#### Laboratorium Projektowanie Obiektowe – Wzorce Projektowe

# Zasady realizacji projektu grupowego

Opiekun projektu: dr inż. Tomasz Kowalski

### Cele i założenia projektu

- Opracowanie i zaimplementowanie dodatkowej funkcjonalności do aplikacji Visual2Djobs
- Projekt zespołowy wykonywany w grupach 2-4 osób (z możliwością zwinnego łączenia/podziału grup w trakcie pracy)
- Projekt będzie kładł nacisk na wykorzystanie wzorców projektowych i zasad projektowania w ujęciu obiektowym oraz dobrych praktyk czystego kodu.

### Wymagania dotyczące projektu

Końcowym wynikiem projektów powinno być opracowanie bibliotek lub określonych funkcjonalności o następujących cechach:

- spójne i przejrzyste API umożliwiające efektywne wykorzystanie nowej funkcjonalności,
- konieczna do tego dokumentacja (minimalna, tj. skupiająca się przede wszystkim na API),
- własny graficzny interfejs użytkownika umożliwiający korzystanie z funkcji **biblioteki** przy współpracy z Visual2Djobs,
- \*zestaw testów gwarantujących odpowiednią jakość biblioteki oraz kilku przykładowych demonstracji (półautomatycznych lub w pełni automatycznych) jej działania w ramach systemu Visual2Djobs.

Interfejs graficzny powinien być czytelny i pozwalać na swobodne korzystanie z systemu zgodnie z jego przeznaczeniem, jednak nie będzie oceniany pod względem estetycznym (nie jest to celem zajęć).

Studenci raz w czasie zajęć prezentują swoje rozwiązania z uwzględnieniem, m. in.:

- ogólnej prezentacji funkcjonalności (np. interfejs, przykładowa demonstracja),
- omówienia w jaki sposób zostały wykorzystane wzorce projektowe i jakie problemy pozwoliły rozwiązać (wraz z koniecznym teoretycznym opisem zastosowanych wzorców projektowych, które nie były omawiane na wykładzie),
- \*opisu jak korzystać z API biblioteki i jak wygląda współpraca z Visual2Djobs,
- \*oraz metodologii i organizacji pracy.

Prezentacja powinna być podzielona między członków grupy oraz trwać ok. 10 minut.

# Kryteria oceny

- Ogólna zgodność projektu z założeniami.
- Poprawność wykorzystania wzorców do rozwiązania problemu.
- Jakość struktury projektu, kodów źródłowych, \*czytelność dokumentacji.
- Stopień zaawansowania opracowanych funkcjonalności, \*jakość opracowanych testów
- Prezentacja (1/4 oceny).
- \*Pomyślna integracja z projektem bazowym.