

# 企业级框架 Spring

Unit06

# Spring AOP



# Spring AOP

---

- \* Aspect Oriented Programming 被称为面向方面编程或面向切面编程，它可以在不修改原有组件代码逻辑情况下追加新增功能。
- \* AOP关注点是切面，通过配置可以动态将共通处理添加到切面位置。好处是实现组件重复利用，将共通组件与目标对象解耦，提高灵活性。

# Spring AOP

---

- \* Aspect切面

指的是共通处理点，可以将功能切入到多个目标对象方法上

- \* JoinPoint连接点

指的是切入组件在目标对象上作用点

- \* Pointcut切入点

切入点是连接点的集合，采用表达式指定

# Spring AOP

---

- \* Target目标对象

- \* Advice通知

指的是切面组件在连接点上执行动作的时机(例如：执行事务，或记录日志)

- \* AutoProxy动态代理

采用了AOP之后，容器返回的对象是代理对象。用户在使用时，由代理对象调用切入组件和目标对象的功能。

- a. 目标对象有接口采用JDK代理、

- b. 目标对象没有接口采用CGLIB代理

# Spring AOP

Spring提供了5种类型的通知，具体如下

- \* 前置通知

<aop:before>在目标方法调用之前执行。不能阻止后续执行，除非抛出异常

- \* 后置通知

<aop:after-returning>在目标方法调用之后执行。目标方法**正常结束**才执行。如果抛出异常，则不执行。

- \* 最终通知

<aop:after>在目标方法调用之后执行。目标方法**正常或异常**都执行。

# Spring AOP

---

## \* 异常通知

<aop:after-throwing> 在目标方法调用发生异常之后执行。

## \* 环绕通知

<aop:around> 在目标方法调用之前和之后执行。

# Spring AOP

\* 5种类型的通知，在内部调用的时机：

```
try{  
    环绕前置处理  
    调用前置通知  
    调用目标对象方法  
    环绕后置处理  
    调用后置通知  
}catch(Exception e){  
    调用异常通知  
}finally{  
    调用最终通知  
}
```



# Spring AOP

- \* AOP注解配置使用的方法如下

- \* 创建方面组件

- \* 声明方面组件

- `<aop:aspectj-autoproxy proxy-target-class="true"/>`

- 使用@Component注解将其声明为组件

- 使用@Aspect注解将其声明为方面组件

- \* 切入方面组件

- 在方面组件的方法上，使用通知注解和切入点表达式将方面组件作用到目标组件的方法上

- `@Before("within(com.xdl.controller.*)")`

- `public void log() { ... }`

# 总结和答疑

The background features a large, light-colored fan shape. Inside the fan is a faint, traditional Chinese ink wash illustration of a landscape with mountains, trees, and a body of water. A solid blue horizontal bar is positioned below the title text.