开始使用

## UEditor 介绍

UEditor 是由百度「FEX前端研发团队」开发的所见即所得富文本web编辑器，具有轻量，可定制，注重用户体验等特点，开源基于MIT协议，允许自由使用和修改代码。

## 1 入门部署和体验

### 1.1 下载编辑器

到官网下载 UEditor 最新版：[[官网地址]](http://ueditor.baidu.com/website/download.html" \l "ueditor" \o "官网下载地址)

### 1.2 创建demo文件

解压下载的包，在解压后的目录创建 demo.html 文件，填入下面的html代码

<!DOCTYPE HTML>

<html>

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;charset=utf-8"/>

<title>ueditor demo</title>

</head>

<body>

<!-- 加载编辑器的容器 -->

<script id="container" name="content" type="text/plain">

这里写你的初始化内容

</script>

<!-- 配置文件 -->

<script type="text/javascript" src="ueditor.config.js"></script>

<!-- 编辑器源码文件 -->

<script type="text/javascript" src="ueditor.all.js"></script>

<!-- 实例化编辑器 -->

<script type="text/javascript">

var ue = UE.getEditor('container');

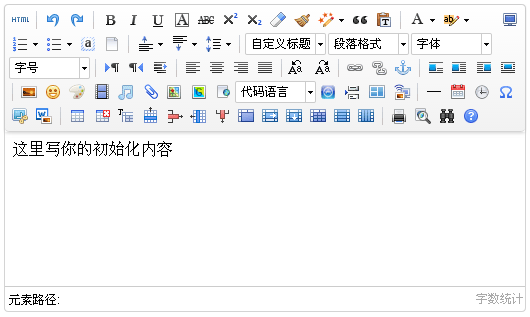
</script>

</body>

</html>

### 1.3 在浏览器打开demo.html

如果看到了下面这样的编辑器，恭喜你，初次部署成功！



### 1.4 传入自定义的参数

编辑器有很多可自定义的参数项，在实例化的时候可以传入给编辑器：

var ue = UE.getEditor('container', {

autoHeight: false

});

配置项也可以通过 ueditor.config.js 文件修改，具体的配置方法请看[前端配置项说明](http://fex.baidu.com/ueditor/" \l "start-config)

### 1.5 设置和读取编辑器的内容

通过getContent 和 setContent 方法可以设置和读取编辑器的内容

var ue = UE.getContent();

//对编辑器的操作最好在编辑器ready之后再做

ue.ready(function() {

//设置编辑器的内容

ue.setContent('hello');

//获取html内容，返回: <p>hello</p>

var html = ue.getContent();

//获取纯文本内容，返回: hello

var txt = ue.getContentTxt();

});

UEditor 的更多API请看[API 文档](http://ueditor.baidu.com/doc" \o "UEditor API 文档)

### 1.6 详细文档

UEditor 官网：[http://ueditor.baidu.com](http://ueditor.baidu.com/" \o "UEditor 官网)

UEditor API 文档：<http://ueditor.baidu.com/doc>

UEditor Github 地址：<http://github.com/fex-team/ueditor>

## 2定制工具栏图标

UEditor 工具栏上的按钮列表可以自定义配置,只需要通过修改配置项就可以实现需求

### 2.1配置项修改说明

修改配置项的方法：

1. 方法一：修改 ueditor.config.js 里面的 toolbars

2. 方法二：实例化编辑器的时候传入 toolbars 参数

**var** editorToolbars=[

['fullscreen', '|', 'undo', 'redo', '|',

'bold', 'italic', 'underline', 'fontborder', 'strikethrough', 'superscript', 'subscript', 'removeformat', 'formatmatch', 'autotypeset', 'blockquote', 'pasteplain', '|', 'forecolor', 'backcolor', 'insertorderedlist', 'insertunorderedlist', 'selectall', 'cleardoc', '|',

'rowspacingtop', 'rowspacingbottom', 'lineheight', '|',

'customstyle', 'paragraph', 'fontfamily', 'fontsize', '|',

'directionalityltr', 'directionalityrtl', 'indent', '|',

'justifyleft', 'justifycenter', 'justifyright', 'justifyjustify', '|', 'touppercase', 'tolowercase', '|','insertimage',

