextUtils.isEmpty(address)){
            return;
        Users users = new Users(username, address);
        //add vào room
        UserDatabase.getInstance(this).usersDao().insertAll(users);
        Toast.makeText( context: this, text: "Thêm user thành công", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        //xóa dữ liệu trên edittext
        editTextAddress.setText("");
        editTextUsername.setText("");
        hideSoftKeyboard();
        //lấy danh sách user trong Room
        usersList= UserDatabase.getInstance(this).usersDao().getAll();
        userAdapter.setData(usersList);
public void hideSoftKeyboard(){
        try {
            InputMethodManager inputMethodManager = (InputMethodManager) qetSystemService(Activity.INPUT_METHOD_SERVICE);
            inputMethodManager.hideSoftInputFromWindow(getCurrentFocus().getWindowToken(), flags: 0);
        }catch (NullPointerException ex){
            ex.printStackTrace();
```

```
editTextUsername = findViewById(R.id.editTextUsename);
editTextAddress = findViewById(R.id.editTextAddress);
btnThem = findViewById(R.id.btnThem);
rc_list = findViewById(R.id.rc_list);
```

private void AnhXa() {





14

```
    Bước 6: Check user tồn tại

                                                                    Thêm vào interface
@Query("SELECT * FROM users where username= :username")
                                                                          UserDao
List<Users> checkUser(String username);
                                                                           Thêm vào
                                                                       MainActivity.java
private boolean isCheckExist(@NotNull Users user){
   List<Users> list = UserDatabase.getInstance(this).usersDao().checkUser(user.getUsername());
   return list!=null && !list.isEmpty();
                                                                          Thêm vào hàm
                                                                            addUser()
Users users = new Users(username, address);
if(isCheckExist(users)){
     Toast.makeText( context: this, text: "User đã tồn tại", Toast.LENGTH_SHORT).show();
     return;
```

CN





Bước 7: Cập nhật User

Thiết kế lại item\_user.xml

```
🝶 item_user.xml
      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
                                                                        TextView
                                                                                                                CÂP NHẬT
      <RelativeLay ut
                                                                        TextView
          xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
          xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
          android:layout_width="match_parent"
          android:layout_height="wrap_content">
          <LinearLayout
              android:layout_toStartOf="@id/btnUpdate"
                                                                       </LinearLayout>
              android:layout_centerVertical="true"
              android: layout_width="match_parent"
                                                                       <Button
              android:layout_height="wrap_content"
              android:orientation="vertical">
              <TextView
                  android:id="@+id/textViewUsername"
                  android:layout_width="wrap_content"
                  android:layout_height="wrap_content"
                  android:layout_marginStart="16dp"
                                                                              android:gravity="center"
                  android:layout_marginTop="16dp"
19
                  android:text="TextView"
                                                                              android:layout_margin="10dp"
20
                  android:textColor="#3F51B5"
                  android:textSize="20sp"
                  android:textStyle="bold"/>
                                                                              android:id="@+id/btnUpdate"
              <TextView
                  android:id="@+id/textViewAddress"
                                                                              android:text="Câp nhât"/>
                  android:layout_width="wrap_content"
                  android:layout_height="wrap_content"
                  android:layout_marginStart="16dp"
                                                                 </RelativeLayout>
                  android:layout_marginBottom="16dp"
                  android:text="TextView" />
29
```

```
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="wrap_content"
android:layout_alignParentEnd="true"
android:layout_centerVertical="true"
```



16

# Bước 7: Cập nhật User

```
public class UserHolder extends RecyclerView.ViewHolder{
   private TextView username;
   private Button btnUpdate;

   public UserHolder(@NonNull View itemView) {
        super(itemView);
        username = itemView.findViewById(R.id.textViewUsername);
        address = itemView.findViewById(R.id.textViewAddress);
        btnUpdate = itemView.findViewById(R.id.btnUpdate);
   }
}
```

Cập nhật lại Holder trong UserAdapter





17

# Bước 7: Cập nhật User

```
public interface iClickListener{
    void updateUser(Users users);
}
```

Tạo Interface để nhận dữ liệu trả về

Tạo Constructor trong Adapter

```
public class UserAdapter extends RecyclerView.Adapter<User
    private List<Users> usersList;

    private iClickListener listener;

public UserAdapter(iClickListener listener) { this.listener = listener; }

public void setData(List<Users> list){
    this.usersList = list;
    notifyDataSetChanged();
}
```

CN





18

# Bước 7: Cập nhật User

```
@Override
public void onBindViewHolder(@NonNull UserHolder holder, int position) {
   Users users = usersList.get(position);
    if(users == null){
        return;
                                                                    Sử lý sự kiện cho nút
                                                                           Update
   holder.username.setText(users.getUsername());
   holder.address.setText(users.getAddress());
   //xử lý sự kiện
    holder.btnUpdate.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
        @Override
        public void onClick(View v) { listener.updateUser(users); }
```

CN





19

# Bước 7: Cập nhật User

Khai báo hằng số trong MainActivity.java

