

Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería de Sistemas y Computación Fundamento de Programación Orientada por Eventos

NORMAS PARA LA ENTREGA DE LOS LABORATORIOS

- Coloque el nombre de los integrantes del grupo (máximo tres estudiantes), nombre del profesor, número del grupo de FPOE y número de laboratorio presentado en el encabezado de todos sus programas.
- Lugar y Medio de Entrega: Todos los archivos que se soliciten en el informe se deben subir al campus virtual en el respectivo enlace del laboratorio.
- **Plazo**: Los estudiantes deben subir los archivos antes del día y la hora establecida por el profesor en el campus, el vínculo para esta actividad se deshabilitará automáticamente una vez se cumpla el plazo.
- Durante el curso no se recibirán informes de laboratorio enviados por correo electrónico y tampoco se podrá entregar informes al monitor.

Miniproyecto No. 3

Tema: GUI – Colleciones y Eventos (Mouse, Teclado, Ventana)

Fecha Asignación: 7 de noviembre de 2023 Fecha de Entrega: 21 de noviembre de 2023

Objetivos:

- Diseñar las interfaces gráficas de usuario
- Diseñar el diagrama de clases
- Diseñar las interacciones de usuario en la GUI
- Utilizar el Paradigma de Programación Orientado a Objetos en el Lenguaje de Programación
 Java para el Desarrollo de aplicaciones
- Utilizar los Listener para controlar los eventos (Mouse, Teclado, Ventana)
- Uitilizar colecciones de datos para manipular la información
- Utilizar el estilo arquitectónico **MVC** como estructura principal de la aplicación
- Utilizar el patrón de diseño DAO (Data Access Object)
- Utilizar Git, Github o Bitbucket para el versionamiento del código
- Realizar un video tipo pitch para presentar el producto y aspectos claves del desarrollo del proyecto.

Entregables:

- Mockups de interfaces gráficas
- Diagrama de Clases
- Código de Aplicación
- Evidencia de Ejecución Puede ser el mismo vídeo MVP
- URL del repositorio remoto en donde está el Código de Aplicación
- Video con MVP

Proyecto 3 - Directorio Telefónico

- La secretaría general de Univalle desea un software que le permita gestionar los diferentes contactos: Estudiantes, profesores y empleados. El software deberá permitir gestionar cada uno de los contactos (Agregar, actualizar, eliminar, listar).
- Los datos que deberá solicitar del contacto son: fecha de nacimiento, numero de identificación, nombres, apellidos, dirección (mínimo una, pero puede tener muchas registradas), teléfonos (Mínimo uno, pero puede tener registrados varios) el número de teléfono deberá tener asociado un tipo o lugar (móvil, casa, oficina, etc), tipo de contacto (empleado, estudiante, profesor).

Éxitos