**实验一：实验报告**

**一、实验目的与要求**

1. 熟悉C语言的编程环境。
2. 初步了解C语言基本程序设计。
3. 掌握C语言程序的结构。
4. 掌握C语言的程序书写格式。

**二、实验步骤与内容**

1. 建立一个C++源程序

（1）、启动Visual C++6.0，并建立一个源程序文件

（2）、通过键盘输入程序内容

（3）、编译程序

（4）、修改源程序，纠正错误

（5）、运行程序

（6）、查看结果

2、程序动态调试方法

（1）、单步执行程序

（2）、设置断点程序

**三、实验小结**

此次上机实验是我第一次接触Visual C++程序语言编译环境，我之前接触和学习的是在Device C++里面，由于它与教材方面不相匹配，对一个C语言初学者而言，给我增加了不少麻烦。就我看来，Visual C++的操作界面比Device C++更加友好一点，且能与教材联系，解决了c out语句替换为return等语句问题，当然这只是个人观点。

这次上机实验让我值得深思的是老师或教材上指出的错误，我几乎全犯了，还是程序帮我检查出来的。时至今日，有些错误还是会重犯，比如漏分号和引号，但这并不影响我对C语言学习的热情。通过本次实践，我对所学的知识有了更深的理解，虽然在上机过程中出现了一些问题，但最终都得以解决，由这些错误使我对这些语言编辑更加敏感。

本次上机实验是我系统对C语言程序编写的一个开端，也是对计算机程序设计一个全新的认识，作为我程序编辑的起始，它为我在计算机上编写C语言教程做了一个铺垫。