

# java项目文档

## 1 小组名称

面向对象小组

## 2 小组成员分工

高远	19374242	主要负责项目用例设计，项目构建与代码编写，核心算法实现
张迈方	19374365	主要负责数据库构建与相关逻辑代码编写
宫剑文	19241062	主要负责ui界面设计与相关代码编写，美工素材创作

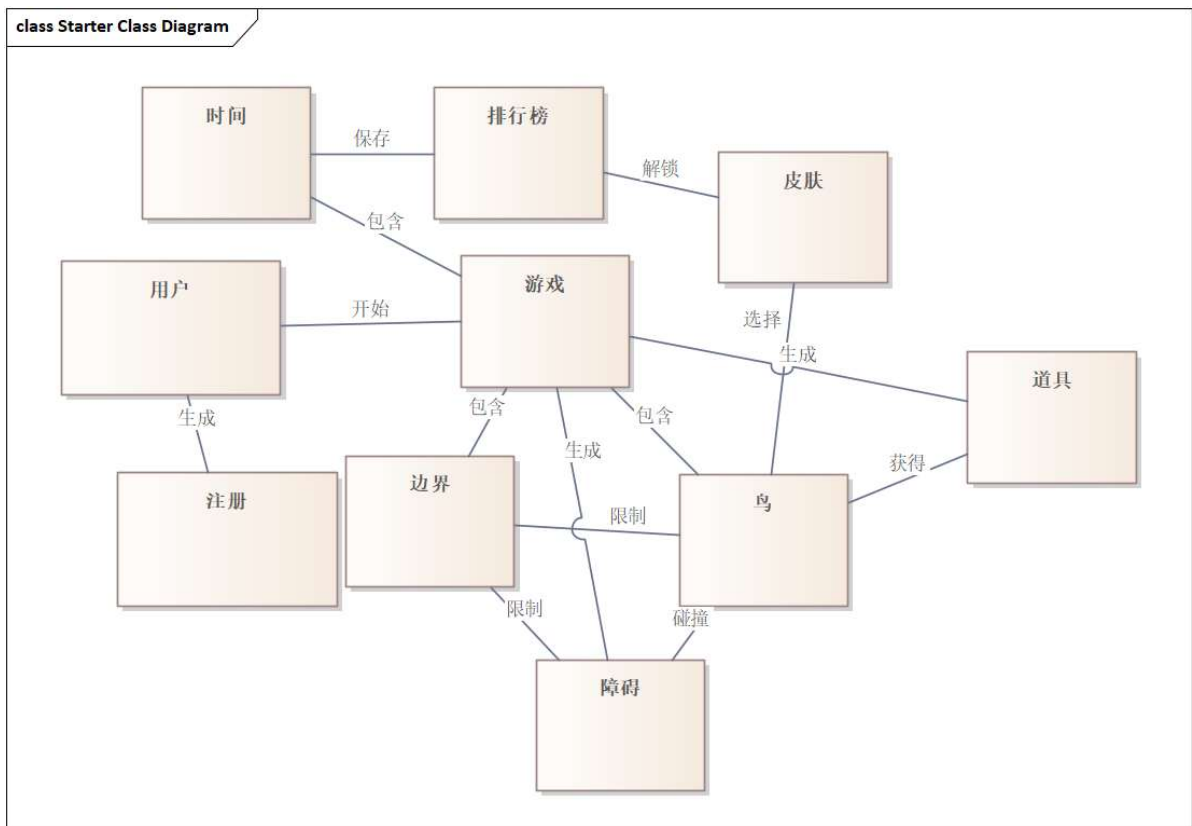
## 3 编写项目目的

flappy bird是一款经典的小游戏，本项目旨在用java重现这一游戏并加以改进，添加更多趣味玩法。

## 4 项目运行环境

处理器：	Intel(R) Core(TM) i7-9750H CPU @ 2.60GHz	2.59 GHz
机带RAM：	8GB	
JDK版本：	1.8.0_321	
操作系统：	windows 10	

