

Actividad | 2 | Diagramas de Flujo

Introducción al desarrollo de software

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: Sandra Luz Lara Devora

ALUMNO: Ana Cristina Perez Canseco

FECHA: 03 de abril de 2024

INDICE

Introducción	1
Descripción	2
Justificación	3
Desarrollo	4
Conclusión	7
Referencias	8

Introducción

Este documento es referente a la segunda actividad de la materia de introducción al desarrollo de software, pues bien, este proyecto es el seguimiento de la actividad 1, como sabemos en ella se realizaron algoritmos de tres de tres programas, es por ello que en este documento se estarán realizando la representación de los algoritmos de la actividad anterior en diagramas de flujo correspondiente por cada uno.

Pues bien, un diagrama de flujo es la representación grafica de procesos, algoritmos informáticos, etc. Las ventajas de los diagramas de flujo son que nos permiten manejar el tiempo de forma eficiente, agiliza la comunicación, sirve como medio de capacitación, detectan problemas etc. Es por ello que en esta actividad se estarán trabajando con los diagramas de flujo ya que esta representación visualiza un proceso y sobre todo facilita la comprensión de asignación de tareas a los miembros de alguna organización, y así lograr una mejor comprensión y que fluya de la mejor manera.

Descripción

En este documento se estará trabajando con los diagramas de flujos solicitados estos más que nada son los que se vieron en la actividad número uno la cual fueron tres diagramas de flujo de diferentes programas con el fin de realizar calculadoras, las cuales se le asignaron el nombre de, numero primos, números par y numero invertidos. Pues bien, los diagramas de flujo son una representación de los algoritmos, estas se basan en la utilización de diversos símbolos para representar opresiones específicas.

Estos son de suma importancia ya que facilitan la manera de representar el flujo de datos, en donde es necesario dejar asentado de forma clara y comprensible los pasos a seguir de una secuencia, como en su caso será representado en este documento ya que conforme los pasos de los algoritmos se estarán manejado la representación de los diagramas de flujo correspondiente a cada programa con el fin de presentar calculadoras en los colegio y escuelas públicas.

Justificación

En este proyecto se están representando los tres diagramas de flujos solicitados el cual es la segunda parte del proyecto ya que en la uno se realizaron los algoritmos y esto es el seguimiento, es por ello de que los diagramas son refrenté a los tres programas de calculadoras para presentarlos en las los colegios y escuelas públicas. Las cuales tienen el nombre de, números primos, numero par e impar, números investido o es decir al revés. La finalidad de realizar los diagramas es por que facilitan la manera de representar los algoritmos, en donde de forma muy clara y concreta se sigue una secuencia de pasos conforme a los datos representados. Para poder confeccionar los diagramas de flujo se duelen utilizar diversas figuras geométricas, como por ejemplo el rombo, cuadrados, rectángulos o círculos. Por lo general los diagramas siguen una dirección hacia abajo como en este caso son representados a continuación, ya que como aprendimos en este documento los diagramas de flujo son la representación esquematización grafica de un algoritmo.

