项目说明文档

数据结构课程设计

——两个有序链表序列的交集

作者	姓 名:	安江涛
学	号:	1952560
指 导	教师:	张颖
学院,	专业.	软件学院 软件工程

同济大学

Tongji University

目 录

1	分析		1
		项目简介	
2		71 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 - 1 -	
		数据结构设计	
		类结构设计	
		成员与操作设计	
3			
		总体系统的实现	
		3.1.1 总体系统流程图	
		3.1.2 总体系统核心代码	5
		3.1.3 总体系统截屏示例	

1 分析

1.1 项目简介

已知两个非降序链表序列 S1 和 S2,设计函数构造出 S1 和 S2 的交集新链表 S3。

- 1. 输入说明:输入分 2 行,分别在每行给出由若干个正整数构成的非降序序列,用-1 表示序列的结尾(-1 不属于这个序列)。数字用空格间隔。
- 2. 输出说明: 在一行中输出两个输入序列的交集序列, 数字间用空格分开, 结尾不能有多余空格; 若新链表为空, 输出 NULL。

2 设计

2.1 数据结构设计

如上所述, 本题应该用链表实现。

2.2 类结构设计

链表包括两个抽象数据类型(ADT)——链表结点类(ListNode)与链表类(List),本题采用 class 描述链表结点类(ListNode)与链表类(List)。该链表封装成了一个头文件。可以直接调用。

2.3 成员与操作设计

链表结点类 (ListNode)

```
    template < class T> class List;

2.
3. template<class T>
4. class ListNode
5. {
6. public:
7.
     friend List<T>;
     ListNode():_data(NULL),_next(nullptr){}//构造函数
8.
     ListNode(const T& item,ListNode<T>* n=nullptr)
9.
      :_data(item),_next(n){}
10.
     ~ListNode() {//析构函数
11.
12.
       _next = nullptr;
13. }
14. ListNode<T>* next()const { return this->_next; }//返回后置指针
     T data()const { return this->_data; }//返回数据
16. void setData(T& d) { _data = d; }//设置数据
17. private:
18. T _data;//存数据
19. ListNode* _next;//后置指针
20.};
```

链表类(List)

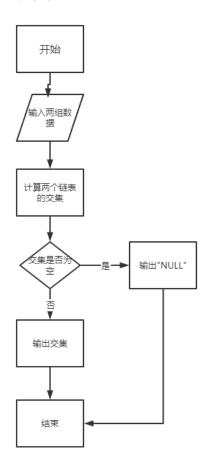
```
    template<class T>

2. class List
3. {
4. public:
     List():_len(0),_head(new ListNode<T>()),_last(nullptr) {//构造函数
5.
6.
       _head->_next= _head;
       _last = _head;
7.
8.
     }
     ~List() {//析构函数
9.
      this->clear();
10.
11.
       delete _head;
12.
     }
13. public:
     ListNode<T>* find(const T& item)const;
14.
15.
     void clear();//清除
16. void push(const T& item);//后插
     bool insert(const T& item, int ind = 0);//插入
17.
18. bool erase(const T& item);//删除
19.
     ListNode<T>* begin()const { return this->_head->_next; }
20. ListNode<T>* end()const { return this->_head; }
     bool change(const T& newitem, ListNode<T>* itor);//修改
21.
22. int size()const { return this->_len; }
23.
     bool empty()const { return !(this->_len); }
     void print()const;
24.
25. private:
26. int _len;
     ListNode<T>* _head;
27.
28. //head is a pointer to the first list node
29. ListNode<T>* _last;
30. //last is a pointer to the last node
31.};
```

3 实现

3.1 总体系统的实现

3.1.1 总体系统流程图



3.1.2 总体系统核心代码

```
    #include"../H/cl_List.h"

2. int main()
3. {
4.
        List<int> list1, list2, list3;
5.
        int item = 0;
6.
        while (true) {
7.
            std::cin >> item;
8.
            if (item == -1)
9.
                 break:
10.
            list1.push(item);
11.
12.
        while (true) {
13.
            std::cin >> item;
14.
            if (item == -1)
15.
                 break;
16.
            list2.push(item);
17.
18.
        ListNode<int>* itor1 = list1.begin();
        ListNode<int>* itor2 = list2.begin();
19.
20.
        while (itor1 != list1.end() && itor2 != list2.end()) {
21.
            if (itor1->data() == itor2->data()) {
22.
                 list3.push(itor1->data());
23.
                 itor1 = itor1->next(); itor2 = itor2->next();
24.
25.
            else if (itor1->data() < itor2->data()) {
26.
                itor1 = itor1->next();
27.
            else if (itor1->data() > itor2->data()) {
28.
29.
                 itor2 = itor2->next();
30.
31.
32.
        list3.print();
33.}
```

3.1.3 总体系统截屏示例

```
☑ Select Microsoft Visual Studio 调试控制台

1 2 5 -1
2 4 5 8 10 -1
2 5

D: \c++作业\做题\Debug\做题. exe (进程 2432)已退出,代码为 0。
按任意键关闭此窗口. . .
```

🔤 Microsoft Visual Studio 调试控制台

1 3 5 -1 2 4 6 8 10 -1

D:\c++作业\做题\Debug\做题.exe(进程 12352)已退出,代码为 0。 按任意键关闭此窗口. . .