**实验三:实验报告**

1. **实验目的与要求**
2. 熟悉I/O流。
3. 进一步熟悉C语言的基本原句。
4. 熟悉顺序结构程序的执行过程。
5. 能设计简单的顺序结构程序。
6. **实验步骤与内容**
7. 编写程序：输入3个任意整数，求他们的平均值。
8. 输入并运行程序（设将x赋值为5，y赋值为6，ch1赋值为‘a’，ch2赋值为‘b’，ch3赋值为‘c’。
9. 输入并运行程序，分析运算结果。
10. 输入并运行程序，分析运算结果。
11. 输入并运行结果，分析运算结果。
12. 编程实现：从键盘输入圆半径，求圆的周长和面积。请将空白处补充完整。
13. 编程实现：从键盘输入2个变量的值，其中a=5，b=6，然后将2个变量的值进行交换，使得a=6，b=5。
14. 编程实现：输入任意一个3位数，将其各位数字反序输出。
15. 编程实现：求方程ax^2+bx+c=0的实数根。
16. 编程实现：输入三角形的边长，求三角形面积。（面积=sqrt（s（s-a）（s-b）（s-c）），s=（a+b+c）/2）。
17. **实验小结**

通过本次上机实验，熟悉了I/O流的各种控制符，掌握顺序结构设计的流程，了解一些简单的算法。例如：在有多个整型或实型数据要输入，两个数据之间以一个空格或多个空格间隔，也可用Enter键或Tab键间隔。要输出字符型变量的ASCII值，则应在输出前进行强制类型转换。默认时，I/O流左对齐符串，右对齐数值。使用setiosflags（ios：：right）和setiosflags（ios：：left）标志，可以控制输出对齐方式。此外，I/O流仅在负数之前显示值的符号，根据程序的用途，在需要显示正数之前显示正号或需要显示小数点时，可以用setiosflags（ios：：showpoint）标志。