```
private static final int MY_REQUEST_CODE =10 ;
public static final String TAG = MainActivity.class.getName();
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
   super.onCreate(savedInstanceState);
                                                                               Chỉnh lại cách khởi tạo
   setContentView(R.layout.activity_main);
   AnhXa();
                                                                                   Adapter trong
   userAdapter = new UserAdapter(new iClickListener() {
                                                                                  MainActivity.java
       @Override
       public void updateUser(Users users) { clickUpdateUser(users); }
   });
   usersList = new ArrayList<>();
   loadData();
   rc_list.setHasFixedSize(false);
   LinearLayoutManager linearLayoutManager = new LinearLayoutManager( context: this);
   rc_list.setLayoutManager(linearLayoutManager);
   rc_list.setAdapter(userAdapter);
   btnThem.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
       @Override
       public void onClick(View v) { addUser(); }
   });
                                                                                                      CN
```





# Bước 7: Cập nhật User

Viết hàm truyền dữ liệu gói qua cho UpdateUserActivity trong MainActivity.java

```
private void clickUpdateUser(Users users) {
    Intent intent = new Intent( packageContext: MainActivity.this, UpdateUserActivity.class);
    Bundle bundle = new Bundle();
    bundle.putSerializable("object name", users);
    intent.putExtras(bundle);
    mActivityResultLauncher.launch(intent);
```

Khai báo ActivityResultLauncher thay cho startActivityResult() đã khai tử trong MainActivity.java

```
private ActivityResultLauncher<Intent> mActivityResultLauncher = registerForActivityResult(
        new ActivityResultContracts.StartActivityForResult(),
        new ActivityResultCallback<ActivityResult>() {
            @Override
            public void onActivityResult(ActivityResult result) {
                Log.e(TAG, msg: "onActivityResult");
                if(result.getResultCode() == Activity.RESULT_OK){
                    //request code
                    Intent data = result.getData();
                    if(data==null){
                        return;
                    loadData();
```

Hàm lấy tất cả user trong Room

```
public void loadData(){
   //lấy danh sách user trong Room
   usersList= UserDatabase.getInstance(this).usersDao().getAll();
   userAdapter.setData(usersList);
```





21

# Bước 7: Cập nhật User

```
public class UpdateUserActivity extends AppCompatActivity {
    private EditText editTextUsername;
    private EditText editTextAddress;
    private Button btnUpdate;
    private Users users;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_update_user);
        AnhXa();
        users = (Users) getIntent().getExtras().get("object name");
        if(users != null){
            editTextUsername.setText(users.getUsername());
            editTextAddress.setText(users.getAddress());
        btnUpdate.setOnClickListener(new View.OnClickLi
            @Override
            public void onClick(View v) { updateUsers(); }
        });
```

Tạo Empty Activity và đặt tên UpdateUserActivity

> Nhận gói dữ liệu từ MainActivity

Bắt sự kiện nút Cập nhật User trong UpdateUserActivity





22

# Bước 7: Cập nhật User

Gọi hàm update() trong UserDao

> Trả kết quả về MainActivity

Hàm ánh xạ các View trong UpdateUserActivity

```
private void AnhXa() {
    editTextUsername = findViewById(R.id.editTextUsename);
    editTextAddress = findViewById(R.id.editTextAddress);
    btnUpdate = findViewById(R.id.btnUpdate);
}
```

CN



}



# Bước 7: Cập nhật User

Nhập user name

Nhập địa chỉ

CẬP NHẬT USER

Tạo hàm update() trong Interface UserDao() Giao diện của activity\_update\_user.xml Copy từ giao diện của activity\_main.xml

```
@Dao
public interface UsersDao {
   @Query("SELECT * FROM users")
   List<Users> getAll();
   @Query("SELECT * FROM users WHERE id IN (:userIds)")
   List<Users> loadAllByIds(int[] userIds);
   @Insert
    void insertAll(Users... users);
    @Update
    void update(Users... users);
   @Delete
    void delete(Users user);
    @Query("SELECT * FROM users where username= :username")
    List<Users> checkUser(String username);
```





24

#### Bước 8: Xóa User

Tạo hàm update() trong
Interface UserDao()

```
@Dao
public interface UsersDao {
    @Query("SELECT * FROM users")
   List<Users> getAll();
   @Query("SELECT * FROM users WHERE id IN (:userIds)")
   List<Users> loadAllByIds(int[] userIds);
    @Insert
    void insertAll(Users... users);
    @Update
    void update(Users... users);
   @Delete
   void delete(Users user);
   @Query("SELECT * FROM users where username= :username")
   List<Users> checkUser(String username);
}
```





XÓA

CÂP NHẬT

25

#### Bước 8: Xóa User

Bổ sung Button xóa và **TextView** ánh xạ trong UserAdpter TextView public class UserHolder extends RecyclerView.ViewHolder{ private TextView username; private TextView address; private Button btnUpdate, btnDelete; public UserHolder(@NonNull View itemView) { super(itemView); username = itemView.findViewById(R.id.textViewUsername); address = itemView.findViewById(R.id.textViewAddress); btnUpdate = itemView.findViewById(R.id.btnUpdate); btnDelete= itemView.findViewById(R.id.btnDelete);

Vguyễn Hữu Trung





26

Bước 8: Xóa User

Khai báo thêm hàm deleteUser trong Interface

