参数通信是什么?

参数定义

ROS2官方对参数的定义是:

参数是节点的一个配置值,你可以认为参数是**一个节点的配置**

ROS2参数是由**键值对**组成的。键值对指的是名字和数值,例如:

名字: 李四写小说周期,值:5s名字:显示器亮度,值:60%

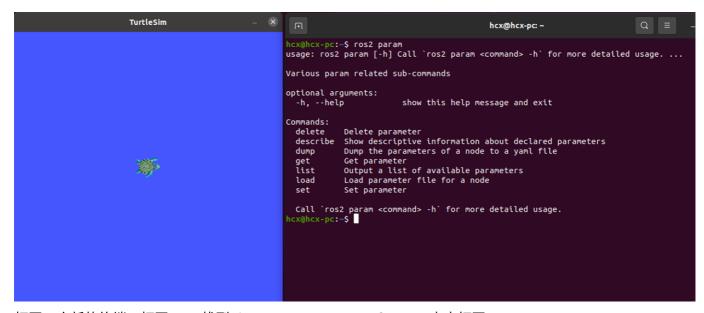
名字的数据类型通常是字符串,而值的数据类型则根据具体的应用场景而变化。在ROS2中,支持的参数值的类型包括:

- bool 和 bool[]:布尔类型,用于表示开关状态,如控制雷达节点的启动与停止扫描。
- int64 和 int64[]:整型,用于表示数字,例如设定李四节点写小说的周期值。
- float64 和 float64[]: 浮点型,用于表示带有小数部分的数值。
- string 和 string[]:字符串,可用于存储文字信息,如雷达控制节点中实际雷达设备的IP地址。
- byte[]:字节数组,适合存储图像或点云数据等二进制信息。

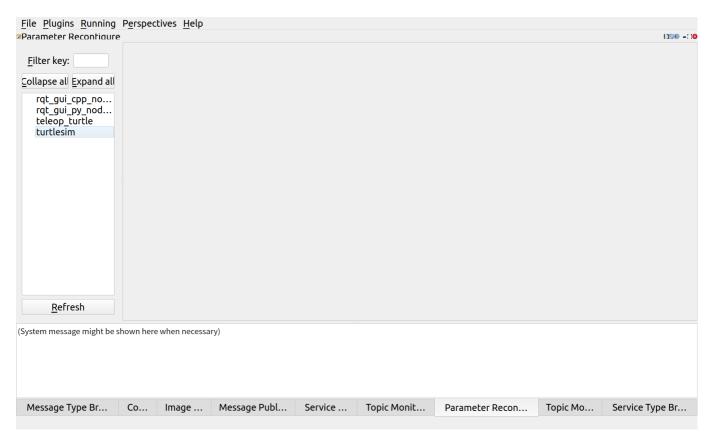
体验参数

启动两个终端,分别运行小海龟仿真器和键盘控制节点:

ros2 run turtlesim turtlesim_node
ros2 run turtlesim turtle_teleop_key



打开一个新的终端,打开rqt,找到Plugins-Dynamic Reconfigure,点击打开:

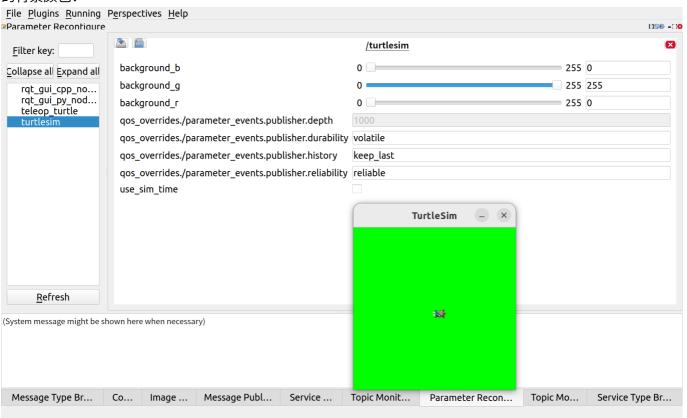


这里我们可以看到有turtlesim这个节点。 点击后可以看到有好些,参数,比如background_r、background_g、background_b等。 turtlesim将小乌龟的背景颜色写作了参数,我们可以在rqt中动态修改这些参数,从而修改背景颜色。 这是默认情况下的背景颜色:



