Docker与Kubernetes的研究与实践

dezhiliu gerryyang kevintzhang willqin xixiong

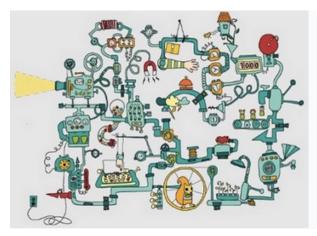
目录

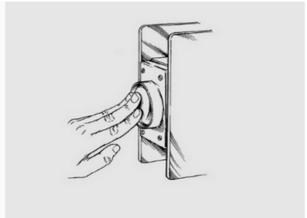
Docker与Kubernetes的研究与实践

- 1项目背景
- 2 项目目标
- 3 项目挑战与难点
 - 3.1 基础
 - 3.2 网络
 - 3.3 存储
 - 3.4 监控
 - 3.5 安全
 - 3.6 编排
- 4 实践
 - 4.1 Portal TDF容器化
 - 4.2 编排工具
- 5 其他
- 6 结论
- 7 参考

1 项目背景

你是否遇到过这样的困境:DTO环境迥异,可能导致最终交付不一致;机器类型不同,可能 出现资源利用不均衡;机器数量众多,可能带来系统发布不高效。开发侧重于关注应用的运 行环境,版本质量,开发效率,而运维更加关注机器资源,监控,容量变更,自动化运维。 开发和运维之间如何更好地紧密协作,是否存在一套方法论,让开发和运维之间的交互标准 化,自动化呢?容器技术成为构建大型分布式系统的基础,而开源的Docker和Kubernetes 使得容器的生成,发布,调度等变得非常方便。





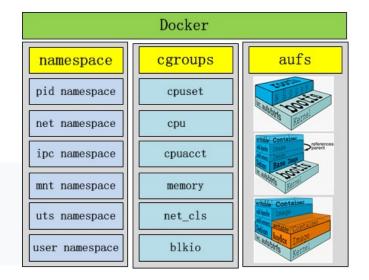
2 项目目标

利用Docker容器化技术,将系统容器化 = Runtime + Image分发机制 + Orchestration

- 解决环境复杂依赖
- 更多粒度资源隔离
- 容器编排秒级发布

通过对Docker的调研,我们认为目前 Docker最适合的使用的场景有:

- 1. 无状态的服务
- 2. 需要经常部署的系统或模块
- 3. 测试环境



3 项目挑战与难点

在系统容器化的过程中,我们可能遇到哪些问题?

3.1 基础

• 宿主机的选择

物理机/虚拟机(Xen, VMWare, KVM, etc.)+ Docker?对于高I/O要求的业务,例如数据库服务,建议使用物理机;而很多企业先使用OpenStack构建 laaS(Infrastructure as a Service),然后在laaS的基础上构建容器服务,以及在多租户场景,虚拟机的多租户强隔离特性,保证租户在拥有虚机root权限的同时,其他租户和主机的安全,此类场景下建议使用虚拟机。例如,Gaia + 游戏云基于腾讯云,阿里容器服务基于阿里云ECS。

• 操作系统的要求

Docker官方建议, Linux操作系统, 内核版本大于3.8。因此, 在公司内Docker的宿主机需要使用TLinux 2.0。

• 基础镜像的选择

基础镜像建议选择架平提供的,目前主要提供TLinux版本的基础镜像,因此容器化的系统需要 支持TLinux环境编译。

• 镜像如何存放

Docker镜像默认存储目录在 /var/lib/docker/ , CentOS下修 改/etc/sysconfig/docker配置文件通过 -g 将其挂载到 /data 分区下 , 避免占用root 分区空间。

• 镜像升级问题

Docker升级1.10+迁移镜像问题,如何避免升级过程中服务不可用。如果镜像数据比较大,那么迁移会占用一些时间(100MB/s),并且在升级这段时间内,Docker daemon是不会对外服务的。如果想缩短升级时间,可以使用v1.10-migrator工具,或者使用包含此工具的容器。

• Docker daemon的缺陷

- Docker创建的容器里没有init进程,会出现僵尸进程,导致daemon异常退出。
- 垃圾文件不清理,导致磁盘inode被耗尽。
- atomic issues,可能产生死锁。
- daemon重启, container要重启, 对于在线业务不可接受。

• Dockfile的问题

- 不会写,学习成本。
- 三行命令 = FROM + ADD + CMD , 建议尽量简化。

• 单/多租户

Docker本身安全隔离是基于Linux内核的 Namespace 和 CGroups 提供的隔离和资源调度机制。所有进程运行在同一个内核中,这对于多租户环境而言,目前会存在安全性不足的问题。例如:

