능력단위	요구사항 확인 (2001020201_16v3)	
능력단위 정의	업무 분석가가 수집·분석·정의한 요구사항과 이에 따른 분 대해 분석하는 능력이다.	석모델에 대해서 확인과 현생 시스템에
능력단위	애플리케이션 설계 (2001020221_16v4)	
능력단위 정의	요구사항 확인을 통한 상세 분석 결과, 소프트웨어 아키틱 산출물에 의거하여 이에 따른 애플리케이션 구현을 수행하 에 대하여 상세 설계하는 능력이다.	

2										
능력단	·위명	능력단위요소	평가	= .		_		_	71.4	
요구사항	· 확인	현행 시스템 분석하기	방법	서술형	난이도	3	배점	5	점수	
평가문항	객체지형	<sup>;</sup> 프로그래밍에서 객체	의 "동적	인 기능(동 <sup>2</sup>	<b>박)"을 정의</b>	한 것은 5	무엇인가?			
답 지										
능력단	위명	능력단위요소	평가					_	71.4	
요구사항	확인	현행 시스템 분석하기	방법	서술형	난이도	3	배점	5	점수	
평가문항	정보시스	:템 구축 시 운영체제	관련 요 <sup>.</sup>	구사항을 식'	별할 때 고	L려해야 <b>힐</b>	<b>: 사항에</b> 디	ዘ해 서술히	·시오.	
답 지										
능력단	위명	능력단위요소	평가	니스청	1101	2	비기건	Е	정소	
요구사항	확인	요구사항 확인하기	방법	서술형	난이도	3	배점	5	점수	
평가문항 <b>❸</b> 답 지	바람직힌	· 소프트웨어 설계지침	에 대해	서술하시오.						
	OLIH.	► <b>3</b>								
능력단 요구사항		능력단위요소 요구사항 확인하기	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	5	점수	
평가문항	다음 〈5 적으시오	보기〉는 요구사항 개발 보	프로세:				!칸 ( A	)에 들	어갈 알밎	는 용어를
영가문항 요구사항 도출 -> 요구사항 분석 -> ( ② ) -> 요구사항 확인										
답 지										
능력단	·위명	능력단위요소	평가			_				
요구사항	• 확인	분석모델 확인하기	방법	서술형	난이도 	3	배점	5	점수	
평가문항 <b>⑤</b>	요구사형	: 분석 과정 중 작성 <b>히</b>	는 문서	2가지를 적	으시오					
답 지										

3																
능력딘 요구사힝		능력단위요소 애플리케이션 설계 요구사항 확인하기	평가 방법	서술형	난이도	3	배검	5	점수							
평가문항 <b>⑥</b>	기능적 요	요구사항에 대해 서술	하시오.													
답 지																
능력단 요구사항		능력단위요소 애플리케이션 설계 요구사항 확인하기	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	5	점수							
평가문항 객체지향 기법에 대해 서술하시오.																
답 지																
능력딘 요구사힝		능력단위요소 애플리케이션 설계 대상 식별하기	평가 방법	서술형	난이도	3	배검	5	점수							
평가문항 <b>③</b>	① 클리	<b>스 설계 시 각 문서어</b> 배스 다이어그램 : 배스 시컨스 다이어그		付술하시오.												
답 지																
능력딘 요구사힝		능력단위요소 애플리케이션 설계 대상 식별하기	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	5	점수							
평가문항 <b>⑨</b>	면터페이스 설계를 위해 필요한 <u>"데이터" 및 처리와 관련된 산출물</u> 2가지 이상 적으시오 평가문항															
답 지																
능력딘 요구사힝		능력단위요소 애플리케이션 설계 상세 설계하기	평가 방법	서술형	난이도	3	배검	5	점수							
평가문항 <b>⑩</b>	데이터로		중 키 +	값의 쌍으로	. 사용되는	평가문항 데이터로 사용될 수 있는 것 중 키 + 값의 쌍으로 사용되는 것을 2가지 이상 적으시오.										

1	4									
	능력단위명	능력단위요소								
	요구사항 확인	공통 모듈 설계하기	평가 방법	포트폴리오	난이도	5	배점	50	점수	
		타 시스템 연동 설계하기	бii							

전체 프로그램의 기능 중 특정 기능을 처리할 수 있는 실행 코드를 모듈이라고 하며 모듈은 자체적으로 컴파일이 가능하므로 여러 프로그램에서 재사용이 가능하며 이렇게 여러 프로그램에서 공통적으로 사용할 수 있는 모듈을 공통모듈이라고 한다.

