

PROJEKTAUFTRAG

Projektbezeichnung

Fotografie- und Video Equipment Entlehn-System

Projektauftraggeber

Herr Prof. Stütz
Herr Prof. Reder

Projekthintergrund

An unserer Schule steht verschiedenstes Fotografie- und Video Equipment zum Ausleihen für die Schüler zur Verfügung. Dabei kann es problematisch werden, wenn derzeit kein Lehrer zur Stelle steht, um die Verleihung durchzuführen.

Desweiteren kommt es durch die schriftliche Notation der Equipment Verleihung öfters zu Schwierigkeiten, wie die Überschreitung der Rückgabefrist, unleserlicher Handschrift oder Unübersichtlichkeit.

Projektergebnis

Durch unser Projekt sollte dann ein leichtbedienbares System entstehen, welches Schülern durch Einscannen des Barcodes des gewünschten Artikels ein schnelles und problemloses Ausleihen ermöglicht.

Zugleich werden Lehrer durch Push-Benachrichtigungen über neue Geschehnisse, zum Beispiel Überschreitung der Rückgabefrist oder neue Verleihungen, informiert.

Projektziel

Ziel ist es, das Verfahren der Equipment Verleihung durch unser Projekt zu vereinfachen und dadurch bisherige Schwierigkeiten zu verringern.

Projektbeschreibung

Zuerst wird der Schülerausweis, sowie auch der Barcode des gewünschten Artikels eingescannt, dadurch werden der Schüler und der Artikel identifiziert.

Anschließend kann vom Schüler eine der vordefinierten Rückgabefristen ausgewählt werden. Daraufhin wird eine Übersicht des ausgewählten Artikels und das Abgabedatum angezeigt, welches dann vom Schüler bestätigt werden soll.

Darauffolgend wird der Artikel als ausgeliehen bezeichnet und der aktuelle Bestand des Equipments wird aktualisiert.

Projektstart

Oktober 2019

Projektende

schätzungsweise Mai 2020

Projektressourcen

Barcode-Scanner, Fotografie- & Video Equipment, Schülerschulenausweise, Programmierumgebung, JavaFX-Software

Projektrisiko

Dadurch dass wir selbst noch keine bisherigen Erfahrungen mit JavaFX besitzen, besteht ein gewisses Projektrisiko.

Projektorganisation

Tang Sandy
Novy Janina

Bei unserem Projekt ist kein Teamleiter festgelegt, die Aufgaben werden gleichmäßig verteilt und erledigt.

Meilensteine

1. *Phase*
Bestand des Equipments festlegen
2. *Phase*
Grundstruktur des Programmes erstellen
3. *Phase*
bisherigen Projektfortschritt in der Praxis testen
4. *Phase*
Programmfertigstellung
5. *Phase*
Testen und letzte Fehlerbehebung