- 由于Docker容器中/proc下数据是通过mount bind宿主机中proc得到的,而内核中proc文件系统大部分没有实现Namespace功能,仅有pid和net实现了。故容器中/proc/meminfo显示的是宿主机的信息,而非容器实际使用的信息。此问题会导致公司网管系统TNM2无法使用。可查看宿主机(172.27.208.238)和容器(172.27.208.135)的资源使用对比。
- 有些操作必须在宿主机上完成。
- 特殊系统对内核的要求。

3.2 网络

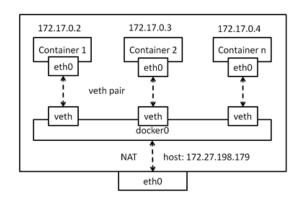
NAT

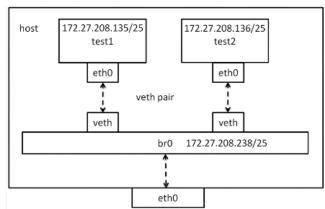
Docker提供了四种网络通信方式,默认使用 NAT模式。但是鉴于安全的考虑(入侵追溯难度大),以及对网络性能方面的影响(相差10%左右),生产环境不建议使用此方式。

Bridge + VLAN

根据公司网络环境,建议采用 NONE模式(固定IP网络模式)。

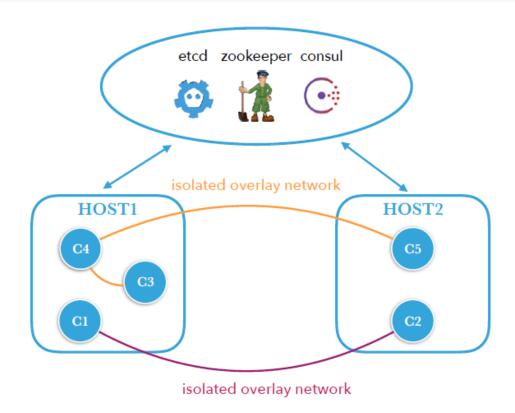
- 使用桥接方式。将宿主机的网卡桥接到虚拟网桥中,再给Docker容器分配一个本地局域网IP。即,将Docker容器网络配置到本地主机网络的网段中,以实现节点之间、各节点与宿主机以及跨主机之间的通信(二层通信)。
- 通过网平申请内网IP,并为需要创建的每个容器绑定一个独立IP。
- 在出现单机故障时,可以通过上层调度系统(比如TSM)实现IP漂移功能。





Overlay Network

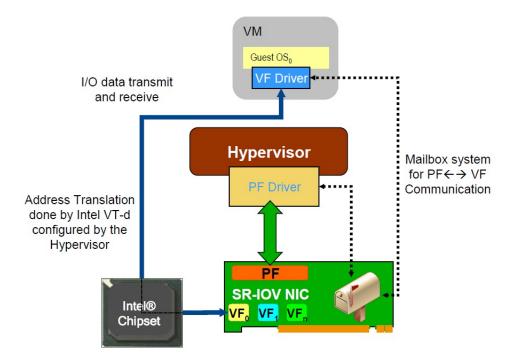
Docker 1.9 推出了 Overlay Netowrk ,底层使用VxLan (Virtual eXtensible Local Area Network),通过MAC in UDP的方式对以太网数据帧进行封装实现大二层网络通信,通过创建一个Overlay网络,实现跨宿主机的容器之间通信。在VxLan的模式下,所有的宿主机或者容器在逻辑上连接到同一个具体的交换机上的,在这个交换机上有VxLan的划分,在同一个VxLan内IP是可以随主机或者容器飘移的。



SR-IOV

硬件虚拟化技术。

- 一个网卡硬件虚拟出多个功能接口,每个功能接口可以作为一个网卡使用。
 硬件取代内核的虚拟网络设备,极大地提高网络性能,并且减少了物理机的
 CPU消耗。优点是,既保留了直接I/O 访问的高性能,又保证了虚拟化技术的优势,即设备的共享性;缺点是,需要特殊硬件的支持,对于给定的物理设备,其所能虚拟出来的虚拟设备数量是一定的。
- Docker 1.9.0+版本支持网络插件方式,可以实现SR-IOV的网络插件。
- 具体性能数据可参考Docker容器网络性能(SR-IOV)测试。
- 支持SR-IOV的设备结构。