这是修改r和b为0,g为255

的背景颜色:



参数实现-Python

在src下,新建ROS功能包:

```
ros2 pkg create example_parameter --node-name example_parameter_node --dependencies rclpy --build-type ament_python
```

在example_parameter_node.py中输入如下代码:

```
import rclpy
                                            # ROS2 Python接口库
from rclpy.node import Node
import rclpy.parameter
                                      # ROS2 节点类
from rcl_interfaces.msg import SetParametersResult
class ExampleParameter(Node):
   def __init__(self, name):
       super().__init__(name)
                                                            # ROS2节
点父类初始化
       self.timer = self.create_timer(5, self.timer_callback)
                                                           # 创建一个
定时器(单位为秒的周期,定时执行的回调函数)
       self.declare_parameter('publish_speed',5) # 创建一个参
数,并设置参数的默认值
       self.add_on_set_parameters_callback(self.parameters_callback)#添加参
数设置回调函数
   def parameters_callback(self, params)->SetParametersResult:#参数设置回调
函数
       result = SetParametersResult(successful=True)#创建参数设置结果对象
       for param in params:
           if param.name == 'publish_speed':
              if param.value <0 or param.value >10:
                  result.successful = False
                  result.reason = '速度不在0-10之间'
                  self.get_logger().info(f'速度不在0-10之间,参数设置失败')
              # 参数设置成功,可以在这里添加额外的逻辑
              self.get_logger().info(f'param {param.name} set to
{param.value}')
              self.timer.cancel()#取消之前的定时器
              self.timer = self.create_timer(param.value,
self.timer callback)#更改定时器的周期
       return result
   def timer_callback(self):
                                                             # 创建定
时器周期执行的回调函数
       speed =
self.get_parameter('publish_speed').get_parameter_value().integer_value
从ROS2系统中读取参数的值, 值类型为整数
```

```
self.get_logger().info('<mark>现在的发布速度是: %d'</mark> % speed) # 输出日志信
息,打印读取到的参数值
                                                 # ROS2节点主入口main函数
def main(args=None):
   rclpy.init(args=args)
                                                 # ROS2 Python接口初始化
                                              # 创建ROS2节点对象并进行初
   node = ExampleParameter("my_param")
始化
                                                 # 循环等待ROS2退出
   rclpy.spin(node)
                                                 # 销毁节点对象
   node.destroy_node()
                                                 # 关闭ROS2 Python接口
   rclpy.shutdown()
if __name__=="__main__":
   main()
```

这里单独把这个命令拎出来讲讲

```
speed =
self.get_parameter('publish_speed').get_parameter_value().integer_value
```

这是获取参数值的方法,返回一个ParameterValue对象。ROS会根据你声明时的类型变量,确定该参数的类型

```
✓ speed = rcl_interfaces.msg.ParameterValue(type=2, ...
 > special variables
 > function variables
 > SLOT_TYPES = (<rosidl_parser.definition.BasicType ...</p>
 > bool_array_value = []
   bool_value = False
 > byte_array_value = []
 > double_array_value = array('d')
   double_value = 0.0
 > integer_array_value = array('q')
   integer_value = 5
 > string_array_value = []
   string_value = ''
   type = 2
 > _bool_array_value = []
```

