2N6 Programmation 2



Les fonctions et modules





Modules

Nous avons vus comment utiliser des modules.

Maintenant nous allons voir comment en créer.

Utilisation de modules



```
> # Création de répertoires
```

```
> import os

> cours='420-2N6R'
> groupe='1070'
```

os.makedirs(cours+'/'+groupe)

>

> Ici, on importe le module os.

 os.makedirs utilise la fonction makedirs() du module os

Utilisation de modules

```
Q
```

```
> # Fake Store REST API
> import requests
> import json
> BASE_URL = 'https://fakestoreapi.com'
> 
# faire une demande de tous les produits (GET)
> response = requests.get(f"{BASE_URL}/products")
> donne_req = respsonse.json()
> print( json.dumps( donne_req, indent=4 ))
```

> Ici, on importe les modules requests et json

> requests.get utilise la fonction get() du module request

- > Puis on utilise la méthode .json() de l'objet response du module requests
- > Json.dumps utilise la fonction dumps() du module json

Modules



- > Fichiers de code Python réutilisable dans différents programmes.
- Regroupe fonctions, variables et autres éléments ayant une fonctionnalité similaire.
- > Code mieux organisé et plus facile à maintenir.
- > Différentes parties du code séparées en modules distincts.
- > Python possède la librairie standard qui regroupe de nombreux modules prédéfinis et prêts à l'emploi. Donc le code est déjà écrit et testé.

Modules qu'on a vu et utilisés



- > os qui regroupe des fonctions pour le système d'opération
- > csv qui regroupe des fonctions pour traiter les données d'un fichier csv
- > requests qui regroupe des fonctions pour faire des requêtes http
- > **json** qui regroupe des fonctions pour traiter ce type de données

Création d'un module



> Si on réutilise le même code dans plusieurs scriptes, on va faire un nouveau module afin de s'assurer de toujours utiliser exactement le même code.

> Vous pouvez donc créer votre propre module pour regrouper des fonctions sur un sujet.

> Créer un nouveau module est aussi simple que d'écrire un script

Modules



```
/* utilitaire admin CEM.py ×
 EXPLORATEUR
                    /★ utilitaire_admin_CEM.py > 分 supprimer_utilisateurs

∨ MODULES

                      1 import subprocess
/* petit_script_rapide.py
                      2 vdef ajout_utilisateur(nom="",password=""):
 /* utilitaire_admin_CEM.py
                      3 \ ---- if nom == "":
                      5 ∨ ---- if password == "":
                      ----subprocess.run(["useradd","-p", nom, password])
                      9 ∨ def supprimer_utilisateurs(nom=""):
                     10 ∨ ···· if nom == "":
                          nom = input("Entrez nom d'utilisateur : ")
                     11
```

Importer le module et utiliser ses fonctions



```
/* petit_script_rapide.py X
/* petit_script_rapide.py > ...
      #importe notre module fait maison
      import utilitaire admin CEM
      import csv
      #ouvre un csv et exécute une fonction provenant du module
      with open("liste_nouveaux_utilisateurs.csv", "r",) as fichier_users:
       csv read = csv.reader(fichier users)
       for ligne in fichier users:
       nom = ligne[0]
  8
       mot de passe = ligne[1]
           utilitaire admin CEM.ajout utilisateur(nom, mot de passe)
 10
 11
```

Importer le module

Utiliser une de ses fonctions

Tester les cas limites



- > Quand vous écrivez une fonction, vous devez tester les cas limites pour vérifier que tout est ok.
- > Les cas limites sont les valeurs qui pourraient causer des problèmes.
- > Par exemple, si votre fonction prend en paramètre un entier entre 1 et 10, les cas limites seraient:
 - > Passer 1 en paramètre
 - > Passer 10 en paramètre
 - > Passer -1 en paramètre
 - > Passer 11 en paramètre
 - > Ne rien passer en paramètre
 - > Passer 'patate' en paramètre

Nous allons voir plus de possibilités dans ces cas plus tard, en utilisant les try...except

Tester les cas limites pour toutes les fonctions de vos modules



> Quand vous écrivez un module, c'est très important de tester les cas limites des fonctions qui sont dans vos modules.

> On s'attend à ce qu'un module ait été bien testé et qu'il soit vraiment fonctionnel.

> Si une fonction pose problème, cette erreur existera dans tous les scripts utilisant ce module.

Un fichier: module ET script



> Lorsqu'on importe un module, l'interprétateur pas au travers de chacune des lignes du module.

> Toutes les lignes seront exécutés.

> Pour utilisé un même fichier en module et script, il faut inclure les lignes a exécuter en script doivent être inclues dans un bloc

conditionnel: