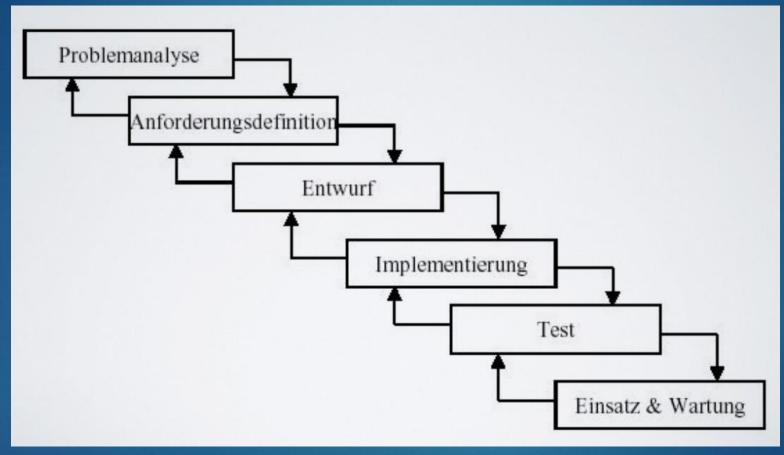
Scrum & Kanban

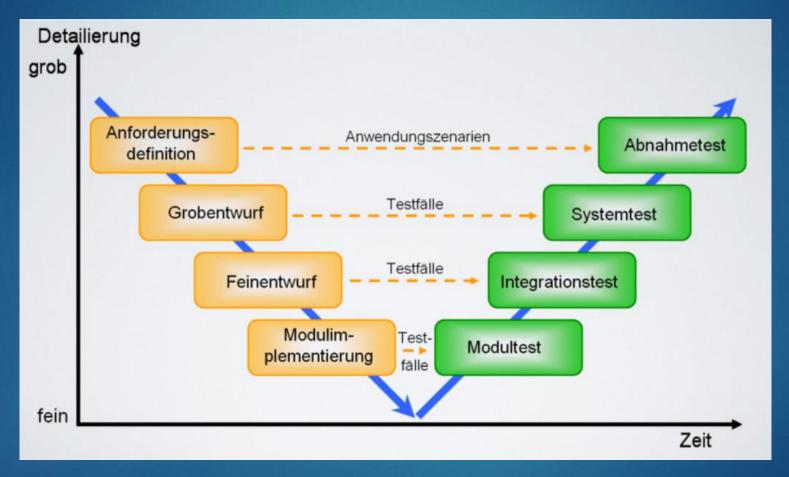
EINE PRÄSENTATION VON LUKAS STRANSKY

Wasserfallmodell



https://edufs.edu.htlleonding.ac.at/moodle/pluginfile.php/112633/mo d_resource/content/0/01.Vorgehensmodelle.pdf

V-Modell



https://edufs.edu.htlleonding.ac.at/moodle/pluginfile.php/112633/mo d_resource/content/0/01.Vorgehensmodelle.pdf

Nachteile

- geringer Spielraum für Anpassungen
- Endanwender wird erst am Ende eingebunden
- spätes erkennen von Fehlern
- paralelles Arbeiten beschränkt