'template', 'horizontal', 'date', 'time', 'spechars', '|',

'inserttable', 'deletetable', 'insertparagraphbeforetable', 'insertrow', 'deleterow', 'insertcol', 'deletecol', 'mergecells', 'mergeright', 'mergedown', 'splittocells', 'splittorows', 'splittocols']

];

**var** editor = **new** UE.ui.Editor({UEDITOR\_HOME\_URL: '<%=path%>/jslib/ueditor1\_4\_3-utf8-jsp/', initialFrameHeight: 150, initialFrameWidth: '100%',toolbars:editorToolbars,imageUrlPrefix:'<%=path%>'});

editor.render("input-caseBackground");

其他配置项：[配置项说明](http://fex.baidu.com/ueditor/" \l "start-config)

### 2.2简单列表

toolbars: [

['fullscreen', 'source', 'undo', 'redo', 'bold']

]

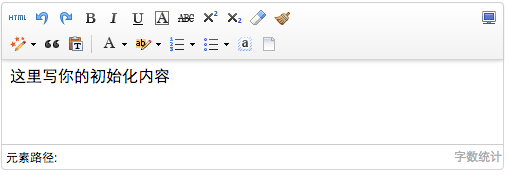
### 2.3多行列表

toolbars: [

['fullscreen', 'source', 'undo', 'redo'],

['bold', 'italic', 'underline', 'fontborder', 'strikethrough', 'superscript', 'subscript', 'removeformat', 'formatmatch', 'autotypeset', 'blockquote', 'pasteplain', '|', 'forecolor', 'backcolor', 'insertorderedlist', 'insertunorderedlist', 'selectall', 'cleardoc']

]

两行的例子:

### 2.4工具栏按钮分割线

配置项里用竖线 '|' 代表分割线

### 2.5完整的按钮列表

toolbars: [

[

'anchor', //锚点

'undo', //撤销

'redo', //重做

'bold', //加粗

'indent', //首行缩进

'snapscreen', //截图

'italic', //斜体

'underline', //下划线

'strikethrough', //删除线

'subscript', //下标

'fontborder', //字符边框

'superscript', //上标

'formatmatch', //格式刷

'source', //源代码

'blockquote', //引用

'pasteplain', //纯文本粘贴模式

'selectall', //全选

'print', //打印

'preview', //预览

'horizontal', //分隔线

'removeformat', //清除格式

'time', //时间

'date', //日期

'unlink', //取消链接

'insertrow', //前插入行

'insertcol', //前插入列

'mergeright', //右合并单元格

'mergedown', //下合并单元格

'deleterow', //删除行

'deletecol', //删除列

'splittorows', //拆分成行

'splittocols', //拆分成列

'splittocells', //完全拆分单元格

'deletecaption', //删除表格标题

'inserttitle', //插入标题

'mergecells', //合并多个单元格

'deletetable', //删除表格

'cleardoc', //清空文档

'insertparagraphbeforetable', //"表格前插入行"

'insertcode', //代码语言

'fontfamily', //字体

'fontsize', //字号

'paragraph', //段落格式

'simpleupload', //单图上传

'insertimage', //多图上传

'edittable', //表格属性

'edittd', //单元格属性

'link', //超链接

'emotion', //表情

'spechars', //特殊字符

'searchreplace', //查询替换

'map', //Baidu地图

'gmap', //Google地图

'insertvideo', //视频

'help', //帮助

'justifyleft', //居左对齐

'justifyright', //居右对齐

'justifycenter', //居中对齐

'justifyjustify', //两端对齐

'forecolor', //字体颜色

'backcolor', //背景色

'insertorderedlist', //有序列表

'insertunorderedlist', //无序列表

'fullscreen', //全屏

'directionalityltr', //从左向右输入

'directionalityrtl', //从右向左输入

'rowspacingtop', //段前距

'rowspacingbottom', //段后距

'pagebreak', //分页

'insertframe', //插入Iframe

'imagenone', //默认

'imageleft', //左浮动

'imageright', //右浮动

'attachment', //附件

'imagecenter', //居中

'wordimage', //图片转存

'lineheight', //行间距

'edittip ', //编辑提示

'customstyle', //自定义标题

'autotypeset', //自动排版

'webapp', //百度应用

'touppercase', //字母大写

'tolowercase', //字母小写

'background', //背景

'template', //模板

'scrawl', //涂鸦

'music', //音乐

'inserttable', //插入表格

'drafts', // 从草稿箱加载

'charts', // 图表

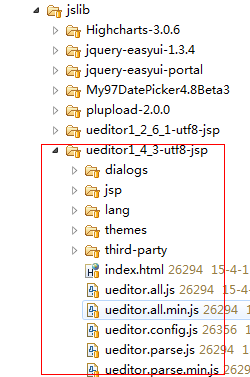
]

