



avec python<sup>TM</sup>

Méthodes statiques

Méthodes privées et abstraites

Classes abstraites



# Sommaire des différentes méthodes

- > Méthodes d'instances : Méthodes appartenant à une instance d'une classe.
- > Méthodes de classe : Méthodes appartenant à la classe elle-même et non à chaque instance.
- > Méthodes statiques : Méthodes qui sont contenues dans la classe mais fonctionnent indépendamment. Elles ne font pas références et n'affectent pas la classe ou une instance.
- > Méthodes privées : Méthodes qui ne sont pas appelées hors de la classe.
- > Méthodes abstraites : Méthodes qui DOIVENT être redéfinis dans les sous-classes.



# Résumer différentes méthodes (EXEMPLE)

```
class Employe:
... liste_employe = []
... next_ID = 1000
... def __init__(self, nom, prenom):
...     pass
...
... def retourner_nom_complet(self):
...     return f"{self.prenom} {self.nom}"

... @classmethod
... def afficher_liste_employe(cls):
...     print(json.dumps(cls.liste_employe, indent = 4))

... @staticmethod
... def info_retraite():
...     return "Il faut avoir 65 et plus ou avoir 35 ans d'ancienneté pour se qualifier."
```

méthode d'instance

méthode de classe

méthode statique



# Méthodes statiques

- Méthodes qui appartiennent à la classe mais qui ne font pas référence à une instance ou bien à la classe elle-même.
- On utilise le décorateur "@staticmethod"

```
...@staticmethod
...def info_retraite():
...    ...return "Il faut avoir 65 et plus ou avoir 35 ans d'ancienneté pour se qualifier."
```

- La méthode `info_retraite()` est une méthode statique. Elle appartient à la classe `Employe` mais n'utilise pas d'attributs ou méthodes de la classe ou de l'instance.



# Méthodes de classe vs méthodes statique

```
1 class Employe:
2     ....taux = 1.09
3     ....def __init__(self) -> None:
4     ....    ....pass
5
6     ....def changer_taux_1(nvx_taux):
7     ....    ....Employe.taux = nvx_taux
8
9     ....def changer_taux_2(Employe,nvx_taux):
10    ....    ....Employe.taux = nvx_taux
11
12    ....@classmethod
13    ....def changer_taux_3(cls,nvx_taux):
14    ....    ....cls.taux = nvx_taux
15    ....
16    ....@staticmethod
17    ....def changer_taux_4(nvx_taux):
18    ....    ....Employe.taux = nvx_taux
19
```

> Toutes ces méthodes donnent le même résultat.

MAIS

> Une seule est conforme aux standards de programmation

> On DOIT respecter les standards pour que notre code soit lisible par d'autre programmeurs et par nous-mêmes



# Méthodes privées

- Les méthodes privées sont des méthodes qui ne sont pas utilisées hors de la classe.
- Seule la classe peut appeler ces méthodes.
- On indique qu'une méthode est privée en mettant un "\_\_" (double "underscore")

```
.....def __methode_prive():  
.....|.....print("Cette méthode est privée.")
```



# Méthodes privées

- Seule la classe peut appeler ces méthodes.
- Appeler une méthode privée hors de la classe génère une erreur.

```
28     ...def __methode_prive():
29     ...     print("Cette méthode est privée.")
30
31     Employe.__methode_prive()
32
```

PROBLÈMES    SORTIE    CONSOLE DE DÉBOGAGE    TERMINAL    .NET INTERACTIVE    JUPYTER

```
Employe.__methode_prive()
AttributeError: type object 'Employe' has no attribute 'methode prive'
```



# Méthodes privées

> Toutes les types de méthodes peuvent être privés.

```
... def __methode_instance_prive(self):  
...     pass  
... @classmethod  
... def __methode_classe_prive(cls):  
...     pass  
... @staticmethod  
... def __methode_static_prive():  
...     pass
```





- > On utilise les méthodes privées pour les mêmes raisons qu'on utilise des fonctions dans un script :
  - > Faire des blocs de code réutilisable.
  - > Séparer les tâches en sous-tâches plus simples.
  - > Rendre le code lisible en donnant des noms significatifs aux différentes tâches.
  - > Rendre le code facile à maintenir.
- > DE PLUS, les méthodes privées permettent d'encapsuler des opérations qu'on ne veut pas qu'elles soient accessibles par d'autres classes ou objets.



- Supposons que nous avons une classe Employe avec des sous-classes Programmeur et Vendeur

MAIS

- On ne veut pas avoir d'instances de la classe Employe. Parce que tous nos employés ont un rôle ou un poste.
- On transforme Employe en une classe abstraite. Une classe abstraite est une classe qui ne peut pas être instanciée mais à partir de laquelle on peut créer des sous-classes.



