

# JavaScript ohjelmointi

## *Numerot jatkuvat*

MARGIT TENNOSAARIN MATERIAALISTA  
LAURA JÄRVISEN MUOKKAAMA

# Kertaus viime viikolta

Tietotyyppit - primitiiviset // numero, merkkijono, boolean, undefined, null, (symbol)

JS syntaksi // kirjainkoko sensitiivinen, - ei sallittu muuttujissa, puolipiste ;

Operaattorit:

- Aritmeettiset // + - \* \*\* / % ++ --
- Sijoutus // = += -= \*= /= %= \*\*=
- Vertailu // == === != != = <> <= >=
- Tyyppi // typeof()

# Numerot jatkuu

[https://github.com/bc-web-ohjelmistokehitys/WP25K-JS/blob/main/01\\_viiKKO/03\\_numerot.md](https://github.com/bc-web-ohjelmistokehitys/WP25K-JS/blob/main/01_viiKKO/03_numerot.md)

# Numeron muutokset

- Numerosta merkkijonoksi ja merkkijonosta numeroksi
- NaN
- parseInt() ja parseFloat()
- toFixed()
- Math-olio

# Yleisesti käytetyt Math-metodit

**Math.round(x)** – Palauttaa x:n arvon pyöristettynä lähimpään kokonaislukuun.

**Math.ceil(x)** – Palauttaa pienimmän kokonaisluvun, joka on suurempi tai yhtä suuri kuin x.

**Math.floor(x)** – Palauttaa suurimman kokonaisluvun, joka on pienempi tai yhtä suuri kuin x.

**Math.abs(x)** – Palauttaa x:n itseisarvon.

**Math.sqrt(x)** – Palauttaa x:n neliöjuuren.

**Math.pow(x, y)** – Palauttaa x potensiisiin y.

**Math.min(...arvot)** – Palauttaa pienimmän arvon annetuista luvuista.

**Math.max(...arvot)** – Palauttaa suurimman arvon annetuista luvuista.

**Math.random** – Palauttaa näennäissatunnaisen luvun väliltä 0 (sisältyy) ja 1 (ei sisällly).

# Tee tehtäviä

<https://github.com/bc-web-ohjelmistokehitys/WP25K-JS>

Huomaa, että numerotehtävät jatkuvat viikon 2  
kansiossa!