Agiles Projektmanagement

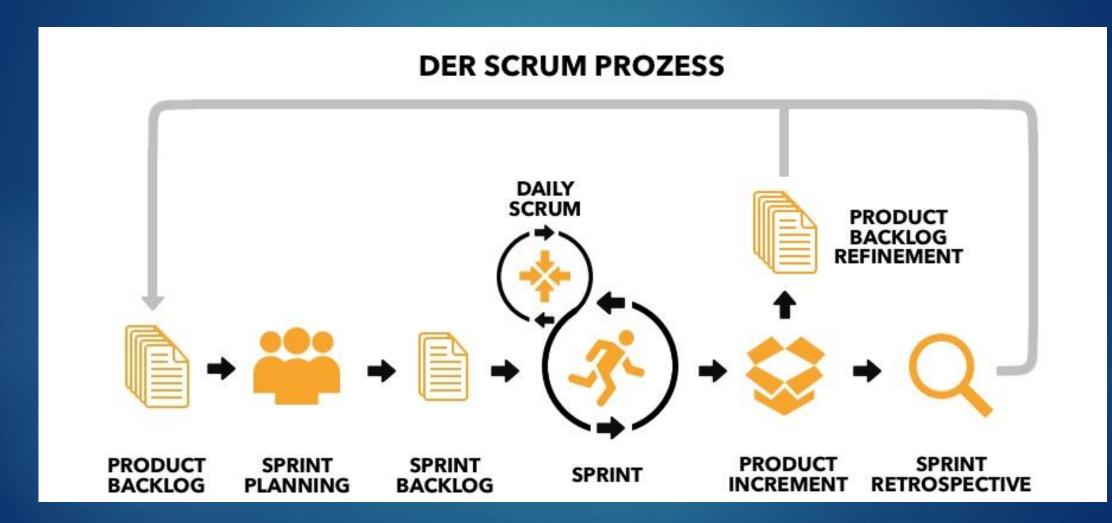
- ▶ Menschen und Interaktionen sind wichtiger als Prozesse und Werkzeuge
- ▶ Funktionierende Software ist wichtiger als eine umfassende Dokumentation
- Zusammenarbeit mit dem Kunden ist wichtiger als die Vertragsverhandlung
- Reagieren auf Veränderung ist wichtiger als das Festhalten an einem Plan

Scrum

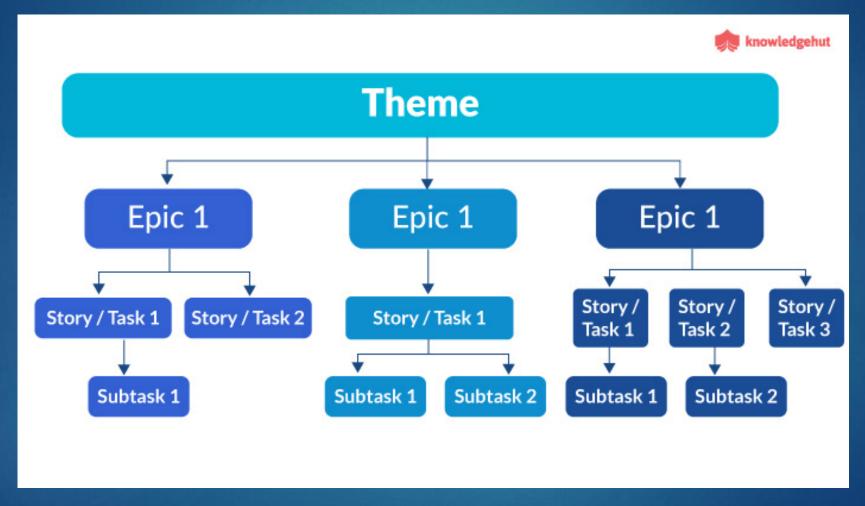


beteiligte Rollen

Scrum Prozess



Theme - Epic - Story - Task



https://medium.com/@KnowledgeHut/themes-epicsand-the-art-of-writing-user-stories-bb319a00fca

User Story

Als [Rolle] möchte ich [Funktion] um [Nutzen]

Beispiel: Als Webshop Kunde möchte ich einen Login, um meine bisherigen Bestellungen zu sehen, zu kontrollieren und Rechnungen auszudrucken.

