



07 de fevereiro de 2019

Objetivo Geral

Gerar o **protótipo** das aplicações **mobile** que darão suporte ao **Corpo de Bombeiros na Coordenação do Sistema Estadual de Emergências**, conforme a Lei nº 1.257/15 e Decreto Estadual 63.058/17

Objetivos Específicos

- Coletar informações georreferenciadas do local da emergência
- Visualizar no *COBOM On-line* os dados coletados
- Cadastrar pessoas, materiais e equipamentos disponibilizados para atendimento às emergências (recursos)
- Gerar acionamento georreferenciado dos recursos voluntários para atendimento às emergências

Diagnóstico da Situação

- Atendimento da previsão legal que impõe ao Corpo de Bombeiros a função de Coord. do Sistema Estadual de Emergências
- No modelo tradicional a implantação dos serviços de bombeiros seria muito custosa para totalidade dos 645 municípios
- Melhoria do tempo resposta para padrões mais próximos dos internacionais
- Ociosidade de pessoas voluntárias com capacitação e conhecimento e forças vivas da sociedade se organizando sem a participação do Corpo de Bombeiros
- Disponibilidade tecnológica de plataformas multilaterais – Ex: Uber, Airbnb

Benefícios

- **INTEGRA** Cidadão e Corpo de Bombeiros
- **CAPITALIZA** forças vivas da sociedade que querem fazer o bem (conceito de bombeiro comunitário) - grupos regionalizados de conversação
- **LEGITIMA** o Corpo de Bombeiros como Coordenador do Sistema Estadual de Emergências
- **ESTADUALIZA** o Modelo de operações
- **DIMINUI** tempo resposta
- **CAPILARIZA** a pronta resposta às emergências
- Baixo custo de implantação pela **ABRANGÊNCIA** do projeto
- **POTENCIALIZA** Educação Pública – canal direto
- Servir de **CASE** para outros serviços da Polícia Militar

Solução Proposta

- **Hackathon:** 9 e 10 de março/19
 - Local: PUC – Campus de Tecnologia – rede segura contra ataques externos e infraestrutura apropriada e disponível
 - Público estimado: 100 equipes com 3 integrantes cada
 - Apoio: FATEC/SP
- **Demo day da FATEC:** 9 de abril/19
- **Desenvolvimento final em Fábrica de Software:** de 10 de abril a 23 de junho/19
- **Testes em ambiente de produção:**
de 24 de junho a 1º de julho/19
- **Lançamento do App:** 2 de julho/19