## 5 类设计



## 6 高级算法

采用对象池生成障碍并及时回收

## 7 文件读写

database下有数据表记录用户信息

## 8 第三方库声明

无

## 9 使用说明

在本地运行程序，弹出登录页面



如果是第一次玩，需要直接点击注册按钮，跳转到注册页面



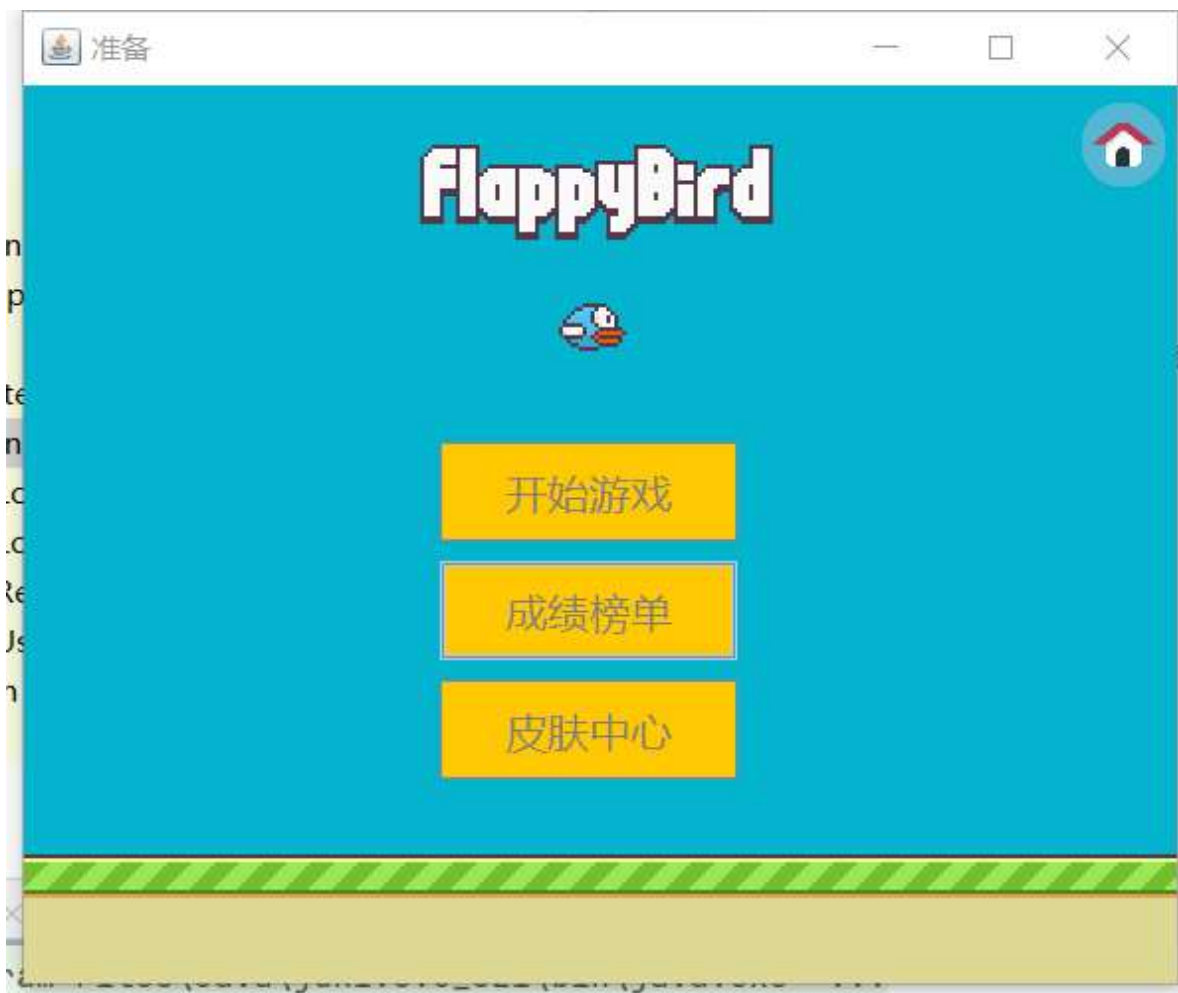
输入并点击注册，数据库中就会加入一行对应的用户信息，若用户名重复，则会报错



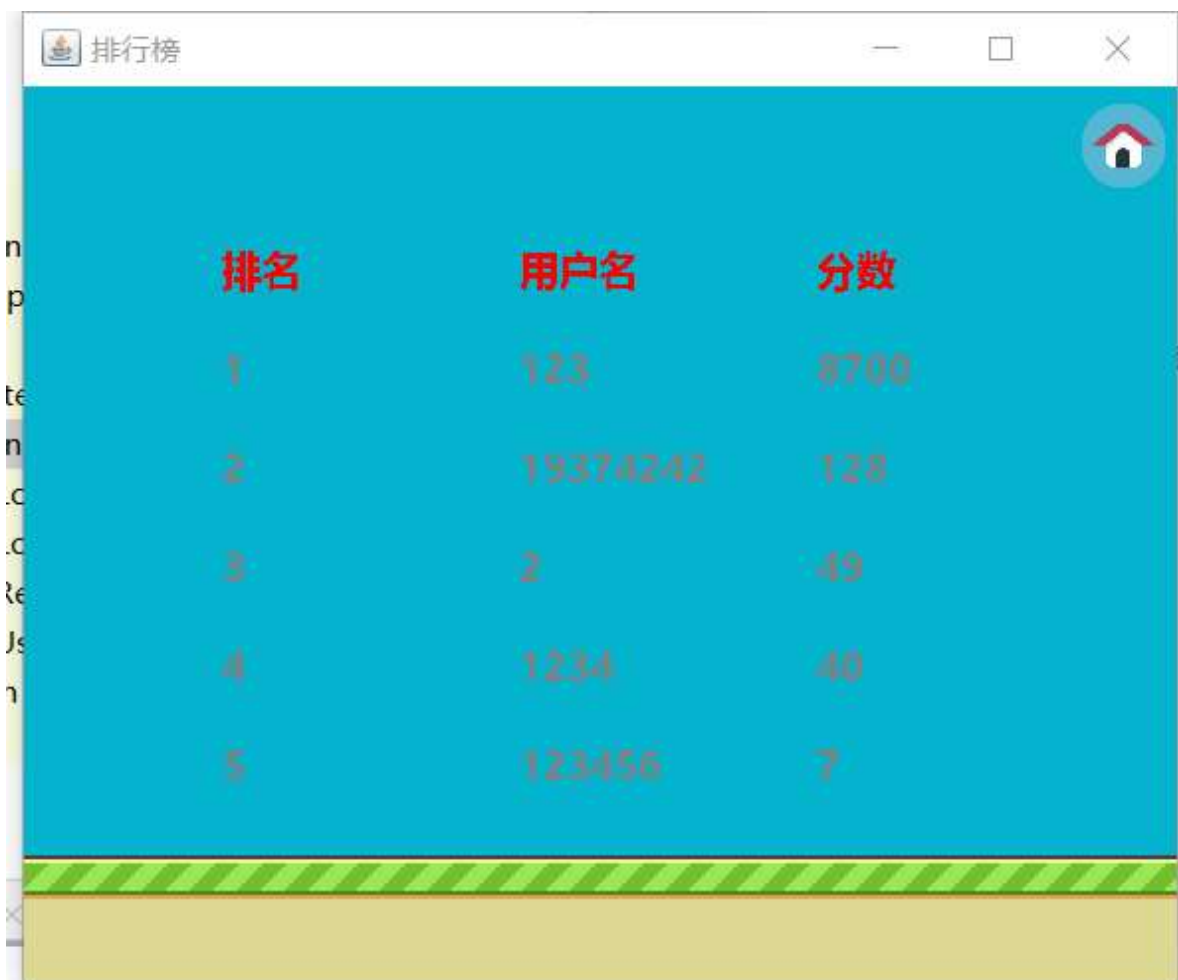
若用户名合法，就会跳回登陆页面，在登陆页面输入用户名和密码并点击登入即可开始游戏，若用户名和密码不匹配会报错



