

Bắn Tank ✨

Lập trình game đơn giản bằng thư viện Pygame

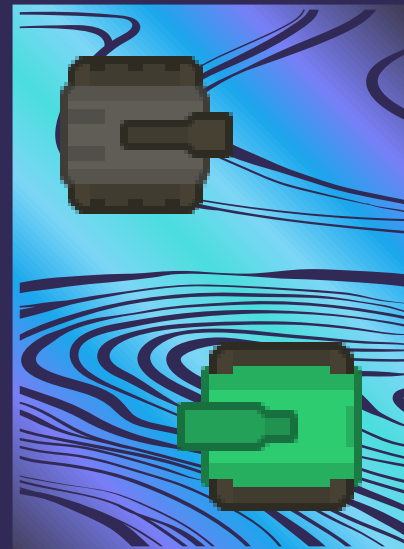




Công Nghệ Áp Dụng

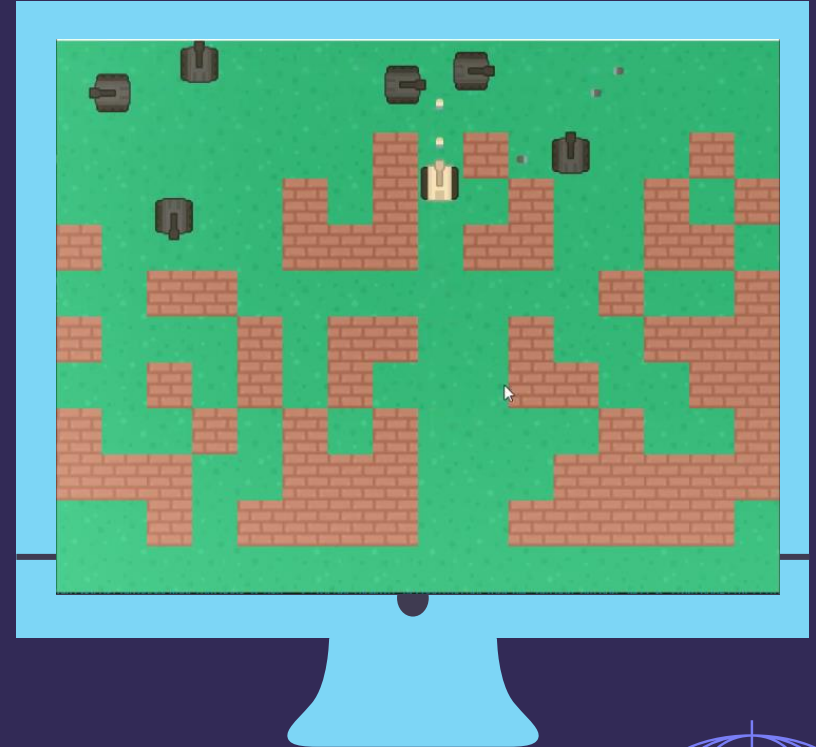
AI và OOP

- AI: áp dụng cho việc tank đối thủ tự chuyển động và bắn đạn
- OOP: tạo ra các lớp đối tượng để dễ dàng xử lý



Cách chơi

Bạn di chuyển tank bằng cách sử dụng các phím mũi tên, bắn đạn bằng phím space để bắn hạ tất cả các tank đối thủ. Bạn sẽ giành chiến thắng nếu bẻ hạ hết tank đối thủ, ngược lại nếu tank bạn bị bắn hạ bạn sẽ thua.



[illegible]