

---

# 项目说明文档

## 数据结构课程设计

——银行业务

作者姓名： 安江涛

学 号： 1952560

指导教师： 张颖

学院、专业： 软件学院 软件工程

同济大学

Tongji University

---

## 目 录

|                      |   |
|----------------------|---|
| 1 分析.....            | 1 |
| 1.1 项目简介 .....       | 1 |
| 2 设计.....            | 1 |
| 2.1 数据结构设计.....      | 1 |
| 2.2 类结构设计.....       | 1 |
| 2.3 成员与操作设计.....     | 1 |
| 3 实现.....            | 2 |
| 3.1 重载<运算符 .....     | 2 |
| 3.1.1 详解 .....       | 2 |
| 3.1.2 核心代码.....      | 3 |
| 3.2 总体系统的实现.....     | 4 |
| 3.2.1 总体系统流程图 .....  | 4 |
| 3.2.2 总体系统核心代码 ..... | 5 |
| 3.2.3 总体系统截屏示例 ..... | 5 |

---

# 1 分析

## 1.1 项目简介

设某银行有 A, B 两个业务窗口, 且处理业务的速度不一样, 其中 A 窗口处理速度是 B 窗口的 2 倍----即当 A 窗口每处理完 2 个顾客是, B 窗口处理完 1 个顾客。给定到达银行的顾客序列, 请按照业务完成的顺序输出顾客序列。假定不考虑顾客信后到达的时间间隔, 并且当不同窗口同时处理完 2 个顾客时, A 窗口的顾客优先输出。

输入说明: 输入为一行正整数, 其中第一数字 N ( $N \leq 1000$ ) 为顾客总数, 后面跟着 N 位顾客的编号。编号为奇数的顾客需要到 A 窗口办理业务, 为偶数的顾客则去 B 窗口。数字间以空格分隔。

输出说明: 按照业务处理完成的顺序输出顾客的编号。数字键以空格分隔, 但是最后一个编号不能有多余的空格。

# 2 设计

## 2.1 数据结构设计

使用 `customer` 类来存储一个顾客, 重载小于运算符后 `push` 进入 `priority_queue`, 按 `priority_queue` 的顺序依次输出即可。

## 2.2 类结构设计

本项目只有一个类, `customer` 类。本项目用到的 `priority` 为手写。

## 2.3 成员与操作设计

**`customer` 类**

---

```
class customer {
public:
    customer() :number(0), time(0), flag(0) {}
    customer(int num, int t, bool f) :
        number(num), time(t), flag(f) {}
    int number;
    int time;
    bool flag;
    bool operator < (const customer& rhs)const {
        if (time < rhs.time)
            return false;
        else if (time == rhs.time && flag)
            return false;
        return true;
    }
    bool operator ==(const customer& rhs)const {
        if (number == rhs.number && time == rhs.time && flag == rhs.flag)
            return true;
        return false;
    }
};
```

## 3 实现

### 3.1 重载<运算符

#### 3.1.1 详解

设  $x$  和  $y$  是两个顾客，若  $x$  的输出时间小于  $y$  的时间，则  $x > y$ ；若时间相等，若  $x$  是 A 业务窗口办理，则  $x > y$ ；否则  $x < y$ 。因为手写的 `priority_queue` 是基于大根堆实现的，也就是 `priority_queue` 里的顺序是从大到小，所以要重载 `<` 运算符为 `>` 运算符，实现从小打到大排列。

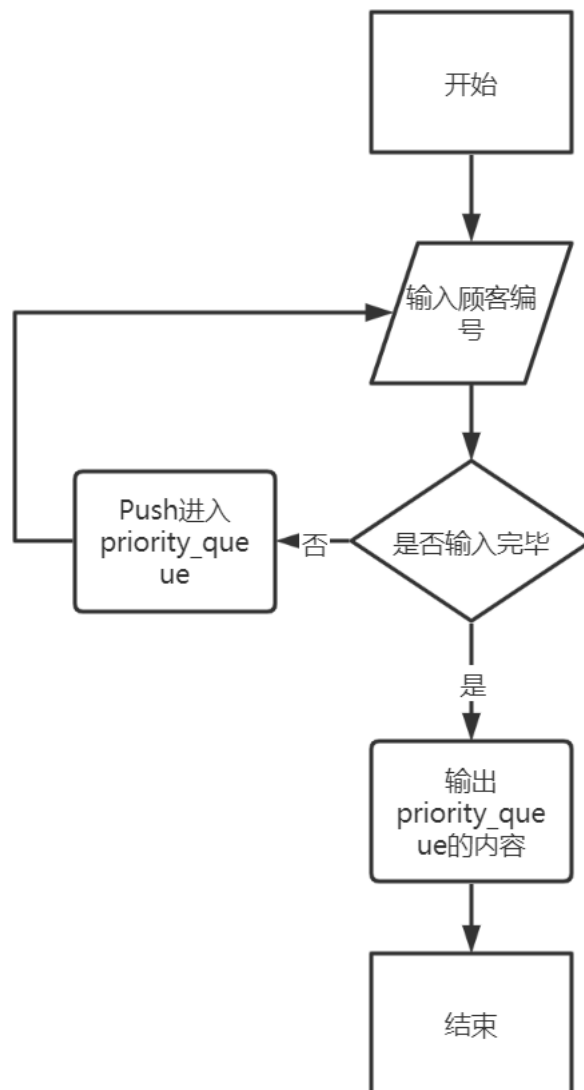
---

### 3.1.2 核心代码

```
bool operator < (const customer& rhs)const {  
    if (time < rhs.time)  
        return false;  
    else if (time == rhs.time && flag)  
        return false;  
    return true;  
}
```

## 3.2 总体系统的实现

### 3.2.1 总体系统流程图



---

### 3.2.2 总体系统核心代码

```
int main() {
    int N;
    std::cin >> N;
    int x = 0;
    int time1 = 1, time2 = 2;
    Priority_queue<customer>p;
    while (N--){
        std::cin >> x;
        if (x & 1) {
            p.push(customer(x, time1, true));
            time1++;
        }
        else {
            p.push(customer(x, time2, false));
            time2 += 2;
        }
    }
    while (!p.empty()) {
        std::cout << p.top().number << ' ';
        p.pop();
    }
}
```

### 3.2.3 总体系统截屏示例



```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
8 2 1 3 9 4 11 13 15
1 3 2 9 11 4 13 15
D:\c++作业\做题\Debug\做题.exe (进程 19664)已退出，代码为 0。
按任意键关闭此窗口。 . . .
```

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
8 2 1 3 9 4 11 12 16
1 3 2 9 11 4 12 16
D:\c++作业\做题\Debug\做题.exe (进程 17684)已退出，代码为 0。
按任意键关闭此窗口...
```

```
Microsoft Visual Studio 调试控制台
1 6
6
D:\c++作业\做题\Debug\做题.exe (进程 19148)已退出，代码为 0。
按任意键关闭此窗口...
```