

JavaScript ohjelmointi

Kaikkeä kesään

MARGIT TENNOSAARIN MATERIAALISTA
LAURA JÄRVISEN MUOKKAAMA

Pannukakku 3

- Tehtävänanto löytyy nyt GitHubista viikolta 9.
- Palautus ItsLearngiin, kolme vaihtoehtoa tavalle.

Kesäprojektit 1 ja 2

Jotta syksyllä ei tarvitse aloittaa kaikkea alusta

Frontend Mentor

- Tee **ainakin yksi** vapaavalintainen haaste Frontend Mentor -sivustolta.
- Lisää tämä portfolioosi myös!
- Palautus myös ItsLearningiin.

Vaihtoehto FM:lle

- Githubissa löytyy vaihtoehtoja, jos Frontend Mentor ei innosta.
- Jos teet jonkun projekti, lisää tämä portfolioosi!
- Jos teet sertifikaatin, lisää tämä CV:hen tai LinkedIn-profiiliin.
- Palautus myös ItsLearningiin.

Miten esitellä omia taitoja?

GitHub oman osaamisen todisteenä

Commitit

- Tee committeja usein, useamman kerran päivässä.
- Yksi commit - yksi tarkoitus
- Hyvät, selkeät viestit

Commit-viestit

- Käytä imperatiivimuotoa: *Add user authentication* ei “Added” tai “Adding”.
- Vältä turhia ja epäselviä viestejä
 - Ei *update* tai *misc changes*.
 - Jos on vaikea mahduttaa kaikkea samaan commit viestiin → commitoit liian harvoin
- Muista myös **push**

README.md

- Rekrytoijat katsovat README-tiedoston ennen koodia.
- Otsikko ja lyhyt kuvaus
 - Projektin nimi + 1–2 lauseen tiivistelmä: mitä se tekee ja miksi.
 - Demo / Kuvakaappaukset
 - Linkki live-demoon tai GIF/screenshot, joka havainnollistaa sovelluksen toiminnallisuutta.
- Hyödynnä Markdown -muotoilumahdollisuuksia.
- Jos projekti on saanut vaikutteita jonkun muun projektista tai projektipromptista, merkitse lähteet.

README.md

- Juniorina esittele myös **mitä olet projektissa oppinut**. Näin repon tarkastelija tietää pitäisikö tässä arvioida CSS-taitoja vai monimutkaisempaa tiedon kuljetusta JavaScriptin avulla.
- Voit pyytää tekoälyltä apua README:n tekemiseen.
- Tekoälystä puheenollen, jos olet tehnyt jotain tekoälyllä, kerro mitä. Hyvä merkitä tämä myös koodiin kommentteina. Tästä lisää...

AI-koodin merkitseminen: Miten

- Käytä esimerkiksi selkeitä “AI-GENERATED START” / “AI-GENERATED END” -kommentteja.
- Metatiedot: Merkitse @generatedBy, päivämäärä ja/tai AI-mallin nimi.
- Voit pyytää käyttämäsi tekoälyä generoimaan nämä puolestasi!

AI-koodin merkitseminen: miten

```
const validUsers = users.filter((u) => u && u.id);

// === AI-GENERATED START ===
// @generatedBy: ChatGPT, 2025-05-20
// Tämä lohko luo yksinkertaisen tilastoyhteenvedon ikä- ja sukupuolijakaumasta
const stats = validUsers.reduce(
  (acc, user) => {
    const { age, gender } = user;
    acc.total++;
    if (age < 18) acc.minor++;
    else acc.adult++;
    acc.gender[gender] = (acc.gender[gender] || 0) + 1;
    return acc;
  },
  { total: 0, minor: 0, adult: 0, gender: {} }
);
// === AI-GENERATED END ===

return {
  count: validUsers.length,
  summary: {
    minors: stats.minor,
```

AI-koodin merkitseminen: Miksi

- Rehellisyys ja läpinäkyvyys
- Oman osaamisen korostaminen
- Voit keskittyä esim. työhaastattelussa niihin ratkaisuihin ja teknologioihin, joita olet oikeasti implementoinut. Niihin, joista osaat puhua.
- Yritykset arvostavat eettistä asennetta ja vastuullista teknologian käyttöä.
- Monissa organisaatioissa on jo linjauksia tai ohjeita AI-työkalujen käytöstä. Näin osoitat, että osaat jo ottaa tämän huomioon.

Aikataulu projekteille

Mitä arvosanoja saa ja milloin?

Palauta tehtävät viimeistään 8.8.

- Saa palauttaa jo aiemminkin.
- Jos palautat pannukakkutehtävän ennen helatorstaita, saatat saada siitä arvosanan jo ennen kesää.
- Opetus jatkuu 11.8. uusilla sisällöillä.

Jos opinnot ovat edenneet

- Saat ennen kesää opinnoista merkinnän “O”

O Oppiminen etenee suunnitelman mukaan

O+ Oppiminen etenee erinomaisesti

S Oppimistavoitteet saavutettu

S+ Oppimistavoitteet saavutettu erinomaisesti

S- Oppimistavoitteet saavutettu ohjattuna

- Kesäprojektin ja pannukakku 3 palauttamisen jälkeen saat JavaScript kurssista merkinnän “S”

Jos opinnot eivät ole edenneet

- Eli jos et ole ollut paikalla tai kirjautunut järjestelmiin
- Saat ennen kesää opinnoista merkinnän “O”

O-- Oppiminen ei etene

O- Oppiminen etenee heikosti

ES Kaikkia oppimistavoitteita ei saavutettu

- Jos kesäprojektit ja pannukakku 3 jäävät palauttamatta, saat JavaScript kurssista merkinnän “ES”
- ES-merkintä on aihe opintojen edistymisen seuraamiselle ja mahdollisesti erottamisprosessin käynnistämiseksi.

Mistä apua ja tukea?

Kysy kaverilta

- Kysy apua opiskelukavereilta Slackissä ja/tai Discordissa
- Muita auttaessa oppii itsekin paremmin

Tehkää yhdessä!

- Sopikaa koodaustreffejä esim. kirjastoon
- Koodailkaa samaan aikaan etänä - Slackin Huddle on tähän erinomainen
- Asettakaa tavoitteita yhdessä ja olkaa tilivelvollisia toisillenne
- Mieti miten palkitset itseäsi tavoitteiden toteutumisesta
- Mieti millä muilla tavoilla saat pidettyä rutiinia yllä

Ongelmaa koneen kanssa?

- Helpdesk@bc.fi auttaa myös kesällä

Kysyttävää opinnoista ja tuista?

- Opintotoimisto@bc.fi auttaa myös kesällä

Muista myös LinkedInLearning

- Jos lisenssin aktivoimisen kanssa on ongelmaa kysy Lauralta asiasta NYT.

Saako kesällä tehdä muutakin kuin vain koodata?

- Kyllä saa ja pitäääkin.
- Keskity vahvistamaan keväällä opeteltua, ei kannata ahmia roppakaupalla uusia teknologioita ja kieliä.