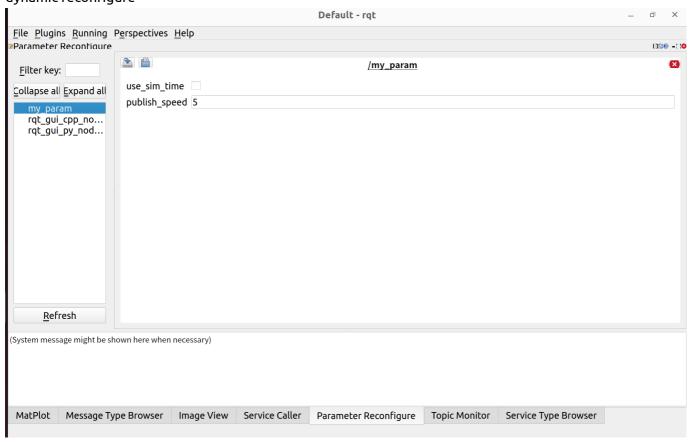
取参数值;用 self.declare_parameter('publish_speed',5) 声明参数,那么就应该从integer_value 获取参数值。

最后编译,运行:

```
colcon build --packages-select example_parameter
source install/setup.bash
ros2 run example_parameter example_parameter_node
```

```
myubuntu@myubuntu:~/my_workspace$ ros2 run example_parameter example_parameter_node
[INFO] [1731166741.013620228] [my_param]: 现在的发布速度是: 5
[INFO] [1731166746.004879678] [my_param]: 现在的发布速度是: 5
```

默认的发布速度是5,每隔5秒输出一次。现在我们尝试使用rqt修改发布速度: rqt-plugin-Configuration-dynamic reconfigure



找到对应的节点,并修改publish speed参数值。

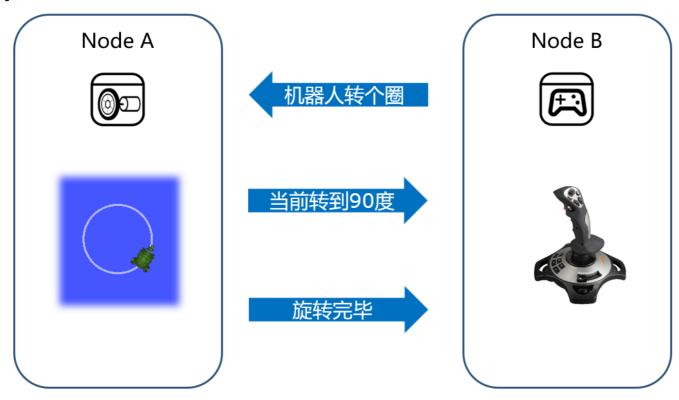
现在请你动手实践

- 1. 打开example_workspace中的功能包example_parameter,找到代码源文件,替换用注释块包围起来的内容,使其可以正常运行(或者直接参照上面的教程自己创建一个功能包,使其可以正常运行)
- 2. 使用rqt,或者命令行对参数进行调用测试

动作

为什么要使用动作? 服务不够吗?

举个例子,比如我们想让机器人转个圈,这肯定不是一下就可以完成的,机器人得一点一点旋转,直到360度才能结束,假设机器人并不在我们眼前,发出指令后,我们根本不知道机器人到底有没有开始转圈,转到哪里了?



OK,现在我们需要的是一个**反馈**,比如每隔1s,告诉我们当前转到多少度了,10度、20度、30度,一段时间之后,到了360度,**再发送一个信息,表示动作执行完成。**

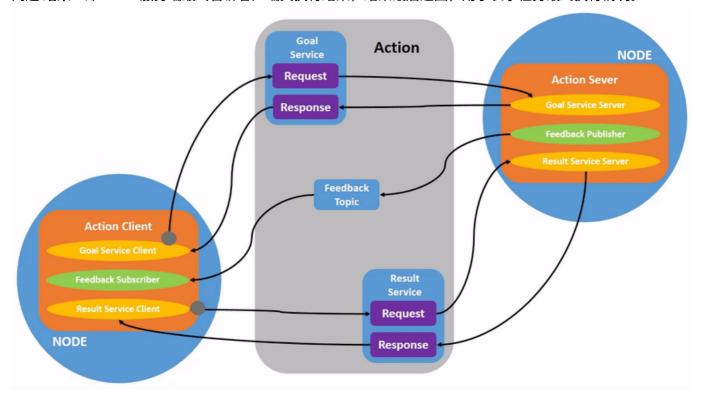
这样一个需要执行一段时间的行为,使用动作的通信机制就更为合适,就像装了一个进度条,我们可以随时把 控进度,如果运动过程当中,我们还可以随时发送一个**取消运动的命令。**

