

评分规则

比赛内容：

组委会提供嵌入式系统的测试任务，预选赛和省赛采用模拟嵌入式应用软件作为被测件，决赛采用真实嵌入式系统作为被测件，参赛选手在慕测平台下载被测件及测试工具 ETest，使用 ETest 进行自动化测试，编写测试脚本，按规定要求提交测试结果。

评分标准：

1. 预选赛、省赛、决赛均进行检错率评价和覆盖率评价；
2. 检错率评价：审查选手上传的测试问题报告，按照报告中描述的发现问题为依据进行评价，误报超过 2 个以上每多一个扣 2 分，发现问题点但描述不准确不列入误报计算，每个问题根据难易程度分值不同，检错率评价总分 100 分，占比为 50%；
3. 覆盖率评价：比赛过程中会计算参赛选手编写的测试脚本对待测件的代码覆盖率，选手可以实时查看测试覆盖率得分并上传，以上传的最高得分作为最终覆盖率得分，覆盖率总分 100 分，占比为 50%；
4. 总分为两部分得分加权和。