

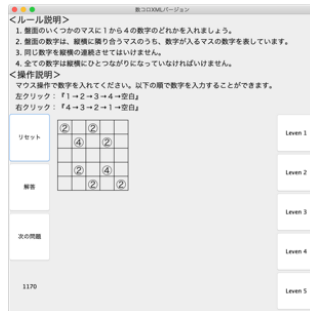
# まとめ

## ● 数コロ ゲーム画面

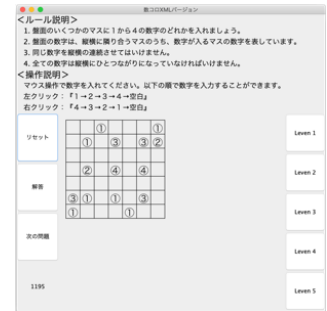
### Level 1



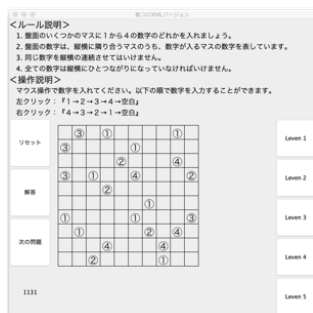
### Level 2



### Level 3



### Level 4



### Level 5



### 正解



## ● できたこと

- ① タイマーを設定し、タイマーが0になった時点でゲームを終了する設定ができた。
- ② 複数の問題を XML から取り込み、実装することができた。
- ③ ゲームの初期化処理を実装することができた。
- ④ 右クリックと左クリックで入力する文字の順番を変えることができた。
- ⑤ 説明を貼り付けるパネルで、フォント、フォントサイズを変更することができた。

## ● できなかったこと、今後の改良点

- ① ゲームするまでに、クリックした回数をカウントし、クリアタイムと、クリック回数から得点を算出し、ランキングにする。
- ② 問題パネルの切り替え。(改善済み(2023/6/4))