Docker中使用SR-IOV:

```
激活VF
# echo "options igb max_vfs=7" >> /etc/modprobe.d/igb.conf
# reboot

设置VF的VLAN
# ip link set eth1 vf 0 vlan 12

将VF移到container network namespace
# ip link set eth4 netns $pid
# ip netns exec $pid ip link set dev eth4 name eth1
# ip netns exec $pid ip link set dev eth1 up

In container:
设置IP
#ip addr add 10.217.121.107/21 dev eth1

阿关
#ip route add default via 10.217.120.1
```

HOST

性能不受影响,不趟SDN浑水。

3.3 存储

• 存储驱动哪种合适

目前Docker Graphdrivers支持的类型有六种,但是每种都类型都存在一些问题。在 启动Docker daemon时使用 docker -d -s some_driver_name 来指定使用的存储 驱动。

下面是 存储驱动的创建过程 :

- 依次检查环境变量DOCKER_DRIVER和DefaultDriver是否存在,若存在则根据驱动名称调用对应的初始化方法创建一个对应的Driver对象。
- 若第一步没查到,则Graphdriver会从驱动的优先列表中查找一个可用的驱动。
- 若仍没找到可用的,则Graphdriver会查找所有注册过的驱动,找到第一个注册过可用的并返回。

```
// driver_linux.go:51

// Slice of drivers that should be used in an order
priority = []string{
    "aufs",
    "btrfs",
    "zfs",
    "devicemapper",
    "overlay",
    "vfs",
}
```

AUFS

Docker最先使用aufs,但在公司内并不完美。根据最新tkernel2 changelogsTLinux内核更新和BUG日志,aufs目前还存在很多问题,因此,在生产环境暂时不建议使用。

- 容器中AUFS的挂载点是: /var/lib/docker/aufs/mnt/\$CONTAINER_ID/
- AUFS的分支(只读和读写)位置

在: /var/lib/docker/aufs/diff/\$CONTAINER_OR_IMAGE_ID/

[root@TENCENT64 /data/home/gerryyang/mini_docker/bin]# docker info

Containers: 13 Images: 25

Storage Driver: aufs

Root Dir: /data/home/gerryyang/root_docker/aufs

Backing Filesystem: extfs

Dirs: 51

Execution Driver: native-0.2

Kernel Version: 3.10.83-1-tlinux2-0021.tl2
Operating System: Tencent tlinux 2.0 (Final)

CPUs: 4

Total Memory: 7.665 GiB Name: TENCENT64.site

ID: J2W3:5VDW:KED5:4TSX:C2KL:J3NU:4SU7:MN7Y:KDTL:ST23:FHG6:FDSF

DeviceMapper

DM相对比较稳定,但是也存在一些问题。

- 默认一个容器最大存储空间 不超过10G , 数平基于1.9版本修改了Docker , 通过docker run启动参数扩展指定的存储空间。官方支持要到正式版本1.12发布。
- DM默认使用 loop-lvm ,虽然配置简单,但是性能不好。建议使用 direct-lvm ,在高负载环境下会有更好的性能,具体可以参考Comprehensive Overview of Storage Scalability in Docker。官方也是不建议生产环境系统使用默认的 LVM thin pool/sparse file。
- docker -d -storage-opt dm.datadev=/dev/sdb1 -storage-opt dm.metadatadev=/dev/sdc1。

```
[root@TENCENT64 /var/lib/docker]# docker info
Containers: 0
Images: 0
Storage Driver: devicemapper
 Pool Name: docker-8:4-21661799-pool
 Pool Blocksize: 65.54 kB
 Backing Filesystem: extfs
 Data file: /dev/loop0
 Metadata file: /dev/loop1
 Data Space Used: 307.2 MB
 Data Space Total: 107.4 GB
 Data Space Available: 107.1 GB
 Metadata Space Used: 733.2 kB
 Metadata Space Total: 2.147 GB
 Metadata Space Available: 2.147 GB
 Udev Sync Supported: true
 Data loop file: /data/home/gerryyang/root_docker/devicemapper/devi
cemapper/data
Metadata loop file: /data/home/gerryyang/root_docker/devicemapper/
devicemapper/metadata
 <u>Library Version:</u> 1.02.84-RHEL7 (2014-03-26)
Execution Driver: native-0.2
Kernel Version: 3.10.83-1-tlinux2-0021.tl2
Operating System: Tencent tlinux 2.0 (Final)
CPUs: 4
Total Memory: 7.665 GiB
Name: TENCENT64.site
ID: J2W3:5VDW:KED5:4TSX:C2KL:J3NU:4SU7:MN7Y:KDTL:ST23:FHG6:FDSF
[root@TENCENT64 /data/home/gerryyang/root_docker/devicemapper/devic
emapper]# ls -lsh
total 294M
293M -rw----- 1 root root 100G Apr 22 16:18 data
752K -rw----- 1 root root 2.0G Apr 22 16:18 metadata
```

