

Bảng hợp đồng nhóm

Môn: Kỹ năng nghề nghiệp

Ngày 21 tháng 11 năm 2020

*Nội dung

1 Thành viên:

STT	MSSV	Họ và tên
01	19520711	Nguyễn Duy Mẫn
02	19520440	Võ Nhật Cường
03	19520627	Huỳnh Bảo Khánh
04	19520028	Nguyễn Minh Cường
05	19520882	Phạm Thanh Quang

- **Nhóm trưởng:** Phạm Thanh Quang

2 Phân công công việc:

1. Mời - hiển thị mời: Nguyễn Duy Mẫn.
2. Rắn:
 - Khởi tạo + hiển thị + di chuyển: Võ Nhật Cường
 - Ăn mời + kiểm tra chết + kết thúc game: Huỳnh Bảo Khánh.
3. Tường - vẽ - hiện thị: Nguyễn Minh Cường.
4. Khởi tạo game: Phạm Thanh Quang.

3 Mong muốn, kì vọng:

Thành viên	Mong muốn, kì vọng
Nguyễn Duy Mẫn	Sẽ nâng cao được kĩ năng code, tư duy logic về vòng lặp trong game. Hoàn thiện hơn kĩ năng làm việc nhóm, giao tiếp, trao đổi, tương tác với mọi người.
Võ Nhật Cường	Trau dồi thêm kĩ năng cần thiết trong làm việc nhóm, cách trình bày ý kiến, lắng nghe mọi người. Tạo động lực cho các thành viên và bản thân thêm đam mê với ngành IT.
Huỳnh Bảo Khánh	Có thêm khả năng optimize game, sáng tạo thêm các tính năng mới như đánh boss, challenge round, duo rank.
Nguyễn Minh Cường	Rèn luyện kĩ năng làm việc nhóm, nâng cao khả năng quản lí thời gian. Cải thiện thêm kĩ năng đọc, hiểu code của người khác, và rèn luyện cách viết code dễ hiểu của bản thân.
Phạm Thanh Quang	Cải thiện khả năng trao đổi ý kiến với các thành viên, lắng nghe và tạo động lực, khuyến khích cả nhóm để đạt được một kết quả tốt nhất. Cả về nâng cao hiểu biết về điểm mạnh, yếu của người khác, hiểu người khác rõ hơn về tính cách của những người xung quanh mình.

4 Nội quy:

1. Làm việc theo sự phân công của nhóm trưởng.
2. Mỗi tuần phải báo cáo tiến độ làm việc với cả nhóm ít nhất một lần.
3. Phải thêm description khi push code lên Github.
4. Nếu có tạo branch mới để test thì phải thông báo với nhóm (ít nhất là với nhóm trưởng).
5. Để thêm tính năng mới vào game, phải bàn bạc trước với nhóm hoặc làm trước ở branch test. Nếu được nhóm đồng ý thì mới đẩy lên branch chính.

6. Mỗi các nhân đều được tôn trọng với ý kiến và quan điểm của bản thân.
7. Làm việc trên tinh thần luôn sẵn sàng giúp đỡ người khác và chủ động tìm kiếm sự giúp đỡ khi gặp khó khăn.

5 Mục tiêu:

1. Hoàn thành đồ án cùng với những kì vọng đã đề ra một cách tốt đẹp. Mỗi người đều đạt những kĩ năng mà bản thân mong muốn.
 2. Mỗi người có thể nhận ra thêm những điểm mạnh, yếu của không chỉ bản thân mà còn của người khác.
 3. Biết được thêm các kĩ năng giao tiếp, trao đổi ý kiến, thiết kế ý tưởng với cả nhóm. Biết cách chủ động giúp đỡ và nhờ người khác giúp mình không chỉ trong đồ án này, mà còn trong các công việc cho tương lai sau này.
 4. Sáng tạo thêm các tính năng mới cho game.
 5. Làm quen với Github, phục vụ cho các đồ án sau này.
-

Kí tên

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Mẫn' with a stylized flourish at the end.

Hình 1: Nguyễn Duy Mẫn

A stylized handwritten signature in black ink, featuring a large, sweeping 'C' shape followed by a series of connected loops and a final horizontal stroke.

Hình 2: Võ Nhật Cường

A handwritten signature in black ink, starting with a large 'H' and followed by a series of loops and a final horizontal stroke.

Hình 3: Huỳnh Bảo Khánh

A handwritten signature in black ink, featuring a large, sweeping 'C' shape followed by a series of loops and a final horizontal stroke.

Hình 4: Nguyễn Minh Cường

A handwritten signature in black ink, starting with a large, rounded 'P' and followed by a series of loops and a final horizontal stroke.

Hình 5: Phạm Thanh Quang