Лабораторная работа №4

Цель работы:

Закрепить теоретический материал и практически освоить основные возможности по использованию базовых алгоритмов растеризации отрезков и кривыx:

* пошаговый алгоритмов
* алгоритм ЦДА
* алгоритм Брезенхема
* алгоритм Брезенхема(окружность)
* алгоритм Ву

Задачи работы:

Создание пользовательского интерфейса

Реализовать пошаговый алгоритм

Реализовать алгоритм ЦДА

Реализовать алгоритм Брезенхема

Реализовать алгоритм Брезенхема для окружности

Реализовать алгоритм Ву для сглаженных линий

Использованные средства разработки

:Использованные средства разработки:

Фреймворк Qt и язык C++

Вывод:

В ходе выполнения данной работы я создал приложение, позволяющее проводить растеризацию отрезков и кривых базовыми алгоритмами ,акрепил полученные лекционные знания по различным алгоритмам растеризации,получил дополнительный опыт по проектировке приложений ,углубил знания фреймворка Qt, а также языка C++