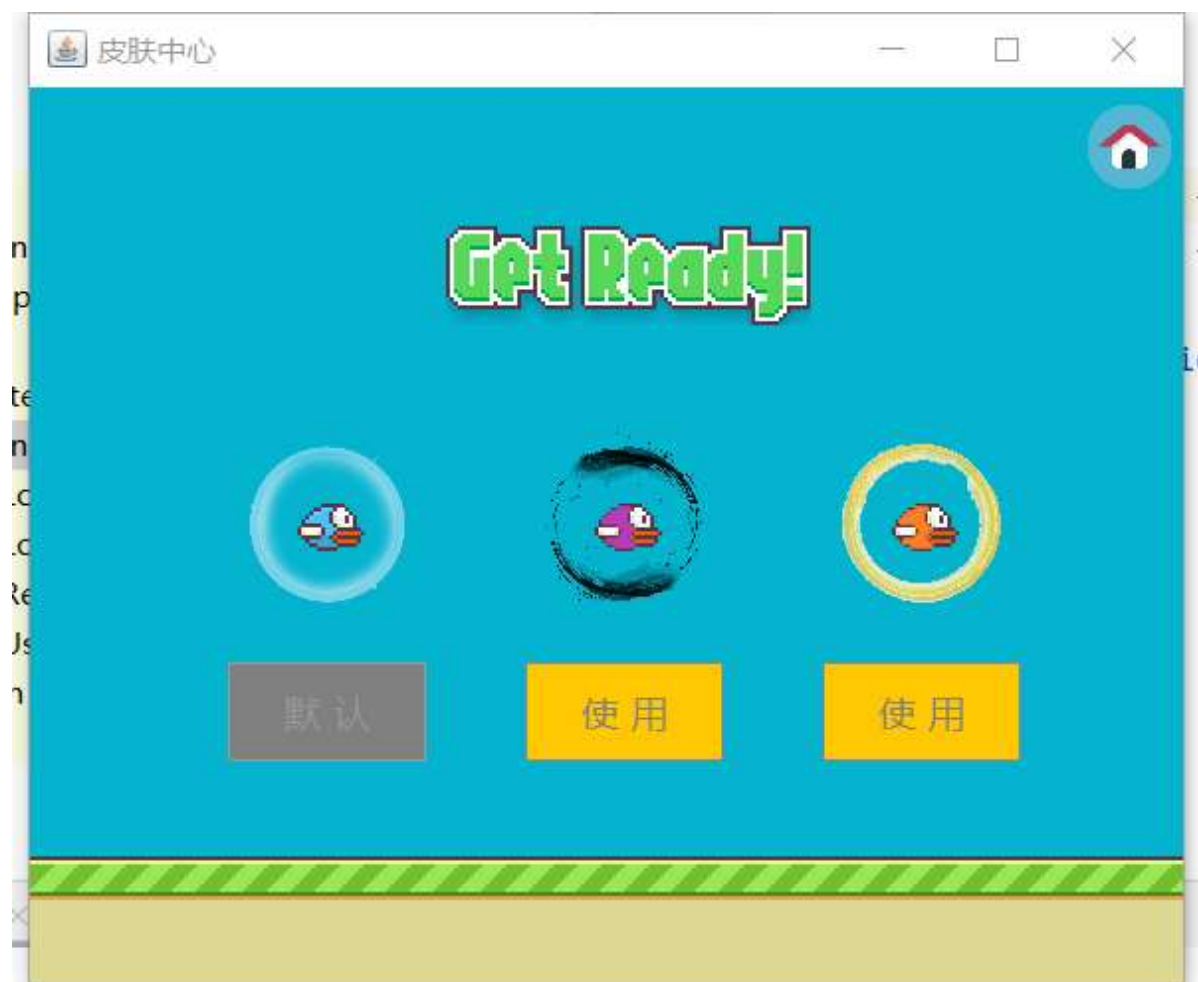
用户名和密码正确后登入跳转到这一页面：



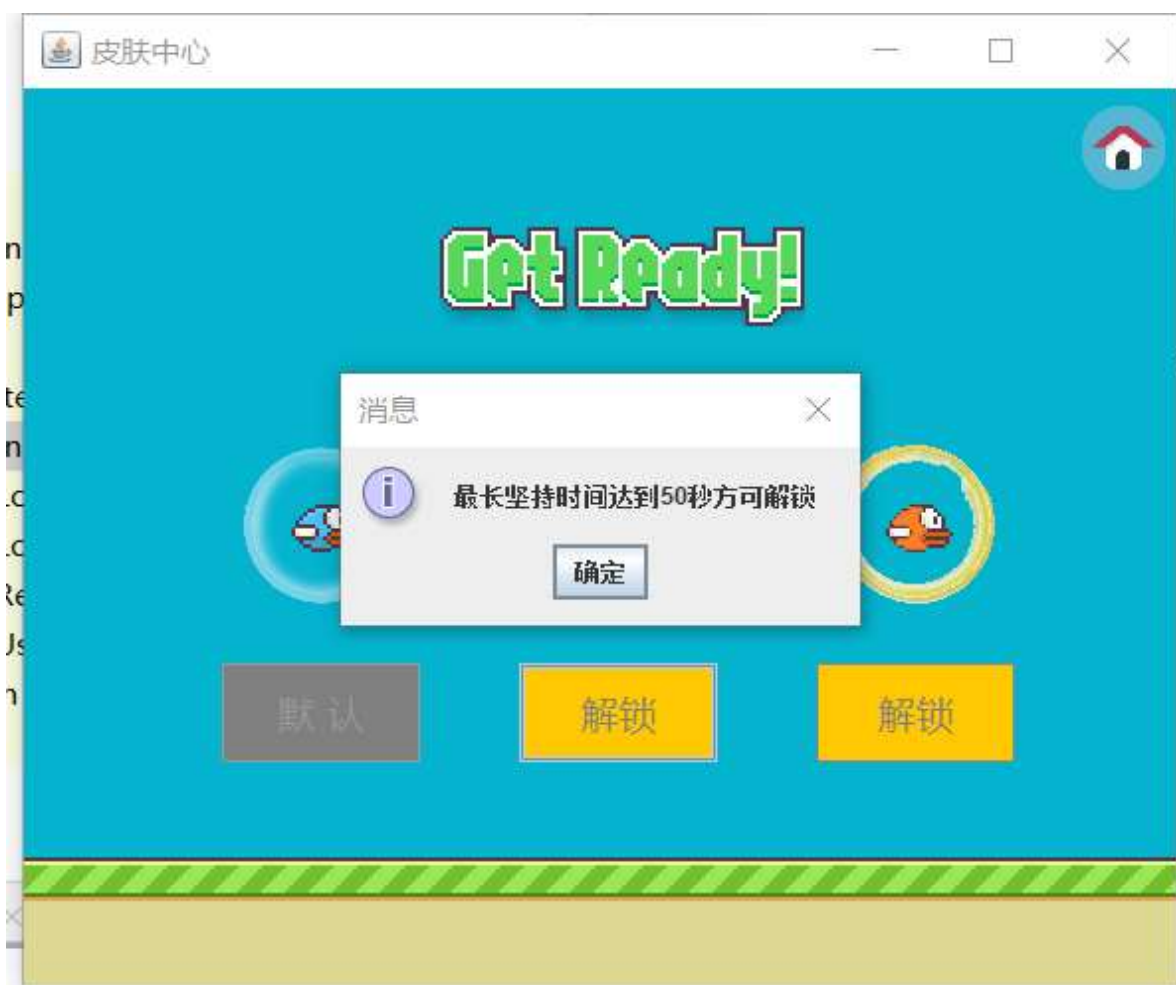
点击成绩榜单，显示前五名时间最长的用户信息，点击右上角的home图标可以回退



点击皮肤中心，显示可选择的皮肤列表，点击右上角的home图标可以回退



这些皮肤必须有一定成绩才能解锁：



在后台修改代码后，成功使用了皮肤



先演示经典款的皮肤，点击开始游戏，系统自动生成一只蓝色的鸟和障碍