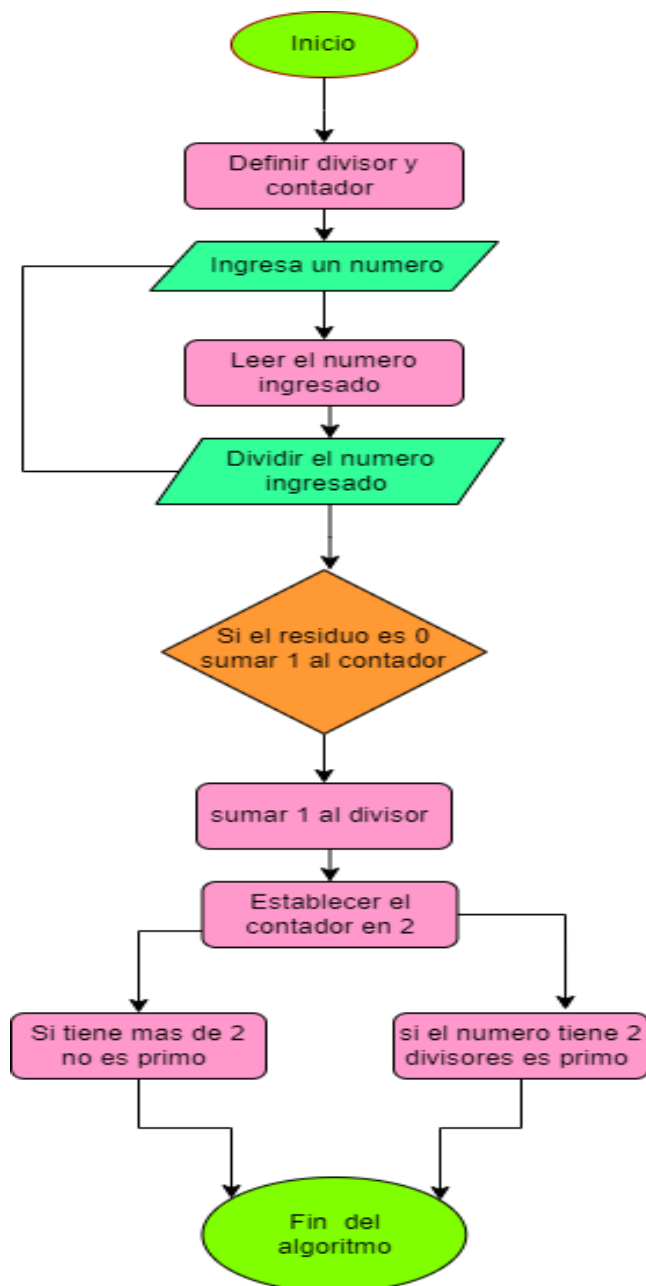
Desarrollo

Diagramas de flujos solicitados

Para realizar los diagramas de flujo, se eligió el programa draw.oi para poder llevar acaba la realización de dicho diagramas.

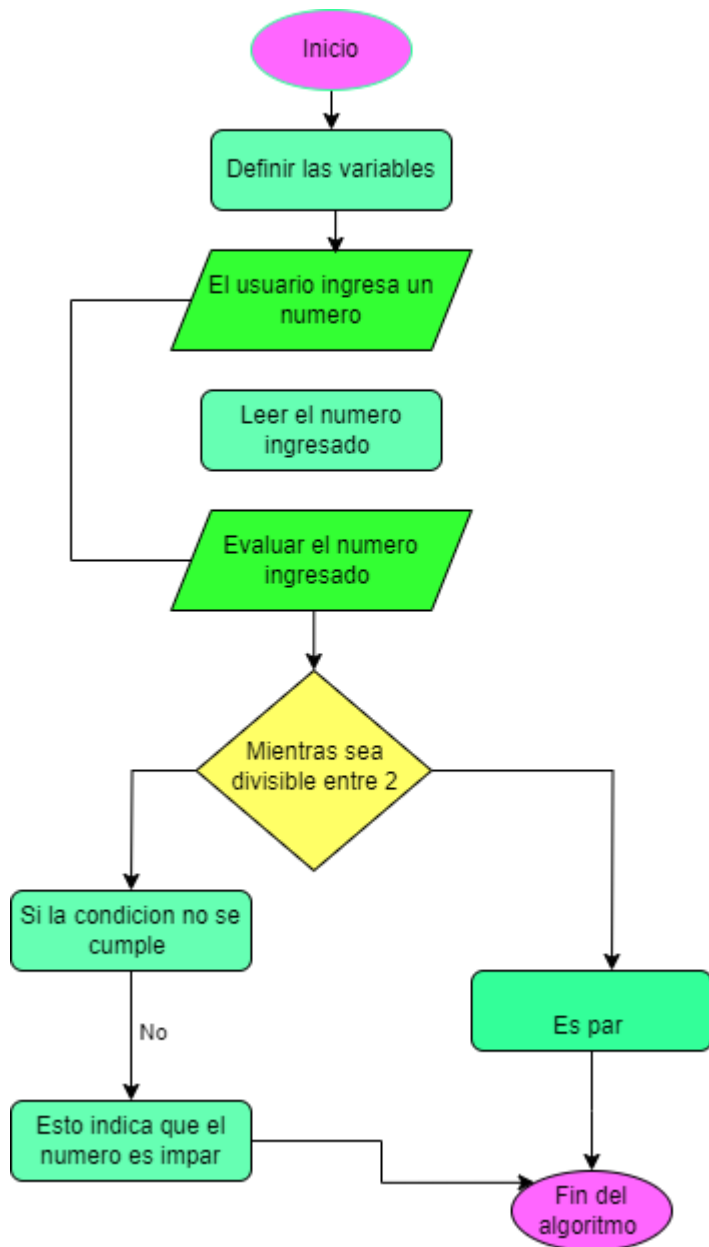
Número primos

Pues en este diagrama se estará definiendo un numero para poder saber si es primo o no, es así si es resultado arrojado tiene dos divisores es primo, de lo contrario no.



