*BuiltInColors*

BuiltInColors היא מחלקת משאבים המשמשת צבעים בסיסיים וטווח בסיסי שניתן לשינוי לשימושים ספציפיים

למחלקה יש 10 צבעים מובנים

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| שם הצבע | ערך | סוג |
| Red | [0, 100, 100] [15, 255, 255] , [170, 100, 100] [179, 255, 255] | MultyColor |
| Blue | [105, 100, 100], [135, 255, 255] | Color |
| Green | [45, 100, 100], [75, 255, 255] | Color |
| Teal | [110, 100, 100], [130, 255, 255] | Color |
| Yellow | [15, 100, 100], [45, 255, 255] | Color |
| Orange | [10, 100, 100], [20, 255, 255] | Color |
| Purple | [135, 100, 100], [165, 255, 255] | Color |
| White | [0, 0, 200], [179, 20, 255] | Color |
| Black | [0, 0, 0], [179, 255, 30] | Color |
| Grey | [0, 0, 40], [179, 255, 195] | Color |

אובייקטי צבע יכולים להארז בקבצי cjson (color Json file) ויכולים להועבר ולהיפתח בקלות ע''י ספריית OVL וע''י [כלי הדיבוג של OVL](https://github.com/1937Elysium/Ovl-Python/blob/master/English/ovl/Color) כל הצבעים המוצגים פה נמצאים בתיקיית cjson המקושרת [פה](https://github.com/1937Elysium/Ovl-Python/tree/master/English/ovl/Color/BuiltInColorCjson)