날짜 입력 기능을 제공하는 모듈이나 주소 입력 기능을 제공하는 모듈은 애플리케이션의 여러 곳에서 사용될 수 있는 대표적인 공통모듈이라고 할 수 있다.

공통모듈 설계를 위해서 클래스 다이어그램을 통해 공통 기능을 식별하고 분석하는 과정을 거치게 된다. 공통 모듈 설계에 따른 DB연계시스템을 구현하여 포트폴리오를 완성하시오.

- (1) 방명록 프로그램을 위한 테이블 2개를 작성하시오.
  - tbvisit (방명록 저장 테이블)

항목명: 고유번호, 아이디, 내용, 작성일시

- tbperson(회원계정 저장 테이블)

항목명: 아이디, 비밀번호, 이름, 이메일주소

- (2) 방명록 등록 데이터베이스 기능을 구축하시오.
  - db명: visitdb
  - connection pool
- (3) 방명록 글 입력과 글 목록을 함께 보여주는 main.jsp를 작성하시오.
- (4) 예시 방명록 글 3개가 입력된 main 화면 캡처 , 파일명 visit1.jpg

3 정국 다녀감

----- 분리선 삽입

2 제이홉 왔다감 역순으로 출력

----- DB의 내용과 일치

1 슈가가 1등임

(5) 정국, 제이홉, 슈가 3명의 회원이 등록된 DB 화면 캡처, 파일명 visit2.jpg

## [제출파일]

사진 2장 (visit1.jpg , visit2.jpg)

DB 백업 파일 (파일명 visitdb.sal)

프로젝트 폴더(프로젝트명 project1)

압축 파일명: exam2 이름.zip

평가문항

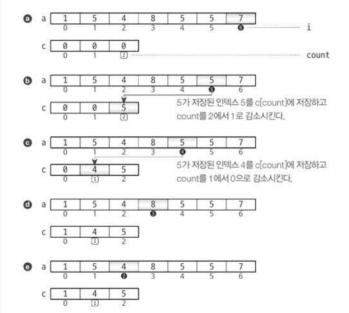
•

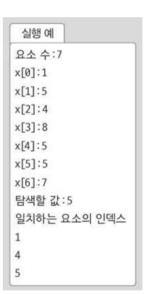
5		_							
능력단위명	능력단위요소								
애플리케이션 설계	공통 모듈 설계하기	평가 방법	포트폴리오	난이도	4	배점	50	점수	
애플리케이션 설계 	모듈 간 결합도	ÓН							

배열 a의 요소 중에서 값이 x인 모든 요소의 인덱스를 앞에서부터 순서대로 저장해서 반환하는 arrayIdx를 작성하자

int[] arrayIdx(int[] a)

예) 배열 a의 요소가 {1,5,4,8,5,5,7} 이고 arrayldx(a,5)를 호출한 경우 반환할 배열은 {1,4,5}가 된다. (값이 5인 요소의 인덱스를 나열한 것)





## [제출파일]

사진 2장(코드 project2\_code.jpg, 결과 project2\_result.jpg), 프로젝트 폴더(프로젝트명 project2) 압축 파일명: exam2\_이름.zip

5가 저장된 인덱스 1을 c[count]에 저장하고 count를 0에서 -1로 감소시킨다.

평가문항

1

	6									
	능력단위명	능력단위요소								
	애플리케이션 설계	타 시스템 연동 설계	평가 방법	포트폴리오	난이도	4	배점	50	점수	
애글리케(	에글되게이션 글게 	분산 프로그래밍 기법	O H							

다음 4개의 계산 문제 중 하나를 무작위로 출제하는 암산 훈련 프로그램을 작성하자. 이때 x,y,z에 3자리의 정수값을 난수로 생성할 것.

$$x + y + z$$

$$x + y - z$$

$$x - y + z$$

$$x - y - z$$

## 실행 예

암산 훈련!!

341 + 616 - 742 = 215

틀렸습니다!

평가문항

341 + 616 - 742 = 216

다시 한 번?<Yes...1/No...0>:1

674 + 977 + 760 = 2411

다시 한 번?<Yes...1/No...0>:0

## [제출파일]

사진 2장(코드 project3\_code.jpg, 결과 project3\_result.jpg),

프로젝트 폴더(프로젝트명 project3)

압축 파일명: exam2\_이름.zip