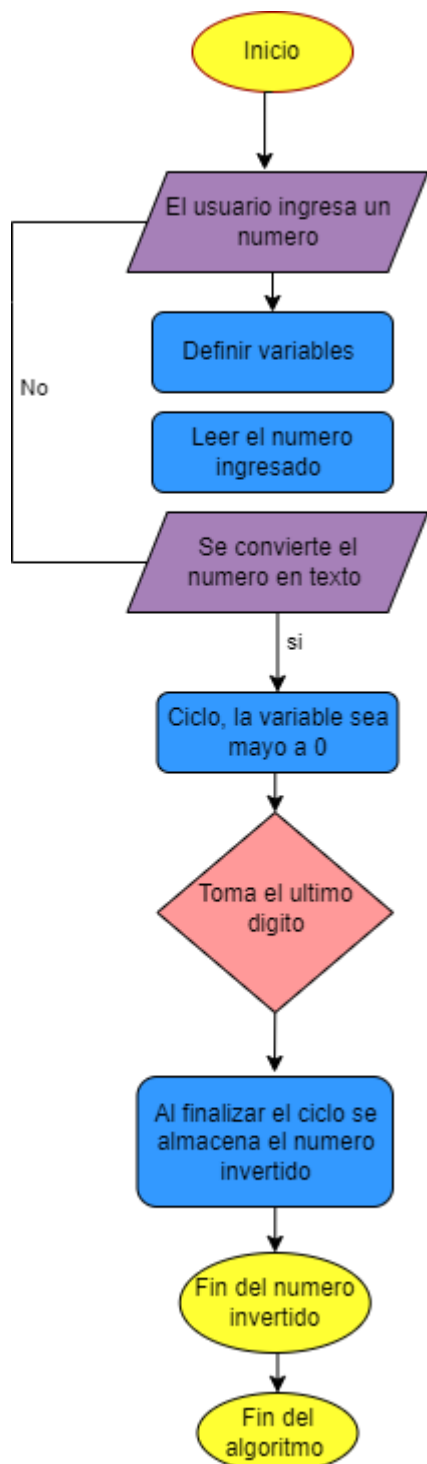
Número par e impar

En esta representación es sobre los números par e impar y para saber esto el resultado mientras sea divisibles seria par y si no se cumple es impar.



Número invertido

La representación de este diagrama es sobre los numero invertidos y los que se debe seguir para poder obtener el resultado y saber si el numero ingresado se puede invertir o no.



Conclusión

El realizar este proyecto, aprendí mucho más de la importancia de un diagrama de flujo, aprendí que nos ayuda a entender de una forma más comprensible la representación de algún problema, esta pues bien va de la mano con los algoritmos ya que pues después de esto es donde se puede llevar a cabo el realizar los diagramas de alguna tarea en particular. Este proyecto ha sido de mucho aprendizaje ya que me quedó más claro para que se ocupa cada conector de los diagramas. Creo que en esta actividad fue menos complicada realizarla, ya que contaba con todo lo necesario de información y con las tutorías proporcionadas fue más fácil de comprender cada parte del trabajo a realizar, como se mencionó anteriormente el programa que se utilizó para los diagramas de flujo fue draw.io la cual fue una app de mucho ayuda y más que nada muy fácil de manejar.

Sin más que decir creo que la representación de los diagramas es correcta y sobre todo el propósito de esto es aprender a ejercerlos y en este caso se logró ya que adquirí nuevos conocimientos muy importantes que seguro me servirá en un futuro en este medio de trabajo.

Referencias

- (s.f.). Obtenido de <https://platzi.com/tutoriales/1444-pensamiento-logico-2018/6180-importancia-de-los-diagramas-de-flujo/>
- (s.f.). Obtenido de <https://significado.com/im-diagramas-de-flujo/>
- academiaglobal. (s.f.). Obtenido de https://academiaglobal-mx.zoom.us/rec/play/fgqkxSsF5eaYTwGNis4N-qIBcXXr31SD2AMqu-IR2eOCbO__sD_JI-XJwEHhZJAZkehorCINO5JqN0Pz.2FhlumXopvFUfTDu?canPlayFromShare=true&from=share_recording_detail&continueMode=true&componentName=rec-play&originRequestUrl=https%3A%2F%2Fplatzi.com%2Ftutoriales%2F1444-pensamiento-logico-2018%2F6180-importancia-de-los-diagramas-de-flujo%2F
- Lugo, M. (s.f.). Obtenido de https://drive.google.com/file/d/1a3e_lmqHduiFDdgl0iy3wjyVsR7hWJWa/view
- Rodriguez, A. (s.f.). Obtenido de https://drive.google.com/drive/folders/1wHPVEBE6ncbYBtj8WJWsiw8LxFE1Imbi?usp=drive_link