]

## 3和框架整合

### 3.1拷贝js文件到项目中

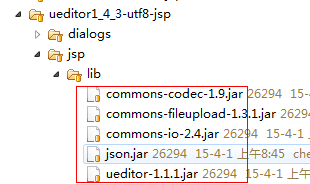
将下载下来的压缩包解压后拷贝到 javaee 项目中



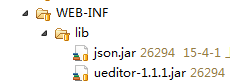
### 3.2拷贝js文件到项目中

Ueditor自带的jar 包在ueditor文件下jsp下的lib中

将相应的jar包放到web-Inf里面的lib下面。



若之前项目中已引入相应的jar包，则无需在引入



### 3.3jsp页面编辑器的实现

在页面body中 写以下代码

<!DOCTYPE HTML>

**<html** **lang**="en-US"**>**

**<head>**

**<meta** **charset**="UTF-8"**>**

**<title>**ueditor demo**</title>**

**</head>**

**<body>**

**...**

<!-- 加载编辑器的容器 -->

**<script** **id**="input-caseBackground" **name**=" input-caseBackground "

**type**="text/plain"**>**

**</script>**

**...**

**</body>**

**</html>**

引入js及初始化编辑器：

initialFrameHeight 和initialFrameWidth 设置编辑器定的宽度和高度；

相关配置可以参考ueditor.config.js 文件

通过设置前端配置项，定制编辑器的特性，配置方法主要通过修改ueditor.config.js，另外在编辑器实例化的时候也可以传入配置参数

**<script src="**<%=path %>/jslib/ueditor1\_4\_3-utf8-jsp/ueditor.config.js**"></script>**

**<script src="**<%=path %>/jslib/ueditor1\_4\_3-utf8-jsp/ueditor.parse.js**"></script>**

**<script src="**<%=path %>/jslib/ueditor1\_4\_3-utf8-jsp/ueditor.all.min.js**"></script>**

**<script type="**text/javascript**">**

**//定制菜单**

**var editorToolbars=[**

**['fullscreen', '|', 'undo', 'redo', '|',**

**'bold', 'italic', 'underline', 'fontborder', 'strikethrough', 'superscript', 'subscript', 'removeformat', 'formatmatch', 'autotypeset', 'blockquote', 'pasteplain', '|', 'forecolor', 'backcolor', 'insertorderedlist', 'insertunorderedlist', 'selectall', 'cleardoc', '|',**

**'rowspacingtop', 'rowspacingbottom', 'lineheight', '|',**

**'customstyle', 'paragraph', 'fontfamily', 'fontsize', '|',**

**'directionalityltr', 'directionalityrtl', 'indent', '|',**

**'justifyleft', 'justifycenter', 'justifyright', 'justifyjustify', '|', 'touppercase', 'tolowercase', '|','insertimage',**

**'template', 'horizontal', 'date', 'time', 'spechars', '|',**

**'inserttable', 'deletetable', 'insertparagraphbeforetable', 'insertrow', 'deleterow', 'insertcol', 'deletecol', 'mergecells', 'mergeright', 'mergedown', 'splittocells', 'splittorows', 'splittocols']**

**];**

**//初始化编辑器**

**var editor = new UE.ui.Editor({UEDITOR\_HOME\_URL: '**<%=path%>/jslib/ueditor1\_4\_3-utf8-jsp/**', initialFrameHeight:** 150**, initialFrameWidth: '**100%**',**

