南京大学本科生实验报告

课程名称: 计算机网络 任课教师: 李文中 助教:

学院	计算机科学与技术	专业 (方向)	计算机科学与技术
学号	191220029	姓名	傅小龙
Email	<u>1830970417@qq.com</u>	开始/完成日期	2021/4/9 - 2021/4/11

1.实验名称

Lab3: Respond to ARP

2.实验目的

学习并实现IPV4路由器对以太网中ARP包的响应和ARP表的维护

3. 实验内容

3.1 Handle ARP Request

3.1.1 Coding

在 Router 对象收到包后,将通过 handle_packet (recv) 进行相关处理。

本次实验仅要求路由对发给自己的ARP请求包做出回复。其逻辑如下图所示:

```
receive one packet

\( \preceive \) no

Is this packet an ARP packet? ----> do nothing

\( \preceive \) no

Is this ARP packet targeting at me? ----> do nothing

\( \preceive \) yes

make an ARP respond packet with my MAC and send it back
```

① Is this packet an ARP packet ?

调用数据包的 get_header(Arp) 方法,获取收到的包的包头信息。如果收到的包非ARP包,那么将得到空信息,不做任何处理。

② Is this ARP packet is requesting my MAC?

遍历本路由的所有接口(通过调用 net.interfaces() 获取本路由的接口列表),判断收到的ARP包的目标 ip是否和本路由的ip相同。

3 make an ARP respond packet with my MAC and send it back

调用方法 create_ip_arp_reply(...) 生成ARP回复包,参数为被请求方的MAC,请求方的MAC,被请求方的ip,请求方的ip,然后调用方法 net.send_packet(...) 将该回复包发回给请求者。

具体的代码实现如下所示:

3.1.2 Testing

运行 testcases/myrouter1_testscenario.srpy 的结果如下图所示:

```
File Edit View Search Terminal Help
router1_testsenario.srpy myrouter.py
14:30:31 2021/04/09 INFO Starting test scenario testcases/myrouter1_testsena
rio.srpy

Results for test scenario ARP request: 6 passed, 0 failed, 0 pending

Passed:
1 ARP request for 192.168.1.1 should arrive on router-eth0
2 Router should send ARP response for 192.168.1.1 on router-
eth0
3 An ICMP echo request for 10.10.12.34 should arrive on
router-eth0, but it should be dropped (router should only
handle ARP requests at this point)
4 ARP request for 10.10.1.2 should arrive on router-eth1, but
the router should not respond.
5 ARP request for 10.10.0.1 should arrive on on router-eth1
6 Router should send ARP response for 10.10.0.1 on router-eth1
All tests passed!

(syenv) njucs@njucs-VirtualBox:~/cnLab03/lab-3-191220029$
```

3.1.3 Deploying

这里从 server1 ping router 的 192.168.100.2 端口。步骤如下:

① 在本次实验目录下启动mininet

```
$ sudo python start_mininet.py
```

②打开router和server1的 xterm 终端

```
mininet> xterm router server1
```

```
# wireshark -k &
```

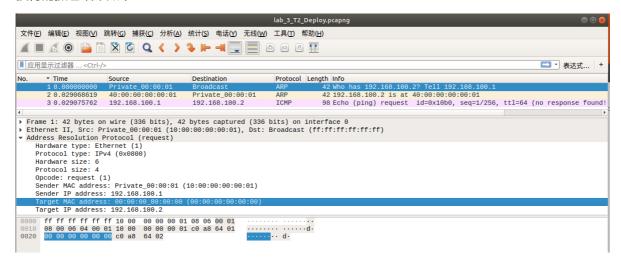
④在router的 xterm 终端进入虚拟环境后运行 myrouter.py

```
(syenv) #swyard myrouter.py
```

⑤在server1的 xterm 终端ping 192.168.100.2`

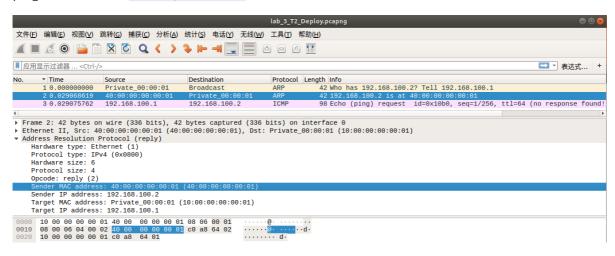
```
# ping -c3 192.168.100.2
```

获得的抓包结果如下:



在执行ping指令后,server1先向router发送ARP请求包。在上图中可以看到请求包内的目标MAC地址全0。在server1收到router发回的ARP回复包后,可以在下图看到回复包内router的MAC地址(40:00:00:00:00:01)被填上了。

之后server1发送ping包,由于router的逻辑暂不处理其它包,故server1并没有收到回复(可以看到图中ping包的Info项内有 no response fond 的信息)。



3.2 Cached ARP Table

3.2.1 Coding

ARP Table 采用list(列表)的数据结构实现。其中每个表项 (class) Tentry 的数据结构如下:

```
class Tentry(object):
    def __init__(self, ip, mac):
        self.ip = ip
```

```
self.mac = mac
self.intime = time.time()

def IP(self): #get self.ip
    return self.ip

def TIME(self): #get self.intime
    return self.intime

def refresh(self, mac): #reset self's mac and intime, but ip unchanged
    self.mac = mac
    self.intime = time.time()

def to_string(self):
    return ('ip: %s - MAC: %s - time: %s(s)' % (self.ip, self.mac,
time.time() - self.intime))

IP_MAC_Table = []; #List of Tentries
```

每个表项包含IP和MAC地址的对应关系,以及该表项被记录到ARP表的系统时间。

以本报告3.1.1节的逻辑示意图为基础, ARP表维护的逻辑如下:

