第一章 准备知识

1.1 数学归纳法溯源与公理化思维

- 1. well-ordering principle
- 2. 用公理化思维重新审视算法课的知识
- 3. 只有一种数学归纳法
- 4. 一个错误的数学归纳法证明
- 5. 算法正确性证明示例: 针对循环

1.2 极限、实数与 ϵ -N语言

- 6. $\mathbb{N} \Rightarrow \mathbb{Z} \Rightarrow \mathbb{Q} \Rightarrow \mathbb{R} \Rightarrow \mathbb{C}$
- 7. 自然数的构造
- 8. 公理化视角: 从直觉概念构造算法课的所有知识

1.3 从算法的角度重新审视数学的概念

- 9. 自变量,单调性,取整,对数,阶乘
- 10. 常用级数求和
- 11. 期望值,指标随机变量,期望的线性特征

1.4 蛮力算法

- 12. 微博名人问题
- 13. 频繁项问题特例(出现次数超过一半)的线性时间解
- 14. 候选:交换左右部分问题,最大和连续子串问题,Maxima问题的非分治解