

능력단위	요구사항 확인 (2001020201_16v3)	
능력단위 정의	업무 분석가가 수집·분석·정의한 요구사항과 이에 따른 분석모델에 대해서 확인과 현생 시스템에 대해 분석하는 능력이다.	
능력단위	애플리케이션 설계 (2001020221_16v4)	
능력단위 정의	요구사항 확인을 통한 상세 분석 결과, 소프트웨어 아키텍처 가이드라인 및 소프트웨어 아키텍처 산출물에 의거하여 이에 따른 애플리케이션 구현을 수행하기 위해 공통모듈 설계, 타 시스템 연동에 대하여 상세 설계하는 능력이다.	



<p>평가문항</p> <p>⑥</p>	<p>다음 중 기능적 요구사항과 거리가 먼 것은?</p> <p>① 기능 구현 이외의 고려해야 할 사항을 적는다.</p> <p>② 기능적으로 구현 시 입력값에 대해 명시한다.</p> <p>③ 기능적으로 구현 시 출력값에 대해 명시한다.</p> <p>④ 기능적으로 구현 시 처리해야 할 내용에 대해 명시한다.</p>	
----------------------	--	--

답	지	① 기능 구현 이외의 고려해야 할 사항을 적는다.
---	---	-----------------------------

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	3	점수	
③인터페이스 설계	인터페이스 요구사항 확인하기								

평가문항		다음 중 객체지향 기법에 대한 설명으로 거리가 먼 것은?
	7	<p>① 현실 세계를 모형화하여 사용자와 개발자가 쉽게 이해할 수 있다.</p> <p>② 소프트웨어 재사용율이 높아진다.</p> <p>③ “실행 순서”에 근간을 두고 절차적 프로그래밍을 구현하는 기법이다.</p> <p>④ 소프트웨어의 유지보수성이 향상된다.</p>

답	지	③ 실행 순서에 근간을 두고 프로그래밍을 구현하는 기법이다.
---	---	-----------------------------------

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	3	점수	
③인터페이스 설계	인터페이스 대상 식별하기								

<p>평가문항</p> <p>8</p>	<p>다음 중 인터페이스 설계 시 각 문서에 대한 설명이 틀린 것은?</p> <p>① 클래스 다이어그램 : 구현할 클래스 정의, UML</p> <p>② 클래스 시퀀스 다이어그램 : 구현의 흐름을 정의</p> <p>③ 요구 사항 정의서 : 기능적 구현 항목은 실제로 구현해야 할 항목을 코드를 부여해 명확히 함.</p> <p>④ 코드 정의서 : db의 테이블로 구현될 개체에 대한 정의</p>
----------------------	--

답	지	④ 코드 정의서: db의 테이블로 구현될 개체에 대한 정의
---	---	----------------------------------

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	3	점수	
③인터페이스 설계	인터페이스 대상 식별하기								

평가문항 9	다음 중 인터페이스 설계를 위해 필요한 “데이터” 및 처리와 관련된 산출물과 거리가 먼 것은?
	<div> <div>① 개체 정의서</div> <div>② 시스템 정의서</div> <div>③ 코드 정의서</div> <div>④ 테이블 정의서</div> </div>

답	지	② 시스템 정의서
---	---	-----------

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	서술형	난이도	3	배점	3	점수	
③인터페이스 설계	인터페이스 상세 설계하기								

평가문항 ⑩	<p>다음 연계 데이터로 사용될 수 있는 것 중 키 + 값의 쌍으로 사용되는 것은?</p> <div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <span>① Excel</span> <span>② XML</span> <span>③ HTML</span> <span>④ JSON</span> </div>
-----------	--

답	지	④ JSON
---	---	--------

능력단위명	능력단위요소	평가 방법	포트폴리오	난이도	4	배점	30	점수	
②애플리케이션 설계	공통 모듈 설계하기 타 시스템 연동 설계하기								

전체 프로그램의 기능 중 특정 기능을 처리할 수 있는 실행 코드를 모듈이라고 하며 모듈은 자체적으로 컴파일 가능하므로 여러 프로그램에서 재사용이 가능하며 이렇게 여러 프로그램에서 공통적으로 사용할 수 있는 모듈을 공통모듈이라고 한다.