Docker Volume

通过Docker Volume,把宿主机上的目录挂载到容器内部,可以实现持久存储。但是存在一些问题:

- 容器迁移,数据无法迁移。
- 多个容器之间不能共享数据。

Docker + Ceph

IEG的TDocker通过Ceph的RBD递归快照(thin-provisioning snapshot), 支持Docker rootfs数据的共享存储,但是,目前还不支持元数据的共享存储。若实现后,可以实现容器故障无数据迁移。

Registry

镜像仓库需要考虑的问题。

- 安全鉴权。例如, docker pull 172.27.198.179:5000/xxx
- 负载容灾。

3.4 监控

docker stats

在宿主机上通过docker stats可以查看每个容器的 CPU利用率 、 内存的使用量 、 可用内存总量 以及 网络发送和接收数据总量 。可以使用Docker Remote API获取更详细的 stats信息。

优点:易于使用和部署。

缺点:没有监测非Docker资源的能力。

CONTAINER CPU % MEM USAGE/LIMIT MEM %

NET I/O

portal_tdf 0.00% 552 KiB/7.665 GiB 0.01%

0 B/0 B

• cAdvisor + Prometheus

Google用来分析运行中Docker容器的资源占用以及性能特性的工具。通过cAdvisor实时监控容器的资源使用情况,并将数据上报监控平台。IEG使用cAdvisor对CPU/MEM/NETWORK的采集算法。

Prometheus实现告警和过滤。

优点:提供容器监控可视化图表。

缺点:没有监测非Docker资源的能力,只能监控一台宿主机,占用一定资源消耗,

上报TNM2网管系统。

• FUSE

通过FUSE filesystem(Filesystem in Userspace)解决容器内资源使用显示不正确的问题,从而可以无缝对接TNM2网管系统。

原理:通过FUSE实现用户态的fs,使用cgroups的数据统计container的实际资源使用,然后生成仿真的meminfo,cpuinfo,stats,diskstats文件,bind mount到container中。

- 需要安装 fuse 。例如 , sudo apt-get install fuse。
- 需要Docker升级到1.11+, 否则老版本需要打patch。

优点:与老的监控系统兼容,对业务使用者透明。 **缺点**:对Docker版本有要求或者修改Docker。

测试:创建一个内存限制为15MB的容器,并在宿主机和容器内分别查看内存使用情况 container_id=`docker create -v /tmp/cgroupfs/meminfo:/proc/meminfo -m=15m ubuntu sleep 213133` root@gerryyang:/tmp# docker start \$container_id e1379cf7e3ba4611201699e77cac28417bf98260b9e0ca07b0f9579b575a6e3c root@gerryyang:/tmp# cat /tmp/cgroupfs/meminfo MemTotal: 15360 kB MemFree: 15144 kB MemAvailable: 15144 kB Buffers: 0 kB Cached: 124 kB SwapCached: 0 kB root@gerryyang:/tmp# docker exec -it \$container_id bash root@e1379cf7e3ba:/# free -m free shared buffers total used cached 0 0 15 14 Mem: 0 -/+ buffers/cache: 0 14 Swap:

• 内核支持

架平目前是通过修改内核来解决Docker容器内资源的显示问题,具体可参考 Tkernel2新特性之Docker容器内资源展示隔离。

优点:简化业务使用,与老的监控系统兼容。

缺点:业务如需在Docker环境下使用该特性,需要自行修改Docker添加相关的

mount bind操作。

Docker团队已经明确了一些安全问题,正在着手解决。借助docker-bench-security工具可以检查Docker环境下是否存在的一些安全隐患。

```
docker run -it --net host --pid host --cap-add audit_control \
    -v /var/lib:/var/lib \
    -v /var/run/docker.sock:/var/run/docker.sock \
   -v /usr/lib/systemd:/usr/lib/systemd \
    -v /etc:/etc --label docker_bench_security \
    docker/docker-bench-security
Initializing Thu May 5 02:12:34 UTC 2016
[INFO] 1 - Host Configuration
[WARN] 1.1 - Create a separate partition for containers
```

• 案例:获取百度机器root权限

通过利用Docker Remote API借助Docker Swarm开放的 2375 端口,获取用户信息,并利用docker命令和volume的方法可进一步获取宿主机的root权限。

3.6 编排

容器多了,如何管理?资源调度管理需要解决的问题:对机器资源CPU、存储、网络的隔离进行弹性管理,最大化地利用集群的所有资源。业务不用关心机器申请、程序的交付和部署、系统扩缩容等,而只需要构建好镜像,在Web页面填上需要申请的资源、副本数量,其它的事情全部交给调度平台完成。