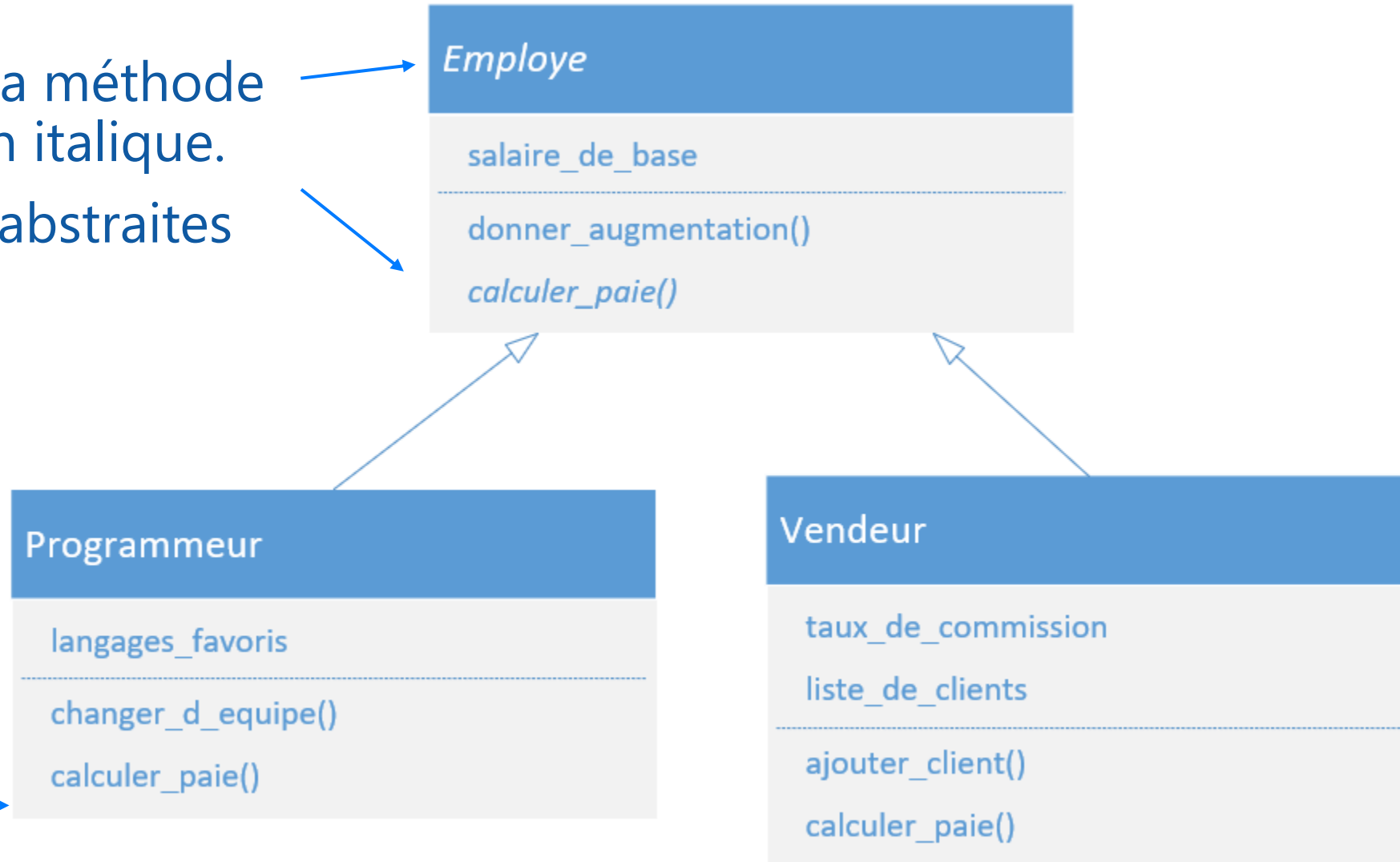
- Cette classe abstraite a des méthodes dont au moins une qui sera abstraite.
- Lorsqu'on fait une sous-classe à partir de cette classe, on devra redéfinir les méthodes qui étaient abstraites dans la classe parent.

# Méthodes et classes abstraites (UML)



La classe *Employe* et la méthode *calculer\_paie()* sont en italique. Indique qu'elles sont abstraites

La méthode *calculer\_paie()* réapparaît. Cette fois elle n'est pas en italique. Indique que la méthode a été redéfinie.





# Création de méthodes et classes abstraites

- Nécessite l'utilisation du module abc (Abstract Base Classe)

- Permet de créer une classe abstraite simplement en dérivant cette classe de la classe ABC

- Permet de créer des méthodes abstraites à l'aide du décorateur @abstractmethod

```
/* employe.py > ...  
1  from abc import ABC, abstractmethod  
2  
3  class Employe(ABC):  
4      ....liste_employe = []  
5      ....next_ID = 1000  
6      ....def __init__(self, nom, prenom):  
7          ....pass  
8      ....  
9      ....@abstractmethod  
10     ....def calculer_paie(self):  
11     ....pass
```



- Voir la solution d'exercice `ordi_logiciel`
- Voir la solution d'exercice `dev_programme`
- Exercice 1, quiz sur les différentes méthodes
- Exercice 2, classes et méthodes abstraites.