1. import java.util.TimerTask;
2. import javax.swing.JLabel;
3. class TimerUtil extends TimerTask {
4. MyTime time; // 管理する時間
5. JLabel label; // 時間表示用ラベル
6. public TimerUtil(MyTime t,JLabel l) {
7. time = t;
8. label = l;
9. }
10. public void run() {// タイマーの実行
11. time.countdown(); // カウントダウンと表示
12. label.setText(""+time.getSecond());
13. }
14. }