**toolbars:**editorToolbars**,imageUrlPrefix:'**<%=path%>**'});**

**editor.render("**input-caseBackground**");**

**</script>**

## 4转义字符

Struts2 中显示html元素

<s:property value="obj.content" escape="false"/>

ftl 中显示html元素

在body中加入如下代码

<#escape x as x?html>

</#escape>

如遇其他转义字符问题请百度

## 5上传文件图片

### 5.1文档说明

支持版本：支持 UEditor 1.4.2+ 的版本

1.4.2+ 以后路径配置主要相关的配置项是 **PathFormat** 和 **UrlPrefix** 的配置项。

这两个配置项主要针对如下功能：

* 图片上传：imagePathFormat、imageUrlPrefix
* 涂鸦上传：scrawlPathFormat、scrawlUrlPrefix
* 截屏上传：snapscreenPathFormat、snapscreenUrlPrefix
* 附件上传：filePathFormat、fileUrlPrefix
* 视频上传：videoPathFormat、videoUrlPrefix

当前文档的例子是以 **图片上传** 为例介绍，其他配置方法类同。

### 5.2imagePathFormat 介绍

作用：指定文件上传路径和返回路径，支持格式化

1.4.2+ 路径配置项无论是否以 "/" 开头，都是相对于 **网站根目录** 的路径。

例如，假设网站根目录是："D://apache/www/"，以下是 imagePathFormat 的配置值以及对应的存放目录。

"/upload/{filename}" --> "D://apache/www/upload/"

"upload/{filename}" --> "D://apache/www/upload/"

"./upload/{filename}" --> "D://apache/www/upload/"

"../upload/{filename}" --> "D://apache/upload/"

### 5.3 指定文件保存目录

上传路径可以使用根路径和相对路径，推荐使用根路径的配置。

#### 5.3.1 使用 "/" 开头的根路径

**imagePathFormat** 参数推荐使用 "/" 开头的配置，这样的值指相对于网站根目录的位置。

例子：网站根目录是 "D://apache/www/"，imagePathFormat 参数设置为 "/upload/image/{filename}"，那么上传位置在 "D://apache/www/upload/image/" 目录下。

#### 5.3.2 使用非 "/" 开头的相对路径

**imagePathFormat** 参数使用非 "/" 开头的相对路径时，上传位置也是相对于网站根目录（asp、.net例外，相对于应用程序的目录）。

例子1：网站根目录是 "D://apache/www/"，imagePathFormat 参数设置为 "ueditor/php/upload/{filename}"，那么上传位置在 "D://apache/www/ueditor/php/upload/" 目录下。

例子2：网站根目录是 "D://apache/www/"，imagePathFormat 参数设置为 "../upload/{filename}"，那么上传位置在 "D://apache/upload/" 目录下。

### 5.4 控制插入到编辑器的路径

#### 5.4.1后台返回路径

后台执行上传结束后，返回路径是按照 **imagePathFormat** 配置项替换后的字符串，原样输出到前端。

例子1：上传文件名为 123.jpg，imagePathFormat 参数设置为 "/ueditor/php/upload/{filename}"，那么返回路径是 "/ueditor/php/upload/123.jpg"。

例子2：上传文件名为 123.jpg，imagePathFormat 参数设置为 "../upload/{filename}"，那么返回路径是 "../upload/123.jpg"。

#### 5.4.2 通过 imageUrlPrefix 配置项给返回路径添加前缀

有一些情况下仅仅靠返回路径是不能得到正常的图片链接，需要通过配置 **imageUrlPrefix** 给插入图片的路径添加前缀。

有两种情况下需要配置 imageUrlPrefix：

* asp和.net下，应用程序目录不是网站根目录，需要给路径添加前缀。
* 在跨域上传的情况下，就需要配置imageUrlPrefix前缀。假设页面在 a.com 域下，文件上传到 b.com 域下，这样要配置 imageUrlPrefix 为 "http://b.com" 才能得到正常路径。

### 5.5 格式化上传路径和文件名

由于上传文件名容易冲突，编辑器提供了配置上传文件路径和文件名格式的方法，可以在 **config.json** 配置 imagePathFormat 项，后台上传文件会按照配置的格式命名。

#### 5.5.1 格式化字符串的参数

{filename} //会替换成文件名 [要注意中文文件乱码问题]

