**实验二：实验报告**

1. **实验目的与要求**
2. 了解C语言数据类型的意义。
3. 初步掌握C语言基本数据类型。
4. 初步掌握常量和变量的使用。
5. 掌握不同数据类型运算时，数据类型的转换规则。
6. 掌握C语言中表达式语句以及不同运算规则和优先级。
7. **实验步骤与内容**
8. 输入并运行程序：运行结果为“where are you come from？”。
9. 输入并运行程序：运行结果为3.14286，即浮点型数据输出时默认显示6位有效数字。
10. 用给定的进制来显示数据（十进制：dex 十六进制：hex 八进制：oct）
11. 程序实现求a，b的和、差、积、商和余数，将程序补充完整。
12. 输入运行程序用setw来确定显示的宽度。
13. 输入运行程序，在数据类型关键字左右加括号，表示强制类型转换。
14. 输入并运行程序，分析程序运行结果。
15. 编程实现定义4个整形变量a，b，c，d，将a，b中较小者赋给c，将a，b中较大者赋给d，输出c，d的值。
16. **实验小结**

本次实验使我理解了四种基本类型的特点、定义方式、运算符规则和优先级以及如何使用运算符构成的表达式和表达式的运算方式。比如要用指数形式输出浮点数则应调用setiosflags（ios：：scientific）函数。cout语句中出现的setprecision（n）函数，单独使用时表示输出的有效位数，小数位数截短显示，进行四舍五入处理。如果要指定浮点数输出时的小数位数，则应该混合使用setiosflags（iOS：：fixed）和setprecision（n）两个函数，设置了定点小数后要取消则应调用cout.unsetf（ios：：fixed）函数。另外，对于进制的转换、求算术的和差积商、以及将变量强制类型转换都有了充分的认识。