Action的组成部分

知道了Action的出现原因,接着说说Action的三大组成部分目标、反馈和结果。

目标:即Action客户端告诉服务端要做什么,服务端针对该目标要有响应。解决了不能确认服务端接收并处理目标问题**反馈**:即Action服务端告诉客户端此时做的进度如何(类似与工作汇报)。解决执行过程中没有反馈

问题 **结果**:即Action服务端最终告诉客户端其执行结果,结果最后返回,用于表示任务最终执行情况。



感受Action

1. 启动乌龟模拟器和键盘控制节点

ros2 run turtlesim turtlesim_node

2. 键盘控制节点

ros2 run turtlesim turtle_teleop_key

打开键盘控制节点后,你应该窗口中可以看到下面的提示

Use arrow keys to move the turtle. Use G|B|V|C|D|E|R|T keys to rotate to absolute orientations. 'F' 这段提示什么意思呢? 其实就是字面的意思,

- 小乌龟键盘控制节点,提供两种可选的控制方式。
- 方向键,通过话题(Topic)控制小乌龟的(直接发送移动话题) 绝对旋转,则是采用动作(Action)来控制的小乌龟
- 3. 使用绝对旋转(Action)控制小乌龟 使用绝对旋转控制小乌龟即使用Action来控制小乌龟。

在小乌龟的遥控窗口我们使用键盘上的**F按键周围的按键**,来尝试运行控制下小乌龟的方向,你会看到小乌龟根据我们所按下按键所在的方向来在原地进行旋转。

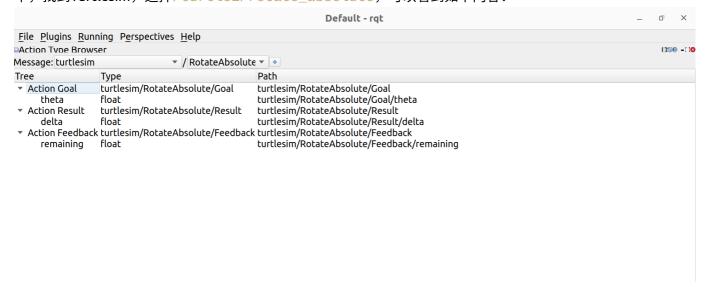
同时在旋转的过程中,我们可以使用F按键,来取消小乌龟的运动。

命令行使用Action小乌龟绝对旋转

在终端中运行

ros2 action list

可以看到一个Action:/turtle1/rotate_absolute 刚才使用键盘控制小乌龟,就是通过调用这个Action来实现的。 为了调用这个Action,我们要先看看这个Action长什么样 在rqt-Plugins-Action-Action Type Browser中,找到Turtlesim,选择/turtle1/rotate_absolute,可以看到如下内容:



其中:

- goal:目标,即我们想要小乌龟旋转到哪个角度,是需要发送给Action的
- feedback: 反馈,即小乌龟旋转过程中的角度,Action会**每隔一段时间**返回一次
- result:结果,即小乌龟旋转完成后的角度,是Action最终返回的

下面我们尝试用命令行调用这个Action 输入ros2 action send_goal --help,查看send_goal命令的用法

```
yubuntuemyubuntu: //workspace$ ros2 action send_goal --help
usage: ros2 action send goal
  Action [-h] [-f]
       action_name action_type goal
Send an action goal loat
positional arguments:
                Name of the ROS
  action name
                action (e.g.
                '/fibonacci')
                Type of the ROS
  action_type
                action (e.g. 'exampl
                e interfaces/action/
                Fibonacci')
                Goal request values
  goal
                in YAML format (e.g.
                '{order: 10}')
options:
  -h, --help
                show this help
                message and exit
  -f, --feedback
                Echo feedback
                messages for the
                goal
```

