Thiết kế kiến trúc <Tên đề tài>

Version <x.y>

Sinh viên thực hiện:

<MSSV1 – Họ và tên sinh viên>

[<MSSV2 – Họ và tên sinh viên>]

[<MSSV3 – Họ và tên sinh viên>]

**Bảng ghi nhận thay đổi tài liệu**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Ngày** | **Phiên bản** | **Mô tả** | **Người thay đổi** |
| <dd/mm/yyyy> | <x.y> | <mô tả phiên bản tài liệu> | < người thực hiện> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Mục lục

[1. Kiến trúc hệ thống 3](#_Toc369451629)

[2. Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống 4](#_Toc369451630)

# Kiến trúc hệ thống

*Anh/Chị trình bày hình vẽ kiến trúc tổng thể của hệ thống (bao gồm các module, thành phần chính nào)*

**NHÂN VIÊN PHỤ TRÁCH HỆ THỐNG**

**GIAO DIỆN NGƯỜI DÙNG**

**NGHIỆP VỤ PHẦN MỀM**

**Cập nhật tình trạng của sản phẩm sau khi mua từ bộ phận kỹ thuật**

**Kiểm tra và thẩm định giá mua sản phẩm từ bộ phận kỹ thuật**

**Cập nhật tình trạng mua sản phẩm của khách hàng mua**

**Cập nhật thông tin người mua và người bán**

**Đăng nhập**

**Quản lý tình trạng, định giá bán sản phẩm , thông kê báo cáo**

**AN TOÀN HỆ THỐNG VÀ BẢO MẬT DỮ LIỆU**

**HỆ QUẢN TRỊ CƠ SỞ DỮ LIỆU SQL SERVER**

*Sau đó, liệt kê danh sách các module, thành phần trong hệ thống:*

|  |  |
| --- | --- |
| **Thành phần** | **Diễn giải** |
| Nhân viên phụ trách hệ thống | Nhân viên chuyên điều khiển tạo tài khoản giải quyết vấn đề xảy ra trong quá trình vận hành. |
| Giao diện người dùng | Những giao diện nhân viên sử dụng |
| Nghiệp vụ phần mềm | Những nghiệp vụ cơ bản, thao tác phần mềm người nhân viên sử dụng |
| Đăng nhập | Nhân viên sử dụng tài khoản và mật khẩu được cấp để đăng nhập. |
| Cập nhật thông tin người mua và bán | Nhân viên tiếp nhận nhập thông tin của khách hàng muốn mua và bán sản phẩm. |
| Cập nhật tình trạng mua sản phẩm của khách hàng mua | Nhân viên kinh doanh kiểm tra sản phẩm, giới thiệu sản phẩm cho khách hàng. Sau khi khách hàng đã thỏa thuận mua nhân viên cập nhật lên hệ thống. |
| Kiểm tra và thẩm định giá mua sản phẩm từ bộ phân kỹ thuật | Nhân viên kỹ thuật thẩm định về thông số của sản phẩm để thẩm định giá để nhân viên tiếp nhận thỏa thuận với khách hàng. |
| Cập nhật tình trạng của sản phẩm sau khi mua | Nhân viên kỹ thuật kiểm tra và thay thế linh kiện nếu cần. |
| Quản lý tình trạng định giá bán sản phẩm, báo cáo, thống kê | Bộ phận quản quản lý thực hiện các thao tác về định giá bán cho sản phẩm, theo dõi các báo cáo đã được tổng kết. |
| Hệ quản trị cơ sở dữ liệu SQL Server | Dùng database từ MS SQL Server để quản lý dữ liệu, tạo kết nối với các client. |
| An toàn hệ thống và bảo mật dữ liệu. | Các chế độ bảo mật mã hóa mật khẩu, bảo vệ dữ liệu hiện tại. |

# Mô tả chi tiết từng thành phần trong hệ thống

*Với mỗi thành phần trong hệ thống, Anh/Chị hãy trình bày sơ đồ lớp của thành phần đó.*

*Có thể trình bày chi tiết các thuộc tính và phương thức, hoặc chỉ cần trình bày tên của các lớp đối tượng.*

LT\_Usercontrol

LT\_Layout

UsrCtrlTitle

class

LT\_Database

LT\_Dataset

LT\_Event

|  |  |
| --- | --- |
| **Lớp đối tượng** | **Diễn giải** |
| UsrCtrlTitle | Tiêu đề |
| LT\_Database | Cơ sở dữ liệu lưu trữ thành phần |
| LT\_Dataset | Kết nối và tạo các bảng lưu dữ liệu ở client |
| LT\_Layout | Hiển thị dữ liệu có ở Dataset lên màn hình người dùng |
| LT\_Event | Các sự kiện mà người dùng thực hiện trên giao diện có thể ảnh hưởng đến dữ liệu |
| LT\_Usercontrol | Danh sách hiển thị dữ liệu. |

|  |  |
| --- | --- |
| ***!*** | ***Lưu ý:***   * *Anh/Chị có thể sử dụng Visual Studio.NET 2005 hoặc JBuilder để có được sơ đồ lớp (thực tế) của ứng dụng* * *Nếu có các điểm đặc biệt trong kiến trúc, ví dụ như áp dụng mẫu thiết kế (Design Pattern), sử dụng kiến trúc .Net Tier/MVC…, hỗ trợ cơ chế plug-in…, Anh/Chị cần trình bày rõ để thể hiện điều này* |