Swarm

Docker社区原生,优势是与Docker接口API统一

Kubernetes

```
Borg -> Omega -> K8S
```

MM

Mesos + Marathon

Docker Remote API

通过API实现自定义编排

• Deis/Flynn

其他一些管理容器的开源PaaS平台, Deis是基于Python开发的, 而Flynn使用Go

4 实践

4.1 Portal TDF容器化

通过将Portal容器化,测试系统的基本功能是否符合预期。具体参考Portal TDF Docker容器化实践。

• 测试Portal在容器中的各项功能:

• 将最终测试OK的容器打包成镜像:

4.2 编排工具

Docker集群管理工具K8S部署和测试。

• 部署K8S集群:

```
Found 1 node(s).
                  LABELS
                                                            STATUS
                                                                      AGE
104.131.173.242
                  kubernetes.io/hostname=104.131.173.242
                                                            Ready
                                                                      1s
Validate output:
NAME
                     STATUS
                               MESSAGE
                                                     ERROR
controller-manager
                                                     nil
                     Healthy
                                ok
scheduler
                     Healthy
                                                     nil
etcd-0
                                {"health": "true"}
                     Healthy
                                                     nil
Cluster validation succeeded
Done, listing cluster services:
Kubernetes master is running at http://104.131.173.242:8080
root@gerryyang:~/k8s/test/kubernetes/k8s_1.1.3/kubernetes/cluster#
```

获取节点状况:

```
root@gerryyang:~/k8s/test/kubernetes/k8s_1.1.3/kubernetes/cluster/ubuntu/binaries# ./kubectl get node
NAME LABELS STATUS AGE
104.131.173.242 kubernetes.io/hostname=104.131.173.242 Ready 51s
45.55.79.174 kubernetes.io/hostname=45.55.79.174 Ready 35s
root@gerryyang:~/k8s/test/kubernetes/k8s_1.1.3/kubernetes/cluster/ubuntu/binaries#
```

5 其他

公司内部:

- 数平的Docker on Gaia,底层资源管理和调度系统,提升公司的整体服务器利用率。
 基于Docker社区版本的自研定制开发,将自研的新特性尽可能提交社区。
- 基架的CAE over Docker,腾讯内部云的业务托管平台,提升设备利用率,秒级扩容速度,配置环境标准化,并使用自研的调度系统。将互娱官网原有的1500台TVM虚拟机替换为docker虚拟化容器,单机服务能力提升15%。
- 架平的CI自动化测试环境Docker化,解决设备环境冲突问题,将问题环境生产镜像便于开发定位。
- IEG的TDocker云平台 , 为游戏所用 , Tencent Docker for Online Service。
- MIG的Sumeru项目支撑业务在Docker平台上运行,对业务接入要求是业务是否能随 意放置到任何IP端口上运行,否则需要业务进行改造。
- OMG的视频索引docker容器部署规范和性能测试报告。

公司外部:

- 阿里云容器服务,容器服务基于阿里云ECS。
- 平安科技,修改MM框架, mesos_dns, mesos_lb不适用,与内部DNS接口对接实现 LB, Mesos+Docker+Marathon+ELK+DockerUI。
- DaoCloud, 主打Docker原生工具。
- 数人云,基于Mesos 和 Docker 技术打造下一代DCOS,将应用弹性做到极致,提供容器化整体解决方案。

6 结论

应用类型	例子	收益	成本
无状态	Web接 入层	快速部署、弹性伸缩、自动容错、 高利用率	制作自己的image,容器化配置分离
有状态	DB存储 层	快速部署	更高的失败率

在 计平的业务场景 下,我们建议:

• 在线实时核心计费系统,目前 不建议 使用容器化

- 。 系统稳定性是最重要的,资源利用率并不是计费场景下最关键的。
- 在线系统涉及外部接口较多,权限申请是热点,没有很好的体现容器快速部署的优势。
- 。 核心计费系统监控至关重要,目前已有的监控体系已经比较完善,引入容器化 会提高监控的复杂度。
- 。 计费后台系统很少存在异构的模块,TDF开发框架也逐渐成熟,成为后台开发的标配。

• 离线数据计算系统,可以考虑引入容器化

- 。 对资源要求比较高,且不需要长期运行,不同的业务可以共享机器资源。
- 。 离线模块需要的计算节点比较多,使用容器方便快速部署。
- 。 离线模块可以承受一定的容错性。

7 参考

- [1] https://github.com/docker
- [2] https://github.com/kubernetes/kubernetes
- [3] docker-ecosystem