

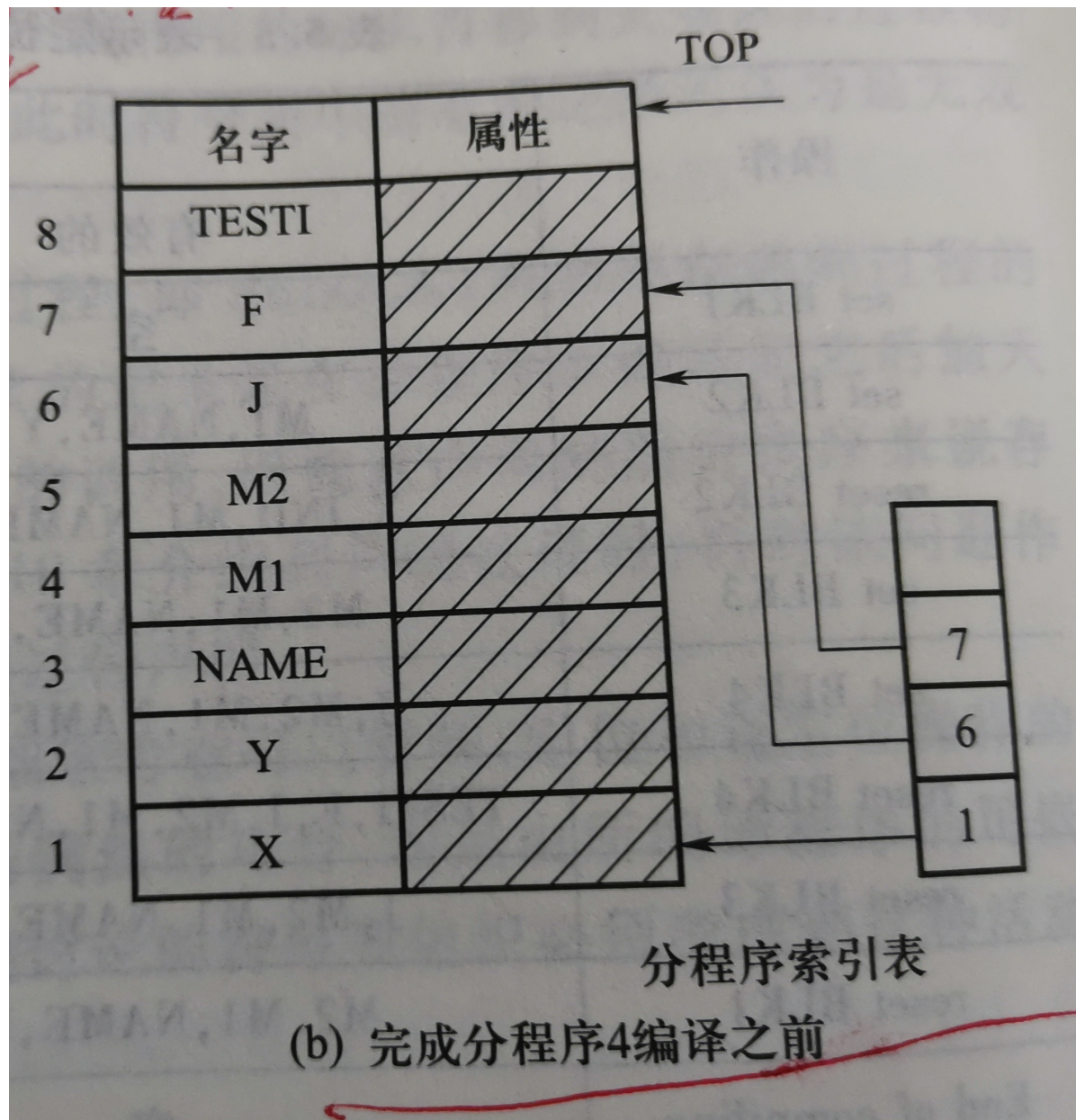
学号：19373075

姓名：许天识

## 思路方法

变量作用域实现采用书本的栈式符号表实现。

## 具体细节



如图，整个程序只有一个符号栈，一个索引栈。索引栈中存放着不同作用域的最初始定义的那个符号(当然也可以不定义任何符号)，当读到符号直接压栈，读到新的作用域则创建新的索引项，指向符号栈栈顶。遇到作用域结尾则将符号栈栈顶指针指向该作用域索引-1的位置。

此方法可以很好兼容后续函数调用的要求。