- Independent
- Negotiable
- Valuable
- Estimable
- Small
- Testable

Akzeptanzkriterien & DoD

Erforderlich für eine **spezielle** User Story -> Akzeptanzkriterien

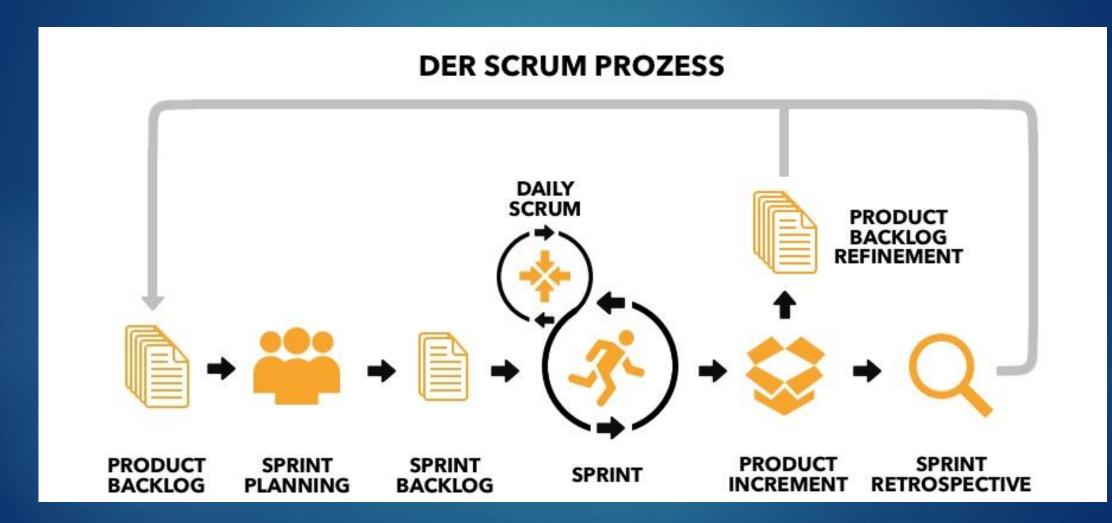
Beispiel User Story: Als Kunde möchte ich ein Buch nach dem Titel suchen können, um das Buch zu finden welches ich kaufen möchte.

- Ich kann auf der Grundlage eines genauen Titels suchen.
- Ich kann auf der Grundlage von Wörtern innerhalb eines Titels suchen.