① Is sender's ARP Info already in ARP Table? & update it & add it to ARP Table

首先遍历ARP表,如果表内有和发送方相同的ip的表项,则更新该表项的MAC和时间信息。若没有,则将发送方的ip-MAC信息添加到ARP表中。

相关代码实现如下:

```
def add_entry2table(ne):
    changed_flag = 0;
    for ele in IP_MAC_Table:
        if ele.IP() == ne.IP(): #if table has entry with same ip, update it
            ele.refresh(ele, ne.mac)
            log_info(f"\n\nentry {ele.to_string()} refreshed")
            changed_flag = 1
    if ~changed_flag: #else add new entry to table
        IP_MAC_Table.append(ne)
        log_info(f"\n\nentry {ne.to_string()} added to IP_MAC_Table")
```

2 check all entries in table, if timeout, delete it

遍历所有表项,用当前系统时间减去表项的时间信息,得到表项在ARP表内存在的时间。若该时间超过设定值,将之记录在一列表中,最后遍历该列表,删去之。

相关代码实现如下:

```
timeout = 10
def to_check():
    curtime = time.time()
    ele = []
    for e in IP_MAC_Table:
        if curtime - e.TIME() > timeout:
            ele.append(e)
    for e in ele:
        IP_MAC_Table.remove(e)
        log_info(f"\n\nentry {e.to_string()} removed from table")
```

③ print ARP Table

遍历所有表项,利用表项 Tentry 类中实现的 to_string(self) 方法打印信息。相关代码比较简单,这里不再详细展示。

3.2.2 Testing

加入ARP表后运行 testcases/myrouter1_testscenario.srpy 的结果如下图所示:

测试样例1,2: ip为 192.168.1.100 的节点发送ARP请求包至 router-eth0 端口, router 此时将该节点的ARP信息添加到ARP表中,并发送ARP回复。

测试样例3: router 收到ICMP echo请求包,不做任何响应。

测试样例4: router 收到目标非自己的ARP请求包,应当不做响应,可以看到图中对应的ARP表没有变化。

测试样例5,6: router 从 router-eth1 端口收到给自己的ARP请求包,故应将发送方的信息添加到ARP表中并发送ARP回复。此时可以看到图中的ARP表中有两个表项。

以上测试并没有测试到ARP表的Timeout逻辑,故用下面的Deploying环节测试Timeout:

3.2.3 Deploying

在Mininet中测试ARP表的维护, 步骤如下:

① 在本次实验目录下启动mininet

```
$ sudo python start_mininet.py
```

②打开router, server1, server2, client的 xterm 终端

```
mininet> xterm router server1 server2 client
```

③在router的 xterm 终端进入虚拟环境后运行 myrouter.py

```
(syenv) #swyard myrouter.py
```

④在server1的 xterm 终端 ping 192.168.100.2

```
# ping -c1 192.168.100.2
```

在 router 的 xterm 终端可以看到, router 先收到了一个来自 server1 的ARP包, server1 的IP-MAC 信息被添加至ARP表中。然后 router 发送ARP回复包给 server1 ,最后 router 又收到了 server1 的 ping请求包。

⑤在server2的 xterm 终端 ping 192.168.100.2

和④中分析类似,这里不再赘述。

可以看到ARP表中已经有了 server1 和 server2 的信息。

```
10:05:35 2021/04/11 INFO received packet: 1618106735.043655 router-eth2 Ethe rnet 30:00:00:00:00:01->ff:ff:ff:ff:ff:ff ARP | Arp 30:00:00:00:00:00:01:10.1.1.1 0
0:00:00:00:00:00:10.1.1.2
10:05:35 2021/04/11
                            INFO
entry ip: 10.1.1.1 - MAC: 30:00:00:00:01 - time: 5.245208740234375e-06(s) add ed to IP_MAC_Table 10:05:35 2021/04/11 INFO
entry ip: 192,168,100,1 - MAC: 10:00:00:00:00:01 - time: 17,3941171169281(s) rem
oved from table
10:05:35 2021/04/11
                            INFO
entry ip: 192,168,200,1 - MAC: 20:00:00:00:00:01 - time: 16,951032638549805(s) r
emoved from table
-----ip: 10.1.1.1 - MAC: 30:00:00:00:00:01 - time: 0.00017499923706054688(s)
10:05:35 2021/04/11
                            INFO send packet Ethernet 40:00:00:00:00:03->30:00:00:00
:00:01 ARP | Arp 40:00:00:00:00:00:03:10.1.1.2 30:00:00:00:00:01:10.1.1.1 to router
 eth2
10:05:35 2021/04/11
                            INFO received packet: 1618106735.080117 router-eth2 Ethe
rnet 30:00:00:00:00:01->40:00:00:00:00:03 IP | IPv4 10.1.1.1->10.1.1.2 ICMP | IC
MP EchoRequest 3898 1 (56 data bytes)
```

这时ARP表中 server1 和 server2 的信息都已经超时。可以在上图中看到,在向ARP表中加入 client 的信息后,删去了 server1 和 server2 的信息。最后打印出来的ARP表中只有 client 的信息。

由于 router 只回复发给自己的ARP请求包,故这里所有的ping包都100%loss.

```
--- 10.1.1.2 ping statistics ---
1 packets transmitted, 0 received, 100% packet loss, time Oms
```

4.实验总结与感想

本次实验实现了路由对发送给自己的ARP请求的回复,并模拟了ARP Cache表的维护。在ARP表的实现上,采用了面向对象的编程方法,将表项的数据结构加以封装,比单纯的使用字典感觉简化了许多代码编写上的麻烦。