

3

1)

在标准输出设备上显示字符串 `Hello, world.`。

2)

执行第16、20行的 `int $0x80` 指令会从用户态到内核态。

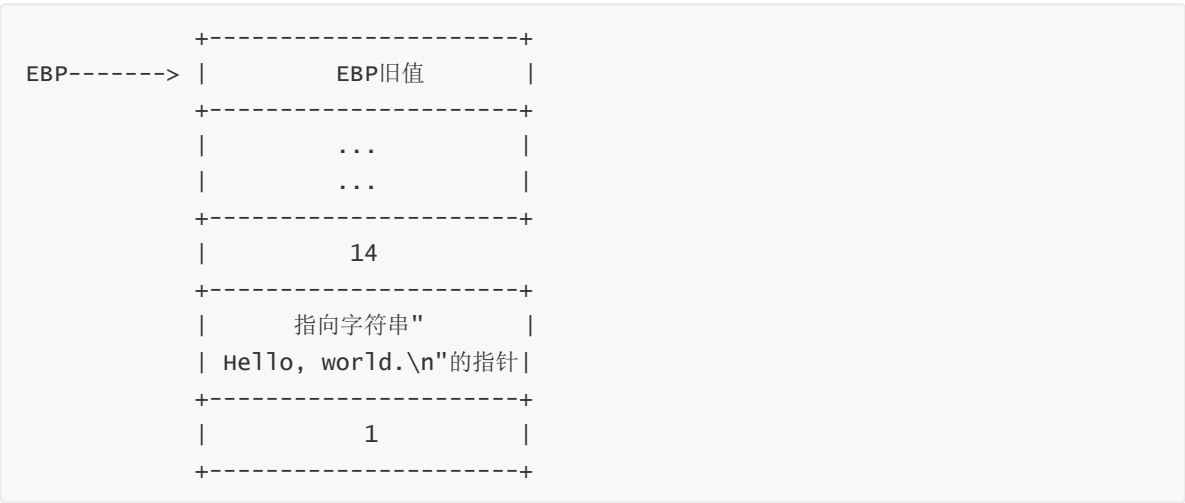
3)

第16行调用了0x4号系统调用 `write`，服务例程为 `sys_write()` 函数；第20行调用了0x1号系统调用 `exit`，服务例程为 `sys_exit()` 函数。

4

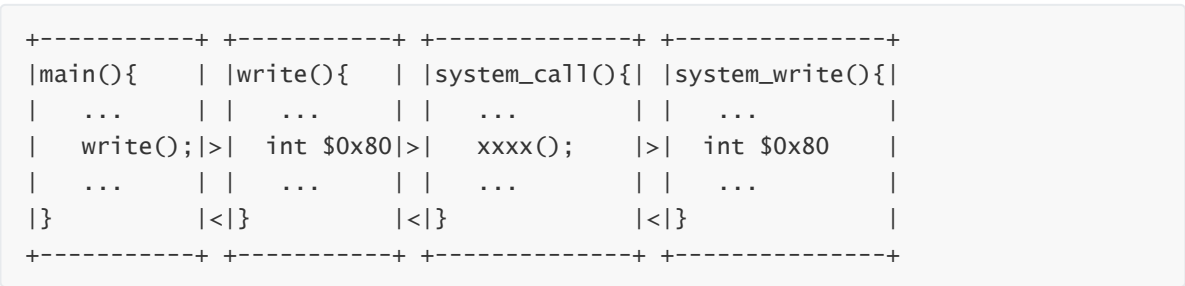
1)

如下图所示：



2)

函数调用关系如下图所示：



首先通过call指令进入 write() 函数, 在 write() 函数内执行一段包含自陷指令 int \$0x80 的指令序列. 包括将 main 栈帧中的参数——字符串长度 0xe, 指向字符串的指针, 描述符 0x1 分别送 EDX, ECX, EBX, 将调用号 0x4 送 EAX.

执行完 int \$0x80 后, 从用户态陷入内核态, 调用系统处理程序 system\_call(). 根据调用号 0x4 跳转到相应的系统调用服务例程 sys\_write() 执行, 完成将字符串写入文件的功能. 字符串首地址由 ECX 给出, 长度由 EDX 指出, 文件描述符由 EBX 给出. system\_call() 结束后, 从内核返回的参数存放在 EAX 中.

### 3)

本题给出的程序设计的便捷性和灵活性更好, 由于采用高级语言实现, 只要改变 write() 函数中的不同实参, 就可以完成不同的功能, 而上一题的汇编实现方式则需要重新编写指令.

上一题实现方式的执行性能更好. 汇编语言实现省去了高级语言中的大量函数调用, 执行时间更短.

## 5

### 1)

①因为 hello.c 中使用了C标准库函数 printf().

②因为 stdio.h 头文件中有 printf() 函数的声明, printf() 是C标准库函数. 所以在预处理时编译器能得到 printf() 原型的声明, 在链接器链接时从C标准库 libc.a 或 libc.so 中得到 printf() 的信息.

### 2)

将 hello.c 预处理、编译、汇编、链接生成可执行文件 hello, 然后启动 hello 程序.

预处理过程主要执行宏展开; 编译是将预处理后的文件编译生成汇编语言程序 .s 文件; 汇编是将汇编语言程序变为可重定位机器语言目标代码 .o 文件; 链接是将多个可重定位的机器语言目标代码以及库函数链接起来, 生成可执行文件.

### 3)

printf() 函数默认将输出内容输出到标准输出 stdout 上.

### 4)

① 48 65 6c 6c 6f 2c 77 6f 72 6c 64 0a 00

② .rodata 节

③只读代码段

### 5)

① libc.a

②只读代码段

③共享库映射区

## 6)

`write` 函数内的参数为 `write(1, "Hello, world.\n", 14);`

注释如下:

```
push    %ebx                #被调用者EBX入栈
mov     0x10(%esp), %edx     #字符串长度(14)送EDX
mov     0xc(%esp), %ecx      #字符串指针(首地址)送ECX
mov     0x8(%esp), %ebx      #文件描述符1送EBX
mov     $0x4, %eax           #调用号4送EAX
int     $0x80                #自陷指令, 系统调用入口
pop     %ebx                 #恢复EBX旧值
cmp     $0xffffffff, %eax     #系统调用返回值>=0xffffffff?
jae     8051910<__syscall_error> #大于等于则调用__syscall_error处理错误
ret                                #返回调用write()的过程
```

最大错误号为 `0xffffffff`, 其对应十进制值是-4095, 取负得到4095.

## 7)

本题的便捷性和灵活性最好。只要在支持C语言环境下的系统都能执行。第四题中使用的 `write()` 函数只能在支持 `write()` 系统调用的系统(类UNIX系统)中执行。第三题汇编实现形式的缺点在4-(3)中已给出解释, 这里不再赘述。

第三题的汇编方式实现的执行性能最好, 执行时间也最短。因为省去了大量的函数调用。

## 6

### 1)

内核的设备驱动程序层

### 2)

内核的设备无关软件层

### 3)

用户 I/O 软件层

### 4)

内核的设备驱动程序层和中断服务程序层

### 5)

内核的设备驱动程序层和中断服务程序层

## 8

达到最快打印速度时, 打印速度为

$$50 \times 80 \times 6 / 60 = 400 \text{ 字/s}$$

该CPU采用中断控制 I/O 打印400字所需时间为

$$1000 \times 400 \times 1000 (ms) / 500M = 0.8 ms$$

显然  $0.8ms \ll 1s$  , 所以可以采用终端控制 I/O 方式进行字符打印输出。