날짜 입력 기능을 제공하는 모듈이나 주소 입력 기능을 제공하는 모듈은 애플리케이션의 여러 곳에서 사용될 수 있는 대표적인 공통모듈이라고 할 수 있다.

공통모듈 설계를 위해서 클래스 다이어그램을 통해 공통 기능을 식별하고 분석하는 과정을 거치게 된다. 공통 모듈 설계에 따른 DB연계시스템을 구현하여 포트폴리오를 완성하시오.

**[요구사항]** \*요구사항에 명시되지 않은 요소들은 임의로 설정할 수 있다.

(1) 온라인 서점 등록을 위한 테이블 정의서를 작성하시오.

- book\_proudct(책목록 저장 테이블)  
항목명: 아이디, 책이름, 책줄거리, 출판사, 저자
- person(회원목록 및 관리자 계정 저장 테이블)  
항목명: 아이디, 비밀번호, 이름, 전화번호, 주소

(2) MVC1 설계에 따른 온라인 서점 등록 기능을 구축하시오.

- db명: virus
- table명: book\_product(책 목록 저장 테이블), person(회원목록 및 관리자 계정 저장 테이블)

(3) 주요 프로젝트와 관련된 이름

- project명: book\_project
- 입력화면: input\_book.jsp
- control화면: insert\_book.jsp
- DAO: BookDAO.java
- DTO: BookDTO.java
- DAO, DTO package명: book
- DB 연계는 DBCP를 사용할 것

(4) 미들웨어인 WAS Tomcat의 설치 경로를 캡처하여 답안에 넣으시오.

(5) 프로젝트 트리를 캡처하여 답안에 넣으시오.

(6) 예제를 넣어 테스트하여 실행결과를 캡처하여 답안에 넣으시오.

(7) 클래스 다이어그램을 답안에 넣으시오.

**[제출파일]**

답안지 : 3차시험-이름.docx

프로젝트 압축 : 3차시험-이름.zip

평가문항

11

답 지

# <채점기준표>

평가 항목을 수행하지 못하였을 경우 해당 항목 0점 처리

능력단위	평가항목	세부항목	배점		점수
②애플리케이션 설계	1.1 클래스 다이어그램을 모두 그렸는가?	클래스 다이어그램에 부적합 한 요소가 있는 경우 각 감점 1점	30	5	
	1.2 설계에 따른 MVC모델을 구현하였는가?	설계에 따라 MVC모델을 구현하였으면 만점, 설계와 다른 점을 있을 때마다 1개당 감점 1점		5	
	1.3 타 시스템과 연계하기 위한 기술을 사용하였는가?	오류 없이 DBCP를 사용하였으면 만점		5	
		오류 없이 JDBC를 사용하였으면 3점			
		오류가 있는 경우 1개 당 감점 1점 연계 기술을 사용하지 않은 경우 0점			
	1.4 MVC1모델에 맞는 연계 시스템 구현인가?	MBC 모델이 맞는, 각자의 위치를 잘 지키며 구현되었으면 만점		5	
		일부 지켜지며 구현되었으면 3점			
		3개 이상 어긋나게 구현되었으면 0점			
	1.5 미들웨어인 WAS Tomcat의 설정이 제대로 되어 있고, 애플리케이션 설계 및 구현에 사용되었는가?	미들웨어 사용에 아무 문제가 없으면 만점		3	
		서버가 다운되는 등의 문제가 있으면 0점			
	1.6 오류 없이 테이블 정의서를 작성하였는가?	오류 없이 테이블 정의서가 작성되었으면 만점		2	
		오류가 있으면 0점			
	1.7 설계에 따른 구현에 모두 만족하는가?	프로그램 구현/실행에 문제에 적합하지 않은 경우마다 감점 1점		5	
합 계					