{rand:6} //会替换成随机数,后面的数字是随机数的位数

{time} //会替换成时间戳

{yyyy} //会替换成四位年份

{yy} //会替换成两位年份

{mm} //会替换成两位月份

{dd} //会替换成两位日期

{hh} //会替换成两位小时

{ii} //会替换成两位分钟

{ss} //会替换成两位秒

#### 5.5.2 文件名冲突

当按照模板命名文件，依旧出现冲突，会直接覆盖同名文件，所以建议 imagePathFormat 使用时间戳和随机数来较少冲突。

#### 5.5.3 非法字符

后台会过滤模板上的非法字符，非法字符列表如下，会替换成空：

\ : \* ? " < > |

### 5.6 完整的使用例子

#### 5.6.1 例子一

网站根目录是："D://apache/www/" 配置项 imagePathFormat 的值为：

imagePathFormat = "/ueditor/php/upload/image/{yyyy}-{mm}-{dd}\_{rand:6}\_{filename}"

上传的文件名可能是这样：

"2014-06-13\_712623\_照片.jpg"

存放的路径是：

D://apache/www/ueditor/php/upload/image

#### 5.6.2 例子二

假设例子的情景如下：

网站根目录是："D://apache/www/"

上传文件名称是："123.jpg"

上传日期是：2014年06月13日

配置项 imagePathFormat 和 imageUrlPrefix 的值为：

imagePathFormat: "/ueditor/php/upload/image/{yyyy}{mm}{dd}/{time}{rand:6}",

imageUrlPrefix: "http://a.com"

那么上传结果可能是这样：

上传文件命名为 "1402637667260888888.jpg"

文件上传到 "D://apache/www/ueditor/php/upload/image/20140613/" 目录下

后端返回给前端的图片链接是:

"/ueditor/php/upload/image/20140613/402637667260888888.jpg"

插入到编辑器的图片链接是:

"http://a.com/ueditor/php/upload/image/20140613/402637667260888888.jpg"

### 5.7 项目例子

#### 5.7.1配置config.json

根据功能需要配置

/\* 前后端通信相关的配置,注释只允许使用多行方式 \*/

{

/\* 上传图片配置项 \*/

"imageActionName": "uploadimage", /\* 执行上传图片的action名称 \*/

"imageFieldName": "upfile", /\* 提交的图片表单名称 \*/

"imageMaxSize": 2048000, /\* 上传大小限制，单位B \*/

"imageAllowFiles": [".png", ".jpg", ".jpeg", ".gif", ".bmp"], /\* 上传图片格式显示 \*/

"imageCompressEnable": true, /\* 是否压缩图片,默认是true \*/

"imageCompressBorder": 1600, /\* 图片压缩最长边限制 \*/

"imageInsertAlign": "none", /\* 插入的图片浮动方式 \*/

"imagePathFormat": "/ueditor/jsp/upload/image/{yyyy}{mm}{dd}/{time}{rand:6}"

/\* 上传保存路径,可以自定义保存路径和文件名格式 \*/

/\* {filename} 会替换成原文件名,配置这项需要注意中文乱码问题 \*/

/\* {rand:6} 会替换成随机数,后面的数字是随机数的位数 \*/

/\* {time} 会替换成时间戳 \*/

/\* {yyyy} 会替换成四位年份 \*/

/\* {yy} 会替换成两位年份 \*/

/\* {mm} 会替换成两位月份 \*/

/\* {dd} 会替换成两位日期 \*/

/\* {hh} 会替换成两位小时 \*/

/\* {ii} 会替换成两位分钟 \*/

/\* {ss} 会替换成两位秒 \*/

/\* 非法字符 \ : \* ? " < > | \*/

/\* 具请体看线上文档: fex.baidu.com/ueditor/#use-format\_upload\_filename \*/

}

#### 5.7.2实例化编辑器

实例化时要加入参数 imageUrlPrefix:’<%=path%>’

**//初始化编辑器**

**var editor = new UE.ui.Editor({UEDITOR\_HOME\_URL: '**<%=path%>/jslib/ueditor1\_4\_3-utf8-jsp/**', initialFrameHeight:** 150**, initialFrameWidth: '**100%**',**

**toolbars:**editorToolbars**,imageUrlPrefix:'**<%=path%>**'});**

**editor.render("**input-caseBackground**");**

**</script>**