Erforderlich für **alle** User Stories -> Definition of Done

- Tests bestanden
- Dokumentation erstellt

Scrum Prozess

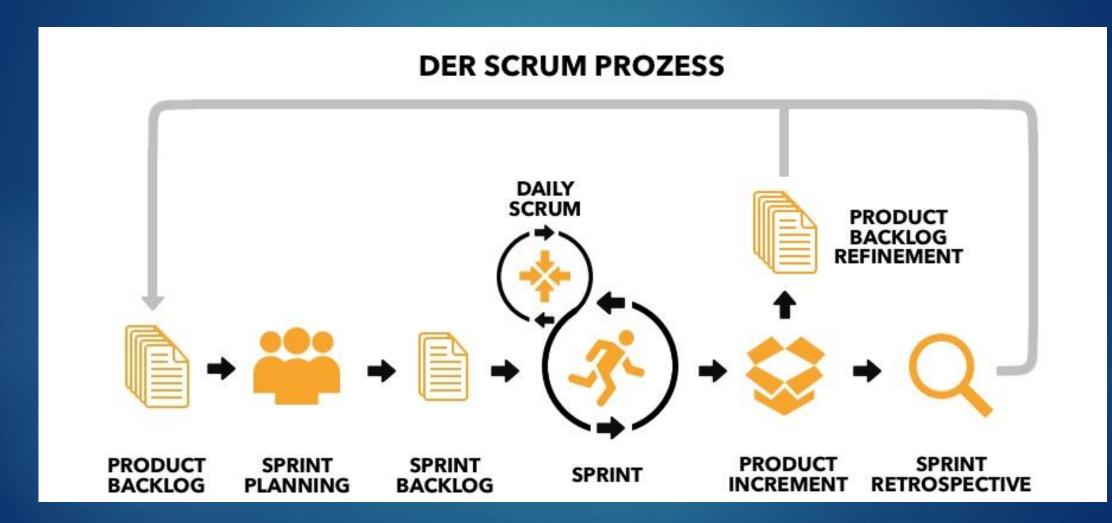


Scrum Board

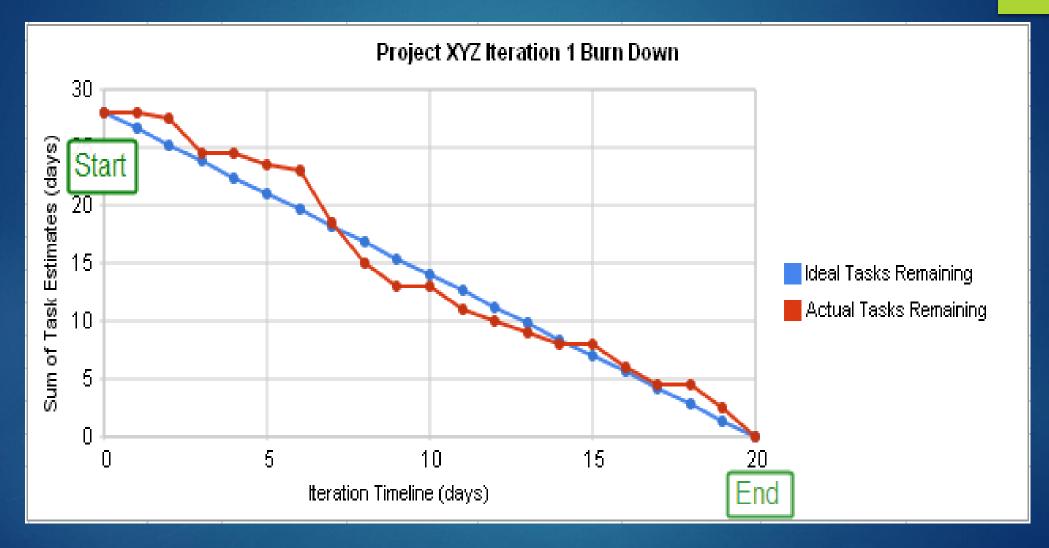


https://www.vectorstock.com/royalty-free-vector/scrum-task-board-with-sticky-notes-for-agile-vector-21042397

Scrum Prozess



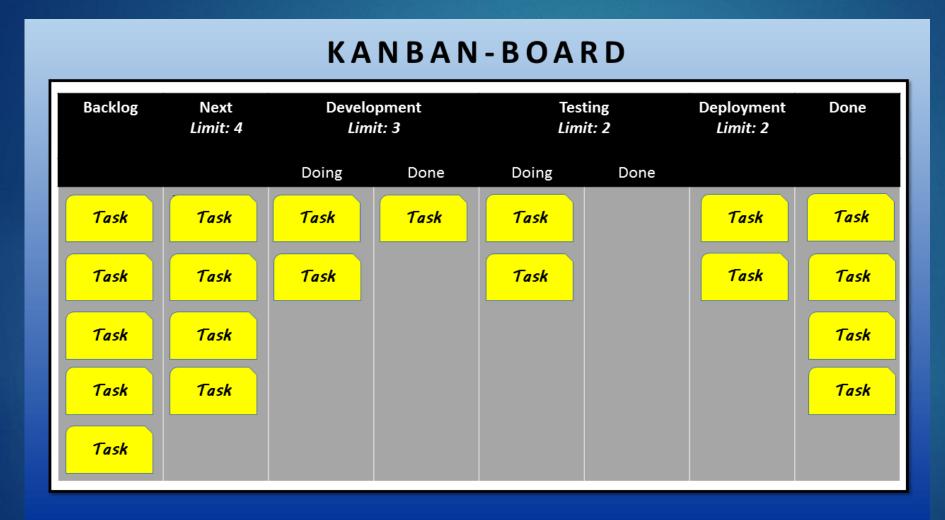
Burn Down Chart



Scrum zusammengefasst

- Der Product Owner formuliert die Anforderungen der Kunden in ein Product Backlog.
- ► Teams setzen Anforderungen (User Storys) in Sprints um, mithilfe eines Scrum Boards.
- Ergebnisse werden dem Kunden präsentiert.
- Nächster Sprint usw.

Kanban



- **▶** WIP-Limit
- ► Pull-Methode

https://www.ionos.de/digitalguide/websites/webentwicklung/kanban/

Vergleich Kanban / Scrum

Unterschiede	Kanban	Scrum
Rollen	keine vordefinierten Rollen	jedes Mitglied hat eine vordefinierte Rolle
Fälligkeitstermine	neue Features werden sofort freigegeben	Sprint
Modifikation d. Backlogs	jederzeit	nur nach einem Sprint
Struktur	viel Freiraum	stark vordefinierten Rahmen
Limitierung	WIP-Limit	Zeitlimit vom Sprint
Board zurücksetzen	nie bis kaum	nach jedem Sprint
Abarbeitung d. Tasks	Pull-Methode mit WIP-Limits	reine Pull-Methode

Kanban zusammengefasst

- Alle Aufgaben werden in einem Backlog definiert und im Kanban Board mit Spalten visualisiert.
- Pro Spalte wird ein WIP-Limit festgelegt Anzahl der maximal zu paralell bearbeitenden Aufgaben.
- Verschiebung der Aufgaben funktioniert mit dem Pull System.
- Neue Features bzw. Updates werden immer sofort freigegeben.

Vielen Dank für Ihre
Aufmerksamkeit!