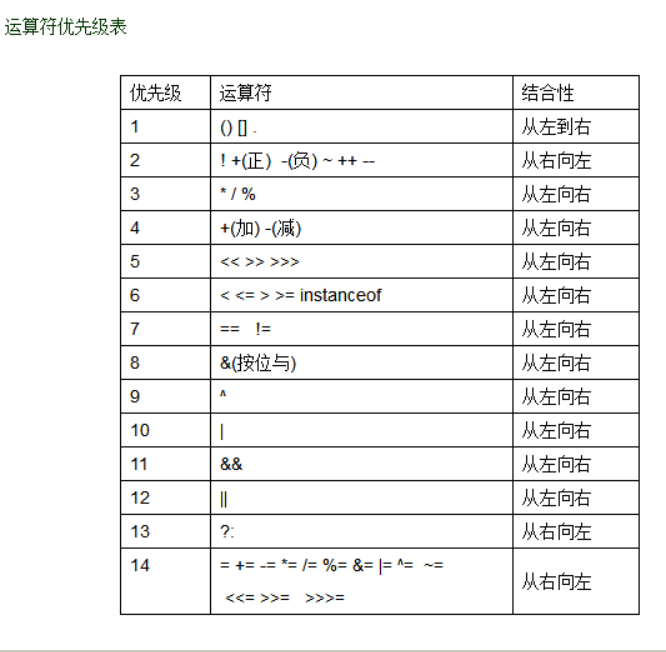
Java逻辑运算符优先级



Java中for(int i=0;i<10 i++/++i),使用i++与++i运行流程与结果是相同的，++i效率更高一些，i++是用算之后再加1，需要一个临时变量或对象（遍历集合对象iterator）

Java中在循环内抛出自定义异常，线程会停掉，但如果使用try，catch对异常进行包裹，则必须在catch中定义跳出循环的动作，否则catch处理完异常之后会继续走循环

当实例变量无static修饰时，如果每次调用均使用新new出的对象，则不存在线程安全问题