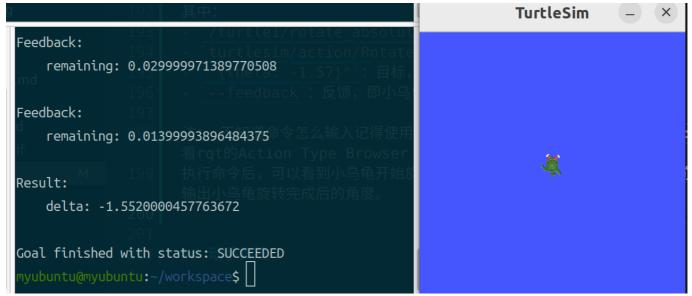
想要让小乌龟旋转一定角度,我们要给他传入一个theta(目标),命令如下: ros2 action send_goal /turtle1/rotate_absolute turtlesim/action/RotateAbsolute "{theta: -1.57}" -- feedback 或者: ros2 action send_goal /turtle1/rotate_absolute turtlesim/action/RotateAbsolute theta:\ 1.57\ 两者效果一样 其中:

- /turtle1/rotate_absolute: Action的名称
- turtlesim/action/RotateAbsolute: Action的类型
- "{theta: -1.57}"或theta:\ 1.57\: 目标,即小乌龟旋转到多少角度。-1.57弧度为-pi/2,即-90度(x轴正半轴为0度,逆时针旋转为正)
- --feedback: 反馈,即小乌龟旋转过程中的角度

注: 不知道命令怎么输入记得使用Tab键补全,每一步都能看到提示

```
-f
myubuntu@myubuntu:~/workspace$_ros2_action_send_goal /turtle1/rotate_absolute ^C
myubuntu@myubuntu:~/workspace$ ros2 action send_goal
                          /fibonacci
                          /turtle1/rotate_absolute
--feedback
myubuntu@myubuntu:~/workspace$ ros2 action send_goal /turtle1/rotate_absolute
                                 turtlesim/action/RotateAbsolute
--feedback
myubuntu@myubuntu;~/workspace$ ros2 action send_goal /turtle1/rotate_absolute turtlesim
/action/RotateAbsolute
                            theta:\ 0.0\
-f
              --feedback
myubuntu@myubuntu:~/workspace$ ros2 action send goal /turtle1/rotate absolute turtlesim
/action/RotateAbsolute theta:\ 0.0\
```

执行命令后,可以看到小乌龟开始旋转,每隔一定时间,终端会输出一次小乌龟当前的角度,最后输出小乌龟旋转完成后的角度。



现在请你动手实践

1. 参考上面的流程,用命令行调用Action,让小乌龟旋转到90度

Action的Python实现

我们现在来写一个节点,实现计算斐波那契数列。

目标:

- 输入一个数字order,计算斐波那契数列的第order项
- 计算过程中,每隔1s输出一次当前计算进度,即第i项的值
- 计算完成后,输出计算结果,即第order项的值例如:
- 输入order=8
- feedback: [0,1,1] [0,1,1,2] [0,1,1,2,3,5,8,13] [0,1,1,2,3,5,8,13,21]

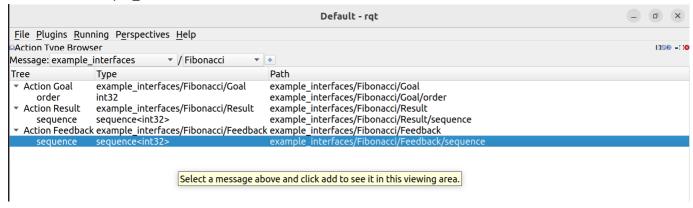
• result: [0,1,1,2,3,5,8,13,21], 即斐波那契数列的第8项为21

代码实现:

1. 创建一个功能包example_action_server,并创建一个节点example_action_server_node

```
ros2 pkg create example_action_server --node-name
example_action_server_node --build-type ament_python --dependencies rclpy
example_interfaces
```

为什么要有example_interfaces这个依赖呢?