按方向键上键鸟会往上飞，松开自动掉落，鸟碰到障碍就会去世，游戏结束,然后显示本次时间与最长时间，若破纪录将最长时间自动更新为本次时间并显示

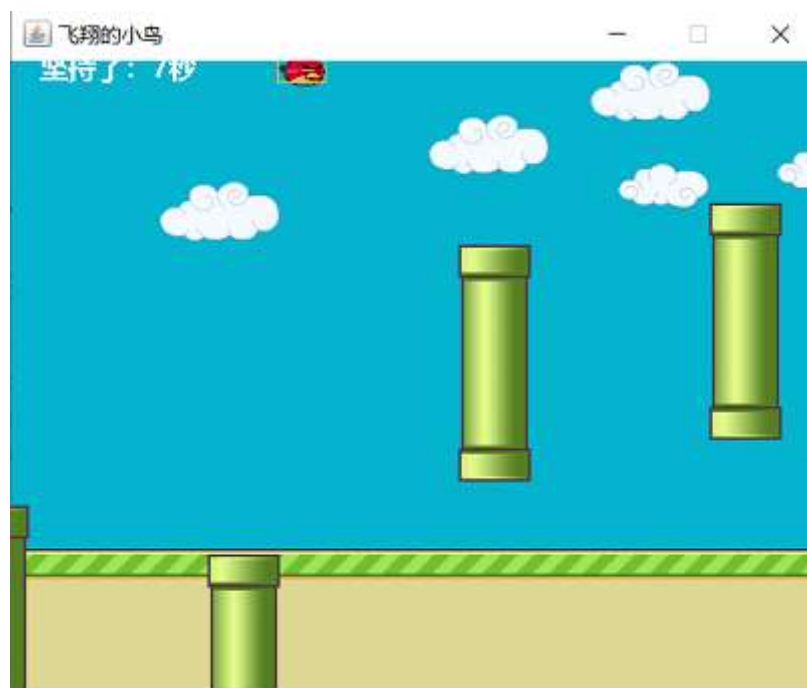


系统会随机生成护盾或者火箭，鸟吃掉后会有buff增益效果，若吃掉护盾如下图所示，鸟通体散发红光，可以抵挡一次碰撞将撞上的柱子直接消灭





吃掉火箭会直接变成愤怒的小鸟，速度大幅增加，并消灭沿途碰到的所有障碍。一段时间后恢复正常



皮肤使用后，其实就是鸟变了个颜色



## 10 常见错误

经过全面调试，这个程序已经消除了所有bug，是一个完美的程序，只会出现可能不符合用户预期的程序特性，不会出现bug。