```
public interface iClickListener{
    void updateUser(Users users);
    void deleteUser(Users users);
}
```

Implement method thêm hàm deleteUser() trong MainActivity.java

```
userAdapter = new UserAdapter(new iClickListener() {
    @Override
    public void updateUser(Users users) {
        clickUpdateUser(users);
    }
    @Override
    public void deleteUser(Users users) {
        clickDeleteUser(users);
    }
}
```





97

### Bước 8: Xóa User

Viết hàm xử lý xóa 01 dữ liệu trong Room

```
Xóa bảng users trong
Room

Query ("DELETE FROM users")
void deleteAll();
```





ΧÓΑ

CÂP NHẬT

28

### Bước 9: Search User

Thiết kế EditText cho chức năng search

```
<EditText
   android:id="@+id/editTextSearch"
   android:layout_width="match_parent"
   android:layout_height="35dp"
   android:layout_margin="20dp"
   android:layout_marginBottom="16dp"
   android:drawableStart="@drawable/ic_baseline_search_24"
   android:background="@drawable/back_search"
   android:ems="10"
   android:hint="Bạn cần tìm gì?"
   android:imeOptions="actionSearch"
   android:inputType="text"
   android:paddingStart="10dp"
   app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/scrollView2"
   app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
   app:layout_constraintHorizontal_bias="0.4"
   app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
   app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/tvDeleteAll" />
```

```
Room Database
      Nhập user name
      Nhập địa chỉ
                THÊM USER
                                     Delete All
 Q Bạn cần tìm gì?
```

Trung

Trình Di Động-ThS. Nguyễn Hữu Trung

hem.





20

#### Bước 9: Search User

Khai báo hàm searchName trong UseDao()

```
@Query("SELECT * FROM users WHERE username LIKE '%' || :name || '%'")
List<Users> searchName(String name);
```

```
editSearch.setOnEditorActionListener(new TextView.OnEditorActionListener() {
    @Override
    public boolean onEditorAction(TextView v, int actionId, KeyEvent event) {
        if(actionId == EditorInfo.IME_ACTION_SEARCH){
            searchUser();
        }
        return false;
    }
});
```

Bắt xự kiện nút search trên bàn phím ảo của thiết bị

```
private void searchUser() {
   String strKey = editSearch.getText().toString().trim();
   usersList = new ArrayList<>();
   usersList = UserDatabase.getInstance(MainActivity.this).usersDao().searchName(strKey);
   userAdapter.setData(usersList);
   hideSoftKeyboard();
}
```

Gọi hàm searchName()

Nguyễn Hữu Trung





30

- Bước 10: Xử lý lỗi Room nếu có thay đổi Entities
- Ví dụ ta thêm 01 trường mới là email vào Entities User thì khi chạy chương trình sẽ báo lỗi như sau

```
@Entity(tableName = "users")
public class Users implements Serializable {
    @PrimaryKey(autoGenerate = true)
    private int id;
    private String username;
    private String address;
    private String email;
    public Users(String username, String address) {
        this.username = username;
        this.address = address;
    public String getEmail() {
        return email;
    public void setEmail(String email) {
        this.email = email;
```

Tạo getter và setter cho trường email

.IllegalStateException: A migration from 1 to 2 was required but not found. Please provide the necessary Migration path via RoomDatabase.Builder.addMigration(Migration ...)



public abstract UsersDao usersDao();

# Ví dụ: CRUD user với ROOM



Sửa lại version = 1

Lập Trình Di Động-ThS. Nguyễn Hữu Trung

31

- Bước 10: Xử lý lỗi Room nếu có thay đổi Entities
- Ta thay đổi lại UserDatabase.java như sau

```
thành version = 2
@Database(entities = {Users.class}, version = 2)=
public abstract class UserDatabase extends RoomDatabase {
   //migration database version 1 to version 2 khi entities thay đổi
                                                                                                    Tạo static Migration để
    static Migration migration_1_to_2 = new Migration(1,2) {
       @Override
                                                                                                     migrate từ ver 1 sang
       public void migrate(@NonNull SupportSQLiteDatabase database) {
                                                                                                     2 dùng AITER TABLE....
           database.execSQL( s: "ALTER TABLE users ADD COLUMN email TEXT");
   };
   private static final String DATABASE_NAME = "user.db";
   private static UserDatabase instance;
   public static synchronized UserDatabase getInstance(Context context){
       if(instance == null){
           instance = Room.databaseBuilder(context.getApplicationContext()
                          ,UserDatabase.class,DATABASE_NAME)
                                                                                       Goi migrate
                   .allowMainThreadOueries()
                   .addMigrations(migration_1_to_2)
                   .build();
       return instance;
```



# Thông tin liên lạc



- Nguyễn Hữu Trung
- 0908617108
- trungnh@hcmute.edu.vn
- utex.hcmute.edu.vn

CN