因为ROS为我们提供了一个学习用的接口Fibonacci,这个接口定义了Action的三个组成部分目标、反馈和结果,我们直接使用这个接口,就不用自己写接口了。 从rqt中可以看到这个接口长什么样子:

```
int32 order
---
sequence<int32> sequence
---
sequence<int32> sequence
```

2. 编辑example_action_server_node.py

```
import time
from example_interfaces.action import Fibonacci
import rclpy
from rclpy.action import ActionServer, CancelResponse, GoalResponse
import rclpy.action
from rclpy.node import Node

class ExampleActionServer(Node):
    def __init__(self):
        super().__init__('example_action_server')
        self._action_server = ActionServer(## 初始化一个ActionServer
```

```
self,
           Fibonacci,
           'fibonacci',
           execute_callback=self.execute_callback,
           goal_callback=self.goal_callback,
           cancel_callback=self.cancel_callback)
   def goal_callback(self, goal_request):## 当客户端请求时,会调用这个函数
       """Accept or reject a client request to begin an action."""
       self.get_logger().info('Received goal request')## 可以在这里决定是否接
受客户端的请求
       return GoalResponse.ACCEPT
   def cancel_callback(self, goal_handle):## 当客户端请求取消时,会调用这个函数
       """Accept or reject a client request to cancel an action."""
       self.get_logger().info('Received cancel request')## 可以在这里决定是否
取消客户端的请求
       return CancelResponse.ACCEPT
   def execute_callback(self,
goal_handle:rclpy.action.server.ServerGoalHandle):##执行目标
       """Execute a goal."""
       self.get_logger().info('Executing goal...')## 执行目标
       # Append the seeds for the Fibonacci sequence
       feedback_msg = Fibonacci.Feedback()## 初始化Feedback对象
       feedback_msg.sequence = [0, 1]## 初始化Fibonacci序列
       # Start executing the action
       for i in range(1, goal_handle.request.order):
           if goal_handle.is_cancel_requested:## 如果客户端请求取消,则取消目标
               goal_handle.canceled()
               self.get_logger().info('Goal canceled')
               return Fibonacci.Result()
           # Update Fibonacci sequence
           feedback_msg.sequence.append(feedback_msg.sequence[i] +
feedback_msg.sequence[i-1])
           self.get_logger().info('Publishing feedback:
{0}'.format(feedback_msg.sequence))
           # Publish the feedback
           goal_handle.publish_feedback(feedback_msg)
           # Sleep for demonstration purposes
           time.sleep(1)
       goal_handle.succeed()
       # Populate result message
       result = Fibonacci.Result()
       result.sequence = feedback_msg.sequence
```

```
self.get_logger().info('Returning result:
{0}'.format(result.sequence))

return result

def main(args=None):
    rclpy.init(args=args)
    example_action_server = ExampleActionServer()
    rclpy.spin(example_action_server)

if __name__ == '__main__':
    main()
```

3. 编译

```
colcon build --packages-select example_action_server
source install/setup.bash
```

4. 运行

```
ros2 run example_action_server example_action_server_node
```

myubuntu@myubuntu:~/my_workspace\$ ros2 run example_action_server example_action_server_node

可以看到并没有输出,但是server已经运行起来了。 5. 调用Action测试 新建一个终端,运行

ros2 action send_goal /fibonacci example_interfaces/action/Fibonacci
order:\ 10\

结果如图

现在请你动手实践

- 1. 打开example_workspace中的功能包example_action_server,找到代码源文件,替换用注释块包围起来的内容,使其可以正常运行
- 2. (或者直接参照上面的教程自己创建一个功能包,Copy代码使其可以正常运行)
- 3. 使用命令行对Action进行调用测试

后记

现在我们看似已经跑通Action的整个流程了,但是还有一个功能并没能实现,那就是**取消Action**。 理论上cancel也只是一个服务,只需要发送一个取消的Request就可以实现 然而经过我的尝试,发现**无论是rqt** 还是命令行调用,都无法直接取消Action,可能只有编写一个Action Client才能实现这个功能,而这又涉及到新的知识点了。 为了减轻大家的负担,这里Action Client我们先按下不提,感兴趣的同学可以跟着这个链接或者这个链接自己进行学习。